

P00 em JAVA

Projeto Destinado, apresentado à
Faculdade Estácio Polo Santo
André, da disciplina Programação
Orientada a Objetos em JAVA

Sistema Auxiliar De serviço



**Retifica
Removel**

Dennis Araujo Serafim Dias RA:202402266403

Eduardo de Assis Vallini RA:202402266641

Julio Francisco Bernardino RA:202402266632

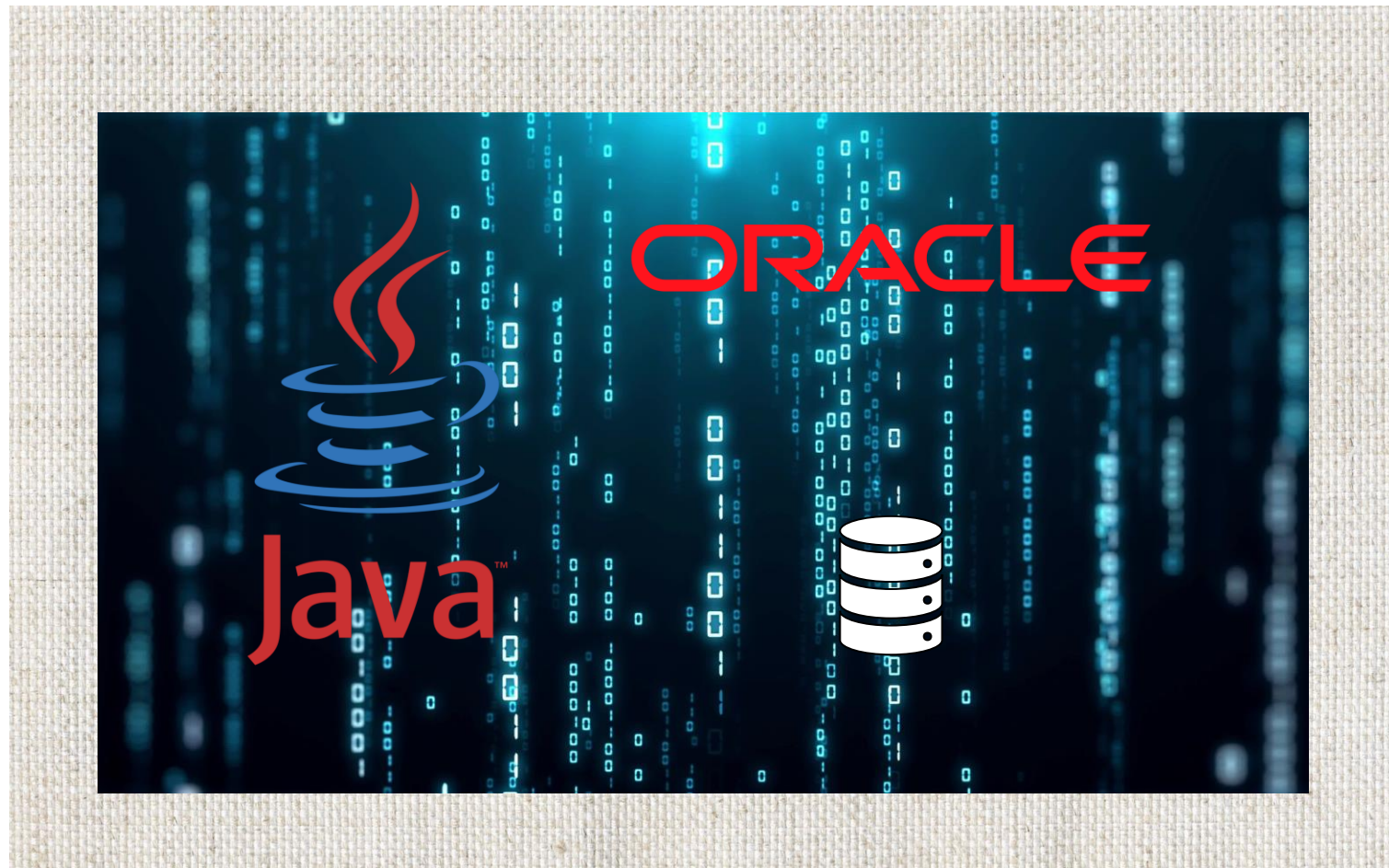
Victor Luiz Umeki Pozato RA:202402620614

Proposta do Projeto

Construção de sistema em
Java;

Integração Database;

Aplicação de Interface
intuitiva.



Acordado

Acordo inicial tomou-se a ser um sistema com o propósito de criar e manipular os orçamentos;

Alterado para o propósito de Auxiliar o dia a dia e manipular as principais informações.

Projeto Sistema auxiliar para Retifica



Requisitos do sistema

Funcionais:

- Tela de Login;

- Tela principal para auxiliar o Orçamento e posteriormente o Serviço;

- Pop-up das funções Criar e Editar.

Requisitos do sistema

Hardware

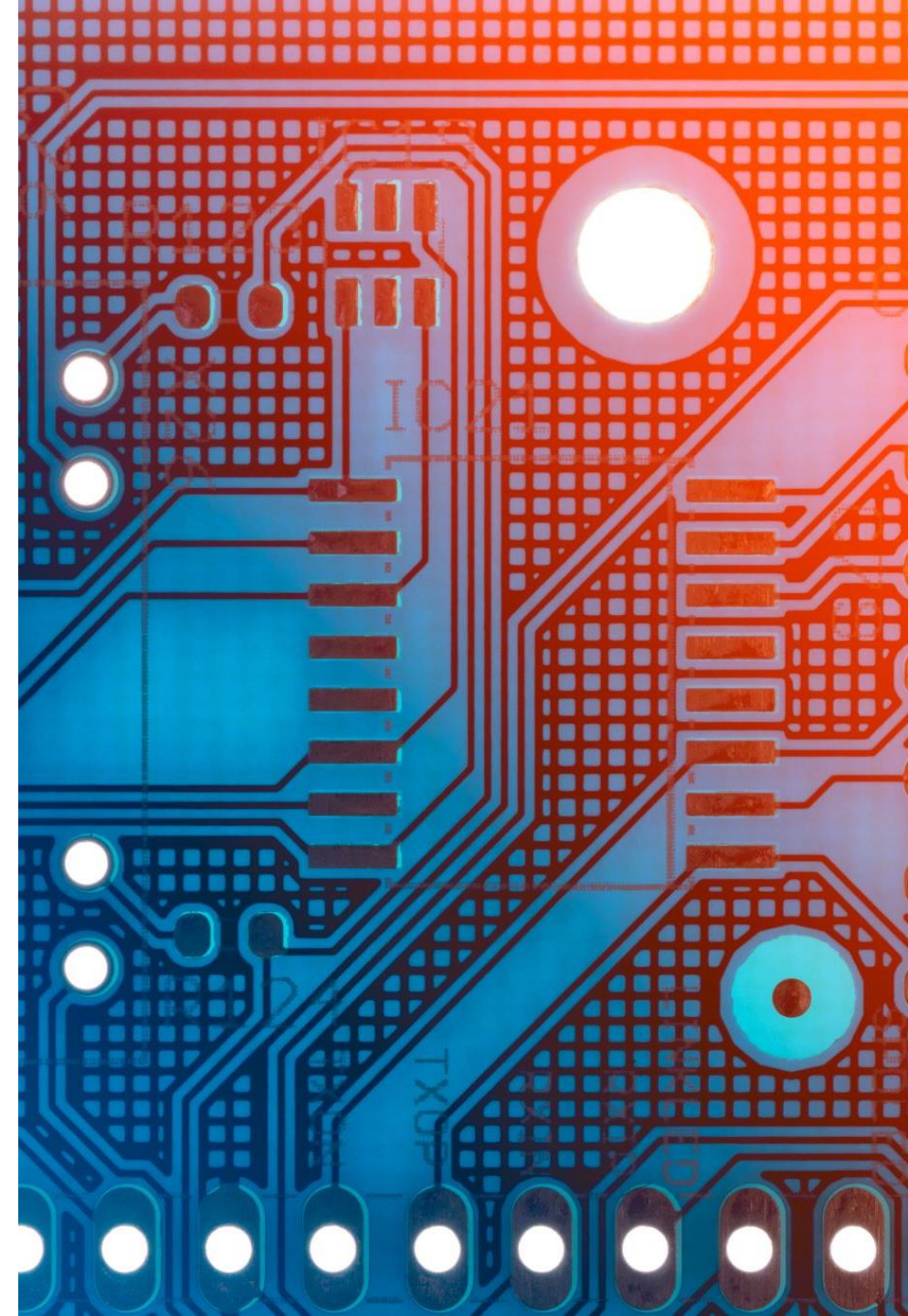
Mínimo:

Dual Core 1.1Ghz

Intel UHD Graphics

Memória 4GB de RAM

HD ou SSD 10GB



Ferramentas

Desenvolvido por – Apache Netbeans 23
com aplicação do JDK 1.8 para o uso do
JavaFX;



API banco de dados SQLite3 com JDBC
SQLite;



Setup Compiler.

Integrações do Projeto

Fácil Manipulação;

Design intuitivo;

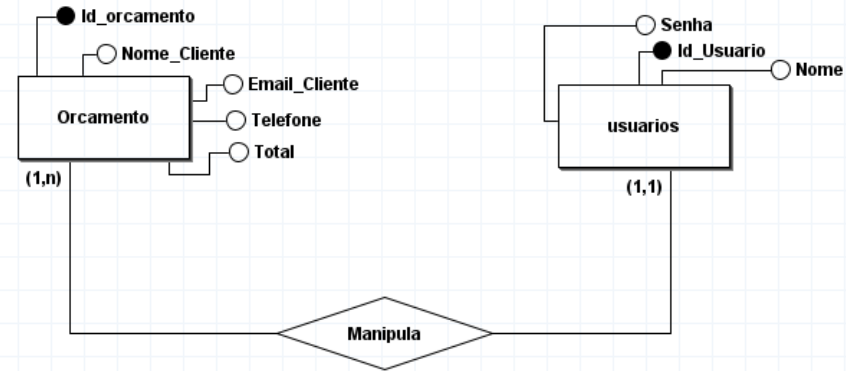
Aplicação de Usuário Login;

Tabela de visualização com todos componentes.



Modelagem de dados

- Construído a partir do software Brmodelos como estrutura para banco de dados no SQLITE;
- modelagem é essencial para assegurar que todas as demandas e particularidades do sistema;
- entidades meticulosamente estabelecidas.



Banco de dados

- Banco de dados feito em SQLite;
- Banco de dados embutido na aplicação;
- Não requer um servidor separado para operar.

```
package Class;

import java.sql.Connection;
import java.sql.DriverManager;
import java.sql.PreparedStatement;
import java.sql.ResultSet;
import java.sql.SQLException;

public class Usuario {
    private String nome;
    private String senha;

    public Usuario(String nome, String senha) {
        this.nome = nome;
        this.senha = senha;
    }

    public void conectarAoBanco() throws SQLException {
        Connection conn = null;
        try {
            // Registra o driver do PostgreSQL
            Class.forName("org.postgresql.Driver");
            // Conecta ao banco de dados usando o superusuario "postgres"
            conn = DriverManager.getConnection("jdbc:postgresql://localhost:5432/bd-retifica", "postgres", "310705");

            // Verifica as credenciais na tabela usuarios
            String sql = "SELECT * FROM usuarios WHERE nome = ? AND senha = ?";
            PreparedStatement stmt = conn.prepareStatement(sql);
            stmt.setString(1, this.nome);
            stmt.setString(2, this.senha);
            ResultSet rs = stmt.executeQuery();

            if (rs.next()) {
                System.out.println("Conexão estabelecida com sucesso!");
            } else {
                System.out.println("Falha na autenticação: usuário ou senha incorretos.");
            }
        } catch (ClassNotFoundException e) {
            System.out.println("Driver não encontrado: " + e.getMessage());
        } catch (SQLException e) {
            System.out.println("Falha na conexão: " + e.getMessage());
        } finally {
            if (conn != null) {
                conn.close();
            }
        }
    }
}
```

```
package Class;

import java.math.BigDecimal;

public class Orçamento {
    private int idOrçamento;
    private String nomeCliente;
    private String emailCliente;
    private String telefoneWhats;
    private BigDecimal total;

    // Construtor
    public Orçamento(int idOrçamento, String nomeCliente, String emailCliente, String telefoneWhats, BigDecimal total) {
        this.idOrçamento = idOrçamento;
        this.nomeCliente = nomeCliente;
        this.emailCliente = emailCliente;
        this.telefoneWhats = telefoneWhats;
        this.total = total;
    }

    // Getters e Setters
    public int getIdOrçamento() {
        return idOrçamento;
    }

    public void setIdOrçamento(int idOrçamento) {
        this.idOrçamento = idOrçamento;
    }

    public String getNomeCliente() {
        return nomeCliente;
    }

    public void setNomeCliente(String nomeCliente) {
        this.nomeCliente = nomeCliente;
    }

    public String getEmailCliente() {
        return emailCliente;
    }

    public void setEmailCliente(String emailCliente) {
        this.emailCliente = emailCliente;
    }

    public String getTelefoneWhats() {
        return telefoneWhats;
    }

    public void setTelefoneWhats(String telefoneWhats) {
        this.telefoneWhats = telefoneWhats;
    }

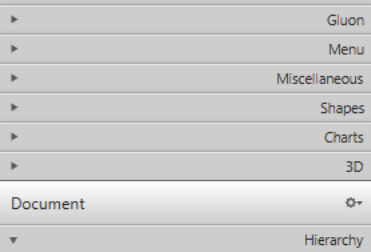
    public BigDecimal getTotal() {
        return total;
    }

    public void setTotal(BigDecimal total) {
        this.total = total;
    }
}
```

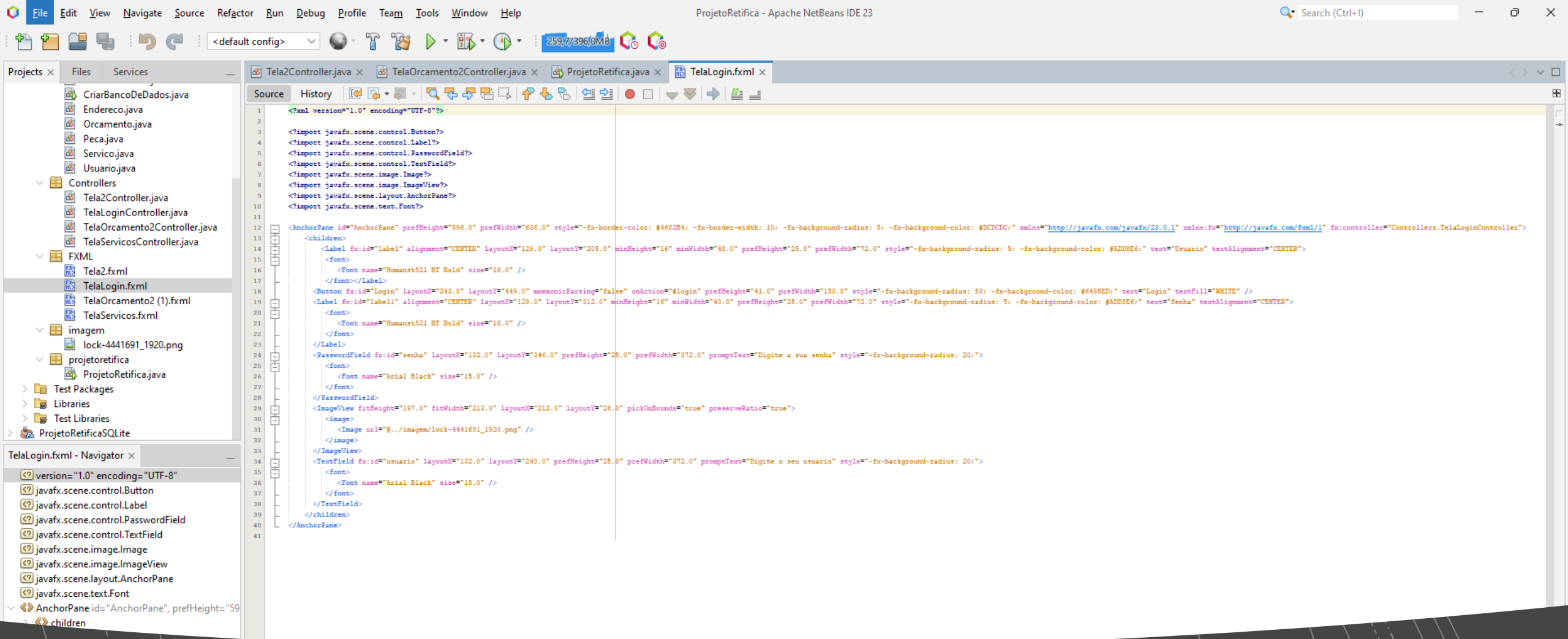


- **SQLite** é um sistema de gerenciamento de banco de dados relacional (RDBMS) leve e autônomo
- SQLite é uma biblioteca C que implementa um banco de dados SQL embutido
- **Transações ACID** suporta transações atômicas, consistentes, isoladas e duráveis (ACID), garantindo a integridade dos dados.

Teorização



Tela de Login

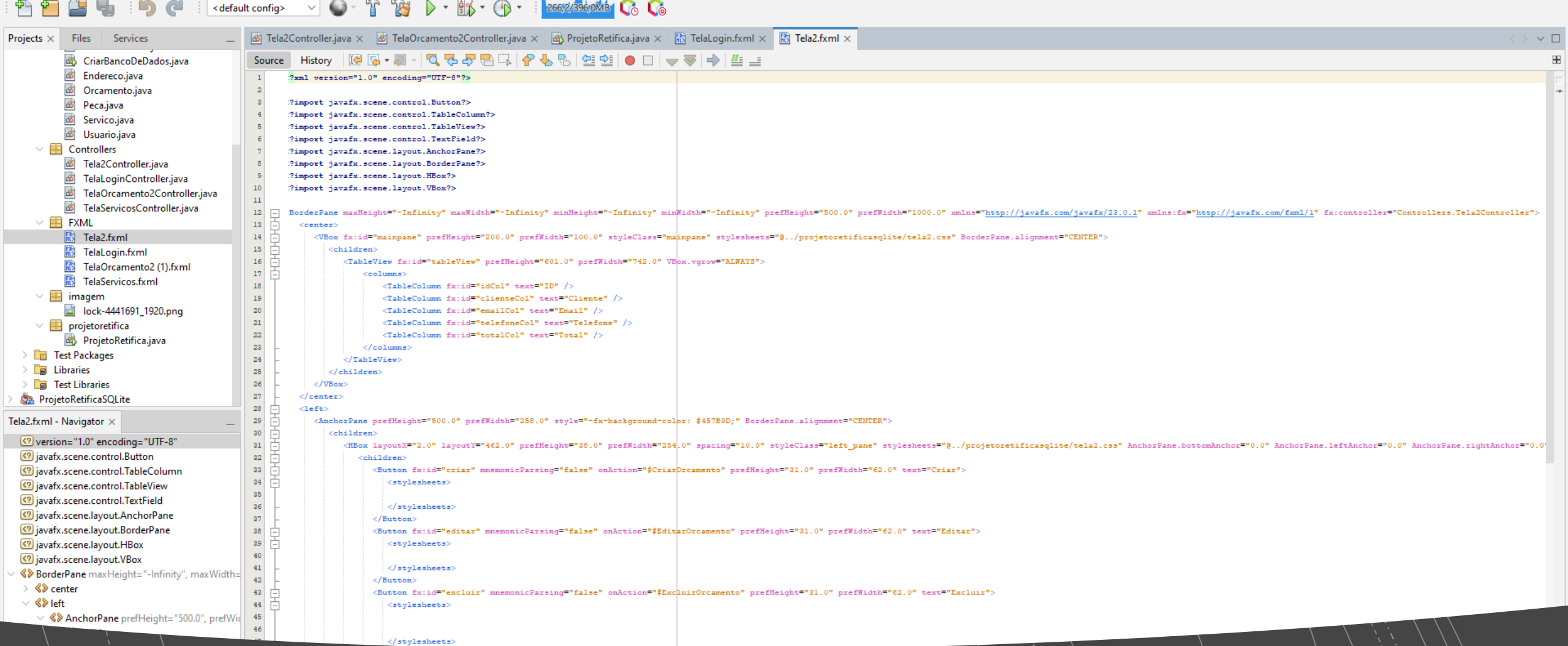


Código da tela de Login

Pesquisar

| ID | Cliente | Email | Telefone | Total | |
|----|-----------|-----------------------|--------------|-------|--|
| 1 | victor | victor@gmail.com | 1234567890 | 300 | |
| 2 | eduardo | eduardo@gmail.com | 123456789012 | 534 | |
| 3 | julio | julio@gmail.com | 123456789 | 890.9 | |
| 4 | dennis | dennis@gmail.com | 1234567890 | 1700 | |
| 6 | Cliente2 | cliente2@example.com | 1234567891 | 150 | |
| 7 | Cliente3 | cliente3@example.com | 1234567892 | 200 | |
| 8 | Cliente4 | cliente4@example.com | 1234567893 | 250 | |
| 9 | Cliente5 | cliente5@example.com | 1234567894 | 300 | |
| 10 | Cliente6 | cliente6@example.com | 1234567895 | 350 | |
| 11 | Cliente7 | cliente7@example.com | 1234567896 | 500 | |
| 12 | Cliente8 | cliente8@example.com | 1234567897 | 450 | |
| 13 | Cliente9 | cliente9@example.com | 1234567898 | 500 | |
| 14 | Cliente10 | cliente10@example.com | 1234567899 | 550 | |
| 15 | Cliente11 | cliente11@example.com | 1234567800 | 600 | |
| 16 | Cliente12 | cliente12@example.com | 1234567801 | 650 | |

Tela de Principal



Código da tela principal

Controls

- Glue
- Menu
- Miscellaneous
- Shapes

Document

Hierarchy

- BorderPane
 - VBox
 - VBox
- AnchorPane
 - VBox
 - HBox

Cliente

Email

Telefone

Valor Total

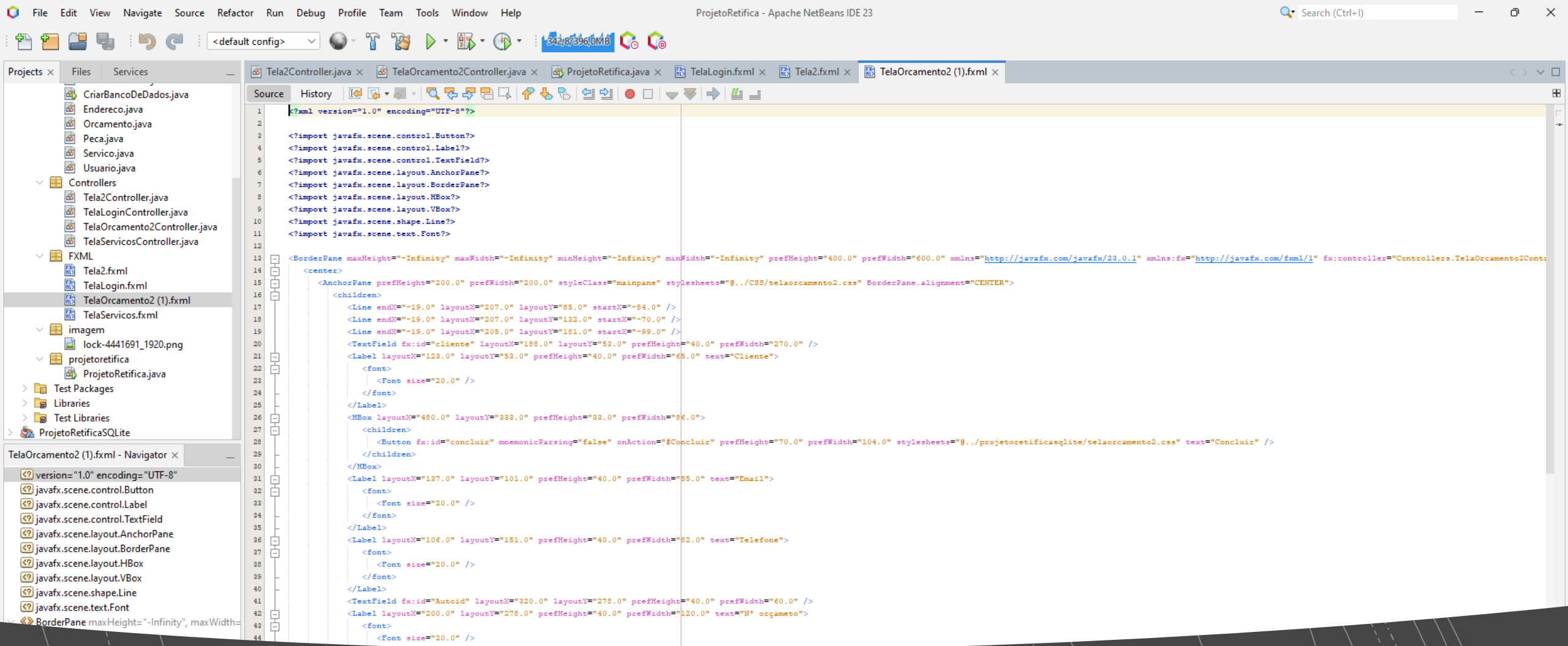
Nº orçamento

Concluir

Code

No Selection

Tela de criar/editar



Código da tela criar/editar

CARTA DE AUTORIZAÇÃO

Eu, Jefferson Ascava Nespoli, Administrador/Proprietário da empresa Removel retifica de motores LTDA, situada no endereço, Rua onze de junho, N°155/165, Casa Branca – Santo André/SP autorizo a realização das seguintes atividades acadêmicas extensionistas associada a disciplinas, da Universidade Estácio - Unidade Santo André - Centro - SP, sob orientação do Prof. Paulo Daniel da Cruz:

Atividades: Proposta para o desenvolvimento de um sistema operante, construído por Programação Orientada em JAVA e Banco de Dados, com o propósito de auxiliar na venda e orçamento. A atividade será feita de acordo com o pedido do cliente/autorizador engajado no projeto e do que foi acordado com os alunos.

Conforme combinado em contato prévio, as atividades acima descritas são autorizadas para os seguintes alunos:

| Nome do Aluno | Curso |
|----------------------------|---------------------------------------|
| Dennis Araujo Serafim Dias | Análise e Desenvolvimento de Sistemas |
| Eduardo de Assis Vallini | Análise e Desenvolvimento de Sistemas |
| Julio Francisco Bernardino | Análise e Desenvolvimento de Sistemas |
| Victor Luiz Umeki Pozato | Análise e Desenvolvimento de Sistemas |

Declaro que fui informado por meio da **Carta de Apresentação** sobre as características e objetivos das atividades que serão realizadas na organização a qual represento e afirmo estar ciente de tratar-se de uma atividade realizada com intuito exclusivo de ensino de alunos de graduação, sem a finalidade de exercício profissional.

Desta forma, autorizo:

☒ o acesso a informações e dados que forem necessários à execução da atividade;

☒ o registro de imagem por meio de fotografias;

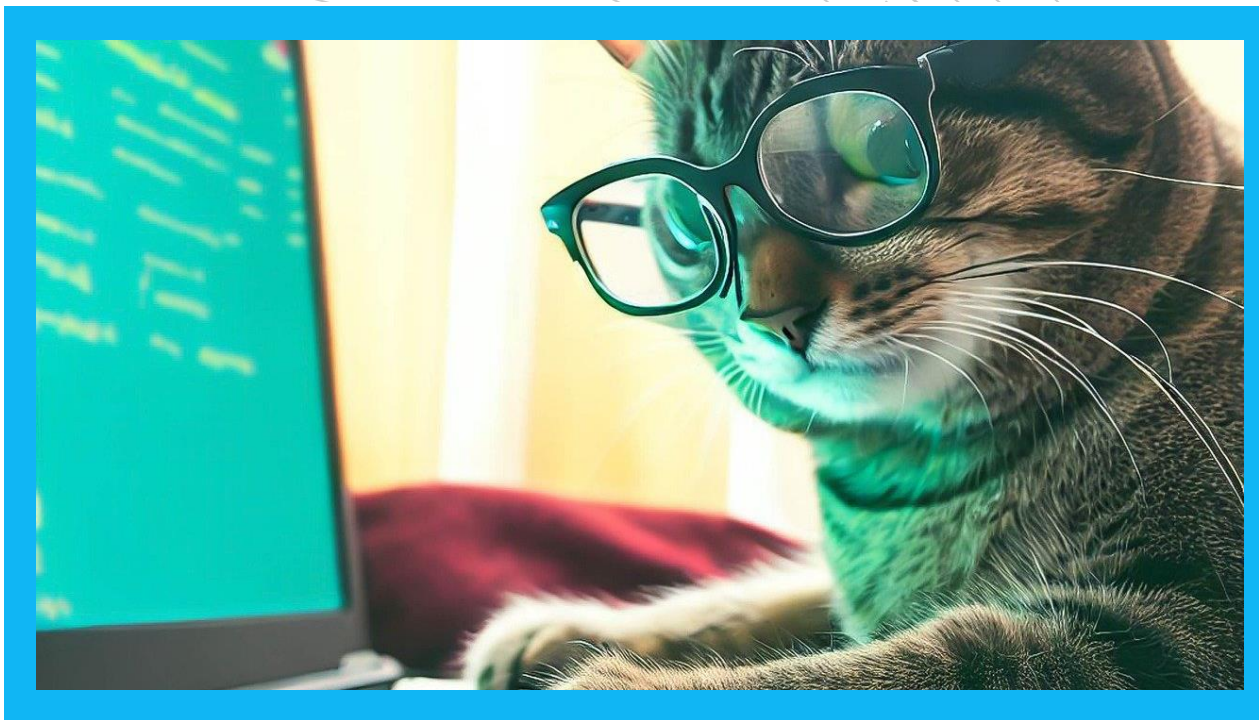
Santo André/SP, 26 de Setembro de 2024.


REMOVEL Retifica de motores Ltda

Carta de autorização

Referencias Bibliográfica das imagens

- <https://pt.videezy.com/abstrato/55025-codigo-binario-com-numeros-movendo-se-para-baixo-na-tela>
- <https://logosmarcas.net/oracle-logo/>
- <https://brandslogos.com/j/java-logo-1/>
- <https://pt.vecteezy.com/png-gratis/fumaça-roxa>
- <https://pixabay.com/pt/illustrations/ai-gerado-gato-programador-8252966/>



FIM