

---

## **TÉCNICO** SUPERIOR EN DESARROLLO DE APLICACIONES WEB

### **PRUEBA PRÁCTICA** MÓDULO DESARROLLO WEB ENTORNO CLIENTE

#### **Evaluación** Primera

#### **Práctica:** DOM – Atributos y Estilos

**Grupo:2°C**

Lee bien todo lo que se indica en este enunciado y procura respetarlo.

Si tienes alguna duda o crees que hay alguna incoherencia, avisa al profesor para que te lo solucione.

#### **Normas de Realización**

- a) El ejercicio se realizará en clase en el tiempo indicado para ello. No se va a dejar tiempo para acabarlo en casa.
- b) Se debe usar el IDE VS Code.
- c) No se pueden utilizar herramientas que generen código para completar la práctica. Si se detecta dicho uso, se considerará plagio.
- d) Sólo se permite usar las herramientas del lenguaje que se han dado hasta este momento. Usa funciones JS que estén en los apuntes y/o se hayan explicado en clase para todos. Ante cualquier duda: PREGUNTA
- e) Se valorará la legibilidad del código: sangrado de líneas correcto, uso de comentarios, nombre de variables adecuado...

#### **Otras consideraciones:**

Para la realización de este ejercicio, puedes consultar tus apuntes, pero NO fuentes de internet.

## Entrega

El ejercicio puntuará para la evaluación práctica del 1er Trimestre de la asignatura.

- Al finalizar el ejercicio debes entregar un **archivo comprimido en .zip .rar** que contenga **una carpeta con dos archivos: index.html y el fichero miScript.js**. Ese archivo comprimido debe nombrarse de la siguiente manera: Apellido1\_Apellido2\_Nombre.zip Ej: Paredes\_Delgado\_Mariceli.zip Sube ese archivo comprimido a la tarea indicada en el aula virtual
- **Recuerda:** se puntúa lo que se entrega en la plataforma.

## Copia o plagio

Tal como se indica en los estatutos del centro, está totalmente prohibido copiar código de otro/a compañero/a, de internet y/o de una IA. Si se detecta y se demuestra este tipo de comportamiento, la calificación de la actividad será de 0 puntos, pudiendo quedar el trimestre suspenso para junio si el profesor lo estima oportuno.

## DESARROLLO:

- Genera un fichero [index.html](#) para los 4 ejercicios
- Genera un fichero [miScript.js](#) con todas las funciones necesarias
- Para el ejercicio 4 se proporcionan 5 imágenes en una carpeta comprimida

**Ejercicio 1 (1 punto).** Crea una página HTML que contenga tres enlaces: Inicio, Servicios, y Contacto. Cada enlace debe tener un atributo href inicial apuntando a archivos inexistentes (#inicio, #servicios, #contacto). Añade además dos botones:

- El primer botón debe actualizar el atributo href de todos los enlaces para apuntar a URLs válidas (inicio.html, servicios.html, contacto.html).
- El segundo botón debe resaltar (cambiar el color de fondo a amarillo y el color del texto a rojo) únicamente del enlace que tiene como texto "Servicios". Si se vuelve a pulsar vuelve a su estilo original (color de fondo blanco y color del texto negro)

**Ejercicio 2 (2 puntos):** Crea una página HTML con un párrafo y asígnale la clase parrafo. Define dos clases CSS:

- estilo1: texto azul, fondo blanco, y fuente normal.
  - estilo2: texto blanco, fondo negro, y fuente en negrita.
- a) Al cargar la página, aplica estilo1 al párrafo que tiene la clase parrafo
- b) Añade un botón que, al pulsarlo, cambie la clase a estilo2. Si se vuelve a pulsar cambia de nuevo a estilo1
- c) Añade otro botón que, al pulsarlo, cambie el color del texto del párrafo a rojo si en ese momento el texto está en azul, o a verde si en ese momento está en blanco. No uses

clases aquí. **Nota:** Podemos observar que, tras estos cambios, si pulsamos el botón de cambio de clase solo cambiará el fondo y la fuente, pero no el color, ya que tiene más prioridad el estilo aplicado sobre al elemento que la clase.

**Ejercicio 3 (3 puntos):** Crea una tabla de 3 filas y 3 columnas en HTML con las siguientes características:

- La tabla debe tener un borde y un tamaño de 300x200px.
- Todas las celdas deben estar rellenas con la palabra "Pendiente"

Define una lista con tres frases distintas "Marcado", "Pendiente", "Completado". Cada vez que se haga clic en una celda, esta deberá alternar entre las tres frases en el orden definido en la lista.

**Ejercicio 4 (4 puntos):** Crea una página web con un carrusel de 5 imágenes que permita navegar manualmente entre ellas mediante botones. El carrusel debe cumplir con las siguientes especificaciones:

- Todas las imágenes deben cargarse previamente en el HTML**, pero solo una debe ser visible al mismo tiempo. Usa para ello la propiedad display de CSS (display:block para visible y display:none para no visible). Ponles un tamaño de 300x300
- Muestra inicialmente la primera imagen del carrusel.
- Incluye un botón "Siguiente" que permita avanzar a la siguiente imagen.
- Incluye un botón "Anterior" que permita retroceder a la imagen anterior.
- Si se alcanza el final del carrusel, al pulsar "Siguiente" se debe volver a la primera imagen.
- Si se está en la primera imagen y se pulsa "Anterior", se debe mostrar la última imagen.

**Nota Importante:** No vayas cambiando el atributo src de una imagen. Las imágenes deben estar ya previamente colocadas en el HTML y el hacerlas visibles o no se debe controlar con la propiedad display