



Ejercicios Arrays Bidimensionales

1. Arrays Avanzados – Arrays bidimensionales

Ejercicio 15: Crea un script que pida al usuario un numero entero positivo N mayor a 2 y menor que 5. Hay que controlar que el numero introducido sea correcto. Si no es así se volverá a pedir.

A continuación, debe crearse una matriz NxN rellena con los resultados de la tabla de multiplicar de N (empezando en 1). Finalmente, muestra por consola la matriz “en forma de matriz”

Ej: Para el número 3, el programa debe mostrar

```
03 06 09
12 15 18
21 24 27
```

Nota: Muestra por consola el contenido de matriz respetando el número de filas y columnas. Es decir, todos los valores de una fila deben salir en horizontal separados por espacios y debajo, la siguiente fila. Además, todos los valores deben ocupar 2 espacios. Si un valor ocupa solo un espacio, ponle un 0 delante.

Ejercicio 16: Utiliza la matriz resultante del ejercicio anterior y calcula la suma de todos sus elementos mostrando el resultado por consola.

Ejercicio 17: Define un array bidimensional de tamaño NxN y guárdalo en una variable llamada Matriz. Este valor N será introducido por el usuario (mediante prompt) y deberá estar comprendido entre 2 – 5 (incluidos).

- Rellena la Matriz con valores aleatorios entre 1 y 20 y muéstrala por consola
- Crea un array de 2 dimensiones y añade en la fila 0 todos los elementos de la fila 0 de matriz y en la fila 1 todos los elementos de fila 1 de matriz. Muestra el array bidimensional por consola siguiendo las reglas del ejercicio 15. Nota: Usa bucles.