**Diagramme des interacteurs**

FP1

FP2

C2

C1

FP1 : communiquer les actions de chaque joueur au ChessLink adverse.

FP2 : Détecter et déplacer les pièces en fonction des mouvements du chessLink adverse.

C1 : peu encombrant

C2 : Être compatible avec Windows

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **fonctions** | **Critères** | **Niveau** | **Flexibilité** |
| FP1: Communiquer les actions de chaque joueur au Chesslink adverse | Vitesse de transmission des coups | 1s avec un débit moyen | Maxi |
| FP2: Détecter et déplacer des pièces | Vitesse de déplacement | 1,5cm/s | 20% |
| Vitesse de localisation des pièces | 0,5s | Maxi |
| C1 : Etre peu encombrant | Encombrement maximum | 60\*60\*20 | Maxi |
| C3: Etre compatible avec Windows | RAM occupée par l'application Windows | 1Go | Maxi |

**APTE**

PERMETTRE de négliger la distance entre deux joueurs

Moteur électrique

+ Vérin

Aimants

Secteur

Programme + Internet

Programme

Capteurs + Arduino

PERMETTRE de négliger la distance entre deux joueurs

AQUERIR

COMMUNIQUER

TRAITER

TRANSMETTRE

CONVERTIR

DISTRIBUER

ALIMENTER