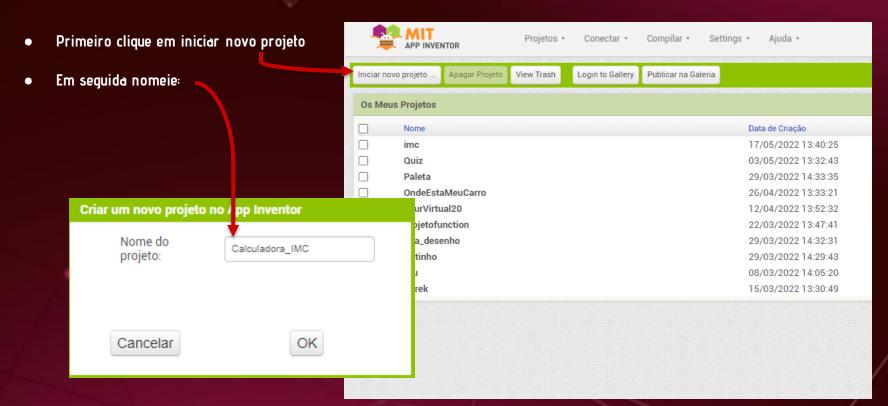


CALCULADORA IMC NO MIT APP INVENTOR

PASSO A PASSO

START



Vamos começar:

Coloque duas legendas em determinadas posições, selecione uma de cada e coloque Peso e Altura.



Paleta Search Components... Interface de Usuário Botão CaixaDeSeleção (?) SeletorDeData Imagem Legenda Lista VisualizadorDeListas Notificador CaixaDeSenha (7) Deslizador ListaSuspensa Switch CaixaDeTexto (?)

Design Inicial:

Agora selecione duas caixas de texto em determinadas posições.



Paleta Search Components... Interface de Usuário Botão CaixaDeSeleção (?) SeletorDeData (7) Imagem Legenda Lista VisualizadorDeListas Notificador CaixaDeSenha (7) Deslizador (?) ListaSuspensa Switch CaixaDeTexto (?)

Componentes Screen1 A Legenda1 I txtPeso A Legenda2 1 txtAltura btnCalculo A lblValor OrganizaçãoHorizontal3 A Legenda3 A Legenda6 OrganizaçãoHorizontal4 A Legenda5 A lblClasse Imagem1 Apagar Renomear

CALCULADORA IMC

Lembre se sempre de renomear os componentes que usar para facilitar na hora da progamação.

Quando usar o componente renomeie para seu prefixo exemplo:

Button: btn

TextBox: txt

Label: lbl

Design Inicial:

Coloque um botão em determinada posição para realizar a função de calcular.

nomeie o texto do botão como Calcular.



Paleta Search Components... Interface de Usuário Botão CaixaDeSeleção SeletorDeData Imagem Legenda Lista VisualizadorDeListas Notificador CaixaDeSenha Deslizador ListaSuspensa Switch CaixaDeTexto

Paleta Search Components... Interface de Usuário CaixaDeSeleção SeletorDeData (?) Imagem Legenda (?) Interface de Usuário Organização OrganizaçãoHorizontal HorizontalScrollArrangement (?) OrganizaçãoEmTabela OrganizaçãoVertical (?) VerticalScrollArrangement (?)

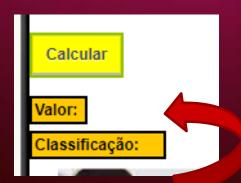
CALCULADORA IMC

Design Inicial:

Agora para o resultado, vá na paleta em "Organização".

> Junte as duas funções da paleta: Legenda + OrganizaçãoOrizontal. Para formar duas "tebelinhas".

Na legenda das tabelinhas atribuir seu texto como "Valor" "Classificação".



Blocos

Controle

Lógica

Matemática

Dictionaries

Texto

Listas

Cores

Screen1

Variáveis

A Legenda1

1 txtPeso

A Legenda2

Procedimentos

AGORA A PROGAMAÇÃO!
SIGA O MODELO:

PESQUISE OU PROCURE OS BLOCOS PARA INICIO DA PROGAMAÇÃO.

Motivo dos componetes renomeados para função de facilitar a procura dos blocos em ação!



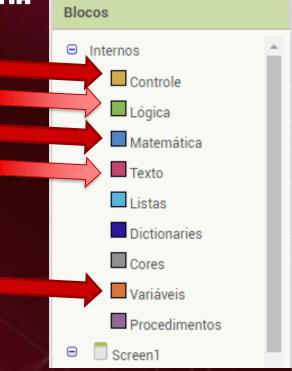




SIGA O MODELO:

NESTA PARTE IREMOS PROGAMAR QUANDO O RESULTADO DO PESO COM A ALTURA ESTÁ ABAIXO, NA MÉDIA, OU ACIMA DO PESO





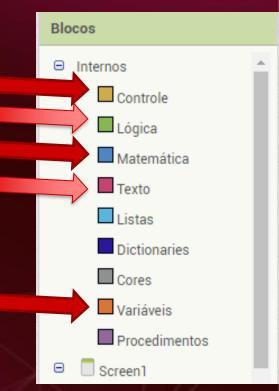




SIGA O MODELO:

```
ajustar (blValor · Texto · para obter global IMC · ajustar (blClasse · Texto · para obter global classisficacao · inicializar global (mC) para 0 inicializar global peso para 0 inicializar global altura para 0 inicializar global classisficacao para 0 inicializar global classisficacao
```

ETAPA FINAL, SE SEGUIU AS INSTRUÇÕES E CHEGOU ATE AQUI PARABÉNS! VOCÊ FEZ UMA CALCULADORA IMC NO MIT APP INVENTOR!!!!





SE SEGUIU AS INSTRUÇÕES E CHEGOU ATE AQUI PARABÉNS! VOCÊ FEZ UMA CALCULADORA IMC NO MIT APPINVENTOR!!!!

VEJA COMO FICOU EM SEU CELULAR!!
OBS: APENAS FUNCIONA PARA ANDROID

Por: Gabriel Lemos



Cancelar

