

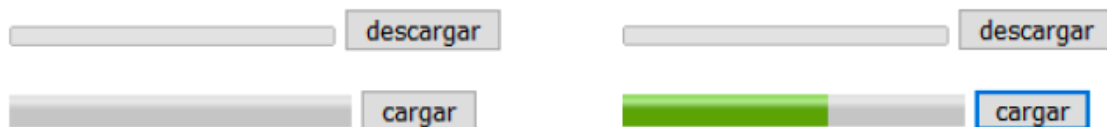


Ejercicios Árbol DOM

1. Propiedades CSS

Ejercicio 14: Modificar el ejercicio 12 (el de la imagen que se movía a derecha o izquierda) para que la imagen se mueva hacia la derecha mientras el ratón esté encima de ella. Cuando salimos de la imagen esta se debe parar.

Ejercicio 15: Usando las funciones `setInterval` y `clearInterval` de Javascript. Coloca una etiqueta `meter`, una etiqueta `progress` y un botón al lado de cada una. Al pulsar el botón se debe simular la “carga” de la barra. Muestra un mensaje cuando se alcance el máximo.



b) Mejora el ejercicio haciendo que cuando pulsemos uno de los botones, este quede bloqueado hasta que la barra del elemento `progress/meter` se complete del todo.

Ejercicio 16: Carrera de DIVS

Coloca 4 divs de 100x100px y color de fondo distinto en la parte izquierda de la pantalla (uno debajo de otro). Crea un botón que se llame **CORRER** y al pulsarlo, los divs se moverán hacia la derecha de la pantalla de manera automática. Cada DIV debe moverse a una velocidad aleatoria que cambiará en cada carrera. El primer DIV que llegue a la derecha de la pantalla, gana. Nota: realiza el cálculo a ojo, ya aprenderemos a obtener las medidas de la página correctamente. Coloca otro botón para resetear todo y volver a comenzar la carrera.

Nota: Usar posiciones absolutas



Ejercicio 17: Modifica el ejercicio 15 de esta relación de la siguiente forma:

- Usa sólo el elemento progress y el botón que se encarga de realizar el funcionamiento explicado en el ejercicio 16. Cambia el nombre del botón por “Generar moneda”
- Crea usando HTML un div en la parte superior izquierda llamado MONEDAS, cuyo contenido inicial será el número 0.
- Cada vez que se pulse sobre el botón ‘Generar moneda’, se bloqueará dicho botón y se cargará la barra de progress como se vio en el ejercicio 15.
- Al terminar la carga, se sumará una moneda al contenido del div MONEDAS y se desbloqueará el botón ‘Generar Moneda’.

Ejercicio 18: Crear un menú vertical con efecto acordeón usando los siguientes apartados (display none, block):

- Inicio
 - Portada.
 - Acerca de mí.
 - Mis fotos.
- Proyectos
 - Web Apps.
 - Mobile Apps.
 - Juegos.
- Portfolio
 - Páginas webs.
 - Software.
- Contacto

A tener en cuenta:

- El menú debe tener una maqueta en CSS.
- Los subapartados permanecen ocultos hasta que se pulsa sobre el apartado correspondiente.
- Al abrir un bloque de subapartados, se cierran los demás.