Programowanie aplikacji internetowych 1

Lista 9

- Stworzyć formularz, w którym z dostępnej listy zwierząt (np. psy, koty itp.) można wybrać jedno zwierzę. Po wysłaniu formularza w nowej karcie powinna pojawić się strona wyszukiwania google dla zadanego zwierzęcia (https://www.google.com/search?q=zwierzę).
- 2. Do formularza z pierwszego zadania dodać pole z wyborem rodzaju wyszukiwania:
 - a. Zwykłe (https://www.google.com/search?q=zwierzę)
 - b. Filmy (https://www.google.com/search?q=zwierze &tbm=vid)
 - c. Grafika (https://www.google.com/search?q=zwierze&tbm=isch)
 - d. Książki (https://www.google.com/search?q=zwierzę&tbm=bks)
- 3. Stworzyć formularz rejestracyjny, powinien on zawierać:
 - a. Imię (pole wymagane).
 - b. Nazwisko (pole wymagane).
 - c. Adres e-mail (pole wymagane).
 - d. Hasło (pole wymagane).
 - e. Pole "powtórz hasło".
 - f. Adres (pole opcjonalne).
 - g. Zdjęcie profilowe plik (pole opcjonalne)
 - h. Rodzaj subskrypcji, kilka do wyboru (pole wymagane).
 - i. Pole do zaznaczenia, czy chce się otrzymywać newsletter.
 - j. Pole "Uwagi" (pole opcjonalne).
 - k. Przycisk reset i przycisk wyślij.

Tam gdzie to uzasadnione/możliwe proszę sprawdzać poprawność wpisywanych treści.

Proszę dogadać też teksty pomocnicze (placeholder).

- 4. Do formularza z zadania 3 dodać animację, gdy dane pole <input> oraz <textarea> jest aktywowane (:focus), może to być np. zmieniają się ramka, tło itp. Animacją powinna być krótka ~1s.
- 5. Deaktywować kilka pól formularza z zadania 3 i zmienić nad nimi wygląd kursora.

Kod napisany do każdego z zadań proszę sprawdzić, i w razie potrzeby poprawić, używając narzędzia dostarczonego przez *The World Wide Web Consortium (W3C) - https://validator.w3.org/*