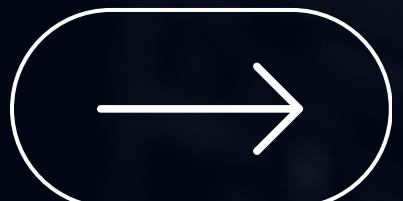


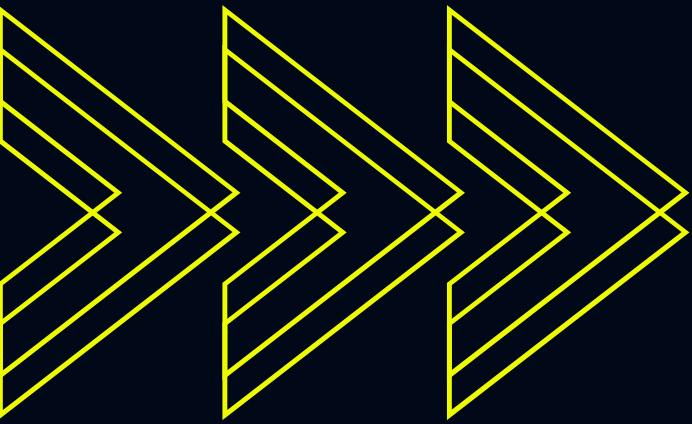
Resumo de desenvolvimento da **CCXP Guide**



Integrantes:

- **Enzo Edelman**
- **Guilherme Lopes**
- **Felipe Dutrain**
- **Julia Siodaro**
- **Jeronimo chiclana**

Passos de desenvolvimento



- Criação do MkDocs.
- Edição do documento de visão.
- Criação do mapa mental.
- Brainstorming.
- Prototipagem do site.

Primo passo:

Montagem inicial do MkDocs

Nosso primeiro objetivo foi a montagem de um **MkDocs**, Essa ferramenta serve como um repositório de informações sobre o projeto .

A screenshot of the Visual Studio Code interface. The Explorer sidebar shows a project structure with folders like 'PFE_24.2_8001_IV_CCXP_GUIDE', '.github', 'docs', 'assets', and 'base'. Inside 'base', there are files such as 'Sw2h.md', 'Brainstorm.md', and several markdown files including 'documento_de_visao.md', 'entrevista.md', 'mapa_mental.md', 'metodologia.md', 'pesquisa.md', 'protótipo_alta_fidelidade.md', 'interacao', 'modelagem', 'doc_template.md', 'index.md', '.gitignore', 'LICENSE', 'mkdocs.yml', and 'README.md'. The main editor area displays the content of 'documento_de_visao.md', which includes a title, an introduction, and a problem description. The bottom status bar shows the terminal command: '.../assets/diagrama_de_classes/diagrama_de_classes_1.1.png', but the target 'assets/diagrama_de_classes/diagrama_de_classes_1.1.png' is not found among documentation files.

Para começar a montagem do MkDocs foi necessário o uso de **Git** e de **VScode** para a edição simultânea do arquivo por todos os integrantes.

Segundo passo:

Documento de visão



O documento de visão foi o primeiro item do MkDocs, dentro do repositório colocamos a nossa visão geral do projeto.

The screenshot shows a MkDocs page with a sidebar containing navigation links: Introdução, Descrição do Problema, Objetivos, Descrição do Usuário, Recursos do produto, Restrições, Referências Bibliográficas, and Versionamento. The main content area is titled 'Introdução' and contains the following text: 'O propósito deste documento é fornecer uma visão geral sobre o projeto que será realizado na disciplina Projeto Front End 2024/2 na Universidade IBMEC. Sendo assim, Nesse documento serão descritas de maneira resumida as principais funcionalidades, usabilidades, o problema que será abordado e os objetivos da equipe.' Below this is a section titled 'Descrição do Problema' which discusses the challenges faced by visitors at large events like CCXP regarding information availability and choice. It also lists 'Impactados' (users), 'Consequência' (consequences), 'Solução' (solution), 'Objetivos' (objectives), and 'Descrição do Usuário' (user description). At the bottom, there is a note about the target users being CCXP visitors looking for information about São Paulo attractions.

Essa foi uma parte vital no desenvolvimento do site, pois tivemos que definir tanto a orientação como a filosofia pela qual iríamos guiar o processo de criação.

Segundo passo:

Documento de visão



Colocamos elementos que achamos essenciais para que o site seja funcional.

Além dos aspectos técnicos, era preciso mentalizar a própria funcionalidade do site. O público alvo e o objetivo do projeto.

Descrição do Usuário

Os usuários serão visitantes da CCXP que buscam informações sobre eventos e atrações na cidade de São Paulo, incluindo desde turistas até moradores locais interessados em novas experiências.

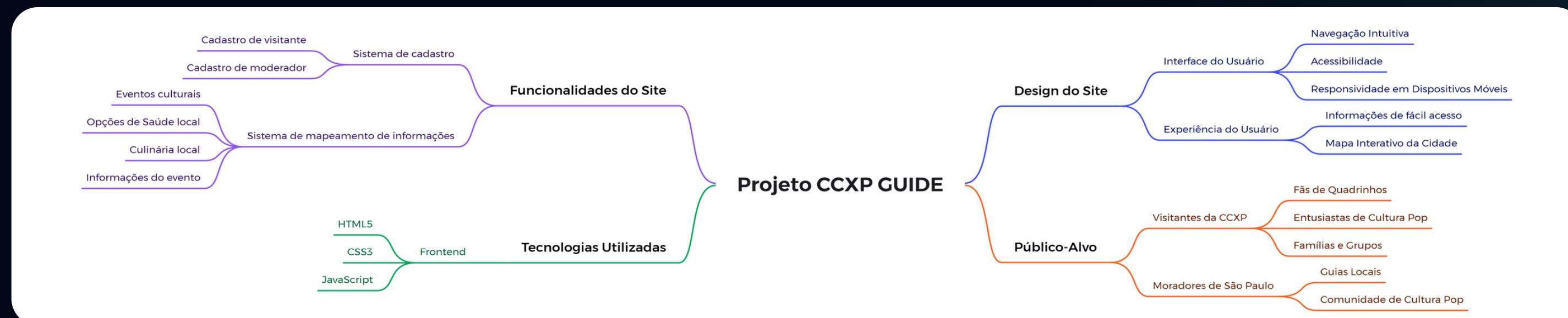
Descrição do Problema

Durante grandes eventos como a CCXP, visitantes podem ter dificuldades em encontrar informações centralizadas e confiáveis sobre as atrações e serviços disponíveis na cidade de São Paulo. A vasta quantidade de opções pode tornar o processo de escolha e planejamento confuso e demorado, especialmente para quem não conhece bem a cidade.

Terceiro passo:

Criar o Mind Map

O mapa mental seviu para organizar a prioridade de cada elemento dentro do nosso documento de visão. Assim, facilitamos a iniciação da prototipagem, pois com a ajuda do mapa mental foi possível ter uma ideia da ordem na qual desenvolveríamos o site.



Quarto passo:

Criar o Brainstorm

A equipe se reuniu para debater ideias gerais sobre o projeto via chamada entre os dias 15/09 e 17/09. Felipe Sales foi o moderador, direcionando a equipe com questões pré-elaboradas e transcrevendo as respostas para este documento.

Introdução

O brainstorm é uma técnica de elicitação de requisitos que consiste em reunir a equipe para discutir diversos tópicos gerais do projeto apresentados no documento "Problema de Negócio". Nesta técnica, o diálogo é incentivado e críticas são evitadas, permitindo que todos colaborem com suas próprias ideias.



Quarto passo:

Criar o Brainstorm

Perguntas e respostas

1. Qual o objetivo principal da aplicação?

- Deve ser uma plataforma onde qualquer pessoa possa adquirir informações sobre a CCXP e o entorno do evento.
- A plataforma deve fornecer informações sobre atrações da exposição, eventos culturais, gastronômicos da cidade, além de informações sobre saúde e segurança.
- O objetivo da aplicação é enriquecer a experiência dos visitantes do evento e da cidade de São Paulo.
- O principal objetivo da aplicação é melhorar a experiência dos fãs de cultura pop.
- A plataforma deve gerenciar dados da CCXP, como horários, convidados, stands, além de pontos de interesse ao redor da área.

As perguntas serviram para definir muitas das funcionalidades presentes no nosso site.

Também serviram como guias para entender os processos que aconteceriam por trás dessas funções.

2. Como será o processo para cadastrar um novo cliente?

- O moderador deverá fazer login para administrar as funcionalidades do site.
- O cliente deverá se cadastrar no site para receber notícias.
- Com o usuário logado, ele poderá dar feedbacks sobre a experiência.
- O cliente poderá montar uma agenda de horários das atrações para uma experiência organizada.
- O cliente terá acesso a um mapa detalhado da região.

Quarto passo:

Criar o Brainstorm

Perguntas e respostas

3. Outras perguntas pertinentes ao contexto

- Com a localização de hospitais ao redor do evento, o cliente terá auxílio em emergências.
- O cliente terá um mapa com diversos estilos de restaurantes.
- O cliente terá notícias em primeira mão sobre o evento. ...

4. Quais informações seriam interessantes para o cliente?

- Informações sobre os stands e atrações da CCXP.
- O cliente poderá acessar informações sobre o comércio local para possíveis compras.

A aplicação da técnica de brainstorm permitiu a elicitação de alguns dos primeiros requisitos do projeto, fornecendo uma base sólida para seu desenvolvimento futuro.

Passo final:



Prototipagem

A prototipagem foi a conclusão de todos os passos anteriores, na qual usamos todas as ferramentas disponíveis para dar imagem ao nosso projeto.

O QUE É O CCXP GUIDE?

TODOS OS ANOS EM QUE OCORRE A CCXP EM SÃO PAULO, A CIDADE RECEBE MILHARES DE VISITANTES. PORÉM, SEM AS INFORMAÇÕES NECESSÁRIAS, A VIAGEM PODE SE TRONAR CONTURBADA EM CERTO PONTO.

LOGO, ESSE SITE FOI DESENVOLVIDO PARA ACRESCENTAR NA EXPERIÊNCIA DE TODOS OS VISITANTES DA CCXP 2024. NELE, ALÉM DE INFORMAÇÕES SOBRE O EVENTO EM SI, VOCÊ TERÁ AUXÍLIO PARA UMA BOA E ORGANIZADA ESTADIA NA CIDADE DE SÃO PAULO.

Home page com acesso ao resto do site



Pontos de interesse relacionados ao evento

FILTRAR POR:

Todos Hotéis Shoppings Esportes
Restaurantes Natureza Arte

TEATRO RESSURREIÇÃO

Teatro Ressurreição é um teatro localizado na cidade de São Paulo. Está situado no distrito do Jabaquara, zona sul da cidade, dentro do Colégio Ressurreição.

[Link do site](#)



Página de informações pessoais

Digite o seu email

Digite a sua senha

Entrar

Faça o seu cadastro

Ou entre com ...

G f A