

РОССИЙСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ДРУЖБЫ НАРОДОВ

Факультет физико-математических и естественных наук

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №2

по дисциплине «Java и его приложения»

Выполнил

Студент группы НПИбд-01-20

Студенческий билет №: 1032201747

_____ Н. А. Бакулин

(подпись)

« 16 » _____ мая 2022 г.

Москва 2022

Класс Main наследующий JFrame:

Поля: статическое Консоль

Конструктор: принимает название, создает Фрейм с заданными параметрами, инициализирует Консоль

Методы:

- `public static void main(String[] args)` – вызывает конструктор класса с параметром – заголовком окна

Класс Console:

Поля: фоновая картинка (мельница), передняя картинка (лопасти), поле ввода и поле вывода

Конструктор: принимает Фрейм, добавляет на него картинки, панель с полями ввода и вывода, кнопкой отправки.

Методы:

- `void command()` – считывает и очищает текст из поля ввода, записывает его в поле вывода, обрабатывает команду `/rotate x` (где `x` – градусы)

Класс Image наследующий JPanel:

Поля: иконка, лейбл, угол

Конструктор: принимает название картинки, инициализирует иконку и лейбл.

Методы:

- `public void paintComponent(Graphics g)` – рисует иконку с учетом угла
- `public void rotate(int rot)` – изменяет угол и перерисовывает иконку