

Projeto Prático 1

Programação Orientada a Objetos - MC302

Alunos: Andre Papoti, Bruno , Lucas Ramos, Nicolas França, Sophia Estrela

Professora: Esther Colombini

Unicamp - Instituto de Computação

Abril de 2018

1 Introdução

Aqui é como Cita [3, 2].

Aqui é como referencia 2 apresentamos os conceitos e definições relacionados. Na seção 3 enumeramos nossas hipóteses e na seção 4 descrevemos a metodologia que será seção 5 apresentamos as atividades e cronograma

2 Conceitos e Definições

2.1 Isso é uma subseção

: $8 \rightarrow 3 \rightarrow 6 \rightarrow 4$. Dessa forma, com um algoritmo

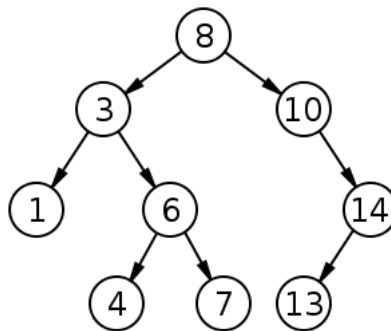


Figure 1: Exemplo de . Fonte: Wikipedia.

2.1.1 Isso é uma sub-subseção

execução limitado por $O(\log_2 n)$ para operações de busca, remoção e suficientemente longa de operações é $O(\log_2 n)$.

3 Objetivos

4 Métodos

5 Cronograma de Atividades

References

- [1] T.H. Cormen, C.E. Leiserson, R.L. Rivest, and C. Stein. *Introduction to Algorithms*. MIT Press, 2nd edition, 2009.
- [2] Ben Pfaff. Performance analysis of bsts in system software. Available at <https://benpfaff.org/papers/libavl.pdf>.
- [3] Ben Pfaff. Performance analysis of bsts in system software. *SIGMETRICS Perform. Eval. Rev.*, 32(1):410–411, June 2004.