## **CADERNO DE QUESTÕES**

CheckPoint #3



## **INSTRUÇÕES**

- O CP#3 deve ser feito pelo mesmo grupo do Challenge
- Nas primeiras linhas do .py deve ser colocado o RM e nome de cada aluno dentro de um comentário, um nome e RM por linha
- SOMENTE UM ALUNO DO GRUPO FAZ O UPLOAD
- ALUNOS QUE NÃO APAREÇAM NA LISTA ACIMA FICAM SEM NOTA.
- Este arquivo .pdf servirá apenas como capa para saber o que deve ser feito e não precisa ser enviado
- Efetue o upload do arquivo em Tarefas no Teams. Vc tem até 23/05/2023 as 23h59 para subir.
- Qualquer falha no upload é responsabilidade do aluno.
- Códigos iguais podem acarretar diminuição de nota.
- Chequem se o código roda. Se não roda, não tem o que avaliar.
- A FALTA DE ADERÊNCIA À ESTAS REGRAS IRÃ AFETAR A NOTA DA AVALIAÇÃO

## A Vinheria Agnello

Novamente estamos a volta com a Vinheria Agnello. Agora ela está com um problema muito sério. É necessário criar um programa para fazer a contabilidade da Vinheria

- 1. Vc está recebendo uma encomenda da vinheria: Vc deve criar um sistema que controle sua contabilidade geral com entradas e saídas.
- 2. Deve ser feito um menu bem claro com as opções
- 3. Você recebe notas fiscais (NF) para pagar (contas a pagar) que devem ser cadastradas com nome do fornecedor CNPJ, descrição, número da NF e valor bem como ter um campo informando se está pago ou não. Elas devem aparecer no meu de contas a pagar. Após o cadastramento deve ser mostrado o valor total que deve ser pago de todas as NF´s cadastradas.
- 4. Você também recebera notas fiscais que são emitidas pela Vinheria (contas a receber) que devem ser cadastradas com nome do consumidor, CPF, descrição numero da NF e valor. Aqui também após o cadastramento deve aparecer o total das NF´s a receber.
- 5. Tambem em ambas as áreas, deve aparecer o SALDO GERAL, que é a diferença entre contas a receber menos contas a pagar.
- 6. Todos os blocos do seu código devem ser comentados.
- 7. Vc precisa OBRIGATORIAMENTE, utilizar estruturas condicionais, laços de repetição, listas, funções e estrutura Match-Case
- 8. Lembre-se: Definição do Problema / Planejamento / Algoritmo / Pseudo-Código / Codificação