Sprint 0	<b>Duração:</b> 14 dias	As tarefas da sprint podem ser ajustadas (inseridas ou removidas) sem problemas. O planejamento antecipado serve apenas para manter o escopo bem definido. Sintam-se à vontade para conversar com a Lider sempre que houver necessidade de flexibilidade no cronograma.														
Definição	Responsável	25 ago. 2025	26 ago. 2025	27 ago. 2025	28 ago. 2025	29 ago. 2025	30 ago. 2025	31 ago. 2025	01 set. 2025	02 set. 2025	03 set. 2025	04 set. 2025	05 set. 2025	06 set. 2025	07 set. 2025	08 set. 2025
Definção do Ambiente	Designer de Software e Arquiteto de Software															
Configuração do Ambiente	Arquiteto de Software															até 17:00
Treinamento de Processo para Sênior	Gerente de Processos e Líder do Projeto	Sprint Planning / Reunião de Apresentação														
Treinamento de Ferramentas/Processo p/ Junior	Scrum Master, Dev Sênior, Gerente de Processos e Gerente de Configuração				Reunião de Apresentação / Treinamento											
Revisar os padrões definidos e alinhar expectativas	Sêniors															até 17:00
Modelagem	Responsável	26 ago. 2025	27 ago. 2025	28 ago. 2025	29 ago. 2025	30 ago. 2025	31 ago. 2025	01 set. 2025	02 set. 2025	03 set. 2025	04 set. 2025	05 set. 2025	06 set. 2025	07 set. 2025	08 set. 2025	
Refinamento de Requisitos (CSU 1 e 6)	Designer de Software e Product Owner			Refazer (se necessário)	Refazer (se necessário) até 13:00											
Análise/Design (CSU1e 6)	Designer de Software e Arquiteto de Software										Refazer (se necessário) - Design					
Modelagem de Mecânicas e Experiência de Jogo (CSU1 e 6)	Product Owner										Refazer (se necessário) - Mecânica					
Criação da Prova de Conceito (CSU1e 6)	Arquiteto de Software												Refazer (se necessário) - PoC			
Verificação e Validação (CSU1 e 6)	Analista de Qualidade		Refinamento de Requisitos	Refazer (se necessário)	Refazer (se necessário) até 23:59					Análise / Design / Mecânica - Edgar PoC - matheus	PoC	PoC - matheus Refazer (se necessário) - Analise/Design/M ecanica - Edgar		Refazer (se necessário - V&V PoC)		
Desenvolvimento	Responsável	26 ago. 2025	27 ago. 2025	28 ago. 2025	29 ago. 2025	30 ago. 2025	31 ago. 2025	01 set. 2025	02 set. 2025	03 set. 2025	04 set. 2025	05 set. 2025	06 set. 2025	07 set. 2025	08 set. 2025	
Repassar Tarefa de Treinamento para os Juniors	Dev Sênior															
Realizar Tarefa de Treinamento	Dev Junior															
Desenvolver elementos gráficos (CSU 1 e 6)	Designer de Jogos													Refazer (se necessário) - Elementos Gráficos		
Verificação e Validação	Analista de Qualidade														Refazer (se necessário) - V&V Elementos Gráficos até 17:00	
Reuniões	Responsável	25 ago. 2025	26 ago. 2025	27 ago. 2025	28 ago. 2025	29 ago. 2025	30 ago. 2025	31 ago. 2025	01 set. 2025	02 set. 2025	03 set. 2025	04 set. 2025	05 set. 2025	06 set. 2025	07 set. 2025	08 set. 2025
Sprint Planning / Reunião de Apresentação	Todos da equipe (Sêniors)															
Reunião de Apresentação / Treinamento	Líder, Gerente de Processos. Gerente															

Master, Dev Junior.  Juniors (Scrum e Devs Sêniors)  Master, Dev Junior.  Master, Dev Junior.  Master, Dev Junior.  Master, Dev Junior.  Juniors (Scrum e Devs Sêniors)  Master, Dev Junior.  Master, Dev Junior.  Master, Dev Junior.  Master, Dev Junior.  Junior (Scrum e Devs Sêniors)  Master, Dev Junior.  Master, Devs Sêniors  Master, Dev Junior.  Master, Devs Juni		de Contigurações, Dev Sênior, Scrum							
Devs Sêniors)  Inião de Alinhamento  Sêniors  Todos da equipe  Todos da equipe		Master, Dev Junior.							
al Sprint Review Todos da equipe	união de Alinhamento	Juniors (Scrum e Devs Sêniors)							
al Sprint Review Todos da equipe									
Is Sprint Review  Todas dia soulce (Sérilors e Juniors)	união de Alinhamento	Sêniors							
	nal Sprint Review	Todos da equipe (Sêniors e Juniors)							