Gerenciamento de Redes para bares e Restaurantes

2015

Termo de Abertura do Projeto

Baseado na 5ª edição do Guia PMBOK®



Alexandre Braga Fábio Gomes Vieira Fábio Junior Miranda Mickael Henrique Pablo Miguel Rafael Lopes Marioza Rodolfo Quintão

Universidade Presidente Antônio Carlos Engenharia de Computação

Disciplina: Gerenciamento de Projetos

Professora: Daniela Barros



Histórico de alterações do documento

Versão	Alteração efetuada	Responsável	Data
1.0	Versão inicial	Fábio Gomes Vieira	11/08/2015



Sumário

Histório	ico de alterações do documento	1
1.	Propósito ou justificativa do Projeto	3
2.	Objetivos do Projeto	3
3.	Premissas	3
4.	Restrições	4
5.	Limites do Projeto	4
6.	Resumo do cronograma	4
7.	Resumo do orçamento	4
8.	Lista das partes interessadas	5
9.	Necessidade de Suporte pela Organização	5
10.	Gerente do Projeto	5
11.	Patrocinador	5
12.	Responsável pela autorização do Projeto	5



1. Propósito ou justificativa do Projeto

Este projeto tem como objetivo a criação de um sistema gerenciamento de redes de internet Wi-fi, ideal para Bares e Restaurantes que possuem uma alta rotatividade de pessoas, pois possibilita uma rede pública de acesso à internet segura, de qualidade e com muito mais velocidade e estabilidade, aumentando a satisfação dos clientes.

2. Objetivos do Projeto

- 1. Fazer a liberação da internet mediante a divulgação de publicidade do estabelecimento e check-in do usuário.
- 2. Redução no número de reclamações referente ao serviço de internet e wi-fi do estabelecimento.
- 3. Fidelização de clientes que podem se manter conectados durante a sua visita ao
- 4. Possibilidade de ganhos com publicidades devido ao serviço de Social Internet.
- 5. Integração com sistema do bar e ou restaurante.

3. Premissas

- 1. Criar grupo no site GitHub para acompanhamento das atividades de toda a equipa de trabalho.
- 2. Ter o Sistema Operacional Linux instalado no notebook de todos os participantes do projeto.
- 3. Instalar o GCC e o SQLite.
- 4. Baixar biblioteca Mongoose.
- 5. Conhecimento mínimo de linguagem C.
- 6. Realizar toda documentação dos códigos implementados pelos programadores.



4. Restrições

- 1. Orçamento limitado;
- 2. Data de realização do projeto curto;
- 3. Disponibilidade de recursos humanos;
- 4. As atividades serão executadas no período do segundo semestre da turma de Engenharia de Computação (agosto à dezembro), não podendo ultrapassar esse limite de data.
- 5. Conhecimento de programação em C dos envolvidos no projeto.

5. Limites do Projeto

- 1. Respeitar os prazos impostos pelo cliente.
- 2. Complexibilidade do sistema a ser desenvolvido.

6. Resumo do cronograma

- Reunião de kickoff do Projeto: 18/08/2015
- Reuniões informais a ser realizadas todas as quartas feiras.
- Reuniões formais a serem realizadas na segunda semana de cada mês.
- Encerramento da fase de planejamento do Projeto: Primeira semana do mês dezembro.
- Encerramento do Projeto: A ser definido pelo cliente.

7. Resumo do orçamento

Está previsto um orçamento de *R\$ 10.019,52

*R\$19,88 por hora, valor pago igual a todos os participantes do grupo.

Previsto 4 horas de trabalho a cada participante no final de semana.

*valor previsto, podendo sofrer alterações



8. Lista das partes interessadas

- 1. Clientes frequentadores dos estabelecimentos que utilizam o sistema (bares e restaurantes).
- 2. Funcionários do estabelecimento.
- 3. Cliente do projeto (Professor Disciplina Sistemas Embarcados)

9. Necessidade de Suporte pela Organização

- 1. O sistema poderá sofrer interferências importas pelo meio físico, exemplos: muitas paredes de concreto, paredes de dray-hall, armários metálicos, telefones sem fio.
- 2. Já para os usuários não há restrições de acesso.

10. Gerente do Projeto

- Nome: Fábio Gomes Vieira
- Responsabilidade: Designar atividades e acompanhar programa do projeto.
- Nível de autoridade designado: Full

11. Patrocinador

- Nome: Vinícius Maciel (Professor da disciplina de Sistemas Embarcados)
- Autoridade: Cliente do Projeto

12. Responsável pela autorização do Projeto

Rafael Lopes Marioza.

 Nome do autorizador	