

Téma: webová aplikace na výpočet měrné tepelné kapacity

**Autor práce: Prokop Žák, Hugo Štajer, Ondřej Sůsa**

**Třída: 1.F**

**Dne: 9.6.2024**

**Hodnocení:**

**Týmový projekt**

**Vyšší odborná škola  
a Střední průmyslová škola elektrotechnická  
Plzeň, Koterovská 85**

Anotace

Práce pojednává o dokumentaci projektu na téma webová aplikace na výpočet měrné tepelné kapacity.

„Prohlašuji, že jsem tuto práci vypracoval samostatně a použil(a) literárních pramenů a informací, které cituji a uvádím v seznamu použité literatury a zdrojů informací.“

„Souhlasím s využitím mé práce učiteli VOŠ a SPŠE Plzeň k výuce.“

V Plzni dne: …..................... Podpis: ….....................................

Obsah

[Anotace 7](#_Toc168854502)

[Úvod 7](#_Toc168854503)

[ Vývojový deník 8](#_Toc168854504)

[1 Části projektu 9](#_Toc168854505)

[1.1 Popis funkčností aplikací. 9](#_Toc168854506)

[1.2 Grafický návrh aplikace 9](#_Toc168854507)

[1.3 Rozdělení rolí (úkolů) 9](#_Toc168854508)

[1.4 Testování aplikace 9](#_Toc168854509)

[2 Technická dokumentace 10](#_Toc168854510)

[Závěr 11](#_Toc168854511)

[Zdroje použité literatury a informací 12](#_Toc168854512)

Úvod

Motivací bylo téma z fyziky měrná tepelná kapacita

# Vývojový deník

Obsah obrázku text, snímek obrazovky, Písmo, číslo

Popis byl vytvořen automaticky

# Části projektu

## Popis funkčností aplikací.

Aplikace je rozvržena na 3 srtránky

1. Stránka pojednává obecně o měrné tepelné kapacitě
2. Stránka funguje tak, že se po uživateli vyžádá aby zadal jeden z těchto 3 materiálů – voda, hliník, železo, dále uživatel zadá hmotnost materiálu v kilogramech a poslední zadá změnu teploty v stupních celsia. Uživatel dále klinkne na tlačítko: spočítat energii a aplikace vypočítá kolik energie je třeba k ohřevu materiálu o určité teplotě a vykreslí se jednoduchý graf
3. Stránka obsahuje 3 obrázky mezi kterými si může uživatel překlikávat

## Grafický návrh aplikace

Návrh byl vytvořen v aplikaci malování

## Rozdělení rolí (úkolů)

* Odnřej Sůsa: HTML
* Prokop Žák: CSS
* Hugo Štajer: Javascript

## Testování aplikace

Aplikaci jsme zkoušeli průběžně při práci

# Technická dokumentace

V kódu jsme použili třídy

Závěr

Zdroje použité literatury a informací

<https://www.w3schools.com/>