

SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL · MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
UNIVERSIDADE FEDERAL DE VIÇOSA · UFV
CAMPUS FLORESTAL



Perguntas - QUIZ

Bytecraft - 5º ano

Florestal - MG

2025

Nível Fácil

1. Qual peça usamos para apontar e clicar no que queremos fazer?

- A) Teclado
- B) Monitor
- C) Mouse
- D) Fonte

Resposta: C

2. O que o mouse permite que o usuário faça?

- A) Escrever palavras
- B) Apontar e escolher o que quer fazer
- C) Ouvir músicas
- D) Guardar programas

Resposta: B

3. O que acontece quando usamos o mouse?

- A) Escolhemos o que queremos fazer na tela
- B) O computador resfria
- C) As músicas tocam
- D) As imagens somem

Resposta: A

4. Qual peça usamos para escrever palavras e números que aparecem no monitor?

- A) SSD
- B) Teclado
- C) Fonte
- D) Gabinete

Resposta: B

5. O teclado serve para:

- A) Esfriar o computador
- B) Guardar jogos
- C) Escrever o que queremos no computador
- D) Mostrar imagens

Resposta: C

6. Qual peça emite os sons dos jogos e músicas?

- A) Placa de vídeo
- B) Fans
- C) Caixas de som
- D) Gabinete

Resposta: C

7. O que acontece quando aumentamos o volume das caixas de som?

- A) As imagens ficam melhores
- B) O som sai mais alto
- C) O computador fica mais rápido
- D) O processador pensa mais

Resposta: B

8. Qual peça mostra as imagens de tudo o que acontece no computador?

- A) Gabinete
- B) Fonte
- C) SSD
- D) Monitor

Resposta: D

9. Para assistir a um vídeo, qual peça é essencial?

- A) Memória RAM
- B) Monitor
- C) Fans
- D) Fonte

Resposta: B

10. Onde todas as peças internas do computador se encaixam?

- A) Fonte
- B) Gabinete
- C) Caixas de som
- D) Placa de vídeo

Resposta: B

11. O gabinete serve para:

- A) Proteger e abrigar as peças internas
- B) Mostrar imagens
- C) Emitir sons
- D) Esfriar o computador

Resposta: A

12. Qual peça conecta todas as partes do computador para que conversem entre si?

- A) SSD
- B) Fonte
- C) Placa-mãe
- D) Processador

Resposta: C

13. A placa-mãe é importante porque:

- A) Liga todas as peças entre si
- B) Mostra as imagens
- C) Guarda os jogos
- D) Esfria o computador

Resposta: A

14. Qual parte do computador “pensa rápido” para resolver as tarefas?

- A) Processador (CPU)
- B) SSD
- C) Placa-mãe
- D) Memória RAM

Resposta: A

15. Podemos dizer que o processador é como:

- A) O ventilador do computador
- B) O cérebro do computador
- C) O ouvido do computador
- D) A tela do computador

Resposta: B

16. A memória RAM é como:

- A) Um ventilador
- B) Uma “memória de curto prazo” que guarda o que o computador está usando agora
- C) Um local para armazenar jogos e fotos
- D) A peça que mostra imagens

Resposta: B

17. Quando desligamos o computador, o que acontece com o que estava na memória RAM?

- A) Fica guardado para sempre
- B) Vai para o monitor
- C) Vira música
- D) Some, pois é uma memória temporária

Resposta: D

18. Onde ficam armazenados os jogos, programas e fotos?

- A) Fonte
- B) SSD
- C) Gabinete
- D) Memória RAM

Resposta: B

19. O SSD serve para:

- A) Guardar tudo o que o computador precisa ter salvo
- B) Esfriar o computador
- C) Mostrar imagens
- D) Fazer sons

Resposta: A

20. Qual peça melhora as imagens dos jogos e vídeos na tela?

- A) Memória RAM
- B) Fonte
- C) Gabinete
- D) Placa de vídeo

Resposta: D

21. Para deixar os jogos mais bonitos e rápidos, qual peça ajuda?

- A) SSD
- B) Placa-mãe
- C) Placa de vídeo
- D) Fonte

Resposta: C

22. Quais peças funcionam como “ventiladores” para deixar tudo fresquinho e não esquentar demais?

- A) SSD
- B) Teclado
- C) Placa de vídeo
- D) Fans

Resposta: D

23. Se o computador estiver esquentando muito, qual peça ajuda a resfriar?

- A) Fans
- B) Fonte
- C) Gabinete
- D) SSD

Resposta: A

24. As fans são importantes porque:

- A) Evitam que o computador esquente demais
- B) Mostram imagens
- C) Guardam fotos
- D) Ligam as peças entre si

Resposta: A

25. Qual peça distribui energia para todas as outras partes do computador?

- A) Fonte
- B) Monitor
- C) Gabinete
- D) Mouse

Resposta: A

26. Sem a fonte, o que aconteceria?

- A) O computador não teria energia para funcionar
- B) O som não sairia
- C) As imagens ficariam mais lentas
- D) As peças ficariam frias demais

Resposta: A

27. Qual das peças abaixo é usada pelo usuário, e não fica dentro do computador?

- A) Placa-mãe
- B) Mouse
- C) SSD
- D) Processador

Resposta: B

28. Qual das peças abaixo fica dentro do gabinete?

- A) Teclado
- B) Placa de vídeo
- C) Mouse
- D) Monitor

Resposta: B

29. Quais peças ajudam o computador a mostrar imagens e sons?

- A) Gabinete e SSD
- B) Fans e fonte
- C) Monitor e caixas de som
- D) Placa-mãe e memória RAM

Resposta: C

30. Se o computador não mostrar imagens, qual peça pode estar com problema?

- A) Monitor
- B) Fans
- C) Gabinete
- D) Fonte

Resposta: A

Nível médio

1. Por que o **mouse** é importante?
- A) Sem ele, seria difícil escolher e abrir coisas
 - B) Ele deixa o computador mais bonito
 - C) Ele armazena músicas
 - D) Ele aumenta a velocidade da internet

Resposta: A

2. O **teclado** serve para:
- A) Pintar a tela
 - B) Escrever palavras e números
 - C) Limpar o monitor
 - D) Guardar dados

Resposta: B

3. Além de escrever, o teclado também pode:
- A) Mudar a cor do gabinete
 - B) Dar comandos, como andar em jogos
 - C) Resfriar o processador
 - D) Exibir imagens

Resposta: B

4. As **caixas de som** transformam:
- A) Luz em som
 - B) Sinais do computador em som
 - C) Texto em vídeo
 - D) Som em imagem

Resposta: B

5. Um exemplo de uso das caixas de som é:
- A) Mostrar filmes
 - B) Armazenar programas
 - C) Reproduzir músicas e falas
 - D) Esfriar o computador

Resposta: C

6. O **monitor** mostra:
- A) Som
 - B) Energia elétrica
 - C) Imagens e tudo que o computador faz
 - D) O interior do gabinete

Resposta: C

7. Por que o monitor é comparado a um painel de cinema pessoal?

- A) Porque é grande e mostra imagens coloridas
- B) Porque produz sons altos
- C) Porque tem uma câmera embutida
- D) Porque controla o computador

Resposta: A

8. Sem os **periféricos**, o usuário teria dificuldade em:

- A) Ligar o computador
- B) Interagir com o computador
- C) Instalar programas
- D) Limpar a tela

Resposta: B

9. Quais são exemplos de periféricos de entrada?

- A) Mouse e teclado
- B) Monitor e caixa de som
- C) SSD e placa de vídeo
- D) Gabinete e fans

Resposta: A

10. O **gabinete** serve para:

- A) Mostrar imagens
- B) Tocar músicas
- C) Proteger e organizar as peças
- D) Aumentar o som

Resposta: C

11. A **placa-mãe** é responsável por:

- A) Conectar todas as peças do computador
- B) Esfriar o processador
- C) Armazenar arquivos
- D) Exibir imagens

Resposta: A

12. O **processador (CPU)** é comparado ao:

- A) Coração
- B) Cérebro
- C) Pulmão
- D) Estômago

Resposta: B

13. O processador faz o quê?

- A) Armazena dados permanentemente
- B) Calcula e executa instruções rapidamente
- C) Cria imagens para o monitor
- D) Controla o som das caixas

Resposta: B

14. A **memória RAM** guarda informações:

- A) De forma permanente
- B) Apenas enquanto o computador está ligado
- C) Fora do gabinete
- D) Em nuvem

Resposta: B

15. O que acontece com os dados da RAM quando o computador desliga?

- A) São apagados
- B) São salvos no SSD
- C) São enviados à internet
- D) Ficam congelados

Resposta: A

16. O **SSD** serve para:

- A) Reproduzir som
- B) Armazenar arquivos de forma rápida e permanente
- C) Conectar cabos de energia
- D) Aumentar o volume

Resposta: B

17. A **placa de vídeo** tem como função principal:

- A) Controlar o som
- B) Criar e exibir imagens e gráficos
- C) Armazenar dados
- D) Resfriar o processador

Resposta: B

18. As **fans** dentro do computador servem para:

- A) Decorar o gabinete
- B) Aumentar o brilho do monitor
- C) Resfriar as peças internas
- D) Armazenar dados

Resposta: C

19. A **fonte de energia** faz o quê?

- A) Transforma a energia da tomada para o computador

- B) Produz som
- C) Gera imagens
- D) Controla a internet

Resposta: A

20. Selecione a resposta que contém apenas dispositivos de saída:

- A) Monitor e Caixa de som
- B) Processador e SSD
- C) Fonte e Memória RAM
- D) Placa mãe e Fan

Resposta: A

21. Se o computador está quente demais, pode ser problema nas:

- A) Fans
- B) Caixas de som
- C) Teclas
- D) Luzes do gabinete

Resposta: A

22. Se o computador liga mas não mostra nada na tela, o problema pode estar:

- A) Na placa de vídeo ou no monitor
- B) No teclado
- C) Na fonte de energia
- D) Nas caixas de som

Resposta: A

23. Se o computador perde as informações ao desligar, o responsável é:

- A) SSD
- B) Processador
- C) RAM
- D) Fonte

Resposta: C

24. Um jogo travando pode indicar sobrecarga na:

- A) Fonte
- B) Placa de vídeo
- C) Memória RAM
- D) Monitor

Resposta: B

25. Qual peça armazena dados mesmo com o computador desligado?

- A) RAM
- B) SSD

- C) Placa-mãe
- D) Fonte

Resposta: B

26. O que aconteceria se o **processador** não funcionasse?

- A) O computador não conseguiria executar nenhuma tarefa
- B) O som ficaria mudo
- C) O monitor desligaria sozinho
- D) O teclado travaria

Resposta: A

27. Se a placa de vídeo estiver ruim, o que pode acontecer?

- A) O SSD apaga tudo
- B) O som desaparece
- C) O teclado não responde
- D) O computador fica sem imagem ou com travamentos gráficos

Resposta: D

28. A função das **fans** é importante porque:

- A) Impede o superaquecimento das peças
- B) Deixa o gabinete mais colorido
- C) Melhora o som do computador
- D) Cria mais memória

Resposta: A

29. Selecione a resposta que contém apenas dispositivos de entrada:

- A) Mouse e teclado
- B) Monitor e caixas de som
- C) SSD e processador
- D) Fonte e fan

Resposta: A

30. Qual dispositivo permite que o usuário escreva textos no computador?

- A) Teclado
- B) Monitor
- C) Caixa de som
- D) Pendrive

Resposta: A

Nível difícil

1. O **mouse** é considerado um dispositivo de:

- A) Saída
- B) Entrada
- C) Armazenamento
- D) Processamento

Resposta: B

2. O mouse detecta movimento por meio de:

- A) Teclas mecânicas
- B) Sensores (ópticos ou a laser)
- C) Ondas de som
- D) Campos magnéticos

Resposta: B

3. Quando clicamos com o mouse, o que ele envia ao computador?

- A) Um sinal de energia
- B) Um comando de entrada
- C) Um som de resposta
- D) Uma imagem na tela

Resposta: B

4. O **teclado** transforma o pressionamento de teclas em:

- A) Sinais que o computador interpreta
- B) Energia elétrica
- C) Movimentos do cursor
- D) Ondas sonoras

Resposta: A

5. As **caixas de som** são classificadas como dispositivos de:

- A) Entrada
- B) Armazenamento
- C) Saída
- D) Processamento

Resposta: C

6. O que as caixas de som fazem com os sinais elétricos recebidos?

- A) Transformam em luz
- B) Transformam em som
- C) Guardam como dados
- D) Transmitem para o processador

Resposta: B

7. O **monitor** forma imagens por meio de:

- A) Linhas de código
- B) Pontos de luz chamados pixels
- C) Processos sonoros
- D) Sensores de movimento

Resposta: B

8. O monitor é um periférico de:

- A) Entrada
- B) Processamento
- C) Saída
- D) Armazenamento

Resposta: C

9. Em um monitor, quanto maior o número de pixels:

- A) Pior a resolução
- B) Melhor a resolução
- C) Menor a qualidade da imagem
- D) Menos consumo de energia

Resposta: B

10. Qual periférico envia comandos por meio de toques ou cliques?

- A) Monitor
- B) Mouse
- C) Caixas de som
- D) Fonte

Resposta: B

11. O **gabinete** tem como função principal:

- A) Exibir gráficos na tela
- B) Armazenar dados permanentemente
- C) Proteger e organizar os componentes internos
- D) Reproduzir som

Resposta: C

12. Além de proteção, o gabinete ajuda em:

- A) Transmissão de dados
- B) Ventilação e fluxo de ar
- C) Cálculo de instruções
- D) Conversão de energia

Resposta: B

13. A **placa-mãe** permite que as peças do computador:

- A) Trabalhem isoladas
- B) Se conectem e troquem informações
- C) Armazenem dados permanentemente
- D) Reproduzam sons

Resposta: B

14. A placa-mãe também é responsável por:

- A) Enviar energia para os componentes
- B) Criar imagens
- C) Gerar som
- D) Armazenar dados

Resposta: A

15. O **processador (CPU)** é responsável por:

- A) Exibir gráficos no monitor
- B) Interpretar instruções e executar cálculos
- C) Armazenar permanentemente arquivos
- D) Fornecer energia para as peças

Resposta: B

16. Selecione a alternativa que contém a peça responsável por renderizar imagens e a peça responsável por exibir imagens:

- A) Caixa de som e Monitor
- B) Memória ram e SSD
- C) Placa de vídeo e Monitor
- D) Placa de vídeo e Mouse

Resposta: C

17. A **memória RAM** guarda dados:

- A) De forma permanente
- B) Apenas enquanto o computador está ligado
- C) Em um disco magnético
- D) Fora do gabinete

Resposta: B

18. Quando o computador é desligado, o que acontece com o conteúdo da RAM?

- A) É salvo automaticamente no SSD
- B) É apagado completamente
- C) É enviado à GPU
- D) Fica armazenado na fonte

Resposta: B

19. O **SSD** utiliza que tipo de tecnologia para armazenar dados?

- A) Disco magnético
- B) Fita ótica
- C) Memória flash
- D) Campos elétricos de RAM

Resposta: C

20. A principal vantagem do SSD é:

- A) Maior lentidão
- B) Maior velocidade
- C) Menor durabilidade
- D) Consumo maior de energia

Resposta: B

21. A **placa de vídeo** tem um processador próprio chamado:

- A) CPU
- B) GPU
- C) RAM
- D) SSD

Resposta: B

22. A **GPU** é especializada em:

- A) Calcular gráficos e imagens
- B) Controlar o teclado
- C) Processar sons
- D) Armazenar dados

Resposta: A

23. O processo de criação das imagens exibidas na tela é chamado de:

- A) Compilação
- B) Renderização
- C) Codificação
- D) Compressão

Resposta: B

24. As **fans** são responsáveis por:

- A) Resfriar os componentes internos
- B) Armazenar informações
- C) Converter energia elétrica
- D) Enviar dados para a GPU

Resposta: A

25. O que pode acontecer se as fans não funcionarem corretamente?

- A) O computador aquece demais e pode travar
- B) O som para de funcionar
- C) O SSD é apagado
- D) A fonte deixa de gerar energia

Resposta: A

26. A **fonte de alimentação** converte:

- A) Dados em energia
- B) Energia da tomada em energia adequada para o computador
- C) Som em imagem
- D) Luz em calor

Resposta: B

27. Se a fonte fornecer energia errada, o que pode ocorrer?

- A) O computador desligar ou queimar peças
- B) O processador trabalhar mais rápido
- C) A RAM duplicar a capacidade
- D) A placa de vídeo gerar imagens melhores

Resposta: A

28. Quais as peças associadas à memória?

- A) SSD e Memória RAM
- B) Mouse e Teclado
- C) Fonte e Fan
- D) Placa de vídeo e Caixa de som

Resposta: A

29. Se o computador liga, mas não aparece nada na tela, qual componente pode estar com defeito?

- A) Placa de vídeo
- B) Caixas de som
- C) Fonte de energia
- D) Fans

Resposta: A

30. Qual conjunto abaixo contém **apenas componentes internos** do computador?

- A) Mouse, teclado e monitor
- B) Placa-mãe, processador e SSD
- C) Caixas de som, monitor e gabinete

D) Mouse, placa de vídeo e teclado

Resposta: B