SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL · MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO UNIVERSIDADE FEDERAL DE VIÇOSA · UFV CAMPUS FLORESTAL



Perguntas - QUIZ

Bytecraft - 5° ano

Florestal - MG 2025

Nível Fácil

| 1. | Qual o nome dessa peça? |
|----|-------------------------|
| | IMAGEM DO MONITOR |
| | A) Monitor |
| | B) Mouse |

- C) Placa de vídeo
- D) Caixa de som

Resposta: A

2. Qual o nome dessa peça?

IMAGEM DO MOUSE

- A) Teclado
- B) Mouse
- C) Gabinete
- D) Memória ram

Resposta: B

3. Qual o nome dessa peça?

IMAGEM DO TECLADO

- A) Gabinete
- B) Teclado
- C) Mouse
- D) Caixa de som

4. Qual o nome dessa peça?

IMAGEM DA CAIXA DE SOM

- A) Caixa de som
- B) Placa mãe
- C) SSD
- D) Fan

Resposta: A

5. Qual o nome dessa peça?

IMAGEM DO GABINETE

- A) Teclado
- B) Gabinete
- C) Mouse
- D) Monitor

Resposta: B

6. Qual o nome dessa peça?

IMAGEM DA PLACA MÃE

- A) Placa mãe
- B) Fonte
- C) Memória ram
- D) SSD

7. Qual o nome dessa peça?

IMAGEM DA MEMÓRIA RAM

- A) Memória ram
- B) SSD
- C) Placa de vídeo
- D) Fan

Resposta: A

8. Qual o nome dessa peça?

IMAGEM DO SSD

- A) SSD
- B) Fonte
- C) Gabinete
- D) Teclado

Resposta: A

9. Qual o nome dessa peça?

IMAGEM DA FONTE

- A) Gabinete
- B) Teclado
- C) Fan
- D) Fonte

10. Qual o nome dessa peça? IMAGEM DA FAN A) SSD

- B) Fan
- C) Memória ram
- D) Monitor

Resposta: B

11. Qual o nome dessa peça?

IMAGEM DA PLACA DE VÍDEO

- A) Placa de vídeo
- B) Monitor
- C) Mouse
- D) Caixa de som

Resposta: A

12. Qual o nome dessa peça?

IMAGEM DO PROCESSADOR

- A) Placa mãe
- B) Processador
- C) Mouse
- D) Caixa de som

- 13. Qual peça mostra as imagens do computador?
 - A) Teclado
 - B) Monitor

| D) Gabinete |
|--|
| Resposta: B |
| |
| 14.O que usamos para clicar e escolher o que queremos fazer? |
| A) Mouse |
| B) Teclado |
| C) SSD |
| D) Placa-mãe |
| Resposta: A |
| 15. Qual peça usamos para escrever palavras e números? |
| A) Monitor |
| B) Teclado |
| C) CPU |
| D) Fan |
| Resposta: B |
| |
| 16. As caixas de som servem para: |
| A) Tocar músicas e sons |
| B) Esfriar o computador |
| C) Armazenar arquivos |
| D) Mostrar imagens |
| Resposta: A |
| 17. O gabinete é: |
| A) Um tipo de programa |
| B) Uma peça de som |
| C) O lugar onde as peças ficam encaixadas |
| D) O monitor |
| Resposta: C |
| |
| 18. A placa-mãe conecta: |
| A) Todas as peças do computador |

C) Fonte

- B) Só a fonte
- C) Apenas o teclado e o mouse
- D) Os jogos

- 19. O processador (CPU) faz o computador:
 - A) Pensar rápido e resolver tarefas
 - B) Ficar mais colorido
 - C) Guardar músicas
 - D) Mostrar sons

Resposta: A

- 20. A memória RAM guarda:
 - A) As coisas que o computador está usando agora
 - B) Os arquivos para sempre
 - C) Som e imagem
 - D) Energia elétrica

Resposta: A

- 21. O SSD serve para:
 - A) Guardar jogos e fotos
 - B) Esfriar o computador
 - C) Produzir sons
 - D) Dar energia

Resposta: A

- 22. A placa de vídeo melhora:
 - A) O som das músicas
 - B) As imagens dos jogos e vídeos
 - C) A escrita do teclado
 - D) A velocidade da internet

- 23.Os fans servem para:
 A) Mostrar imagens
 B) Aumentar o som
 C) Escrever textos
 - D) Deixar o computador fresquinho

- 24. A fonte faz o quê?
 - A) Cria imagens
 - B) Distribui energia para todas as peças
 - C) Armazena jogos
 - D) Mostra vídeos

Resposta: B

- 25. O que aparece no monitor?
 - A) A energia
 - B) As peças internas
 - C) As músicas
 - D) As imagens do computador

Resposta: D

- 26. O teclado tem:
 - A) Teclas
 - B) Botões de volume
 - C) Telas
 - D) Ventoinhas

Resposta: A

- 27. Onde fica o processador?
 - A) No teclado
 - B) No monitor
 - C) Dentro do gabinete
 - D) No mouse

- 28. As caixas de som ficam:
 - A) Fora do computador
 - B) Dentro do gabinete
 - C) Na placa-mãe
 - D) Dentro da fonte

- 29. Qual peça ajuda o computador a não esquentar?
 - A) Placa de vídeo
 - B) SSD
 - C) CPU
 - D) Fans

Resposta: D

- 30. O gabinete também ajuda a:
 - A) Proteger as peças
 - B) Esfriar o monitor
 - C) Fazer som
 - D) Guardar teclado

Resposta: A

Nível médio

- 1. Por que o **mouse** é importante?
 - A) Sem ele, seria difícil escolher e abrir coisas
 - B) Ele deixa o computador mais bonito
 - C) Ele armazena músicas
 - D) Ele aumenta a velocidade da internet

- 2. O **teclado** serve para:
 - A) Pintar a tela
 - B) Escrever palavras e números
 - C) Limpar o monitor
 - D) Guardar dados

- 3. Além de escrever, o teclado também pode:
 - A) Mudar a cor do gabinete
 - B) Dar comandos, como andar em jogos
 - C) Resfriar o processador
 - D) Exibir imagens

Resposta: B

- 4. As caixas de som transformam:
 - A) Luz em som
 - B) Sinais do computador em som
 - C) Texto em vídeo
 - D) Som em imagem

Resposta: B

- 5. Um exemplo de uso das caixas de som é:
 - A) Mostrar filmes
 - B) Armazenar programas
 - C) Reproduzir músicas e falas
 - D) Esfriar o computador

Resposta: C

- 6. O **monitor** mostra:
 - A) Som
 - B) Energia elétrica
 - C) Imagens e tudo que o computador faz
 - D) O interior do gabinete

Resposta: C

- 7. Por que o monitor é comparado a um painel de cinema pessoal?
 - A) Porque é grande e mostra imagens coloridas
 - B) Porque produz sons altos
 - C) Porque tem uma câmera embutida
 - D) Porque controla o computador

- 8. Sem os **periféricos**, o usuário teria dificuldade em:
 - A) Ligar o computador

- B) Interagir com o computador
- C) Instalar programas
- D) Limpar a tela

- 9. Quais são exemplos de periféricos de entrada?
 - A) Mouse e teclado
 - B) Monitor e caixa de som
 - C) SSD e placa de vídeo
 - D) Gabinete e fans

Resposta: A

- 10.0 **gabinete** serve para:
 - A) Mostrar imagens
 - B) Tocar músicas
 - C) Proteger e organizar as peças
 - D) Aumentar o som

Resposta: C

- 11. A **placa-mãe** é responsável por:
 - A) Conectar todas as peças do computador
 - B) Esfriar o processador
 - C) Armazenar arquivos
 - D) Exibir imagens

Resposta: A

- 12. O processador (CPU) é comparado ao:
 - A) Coração
 - B) Cérebro
 - C) Pulmão
 - D) Estômago

Resposta: B

- 13. O processador faz o quê?
 - A) Armazena dados permanentemente
 - B) Calcula e executa instruções rapidamente
 - C) Cria imagens para o monitor
 - D) Controla o som das caixas

- 14. A **memória RAM** guarda informações:
 - A) De forma permanente
 - B) Apenas enquanto o computador está ligado
 - C) Fora do gabinete

- D) Em nuvem
- Resposta: B
- 15. O que acontece com os dados da RAM quando o computador desliga?
 - A) São apagados
 - B) São salvos no SSD
 - C) São enviados à internet
 - D) Ficam congelados
 - Resposta: A
- 16. O SSD serve para:
 - A) Reproduzir som
 - B) Armazenar arquivos de forma rápida e permanente
 - C) Conectar cabos de energia
 - D) Aumentar o volume
 - Resposta: B
- 17. A placa de vídeo tem como função principal:
 - A) Controlar o som
 - B) Criar e exibir imagens e gráficos
 - C) Armazenar dados
 - D) Resfriar o processador
 - Resposta: B
- 18. As **fans** dentro do computador servem para:
 - A) Decorar o gabinete
 - B) Aumentar o brilho do monitor
 - C) Resfriar as peças internas
 - D) Armazenar dados
 - Resposta: C
- 19. A fonte de energia faz o quê?
 - A) Transforma a energia da tomada para o computador
 - B) Produz som
 - C) Gera imagens
 - D) Controla a internet
 - Resposta: A
- 20. Selecione a resposta que contém apenas dispositivos de saída:
 - A) Monitor e Caixa de som
 - B) Processador e SSD
 - C) Fonte e Memória RAM

| D) Placa mãe e Fan Resposta: A |
|--|
| 21. Se o computador está quente demais, pode ser problema nas: A) Fans B) Caixas de som C) Teclas D) Luzes do gabinete Resposta: A |
| 22. Se o computador liga mas não mostra nada na tela, o problema pode esta A) Na placa de vídeo ou no monitor B) No teclado C) Na fonte de energia D) Nas caixas de som Resposta: A |
| 23. Se o computador perde as informações ao desligar, o responsável é: A) SSD B) Processador C) RAM D) Fonte Resposta: C |
| 24. Um jogo travando pode indicar sobrecarga na: A) Fonte B) Placa de vídeo C) Memória RAM D) Monitor Resposta: B |
| 25. Qual peça armazena dados mesmo com o computador desligado? A) RAM B) SSD C) Placa-mãe D) Fonte Resposta: B |
| 26. O que aconteceria se o processador não funcionasse? A) O computador não conseguiria executar nenhuma tarefa |

B) O som ficaria mudo

D) O teclado travaria

C) O monitor desligaria sozinho

- 27. Se a placa de vídeo estiver ruim, o que pode acontecer?
 - A) O SSD apaga tudo
 - B) O som desaparece
 - C) O teclado não responde
 - D) O computador fica sem imagem ou com travamentos gráficos

Resposta: D

- 28. A função das **fans** é importante porque:
 - A) Impede o superaquecimento das peças
 - B) Deixa o gabinete mais colorido
 - C) Melhora o som do computador
 - D) Cria mais memória

Resposta: A

- 29. Selecione a resposta que contém apenas dispositivos de entrada:
 - A) Mouse e teclado
 - B) Monitor e caixas de som
 - C) SSD e processador
 - D) Fonte e fan

Resposta: A

- 30. Qual dispositivo permite que o usuário escreva textos no computador?
 - A) Teclado
 - B) Monitor
 - C) Caixa de som
 - D) Pendrive

Resposta: A

Nível difícil

- 1. O **mouse** é considerado um dispositivo de:
 - A) Saída
 - B) Entrada
 - C) Armazenamento
 - D) Processamento

- 2. O mouse detecta movimento por meio de:
 - A) Teclas mecânicas
 - B) Sensores (ópticos ou a laser)
 - C) Ondas de som
 - D) Campos magnéticos

- 3. Quando clicamos com o mouse, o que ele envia ao computador?
 - A) Um sinal de energia
 - B) Um comando de entrada
 - C) Um som de resposta
 - D) Uma imagem na tela

Resposta: B

- 4. O **teclado** transforma o pressionamento de teclas em:
 - A) Sinais que o computador interpreta
 - B) Energia elétrica
 - C) Movimentos do cursor
 - D) Ondas sonoras

Resposta: A

- 5. As **caixas de som** são classificadas como dispositivos de:
 - A) Entrada
 - B) Armazenamento
 - C) Saída
 - D) Processamento

Resposta: C

- 6. O que as caixas de som fazem com os sinais elétricos recebidos?
 - A) Transformam em luz
 - B) Transformam em som
 - C) Guardam como dados
 - D) Transmitem para o processador

Resposta: B

- 7. O **monitor** forma imagens por meio de:
 - A) Linhas de código
 - B) Pontos de luz chamados pixels
 - C) Processos sonoros
 - D) Sensores de movimento

- 8. O monitor é um periférico de:
 - A) Entrada

- B) Processamento
- C) Saída
- D) Armazenamento

- 9. Em um monitor, quanto maior o número de pixels:
 - A) Pior a resolução
 - B) Melhor a resolução
 - C) Menor a qualidade da imagem
 - D) Menos consumo de energia

Resposta: B

- 10. Qual periférico envia comandos por meio de toques ou cliques?
 - A) Monitor
 - B) Mouse
 - C) Caixas de som
 - D) Fonte

Resposta: B

- 11. O gabinete tem como função principal:
 - A) Exibir gráficos na tela
 - B) Armazenar dados permanentemente
 - C) Proteger e organizar os componentes internos
 - D) Reproduzir som

Resposta: C

- 12. Além de proteção, o gabinete ajuda em:
 - A) Transmissão de dados
 - B) Ventilação e fluxo de ar
 - C) Cálculo de instruções
 - D) Conversão de energia

Resposta: B

- 13. A placa-mãe permite que as peças do computador:
 - A) Trabalhem isoladas
 - B) Se conectem e troquem informações
 - C) Armazenem dados permanentemente
 - D) Reproduzam sons

- 14. A placa-mãe também é responsável por:
 - A) Enviar energia para os componentes
 - B) Criar imagens

- C) Gerar som
- D) Armazenar dados

- 15. O processador (CPU) é responsável por:
 - A) Exibir gráficos no monitor
 - B) Interpretar instruções e executar cálculos
 - C) Armazenar permanentemente arquivos
 - D) Fornecer energia para as peças

Resposta: B

- 16. Selecione a alternativa que contém a peça responsável por renderizar imagens e a peça responsável por exibir imagens:
 - A) Caixa de som e Monitor
 - B) Memória ram e SSD
 - C) Placa de vídeo e Monitor
 - D) Placa de vídeo e Mouse

Resposta: C

- 17. A memória RAM guarda dados:
 - A) De forma permanente
 - B) Apenas enquanto o computador está ligado
 - C) Em um disco magnético
 - D) Fora do gabinete

Resposta: B

- 18. Quando o computador é desligado, o que acontece com o conteúdo da RAM?
 - A) É salvo automaticamente no SSD
 - B) É apagado completamente
 - C) É enviado à GPU
 - D) Fica armazenado na fonte

Resposta: B

- 19. O **SSD** utiliza que tipo de tecnologia para armazenar dados?
 - A) Disco magnético
 - B) Fita ótica
 - C) Memória flash
 - D) Campos elétricos de RAM

- 20. A principal vantagem do SSD é:
 - A) Maior lentidão
 - B) Maior velocidade
 - C) Menor durabilidade

- D) Consumo maior de energia
- Resposta: B
- 21. A placa de vídeo tem um processador próprio chamado:
 - A) CPU
 - B) GPU
 - C) RAM
 - D) SSD
 - Resposta: B
- 22. A GPU é especializada em:
 - A) Calcular gráficos e imagens
 - B) Controlar o teclado
 - C) Processar sons
 - D) Armazenar dados
 - Resposta: A
- 23. O processo de criação das imagens exibidas na tela é chamado de:
 - A) Compilação
 - B) Renderização
 - C) Codificação
 - D) Compressão
 - Resposta: B
- 24. As fans são responsáveis por:
 - A) Resfriar os componentes internos
 - B) Armazenar informações
 - C) Converter energia elétrica
 - D) Enviar dados para a GPU
 - Resposta: A
- 25. O que pode acontecer se as fans não funcionarem corretamente?
 - A) O computador aquece demais e pode travar
 - B) O som para de funcionar
 - C) O SSD é apagado
 - D) A fonte deixa de gerar energia

- 26. A fonte de alimentação converte:
 - A) Dados em energia
 - B) Energia da tomada em energia adequada para o computador
 - C) Som em imagem
 - D) Luz em calor

- 27. Se a fonte fornecer energia errada, o que pode ocorrer?
 - A) O computador desligar ou queimar peças
 - B) O processador trabalhar mais rápido
 - C) A RAM duplicar a capacidade
 - D) A placa de vídeo gerar imagens melhores

Resposta: A

- 28. Quais as peças associadas à memória?
 - A) SSD e Memória RAM
 - B) Mouse e Teclado
 - C) Fonte e Fan
 - D) Placa de vídeo e Caixa de som

Resposta: A

- 29. Se o computador liga, mas não aparece nada na tela, qual componente pode estar com defeito?
 - A) Placa de vídeo
 - B) Caixas de som
 - C) Fonte de energia
 - D) Fans

Resposta: A

- 30. Qual conjunto abaixo contém **apenas componentes internos** do computador?
 - A) Mouse, teclado e monitor
 - B) Placa-mãe, processador e SSD
 - C) Caixas de som, monitor e gabinete
 - D) Mouse, placa de vídeo e teclado