



Universidade Federal de Viçosa

Universidade Federal de Viçosa - Campus Florestal

CCF 220 - Engenharia de Software 1

Prof.^a Gláucia Braga e Silva

**ART04: Ciclo de vida do processo (figura
representativa**

Grupo 05

**Responsáveis pelo “Processo”: Aline Santos, Arthur Henrique, Luana Tavares,
Marcus Eduardo.**

Sumário

1 - Figura Representativa do Ciclo de Vida do Processo	2
2 - Primeiro Semestre	2
2.1 - Idealização	2
2.2 - Requisitos	3
2.3 - Análise	3
3- Segundo Semestre	3
3.1 - Treinamento e Apresentação	3
3.2 - Product Backlog	3
3.3 - Sprint Planning	3
3.4 - Sprint Backlog	4
3.5 - Refinamento	4
3.6 - Design	4
3.7 - Stand-up Meeting	4
3.8 - Desenvolvimento	4
3.9 - Reunião de Alinhamento	4
3.10 - Reunião de Alinhamento com os Juniores	5
3.11 - Teste	5
3.12 - Incremento	5
3.13 - Sprint Review	5
3.14 - Feedback	5

1 - Figura Representativa do Ciclo de Vida do Processo

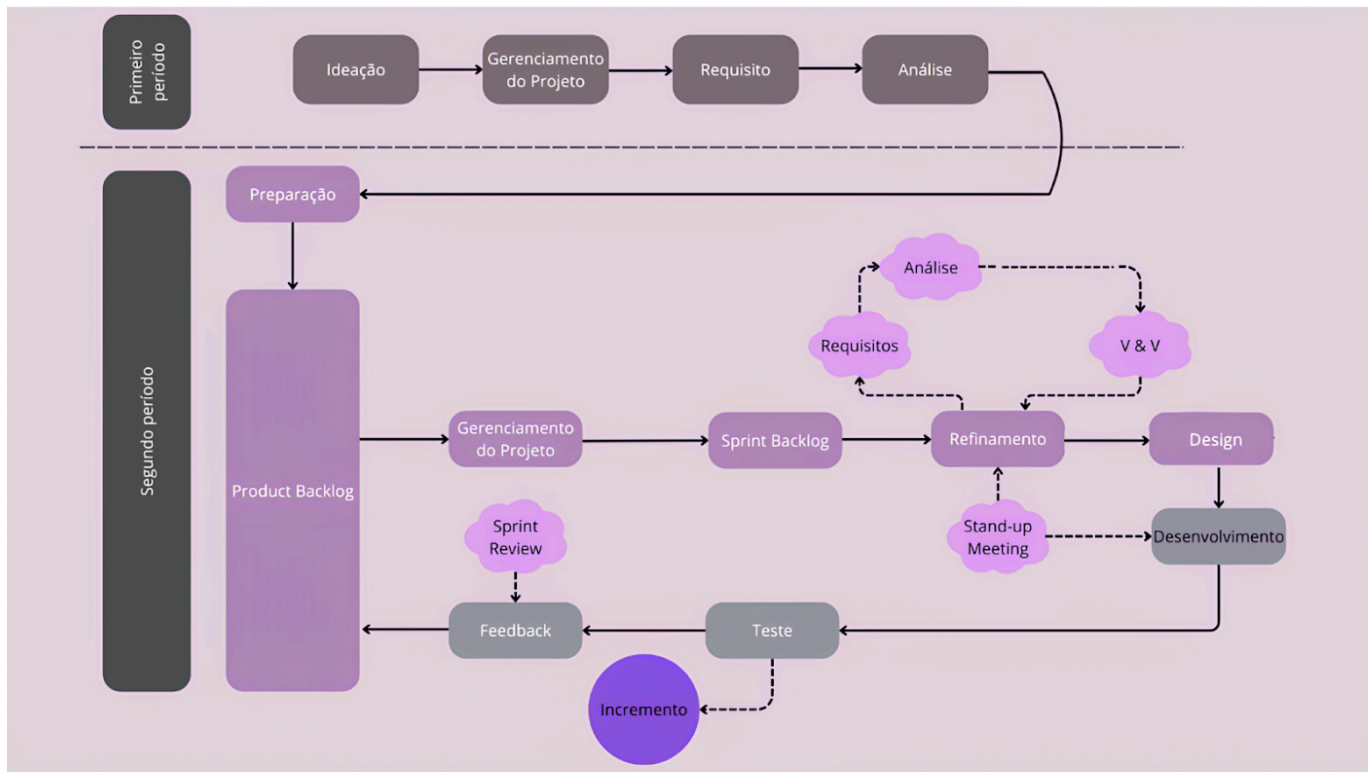


Figura 1 - Figura Representativa do Ciclo de Vida do Processo

2 - Primeiro Semestre

2.1 - Idealização

Descrição: Fase inicial do projeto onde ideias são levantadas e discutidas, visando definir o escopo e objetivos principais.

Objetivos: Clarificar o propósito do projeto e gerar uma visão geral que guiará as próximas fases.

2.2 - Requisitos

Descrição: Após a idealização, os requisitos do sistema são detalhados, envolvendo a identificação das funcionalidades e restrições.

Objetivos: Definir o que deve ser desenvolvido, garantindo que todos os requisitos sejam claros e compreendidos por todos os envolvidos.

2.3 - Análise

Descrição: Fase onde os requisitos são analisados em detalhes, buscando identificar possíveis desafios e como esses requisitos podem ser implementados.

Objetivos: Verificar a viabilidade técnica dos requisitos e planejar como eles serão atendidos no design.

3- Segundo Semestre

3.1 - Treinamento e Apresentação

Descrição: Fase inicial do segundo semestre, onde os membros do time recebem treinamento e a apresentação detalhada do projeto.

Objetivos: Capacitar os membros e garantir que todos estejam alinhados e preparados para as próximas etapas do projeto.

3.2 - Product Backlog

Descrição: Um repositório contendo todas as tarefas e funcionalidades que precisam ser desenvolvidas.

Objetivos: Manter uma lista organizada e priorizada de tudo o que precisa ser feito no projeto.

3.3 - Sprint Planning

Descrição: Reunião onde o time planeja as atividades para a próxima sprint, distribuindo tarefas e definindo metas.

Objetivos: Garantir que todos estejam alinhados sobre o que será desenvolvido na sprint e que as tarefas sejam distribuídas de maneira eficiente.

3.4 - Sprint Backlog

Descrição: Um subconjunto do Product Backlog, contendo as tarefas específicas que serão abordadas durante a sprint.

Objetivos: Fornecer uma visão clara e focada das atividades que devem ser concluídas na sprint.

3.5 - Refinamento

Descrição: Processo contínuo onde as tarefas no Product Backlog são detalhadas e refinadas para futuras sprints.

Objetivos: Assegurar que as tarefas estejam bem definidas e prontas para serem implementadas nas próximas sprints.

3.6 - Design

Descrição: Nesta etapa, a arquitetura do sistema é desenhada, incluindo diagramas e a definição de componentes.

Objetivos: Criar um plano detalhado que servirá como base para o desenvolvimento.

3.7 - Stand-up Meeting

Descrição: Reunião breve para alinhar o progresso e discutir obstáculos.

Objetivos: Manter a comunicação fluida entre os membros do time e resolver rapidamente quaisquer impedimentos.

3.8 - Desenvolvimento

Descrição: Fase onde o código é escrito, seguindo o design e os requisitos estabelecidos.

Objetivos: Implementar as funcionalidades conforme planejado e documentado.

3.9 - Reunião de Alinhamento

Descrição: Reunião para alinhar os objetivos e progressos das tarefas entre os membros do time.

Objetivos: Assegurar que todos os membros estejam na mesma página e que as tarefas estejam sendo executadas conforme esperado.

3.10 - Reunião de Alinhamento com os Juniores

Descrição: Reunião onde o Scrum Master e Desenvolvedor Sênior esclarecem dúvidas dos desenvolvedores juniores.

Objetivos: Garantir que os desenvolvedores juniores estejam alinhados e entendam claramente as tarefas e objetivos.

3.11 - Teste

Descrição: Etapa onde o código desenvolvido é testado para garantir que as funcionalidades estão funcionando como esperado.

Objetivos: Identificar e corrigir bugs antes da entrega final.

3.12 - Incremento

Descrição: O resultado final de uma sprint que deve estar pronto para ser integrado ao produto.

Objetivos: Entregar um incremento funcional e testado, que possa ser lançado ou integrado ao projeto maior.

3.13 - Sprint Review

Descrição: Reunião onde os resultados da sprint são revisados e avaliados.

Objetivos: Coletar feedback, revisar o trabalho concluído e planejar os próximos passos com base nos resultados da sprint.

3.14 - Feedback

Descrição: Coleta de feedback após a revisão da sprint para melhorar os processos e o produto.

Objetivos: Identificar áreas de melhoria e ajustar o planejamento futuro com base no feedback recebido