

SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL · MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO  
UNIVERSIDADE FEDERAL DE VIÇOSA · UFV  
CAMPUS FLORESTAL



**Histórias das peças**

**Bytecrafft - 5º ano**

Florestal - MG

2025

## NÍVEL FÁCIL

### Periféricos

- **Mouse:** É a peça usada para apontar e clicar para escolher o que quer fazer.
- **Teclado:** É a peça usada para escrever palavras e números que vão aparecer no monitor
- **Caixas de som:** São as peças que tocam as músicas, sons dos jogos e vídeos.
- **Monitor:** É a peça responsável por exibir as imagens de tudo o que está acontecendo.

### Parte interna

- **Gabinete:** É onde todas as peças internas do computador se encaixam.
- **Placa mãe:** É a peça que conecta todas as partes do computador para que conversem entre si.
- **Processador (CPU):** É a parte do computador que pensa rápido para resolver as tarefas.
- **Memória RAM:** É como a “memória de curto prazo” do computador, guarda as coisas que ele está usando agora.
- **SSD:** É onde ficam armazenados os jogos, programas e fotos.
- **Placa de vídeo:** É a peça responsável por melhorar as imagens dos jogos e vídeos na tela.
- **Fans:** São os “ventiladores” que deixam tudo fresquinho para não esquentar demais.
- **Fonte:** É a peça que distribui energia para todas as peças.

## NÍVEL MÉDIO

### Periféricos

- **Mouse:** É como um controle que guia uma setinha na tela. Sem ele, seria difícil escolher e abrir coisas.
- **Teclado:** Serve para escrever e também para dar comandos, como quando você usa setinhas para andar em jogos.
- **Caixas de som:** Transformam sinais do computador em sons que você pode ouvir, como músicas ou falas.
- **Monitor:** Mostra em imagens tudo o que o computador está fazendo, como um painel de cinema pessoal.

### Parte interna

- **Gabinete:** Protege as peças e mantém tudo organizado.
- **Placa mãe:** É como uma estação central de energia e informações: todas as peças se conectam nela para funcionar em conjunto
- **Processador (CPU):** É a peça que calcula e decide tudo. Ele lê instruções e as executa super rápido.
- **Memória RAM:** Guarda temporariamente as informações que o computador precisa usar agora, mas apaga quando desligado.
- **SSD:** Guarda os arquivos de forma rápida, como se fosse um caderno digital que não perde nada mesmo desligado.
- **Placa de vídeo:** Especialista em criar gráficos e imagens. Quanto melhor ela é, mais bonito e rápido o jogo roda.
- **Fans:** Ventilam o computador, jogando o ar quente para fora e puxando ar frio para dentro.
- **Fonte:** Transforma a energia da tomada em energia certa para cada peça do computador.

## NÍVEL DIFÍCIL

### Periféricos

- **Mouse:** Dispositivo de entrada que usa sensores para detectar o movimento da mão e mover o cursor (setinha) na tela, além de enviar cliques como comandos.
- **Teclado:** Conjunto de teclas que, ao serem pressionadas, enviam sinais que o computador entende como letras, números ou funções.
- **Caixas de som:** Recebem sinais elétricos do computador e os transformam em ondas sonoras que conseguimos ouvir.
- **Monitor:** Peça que mostra as imagens geradas pelo computador. Ela é formada por milhões de pontinhos de luz chamados pixels, que juntos criam figuras, textos e vídeos.

### Parte interna

- **Gabinete:** Estrutura que sustenta e organiza todas as peças do computador, além de proteger contra poeira e ajudar na ventilação.
- **Placa mãe:** Grande placa eletrônica onde todas as peças do computador se conectam. Ela distribui energia e permite a troca de informações entre os componentes.
- **Processador (CPU):** Unidade central de processamento. É como o “cérebro” do computador, responsável por interpretar instruções e realizar bilhões de cálculos por segundo.
- **Memória RAM:** Memória rápida e temporária. Ela guarda as informações que o processador precisa usar agora, mas apaga tudo quando o computador é desligado.
- **SSD:** Unidade de armazenamento que usa memória flash para guardar dados. Ele é muito rápido, o que faz com que programas, jogos e arquivos abram quase imediatamente.
- **Placa de vídeo:** Tem um processador próprio (GPU), especializado em gráficos. Ela cria as imagens que aparecem no monitor, calculando e montando cada cena dos jogos em tempo real — esse processo é chamado de renderização.

- **Fans:** Pequenos ventiladores que circulam o ar dentro do gabinete, resfriando as peças para evitar superaquecimento.
- **Fonte:** Fonte de alimentação. Ela transforma a energia que vem da tomada em energia adequada e segura para cada parte do computador.