



Universidade Federal de Viçosa

Universidade Federal de Viçosa - Campus Florestal

Prof.^a Gláucia Braga e Silva

Responsável: Luana Tavares

CCF 221 - Banco de Dados

CCF 313 - Programação orientada a objetos

CCF 322 - Engenharia de Software II

CCF 323 - Arquitetura de Software

Ata de reunião

<i>Tipo reunião: Alinhamento</i>	<i>Data: 09/10</i>	<i>Numº Sprint: 3</i>
----------------------------------	--------------------	-----------------------

Participantes/cargos obrigatórios na reunião: Seniores

Faltas:

Nome	Justificativa / observação
Matheus	
Arthur Texeira	

Assuntos abordados:

Definição de como irá funcionar a relação entre Design e Front-end
Discussões sobre as definições das tarefas dos juniores

O que foi definido:

Foram definidas as seguintes coisas:

- padronizar imagens no tamanho 19:6
- posicionar cada peça na posição que ela ficaria na tela do jogo, a fim de facilitar a implementação.
- modificar as histórias da peça. A história atual já fala o nome de cada peça e pensamos que o ideal seria não falar o nome da peça no início, e sim falar: "A peça que vamos encaixar agora serve para exibir imagens..." e só depois apareceria outro modal falando "parabéns! Você conseguiu posicionar o monitor corretamente!"
- colocar as duas visões da peça apenas depois que a criança acertar. Antes disso ela vai ter a visão apenas da peça na posição do encaixe. E quando ela acertar, naquele segundo modal que eu citei no tópico acima vai aparecer a mensagem de parabéns e as duas imagens com as duas visões da peça, isso se for necessário, claro. A placa mãe, por exemplo, precisa apenas de um ponto de vista.

Dúvidas a serem sanadas/implicações para próximas reuniões:

