
TÉCNICO SUPERIOR EN DESARROLLO DE APLICACIONES WEB

PRUEBA PRÁCTICA MÓDULO DESARROLLO WEB ENTORNO CLIENTE

Evaluación Segunda

Práctica: Manejadores de Eventos - Formularios

Grupo:2°C

Lee bien todo lo que se indica en este enunciado y procura respetarlo.

Si tienes alguna duda o crees que hay alguna incoherencia, avisa al profesor para que te lo solucione.

Normas de Realización

- a) El ejercicio se realizará en clase en el tiempo indicado para ello. No se va a dejar tiempo para acabarlo en casa.
- b) Se debe usar el IDE VS Code.
- c) No se pueden utilizar herramientas que generen código para completar la práctica. Si se detecta dicho uso, se considerará plagio.
- d) Sólo se permite usar las herramientas del lenguaje que se han dado hasta este momento. **Usa funciones JS que estén en los apuntes y/o se hayan explicado en clase para todos.** Ante cualquier duda: PREGUNTA
- e) Se valorará la legibilidad del código: sangrado de líneas correcto, uso de comentarios, nombre de variables adecuado...

Otras consideraciones:

Para la realización de este ejercicio, puedes consultar tus apuntes, pero NO fuentes de internet.

Entrega

El ejercicio puntuará para la evaluación práctica del 2º Trimestre de la asignatura.

- Al finalizar el ejercicio debes entregar una carpeta **comprimida en .zip .rar** que contenga **las tres carpetas con los ejercicios**. Ese archivo comprimido debe nombrarse de la siguiente manera: Apellido1_Apellido2_Nombre.zip Ej: Paredes_Delgado_Mariceli.zip Sube ese archivo comprimido a la tarea indicada en el aula virtual
- **Recuerda:** se puntúa lo que se entrega en la plataforma.

Copia o plagio

Tal como se indica en los estatutos del centro, está totalmente prohibido copiar código de otro/a compañero/a, de internet y/o de una IA. Si se detecta y se demuestra este tipo de comportamiento, la calificación de la actividad será de 0 puntos, puediendo quedar el trimestre suspenso para junio si el profesor lo estima oportuno.

DESARROLLO:

- Se proporciona un fichero Practica4.zip. Al descomprimir el fichero encontraremos una carpeta Practica4 y dentro tres carpetas correspondientes a cada uno de los ejercicios.
- Dentro de la carpeta de cada ejercicio se proporciona un fichero .html y un fichero .css
- Edita el fichero .html para introducir los cambios oportunos (en los enunciados se indica que se puede modificar)
- Añade el fichero .js necesario a la carpeta de cada ejercicio.
- Cuando termines vuelve a comprimir la carpeta Practica4 añadiendo tu nombre y súbela al aula virtual.

Ejercicio 1 (2,5 puntos).

Dividir un textarea en múltiples inputs: Se proporciona el código HTML y CSS para este ejercicio (ejercicio1.html y estilos1.css)

En este ejercicio dispones de un textarea para introducir un texto libre y un botón “Dividir en inputs”.

Se requiere que:

- Al pulsar el botón (y siempre que se haya algo en el textarea), se creen tres campos de texto (inputs de tipo text). El texto introducido en el textarea se debe dividir en tres partes (iguales o con alguna diferencia en el último trozo si no se puede dividir exactamente en 3) y, con cada una de esas partes, se debe rellenar los inputs. No importa que se dividan las palabras.

Nota: Puedes usar `Math.round ()` para redondear al entero más próximo.

- Los tres inputs creados se deben colocar dentro del div con id=“inputContainer”.
- Al dar al botón y rellenar los inputs, el textarea debe quedar vacío.
- Si se vuelve a escribir en el textarea y se le da al botón, el texto se vuelve a dividir. Se eliminan los inputs existentes y se crean 3 nuevos. (no se van añadiendo inputs cada vez) ó también puedes cambiar el contenido de los inputs (lo que te resulte más sencillo)

La única modificación que se pueden hacer en el .html es la introducción del enlace con el fichero .js

Página Inicial:

Ejercicio: Dividir un Textarea en Inputs

Introduce texto (será dividido en tres partes):

Escribe algo aquí...

Dividir en inputs

Escribir texto en el textarea:

Ejercicio: Dividir un Textarea en Inputs

Introduce texto (será dividido en tres partes):

Hola, que tal estás

Dividir en inputs

Al dar al botón:

Ejercicio: Dividir un Textarea en Inputs

Introduce texto (será dividido en tres partes):

Escribe algo aquí...

Dividir en inputs

Hola,

qué ta

I estás

Si de nuevo escribimos algo y damos al botón:

Ejercicio: Dividir un Textarea en Inputs

Introduce texto (será dividido en tres partes):

Me llamo Mariceli, encantada de saludarte

Dividir en inputs

Hola,

qué ta

I estás

Ejercicio: Dividir un Textarea en Inputs

Introduce texto (será dividido en tres partes):

Escribe algo aquí...

Dividir en inputs

Me llamo Maric

eli, encantada

de saludarte

Ejercicio 2 (3,5 puntos).

Creación y lectura de checkboxes. Se proporciona el código HTML y CSS para este ejercicio (ejercicio2.html, estilos2.css). En el ejercicio dispones de un campo de texto, dos botones "Añadir checkbox" y "Leer checkboxes seleccionados" y un textarea donde aparecerán las opciones seleccionadas.

El usuario puede escribir el nombre de una opción en el campo de texto.

Se requiere que:

- Al hacer click sobre el botón "Añadir checkbox":
 - o Si hay algo en el campo de texto, se cree un checkbox con el atributo name="opciones" y value = "xxxxx". Donde xxxx es el texto que haya añadido el usuario.
 - o Tras el checkbox se debe crear un nodo de tipo texto con el contenido que ha escrito el usuario y un nodo de tipo
 para que haga un salto de línea si se añade después otro checkbox.
 - o El checkbox, el texto y el
 creados se deben colocar dentro del div con id="checkboxContainer"

- Una vez añadida la opción, el campo de texto debe quedar vacío.
- Al hacer click sobre el botón “Leer checkboxes seleccionados”:
 - El valor de cada uno de los checkboxes que en ese momento estén seleccionados se debe mostrar en el textarea.
 - Si volvemos dar al botón de lectura, se elimina el contenido que pudiera haber en el textarea y se muestran solo los seleccionados en ese momento.

La única modificación que se pueden hacer en el .html es la introducción del enlace con el fichero .js

Página Inicial

Creación y Lectura de Checkboxes

Aquí se mostrarán los checkboxes seleccionados...

Escribir una opción

Creación y Lectura de Checkboxes

Aquí se mostrarán los checkboxes seleccionados...

Al dar al botón “Añadir checkbox”

Creación y Lectura de Checkboxes

Añadir checkbox **Leer checkboxes seleccionadas**

☐ Opcion1

Aquí se mostrarán los checkboxes seleccionados...

Tras añadir varias opciones y seleccionar algunas

Creación y Lectura de Checkboxes

Añadir checkbox **Leer checkboxes seleccionadas**

☐ Opcion1
☒ Nueva opcion
☒ Opcion2
☐ Opcion3

Aquí se mostrarán los checkboxes seleccionados...

Al dar al botón “Leer checkboxes seleccionados”

Creación y Lectura de Checkboxes

Añadir checkbox **Leer checkboxes seleccionadas**

☐ Opcion1
☒ Nueva opcion
☒ Opcion2
☐ Opcion3

Nueva opcion
Opcion2

Cambiar opciones seleccionadas y volver a dar al botón de lectura

Creación y Lectura de Checkboxes

☒ Opcion1

☐ Nueva opcion

☒ Opcion2

☐ Opcion3

Opcion1

Opcion2

Ejercicio 3 (4 puntos): Crear una interfaz web que permita al usuario seleccionar una imagen desde una lista desplegable o mediante radiobuttons. Al seleccionar una opción, la imagen se mostrará dentro de un contenedor. Se proporciona el código HTML y CSS para este ejercicio (ejercicio 3.html, estilo3.css), además de las imágenes.

En el ejercicio dispones de una página con una lista desplegable con cuatro opciones (la primera de ellas vacía) y un grupo de radiobuttons con tres opciones.

Al comienzo no tendremos ningún radiobutton seleccionado y la opción que tendremos en la lista desplegable será la vacía.

Se requiere que:

- Al seleccionar la imagen, tanto en la lista desplegable como en el radiobutton esa imagen se coloque en el div con id=imageContainer.
- Además, cuando se seleccione una opción en la lista desplegable automáticamente se seleccionará esa opción en el radiobutton y lo mismo ocurre si seleccionamos una opción en el radiobutton, se actualiza la opción en la lista desplegable.
- En el caso de que no haya ningún radiobutton seleccionado, en la lista desplegable tendremos seleccionada la opción vacía. Igualmente, si seleccionamos la opción vacía en la lista desplegable, no habrá ningún radiobutton seleccionado. En estos casos se

elimina la imagen del contenedor y aparece el texto “No se ha seleccionado ninguna imagen”

Nota: Puedes usar la propiedad innerHTML para borrar todo el contenido de un elemento

La única modificación que se pueden hacer en el .html es la introducción del enlace con el fichero .js

Imagen inicial

Seleccionar y Mostrar Imagen

Escoge una imagen utilizando la lista desplegable o los botones de opción:

Selecciona una imagen:

Elige una opción:

- ☐ JS
- ☐ HTML
- ☐ CSS

No se ha seleccionado ninguna imagen.

Al seleccionar una opción en la lista desplegable

Seleccionar y Mostrar Imagen

Escoge una imagen utilizando la lista desplegable o los botones de opción:

Selecciona una imagen: HTML ▾

Elige una opción:

- ☐ JS
☒ HTML
☐ CSS



Al seleccionar una opción en los radiobuttons

Seleccionar y Mostrar Imagen

Escoge una imagen utilizando la lista desplegable o los botones de opción:

Selecciona una imagen: CSS ▾

Elige una opción:

- ☐ JS
☐ HTML
☒ CSS



Al seleccionar la opción vacía en la lista desplegable

Seleccionar y Mostrar Imagen

Escoge una imagen utilizando la lista desplegable o los botones de opción:

Selecciona una imagen:

Elige una opción:

- ☐ JS
- ☐ HTML
- ☐ CSS

No se ha seleccionado ninguna imagen.