Sprint 1	<b>Duração:</b> 14 dias	As tarefas da sprint podem ser ajustadas (inseridas ou removidas) sem problemas. O planejamento antecipado serve apenas para manter o escopo bem definido. Sintam-se à vontade para conversar com a Lider sempre que houver necessidade de flexibilidade no cronograma.														
Definição	Responsável	08 set. 2025	09 set. 2025	10 set. 2025	11 set. 2025	12 set. 2025	13 set. 2025	14 set. 2025	15 set. 2025	16 set. 2025	17 set. 2025	18 set. 2025	19 set. 2025	20 set. 2025	21 set. 2025	22 set. 2025
Organização do Repositório	Gerente de Configuração	Após 17:00														
Modelagem (1997)	Responsável	09 set. 2025	10 set. 2025	11 set. 2025	12 set. 2025	13 set. 2025	14 set. 2025	15 set. 2025	16 set. 2025		18 set. 2025		20 set. 2025	21 set. 2025		
Refinamento (CSU 2,3 e 5)	Designer de Software e Product Owner			Refazer (se necessário até 13:00)												
Análise/Design (CSU 2,3 e 5)	Designer de Software e Arquiteto de Software											Refazer (se necessário) até 13:00				
Modelagem de Mecânicas e Experiência de Jogo (CSU 2,3 e 5)	Product Owner											Refazer (se necessário) até 13:00				
Verificação e Validação (CSU 2,3 e 5)	Analista de Qualidade		Refinamento de Requisitos	Refazer (se necessário até 23:59)						Análise / Design / Mecânica	Análise / Design / Mecânica	Refazer (se necessário) até 23:59				
Desenvolvimento	Responsável	09 set. 2025	10 set. 2025	11 set. 2025	12 set. 2025	13 set. 2025	14 set. 2025	15 set. 2025	16 set. 2025	17 set. 2025	18 set. 2025	19 set. 2025	20 set. 2025	21 set. 2025	22 set. 2025	
Elaboração de Tarefas para Juniors (CSU 1 e 6)	Dev Sênior															
Codificação (CSU 1 e 6)	Dev Junior															
Codificação (CSU 1 e 6)	Dev Sênior															
Code Review (CSU 1 e 6)	Dev Sênior				Código Junior											
Integração de código (CSU 1 e 6)	Dev Sênior								Refazer (se necessário)							
Code Review (CSU 1 e 6)	Analista de Qualidade							Integração dos códigos		Refazer (se necessário)				Refazer (se necessário)		
Desenvolver elementos gráficos (CSU 2,3 e 5)	Designer de Jogos										Refazer (se necessário)					
Verificação e Validação	Analista de Qualidade									Elementos Gráficos		Refazer (se necessário)				
Testes	Responsável	09 set. 2025	10 set. 2025	11 set. 2025	12 set. 2025	13 set. 2025	14 set. 2025	15 set. 2025	16 set. 2025	17 set. 2025	18 set. 2025	19 set. 2025	20 set. 2025	21 set. 2025	22 set. 2025	
Planejamento dos testes (CSU 1 e 6)	Analista de Qualidade															
Testes	Analista de Qualidade														Refazer (se necessário) até 17:00	
Reuniões	Responsável	08 set. 2025	09 set. 2025	10 set. 2025	11 set. 2025	12 set. 2025	(13 set. 2025)	14 set. 2025	(15 set. 2025)	16 set. 2025	17 set. 2025	18 set. 2025	19 set. 2025	20 set. 2025	21 set. 2025	22 set. 2025
Sprint Planning	Todos da equipe (Sêniors)															
Reunião de Alinhamento	Juniors (Scrum e Devs Sêniors)															
Reunião de Alinhamento	Sêniors															
Final Sprint Review	Todos da equipe (Sêniors e Juniors)															
															I	