

RA 10735010 aluno luiz miranda de souza neto

Testes

Original

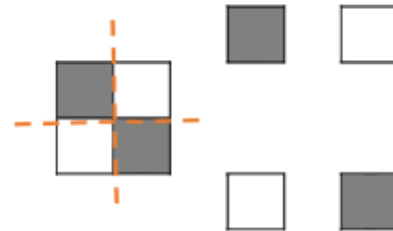


Figura 4 - Processamento do 3º quadrante da imagem original

Como resultado desse processamento teremos o código XPBBP,

Teste

```
=== CODIFICADOR DE IMAGENS BINARIAS ===  
  
=== CODIFICADOR DE IMAGENS BINARIAS ===  
  
Informe a largura da imagem: 2  
Informe a altura da imagem: 2  
  
Informe os pixels (0 para branco, 1 para preto), linha por linha  
Linha 1: 1 0  
Linha 2: 0 1  
  
CODIGO GERADO: XPBBP  
  
Programa finalizado!  
  
...Program finished with exit code 0  
Press ENTER to exit console.
```

Original

Na Figura 7 vemos a imagem completa que foi utilizada como exemplo e como a sequência de letras da codificação foram concatenadas para constituir o código completo.

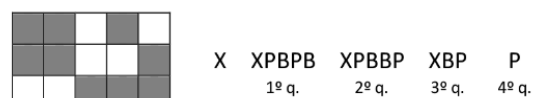


Figura 7 - A imagem usada como exemplo e o código correspondente.

teste

```

=== CODIFICADOR DE IMAGENS BINARIAS ===

=== CODIFICADOR DE IMAGENS BINARIAS ===

Informe a largura da imagem: 5
Informe a altura da imagem: 3

Informe os pixels (0 para branco, 1 para preto), linha por linha:
Linha 1: 1 1 0 1 0
Linha 2: 1 1 0 0 1
Linha 3: 0 0 1 1 1

CODIGO GERADO: XXPBFBXPBBPXBPP

Programa finalizado!

...Program finished with exit code 0
Press ENTER to exit console.

```

Testes

Border frame

```

=== CODIFICADOR DE IMAGENS BINARIAS ===

=== CODIFICADOR DE IMAGENS BINARIAS ===

Informe a largura da imagem: 9
Informe a altura da imagem: 9

Informe os pixels (0 para branco, 1 para preto), linha por linha:
Linha 1: 1 1 1 1 1 1 1 1 1
Linha 2: 1 0 0 0 0 0 0 0 1
Linha 3: 1 0 0 0 0 0 0 0 1
Linha 4: 1 0 0 0 0 0 0 0 1
Linha 5: 1 0 0 0 0 0 0 0 1
Linha 6: 1 0 0 0 0 0 0 0 1
Linha 7: 1 0 0 0 0 0 0 0 1
Linha 8: 1 0 0 0 0 0 0 0 1
Linha 9: 1 1 1 1 1 1 1 1 1

CODIGO GERADO: XXXXPPFBXPBXPBEXXPBXPBBXXPBBXPBBBXXXPBXPBBBXXPBPBFBPBPBFPXXXFBXPBBXXPBBFPXBBFPXBBPFBPBBFPFBPP

Programa finalizado!

```

chadrez


```

--- CODIFICADOR DE IMAGENS BINARIAS ---

=== CODIFICADOR DE IMAGENS BINARIAS ===

Informe a largura da imagem: 5
Informe a altura da imagem: 7

Informe os pixels (0 para branco, 1 para preto), linha por linha:
Linha 1: 0 0 0 0 0
Linha 2: 0 0 0 0 0
Linha 3: 0 0 0 0 0
Linha 4: 0 0 0 0 0
Linha 5: 1 1 1 1 1
Linha 6: 1 1 1 1 1
Linha 7: 1 1 1 1 1

CODIGO GERADO: XBBPP

Programa finalizado!

...Program finished with exit code 0
Press ENTER to exit console.

```

J

```

Informe a largura da imagem: 6
Informe a altura da imagem: 10

Informe os pixels (0 para branco, 1 para preto), linha por linha:
Linha 1: 0 0 0 0 1 0
Linha 2: 0 0 0 0 1 0
Linha 3: 0 0 0 0 1 0
Linha 4: 0 0 0 0 1 0
Linha 5: 0 0 0 0 1 0
Linha 6: 0 0 0 0 1 0
Linha 7: 1 0 0 0 1 0
Linha 8: 0 1 1 1 0 0
Linha 9: 0 0 0 0 0 0
Linha 10: 0 0 0 0 0 0

CODIGO GERADO: XBXXBPBPBXPBPBPBXXBPPBPBXPBPBXXBPBPPBBB

```

Quadrant mozaic

```

Informe a largura da imagem: 11
Informe a altura da imagem: 11

Informe os pixels (0 para branco, 1 para preto), linha por linha:
Linha 1: 1 1 1 1 1 1 1 0 0 0 0 0
Linha 2: 1 1 1 1 1 1 1 0 0 0 0 0
Linha 3: 1 1 1 1 1 1 1 0 0 0 0 0
Linha 4: 1 1 1 1 1 1 1 0 0 0 0 0
Linha 5: 1 1 1 1 1 1 1 0 0 0 0 0
Linha 6: 1 1 1 1 1 1 1 0 0 0 0 0
Linha 7: 0 1 0 1 0 1 0 1 1 0 1 0 1
Linha 8: 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1
Linha 9: 0 1 0 1 0 1 0 1 1 0 1 0 1
Linha 10: 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1
Linha 11: 0 1 0 1 0 1 0 1 1 0 1 0 1

CODIGO GERADO: XPBXXXBPBPBXPBPBXPBXXPBBXPBPXPBPXXPBPXPBPXXBPBXPBPXXPBPBPXPBPXPBPXXPBPXPBPBP
Programa finalizado!

```

Sparse dots

```

Informe a largura da imagem: 13
Informe a altura da imagem: 9

Informe os pixels (0 para branco, 1 para preto), linha por linha:
Linha 1: 1 0 0 0 0 1 0 0 0 0 1 0 0
Linha 2:
0 0 1 0 0 0 0 1 0 0 0 0 1
Linha 3: 0 0 0 0 1 0 0 0 0 1 0 0 0
Linha 4: 0 1 0 0 0 0 1 0 0 0 0 1 0
Linha 5: 0 0 0 1 0 0 0 0 1 0 0 0 0
Linha 6: 1 0 0 0 0 1 0 0 0 0 1 0 0
Linha 7: 0 0 1 0 0 0 0 1 0 0 0 0 1
Linha 8: 0 0 0 0 1 0 0 0 0 1 0 0 0
Linha 9: 0 1 0 0 0 0 1 0 0 0 0 1 0

CODIGO GERADO: XXXXPBBXBPPBBBXXBPBBXPBBXXBPBBXBPXBPBBXXBBPBPXXPBBXBPPBBXBXXBPBBXXBPBBXXBPBBXXBPBBX
XPBPBXXBPBXPBP
Programa finalizado!

```

Uniform black

```

=== CODIFICADOR DE IMAGENS BINARIAS ===

Informe a largura da imagem: 5
Informe a altura da imagem: 4

Informe os pixels (0 para branco, 1 para preto), linha por linha:
Linha 1: 1 1 1 1 1
Linha 2: 1 1 1 1 1
Linha 3: 1 1 1 1 1
Linha 4: 1 1 1 1 1

CODIGO GERADO: P

Programa finalizado!

```

Uniform white

```
=== CODIFICADOR DE IMAGENS BINARIAS ===

Informe a largura da imagem: 5
Informe a altura da imagem: 4

Informe os pixels (0 para branco, 1 para preto), linha por linha:
Linha 1: 0 0 0 0 0
Linha 2: 0 0 0 0 0
Linha 3: 0 0 0 0 0
Linha 4: 0 0 0 0 0

CODIGO GERADO: B

Programa finalizado!

...Program finished with exit code 0
Press ENTER to exit console.
```

Vertical halves

```
=== CODIFICADOR DE IMAGENS BINARIAS ===

Informe a largura da imagem: 7
Informe a altura da imagem: 5

Informe os pixels (0 para branco, 1 para preto), linha por linha:
Linha 1: 1 1 1 1 0 0 0
Linha 2: 1 1 1 1 0 0 0
Linha 3: 1 1 1 1 0 0 0
Linha 4: 1 1 1 1 0 0 0
Linha 5: 1 1 1 1 0 0 0

CODIGO GERADO: XPBPB

Programa finalizado!

...Program finished with exit code 0
Press ENTER to exit console.
```