

Universidade Federal de Viçosa - Campus Florestal CCF 220 Engenharia de Software 1 Prof.<sup>a</sup> Gláucia Braga e Silva

ART02: Especificação das histórias de usuários

### Grupo 05

Responsáveis pelo "Produto": Alice Ladeira, Arthur Teodoro, Edgar Alves, Gustavo Luca, Matheus Junio, Marcus Eduardo.

#### Sumário

1. US1	2
2. US2	2
3. US3	2
4. US4	2
5. US5	2
6. US6	2
7. US7	3
8. US8	3
9. US9	3

# 1. US1

• Como aluno, quero descobrir a função de cada peça de um computador, para entender como elas se conectam e contribuem juntas para o funcionamento do sistema.

### 2. US2

• Como responsável por um aluno, quero que meu filho(a) use um software educativo, divertido e seguro, para que ele(a) possa aprender sobre tecnologia e desenvolver interesse pela área.

#### 3. US3

 Como professor, quero acompanhar o desempenho das crianças no jogo por meio de relatórios simples e visuais, para avaliar seu progresso na aprendizagem e identificar quais conceitos precisam ser reforçados.

#### 4. US4

• Como aluno, quero receber feedbacks visuais e sonoros ao concluir atividades, para saber se acertei e me sentir motivado a continuar jogando e aprendendo.

### 5. US5

• Como professor, quero poder excluir alunos da sala, para remover entradas duplicadas ou alunos que não participam mais da turma.

#### 6. US6

• Como aluno, quero poder visualizar minha pontuação e progresso nas fases, para acompanhar meu desempenho e me motivar a melhorar.

### 7. US7

• Como professor, quero poder resetar o progresso da sala, para começar uma nova turma ou ciclo de aprendizagem.

# 8. US8

• Como professor, quero receber relatórios com gráficos simples e intuitivos, para visualizar rapidamente quais alunos estão indo bem e quais precisam de mais apoio.

# 9. US9

• Como aluno, quero poder repetir os quizzes quantas vezes quiser, para reforçar o conteúdo e melhorar minha pontuação.