

Durée du Hack

Nom du hack. Je pense retirer le format fonction, et mettre quelque chose de plus explicite.

Zone de progression du hack

Visuel du hack

Niveau actuel du hack

Niveau max du hack

Gain que **rapporte** le hack, quand il est terminé

Coût pour **augmenter** le niveau du hack. C'est un bouton

Je pense supprimer la source... Mais si tu arrives à intégrer why not. C'est un bouton qui affiche des détails sur le hack. On peut sans doute fusionner ça avec une UI qui donne une explication ou un descriptif du hack

AJOUT: Je veux une place pour un descriptif du hack. Comme ça je peux y insérer du lore. Peut être à fusionner dans un tooltip ou autre qui ouvre un autre panel ?

1987-6-28

Connaissance

Argent

Compétence


100 M

1 Md

42


FPS: 62 1

event



Le Pulsar de Novasec

Quand la ville se tait, le Pulsar parle



tis AR « Free the Rails » avant l'aube.

x 1

x 10

x 100

Max

Granny_TV(TV_IP, duration = 15)

1 / 25

14 %

30

3 import hdmi

4 import grandma_protection_bypass as gpb

5 TV_IP = "192.168.0.42"

6 PORT = 13

100

Source

Coût: 2 K

