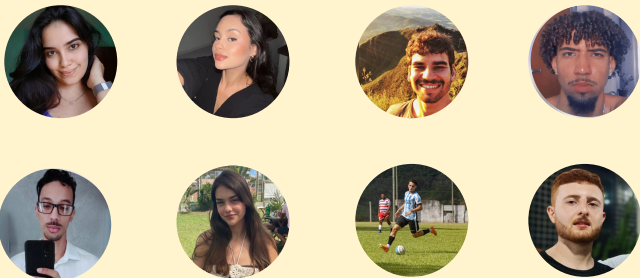


# Cargos e tarefas

Visão geral das responsabilidades , principais tarefas e o entregas em cada sprint





## Seniores






## Arquitetos






## Funções

Responsável	Responsabilidades	Entregas
 Designer de software	<ul style="list-style-type: none"><li>• Criar e revisar diagramas de classes com atributos, métodos e relacionamentos nos padrões da UML;</li><li>• Garantir aderência às boas práticas de orientação a objetos;</li><li>• Identificar pontos de herança, polimorfismo e encapsulamento;</li><li>• Construir e revisar o Diagrama ER (entidades, relacionamentos, cardinalidade).</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Diagramas de Classes UML</li><li>• Diagrama de banco de dados</li><li>• Indicação de tarefas que os juniores irão desenvolver na sprint</li></ul>
  Analistas de Qualidade	<b>Validação e Verificação de Design (antes da implementação de código)</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Revisar diagramas produzidos pelo Designer;</li><li>• Verificar consistência: atributos, relacionamentos, cardinalidades e fluxos lógicos;</li><li>• Validar se o modelo está completo, correto e coerente com os requisitos definidos;</li></ul> <b>Validação de Código e Funcionalidades (após implementação)</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Planejar e realizar testes funcionais manuais e automatizados;</li><li>• Code Review: revisar commits e pull requests para garantir clareza, boas práticas e aderência ao design;</li><li>• Testes Funcionais: executar casos de teste nas funcionalidades entregues;</li><li>• Documentar bugs e inconsistências no GitHub (issues);</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Relatórios de testes</li><li>• Relatório de Code Review</li><li>• Relatório de revisão de design</li></ul>
 Gerente de Configuração	<ul style="list-style-type: none"><li>• Controle de Versão e mudança contínuo;</li><li>• Criar e manter branches (ex.: main, develop, feature);</li><li>• Acompanhar commits dos desenvolvedores e garantir clareza e padronização;</li><li>• Apoiar revisões de código junto com o Analista de Qualidade;</li><li>• Cuidar dos pull requests (aprovação, merge, resolução de conflitos);</li><li>• Definir a organização das pastas do repositório;</li><li>• Garantir consistência nos artefatos (nomes de arquivos, formatos de documentação);</li><li>• Treinar a equipe com o ambiente proposto.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Plano de gerência de configuração</li></ul>



## Funções

Responsável	Responsabilidades	Entregas
  Desenvolvedores	<ul style="list-style-type: none"><li>• Alinhamento com o Design: assegurar que todo o código desenvolvido esteja de acordo com os diagramas de classes, banco de dados e fluxos de design definidos pelo Designer;</li><li>• Revisão e Planejamento Técnico: revisar classes e funcionalidades antes de repassá-las para os juniores, definindo padrões claros de implementação;</li><li>• Distribuição de Tarefas: atribuir e explicar as atividades aos desenvolvedores juniores, garantindo que compreendam os objetivos;</li><li>• Mentoria: apoiar os juniores no entendimento de boas práticas de programação, padrões de projeto e uso correto das ferramentas;</li><li>• Desenvolvimento Avançado: implementar as funcionalidades centrais e mais complexas do jogo, incluindo integração com o banco de dados e APIs necessárias;</li><li>• Corrigir e fazer comentários aos códigos implementados pelos juniores;</li><li>• Seleção e Integração: escolher as melhores soluções implementadas pelos juniores e integrá-las ao seu próprio código;</li><li>• Auxiliar no code review do código dos juniores.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Funcionalidades implementadas e integradas com o trabalho dos juniores.</li><li>• Incrementos de cada sprint da integração entre back-end e front-end</li><li>• Correções de códigos de juniores</li></ul>
 Gerente de Processo	<ul style="list-style-type: none"><li>• Apoiar na preparação das reuniões (Sprint Planning, Alinhamento, e Review);</li><li>• Conferir se cada papel está cumprindo suas responsabilidades dentro da sprint;</li><li>• Preencher planilhas de métricas internas e externas, medindo desempenho da equipe;</li><li>• Preencher atas de reunião, registrando decisões, faltas, responsabilidades e próximos passos;</li><li>• Manter registros organizados das sprints para consulta futura;</li><li>• Acompanhar métricas internas para avaliar o desempenho individual dos integrantes;</li><li>• Eleger o melhor Desenvolvedor Sênior da sprint, com base nos indicadores internos de qualidade e produtividade;</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Planilhas de métricas internas e externas preenchidas</li><li>• Atas de reunião</li><li>• Documentação do processo</li></ul>

## Funções

Responsável	Responsabilidades	Entregas
 Líder	<ul style="list-style-type: none"><li>• Garantir que todos os membros estejam alinhados e que a comunicação entre as equipes (juniores, seniores, arquitetos) seja clara;</li><li>• Atuar como ponto de contato em caso de problemas ou dúvidas;</li><li>• Garantir que os cronogramas estejam claros e bem distribuídos;</li><li>• Observar os impedimentos levantados nas reuniões;</li><li>• Encaminhar os problemas para quem pode resolvê-los;</li><li>• Conferir se as tarefas atribuídas estão sendo cumpridas dentro do prazo;</li><li>• Reajustar com a equipe caso algum risco ou desvio seja identificado.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Cronograma atualizado da sprint (tarefas distribuídas e prazos definidos)</li></ul>
 Designer de jogo	<ul style="list-style-type: none"><li>• Apresentar propostas de interface e estilo visual que precisam ser desenvolvidos.</li><li>• Criar a interface gráfica do jogo (paleta de cores, telas, mapas);</li><li>• Produzir artes conceituais quando necessário e validar com a equipe;</li><li>• Criar elementos gráficos finais (ícones, mapas, menus, animações);</li><li>• Ajustar protótipos e elementos gráficos com base no feedback;</li><li>• Manter consistência do estilo visual ao longo do projeto.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Protótipos visuais / antes conceituais</li><li>• Elementos gráficos finais prontos para integração</li></ul>
 Scrum Master	<ul style="list-style-type: none"><li>• Liderar reuniões com desenvolvedores juniores;</li><li>• Trabalhar junto ao Desenvolvedor Sênior para orientar os juniores, tirando dúvidas técnicas;</li><li>• Abrir issues no github com as correções e comentários dos códigos dos juniores fornecidas pelos desenvolvedores seniores.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Issues de códigos de juniores no github</li></ul>

## Funções

Responsável	Responsabilidades	Entregas
 Product Owner	<ul style="list-style-type: none"><li>• Entender, criticar, questionar e mapear o processo de negócio do cliente;</li><li>• Refinamento do backlog;</li><li>• Auxiliar a equipe a entender o backlog;</li><li>• Atuar ajudando a priorizar e contextualizar as necessidades do projeto.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Product backlog</li></ul>
 Arquiteto	<ul style="list-style-type: none"><li>• Orientar a equipe quanto a decisões técnicas (linguagem, frameworks, padrões de projeto);</li><li>• Garantir que as tarefas planejadas estejam de acordo com a arquitetura definida.</li><li>• Design / Refinamento;</li><li>• Criar e revisar a arquitetura do sistema;</li><li>• Garantir que os modelos de design estejam alinhados com a arquitetura;</li><li>• Apoiar o Designer de Software e Desenvolvedor Sênior em questões técnicas;</li><li>• Dar suporte em decisões de integração (ex.: como back-end, banco de dados e como as interfaces se comunicam);</li><li>• Fazer provas de conceito, quando necessário.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Prova de conceito</li><li>• Design de arquitetura</li></ul>