



Projeto Integrador

MVP

Produto Mínimo Viável

- JOAO LUIZ
 - CARLOS
 - ESTEVAM
 - OLDNEY
- ROBSON JR

MVP

- ▶ Criar inicialmente um bot que colete informações de apenas uma moeda econômica ,(Dólar),
- ▶ Assim que o usuário requerer e observar a necessidade de outras moedas adaptar o bot para coletar o que for pedido,
- ▶ Posteriormente expandir o bot para coletar outras informações referentes ao indicador econômico como mínima, máxima e variação da moeda no dia coletado.
- ▶ Coletar diariamente essas informações.

Produto

- ▶ **Utilidade / Visão** : Os indicadores Econômicos são flutuantes, mas o monitoramento destes com a aplicação de estatística, servira de base para entender seu movimento durante os anos e como os mercados e moedas Econômicas dos países vem sofrendo valorização ou depreciação, estes por vez pode ser utilizado para entender mercados prósperos ou em queda assim como estes dados são fundamentais e importantes para serem associados a demais informações e análises de commodity, estados sociais e de desenvolvimento humano nos países entre outras.

Produto,PFD.

- ▶ Para (cliente final),empresa de analise mercado EAM;
- ▶ Cujo (Necessita de informações para analisar ; mercados; situações econômicas entre outras.);
- ▶ O (Banco de Dados),"PFD";
- ▶ E um (Banco de Dados);
- ▶ Que (fornece informações completas diárias da moeda ou indicador),podendo utilizar de filtros para interpretação;
- ▶ Diferente da (normalmente se tem apenas a cotação mensal e não se guarda as máximas e mínimas diárias e também não fornecem a opção de manipulação destes dados);
- ▶ O nosso diferencial (Numero de informações e histórico dos dados,moedas e possibilidade de manipulação destes);

É, Não É, Faz, Não Faz.

► É:

Um banco de dados, diários, dos indicadores/Moedas econômicas, com possibilidade de manipulação de dados.

Não É:

Uma calculadora econômica,
Um interpretador de dados,
Um analisador estatístico.
Um aplicativo

Faz:

Coleta valores dos indicadores econômicos, e permite uma manipulação destes.

Não Faz:

Não prevê a Flutuação das moedas,
Não calcula estatísticas das moedas,
Não opera valores nas bolsas.

Objetivos

- ▶ **Objetivo de Indicadores Econômicos:** Criar bancos de dados de maneira mais completa com a finalidade de monitorar e entender os comportamentos dos indicadores econômicos.
- ▶ **Objetivo pessoal para o grupo:** Que todos aprendam a utilizar a ferramenta Crawler, criar uma e aplica-la futuramente em demais pesquisas e utilizações que esta possa oferecer, assim como desenvolver um projeto futuro se necessário;

Clientes e Usuários

O perfil dos usuários deste banco de dados são:

- **Estudantes**, que desejam analisar o comportamento das moedas,
- **Analíticos**, para entender a valorização e desvalorização de uma moeda nacional podendo associa-la a situação política do país,
- **investidores**, que querem dados detalhados para entender e tentar prever o comportamento futuro dos indicadores,
- **Pesquisadores**, os dados coletados associados com informações de condições sociais serve para prever o impacto que a moeda acarreta na vida de uma população ou sociedade.

Personas

▶ Estudantes

- ▶ Nome: Jose Joselito
- ▶ Comportamento: Apenas estuda
- ▶ Perfil: não se interessa muito mas precisa de dados para trabalhos escolares
- ▶ Necessidade: executar uma interpretação de dados , ou ter informações da situação de uma moeda de um país em alguma época analisada.

▶ Pesquisadores

- ▶ Nome: Perquisom Pesquisa
- ▶ Comportamento: gosta de ver notícias e tenta entender a sociedade
- ▶ Perfil: ativista de esquerda que tenta sempre por algum ponto para embasar seus pensamentos.
- ▶ Necessidade: Comparar as condições e flutuações da moeda com a situação social para averiguar qual o impacto dela e como a queda de um indicador afeta a vida dos mais pobres.

▶ Analíticos

- ▶ Nome: Alisando Anlise
- ▶ Comportamento: Estuda a flutuação das moedas e fica com a família
- ▶ Perfil: trabalha para sustentar a família só faz isso por que precisa do dinheiro.
- ▶ Necessidade: ter um banco de dados da moeda de maneira completa e fácil para executar seu serviço.

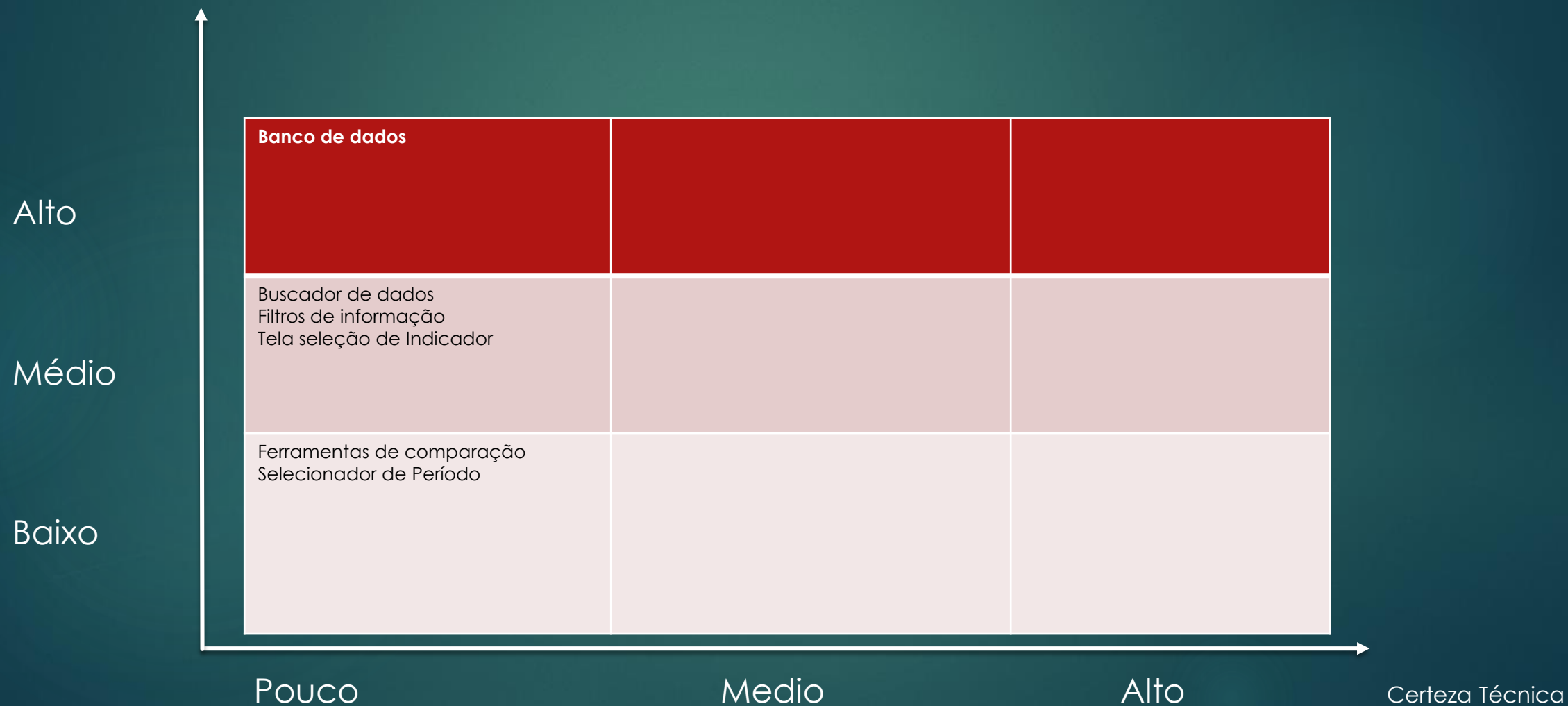
▶ Investidores

- ▶ Nome: Moedario Moedinha
- ▶ Comportamento: gosta de computadores e aprendeu a ganhar dinheiro e viver apenas aplicando
- ▶ Perfil: analisa o mercado e as moedas para ver sua relação de flutuação e tentar acertar na maioria dos casos de seus investimentos
- ▶ Necessidade: informações detalhadas para buscar prever o comportamento futuro de um mercado através de seus indicadores econômicos.

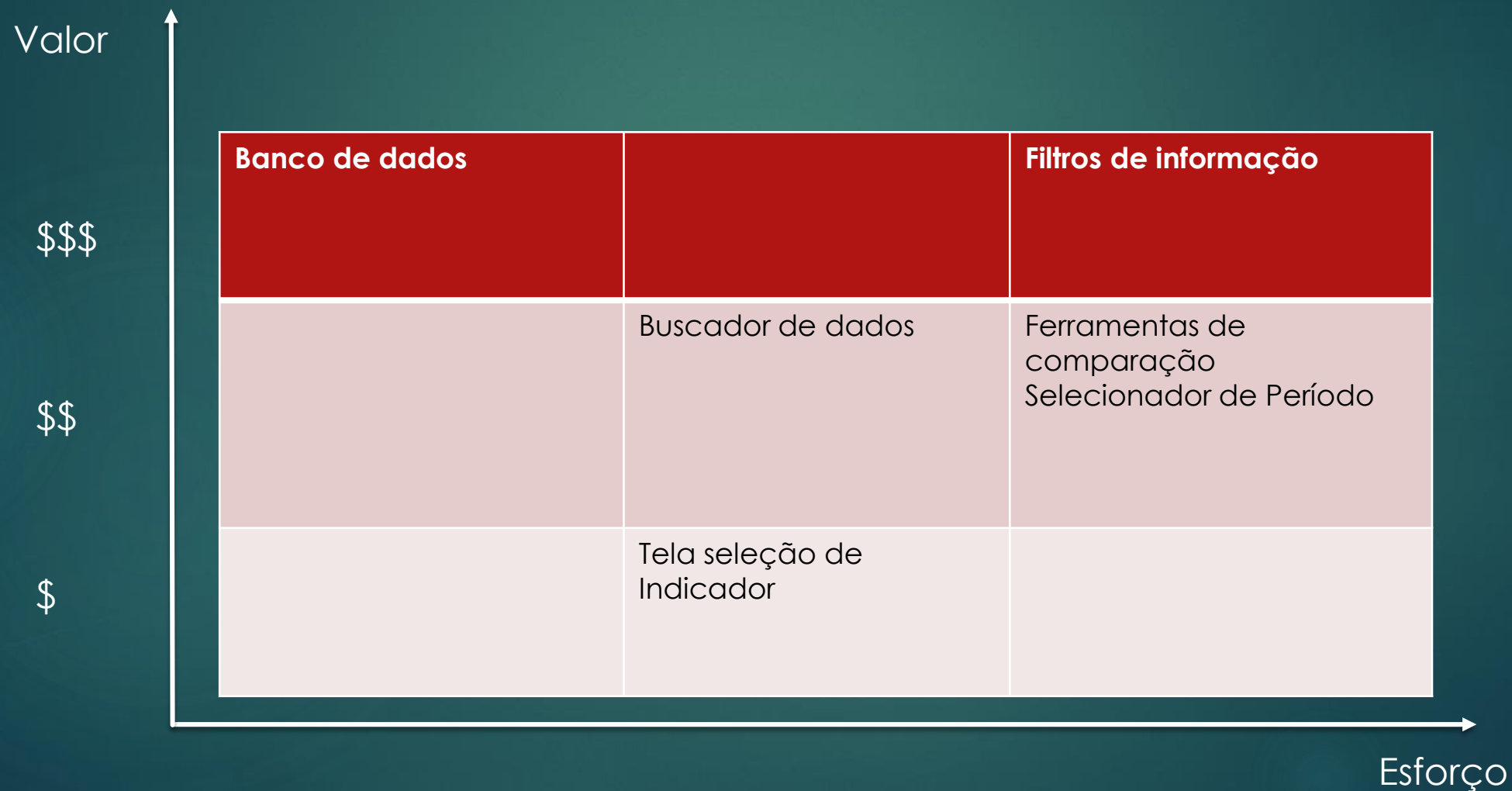
Persona Objetivo

| | Buscar Índices Econômicos | Ter históricos diários de dados | Pesquisar dados |
|-------------|----------------------------------|---|---------------------------|
| Estudante | Tela de seleção de indicador | Selecionador de Período Banco de dados | Filtros de informação. |
| Pesquisador | | Selecionador de Período Banco de dados | Buscador de dados |
| Investidor | Tela seleção de Indicador | Selecionador de Período Banco de dados | Ferramentas de comparação |

Concordância x certeza



Valor de Negocio x Esforço



Jornadas

▶ Estudante

▶ Jose Joselito

- ▶ Acorda as 9
- ▶ Toma café
- ▶ Joga vídeo game
- ▶ Almoça
- ▶ Vai para escola as 12:30
- ▶ Volta da escola as 17:30
- ▶ Toma banho
- ▶ Vê Tv
- ▶ Vai dormir as 23:00

▶ Analíticos

▶ Alisando Anlise

- ▶ Acorda as 7
- ▶ Toma café
- ▶ Vê notícias na net
- ▶ Almoça 12:00
- ▶ Trabalha Buscando dados sobre os mercados e os países
- ▶ Volta para casa as 18:00
- ▶ Toma banho
- ▶ Sai para caminhar
- ▶ Vai dormir as 22:00

▶ Pesquisadores

▶ Perquisom Pesquisa

- ▶ Acorda as 6
- ▶ Come uma banana
- ▶ Comenta no Blog
- ▶ Vai fazer politicagem
- ▶ Vai para o trabalho as 8:30
- ▶ Pesquisa algo polemico para debater
- ▶ Busca informações para embasar seus argumentos
- ▶ Tenta entender o que aquilo que ele pesquisou afeta a sociedade
- ▶ Volta para casa as 16:00
- ▶ Fica com a família
- ▶ Vai dormir as 00:00

▶ Investidores

▶ Moedario Moedinha

- ▶ Acorda as 7
- ▶ Toma café
- ▶ Vê notícias na net
- ▶ Almoça
- ▶ Pesquisa sobre a bolsa de valores ate umas 15:00
- ▶ Investe dinheiro ate umas 17:00
- ▶ Toma banho
- ▶ Fica com a família
- ▶ Vai dormir as 22:00

Mapa de conhecimento: (0 a 5).

| ▶ Grupo : | Indicadores Econômicos | Logica da Programação | Python3 | WebBot |
|--------------|---------------------------|--------------------------|---------|--------|
| ▶ Joao Luiz, | 3 | 0 | 0 | 0 |
| ▶ Carlos, | 2 | 2 | 2 | 0 |
| ▶ Estevam, | 3 | 1 | 1 | 0 |
| ▶ Oldney, | 2 | 2 | 2 | 1 |
| ▶ Robson Jr. | 3 | 2 | 2 | 1 |

Ondas de entrega 1;

- ▶ Buscar uma base para entendimento e execução do projeto:
- ▶ # Para facilitar e possuímos um norte é necessitávamos de um exemplo funcional do que deveríamos realizar, por isso o desenvolvimento de um modelo, o Crawler, para servir de referência para estudo e aprendizado:

Ondas de entrega 2;

- ▶ Nivelar o conhecimento dos integrantes:
- ▶ #os conhecimentos para a criação e utilização da ferramenta, partindo do princípio de logica, antes de aprofundar o assunto, será necessário entender logica para o desenvolvimento posterior, com a logica será possível a análise do Modelo Crawler e entender seus segmentos, instalar bibliotecas e ferramentas para uso.

Ondas de entrega 3;

- ▶ Entender a criação e linguagem:
- ▶ # entender a disposição e constituição do corpo do Crawler e seus códigos para posteriormente tentar replica-los.
- ▶ Pratica e desenvolvimento:
- ▶ Realizar a pratica e criação se baseando no disponível para fixar o conhecimento, replicando e utilizando para diferentes moedas;

Ondas de entrega 4;

- ▶ Conclusão de metas:
- ▶ # Terminar as metas e Bancos de dados, organizá-los para a entrega.
Salvando e fazendo Upload dos dados para o diretório juntamente com os Scripts.
Realizar a mineração dos dados completos de uma moeda e disponibilizar no diretório.