

## **PROJETO INTEGRADOR**

**Objetivo do Indicadores Econômicos:** criar bancos de dados de maneira mais completa com a finalidade de monitorar e entender os comportamentos dos indicadores econômicos.

**Objetivo pessoal para o grupo:** Que todos aprendam a utilizar a ferramenta Crawler”bot”, criar uma e aplica-la futuramente em demais pesquisas e utilizações que esta possa oferecer, assim como desenvolver um projeto futuro se necessário;

**Utilidade do Projeto:** Os indicadores Econômicos são flutuantes, mas o monitoramento destes com a aplicação de estatística, servira de base para entender seu movimento durante os anos e como os mercados e moedas Econômicas dos países vem sofrendo valorização ou depreciação, estes por vez pode ser utilizado para entender mercados prósperos ou em queda assim como estes dados são fundamentais e importantes para serem associados a demais informações e análises de commodity, estados sociais e de desenvolvimento humano nos países entre outras.

### **Cronogramas e passos para desenvolvimento:**

Etapa 1:

**\_Líder:** buscar e repassar informações de como proceder para facilitar o aprendizado e como os integrantes poderiam se desenvolver da maneira mais didática.

**\_Integrantes:** Pesquisar sobre o assunto, entender o que faremos, ferramentas e linguagens que utilizaremos para cumprir o objetivo passado.

Etapa 2:

**\_Líder:** Apresentar ao grupo como podemos proceder para melhorar e nivelar os conhecimentos do grupo ou como estes possam adquiri-los.

**\_integrantes:** Praticar os conhecimentos passados de maneira a tentar domina-los ou que apareçam as dúvidas e erros para serem buscados e solucionados.

Etapa 3:

**\_Líder:** Buscar orientar e solucionar as dúvidas e problemas surgidos na execução.

**\_Integrantes:** Desenvolver o projeto e repassar resultados ao líder.

Etapa 4:

**\_Líder:** Organizar os resultados para apresentações e discussão, grupo/destino final.

**Integrantes:** Entender o resultado e proposito da execução, buscando a pratica e execução de um próprio.

Fluxograma de repasse:

- Buscar uma base para entendimento e execução do projeto:

# Para facilitar e possuirmos um norte é necessitávamos de um exemplo funcional do que deveríamos realizar, por isso o desenvolvimento de um modelo, o Crawler, para servir de referência para estudo e aprendizado:

- Nivelar o conhecimento dos integrantes:

#os conhecimentos para a criação e utilização da ferramenta, partindo do princípio de logica, antes de aprofundar o assunto, será necessário entender logica para o desenvolvimento posterior, com a logica será possível a análise do Modelo Crawler e entender seus segmentos.

- Entender a criação e linguagem:

# entender a disposição e constituição do corpo do Crawler e seus códigos para posteriormente tentar replica-los.

- Pratica e desenvolvimento:

Realizar a pratica e criação se baseando no disponível para fixar o conhecimento

- Conclusão de metas:

# Terminar as metas e Bancos de dados, organizá-los para a entrega.