# Sprint 2

**Duração:** 14 dias

As tarefas da sprint podem ser ajustadas (inseridas ou removidas) sem problemas. O planejamento antecipado serve apenas para manter o escopo bem definido. Sintam-se à vontade para conversar com a Lider sempre que houver necessidade de flexibilidade no cronograma.

| Definição | Responsável | 22 set. 2025 | 23 set. 2025 | 24 set. 2025 | 25 set. 2025 | 26 set. 2025 | 27 set. 2025 | 28 set. 2025 | 29 set. 2025 | 30 set. 2025 | 01 out. 2025 | 02 out. 2025 | 03 out. 2025 | 04 out. 2025 | 05 out. 2025 | 06 out. 2025 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **Organização do Repositório** | Gerente de Configuração | **Após 17:00** | | | | | | | | | | | | | | |

| Modelagem | Responsável | 23 set. 2025 | 24 set. 2025 | 25 set. 2025 | 26 set. 2025 | 27 set. 2025 | 28 set. 2025 | 29 set. 2025 | 30 set. 2025 | 01 out. 2025 | 02 out. 2025 | 03 out. 2025 | 04 out. 2025 | 05 out. 2025 | 06 out. 2025 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **Refinamento de Requisitos (CSU 7 e 8)** | Designer de Software e Product Owner | | | Refazer (se necessário até 13:00) | | | | | | | | | | | |
| **Análise/Design (CSU 7 e 8)** | Designer de Software e Arquiteto de Software | | | | | | | | | | | | Refazer (se necessário) | | |
| **Modelagem de Mecânicas e Experiência de Jogo (CSU 7 e 8)** | Designer de Jogos | | | | | | | | | | Refazer (se necessário) | | | | |
| **Verificação e Validação (CSU 7 e 8)** | Analista de Qualidade | | Refinamento de Requisitos | Refazer (se necessário até 23:59) | | | | | | Mecânica | Refazer (se necessário) V&V experiênca de jogo | Análise / Design | | Refazer (se necessário) V&V design | |

| Desenvolvimento | Responsável | 23 set. 2025 | 24 set. 2025 | 25 set. 2025 | 26 set. 2025 | 27 set. 2025 | 28 set. 2025 | 29 set. 2025 | 30 set. 2025 | 01 out. 2025 | 02 out. 2025 | 03 out. 2025 | 04 out. 2025 | 05 out. 2025 | 06 out. 2025 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **Elaboração de Tarefas para Juniors (CSU 2,3 e 5)** | Dev Sênior | | | | | | | | | | | | | | |
| **Codificação (CSU 2,3 e 5)** | Dev Junior | | | | | | | | | | | | | | |
| **Codificação (CSU 2,3 e 5)** | Dev Sênior | | | | | | | | | | | | | | |
| **Code Review (CSU 2,3 e 5)** | Dev Sênior | | | | Código Junior | | | | | | | | | | |
| **Integração de código (CSU 2,3 e 5)** | Dev Sênior | | | | | | | | Refazer (se necessário) | | | | | | |
| **Code Review (CSU 2,3 e 5)** | Analista de Qualidade | | | | | | | Integração dos códigos | | Refazer (se necessário) | | | | Refazer (se necessário) | |
| **Desenvolver elementos gráficos (CSU 7 e 8)** | Designer de Jogos | | | | | | | | | | | | | Refazer (se necessário) | |
| **Verificação e Validação** | Analista de Qualidade | | | | | | | | | | | | Elementos Gráficos | | Refazer (se necessário) |

| Testes | Responsável | 23 set. 2025 | 24 set. 2025 | 25 set. 2025 | 26 set. 2025 | 27 set. 2025 | 28 set. 2025 | 29 set. 2025 | 30 set. 2025 | 01 out. 2025 | 02 out. 2025 | 03 out. 2025 | 04 out. 2025 | 05 out. 2025 | 06 out. 2025 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **Planejamento dos testes (CSU 2,3 e 5)** | Analista de Qualidade | | | | | | | | | | | | | | |
| **Testes** | Analista de Qualidade | | | | | | | | | | | | | | Refazer (se necessário) até 17:00 |

| Reuniões | Responsável | 22 set. 2025 | 23 set. 2025 | 24 set. 2025 | 25 set. 2025 | 26 set. 2025 | 27 set. 2025 | 28 set. 2025 | 29 set. 2025 | 30 set. 2025 | 01 out. 2025 | 02 out. 2025 | 03 out. 2025 | 04 out. 2025 | 05 out. 2025 | 06 out. 2025 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **Sprint Planning** | Todos da equipe (Sêniors) | | | | | | | | | | | | | | | |
| **Reunião de Alinhamento** | Juniors (Scrum e Devs Sêniors) | | | | | | | | | | | | | | | |
| **Reunião de Alinhamento** | Sêniors | | | | | | | | | | | | | | | |
| **Final Sprint Review** | Todos da equipe (Sêniors e Juniors) | | | | | | | | | | | | | | | |