

UNIVERSITE PROTESTANT AU CONGO « UPC »



B.P.4745 KINSHASA /LINGWALA

CAHIER DES CHARGES

Réaliser par :

CILOMBA KALONJI PROMESSE

ANNEE ACADEMIQUE 2024-2025

Cahier des Charges – Projet de Développement d’une Application web de Suivi de Dépenses

1. Introduction

- **Titre du projet : MoneyMind** – Application Web de Suivi de Dépenses Personnelles
- **Présentation générale :**
Le projet vise à développer une application web permettant aux utilisateurs de gérer et visualiser leurs dépenses quotidiennes de manière intuitive. Ce besoin répond à un manque d’outils simples et accessibles pour les étudiants et jeunes actifs souhaitant suivre leur budget.
- **Objectifs du projet :**
 - Général : Offrir un outil de gestion budgétaire simple et ergonomique.
- **Public cible et utilisateurs finaux :**
Étudiants, jeunes actifs, particuliers souhaitant une solution simple pour gérer leurs finances.

2. Analyse des besoins

- **Besoins fonctionnels :**
 - L'utilisateur doit pouvoir ajouter, modifier et supprimer une dépense.
 - Exemple : *Une application de gestion de bibliothèque doit permettre l'emprunt et le retour de livres.*
- **Besoins non fonctionnels :**
 - Interface ergonomique et responsive.
 - Sécurité des données (stockage local sécurisé).
 - Compatibilité avec les navigateurs modernes.

3. Description des fonctionnalités

Chaque fonctionnalité est décrite selon un cas d’usage :

- **Fonctionnalité 1 : Ajout d’une dépense**
 - Acteur : Utilisateur connecté
 - Action : Remplit un formulaire (montant, catégorie, date, description)
 - Résultat attendu : La dépense est enregistrée et visible dans le tableau.
- **Fonctionnalité 2 : Visualisation des dépenses**
 - Acteur : Utilisateur
 - Action : Accède au tableau de bord
 - Résultat attendu : Les données sont affichées.

4. Technologies et outils

- **Langages de programmation** : HTML, CSS & JAVASCRIPT
- **Frameworks** : (A exploiter)
- **Bases de données** : (A exploiter)
- **Outils de versionning** : Git (GitHub)

5. Contraintes et limites

- **Exemples de limites** :
 - Temps de réponse < 2 secondes.
 - Stockage limité à un certain nombre d'utilisateurs.
 - Fonctionne sur navigateurs modernes (Chrome, Firefox, Edge, Safari, Opera).

6. Planification et livrables

- **Planning sous forme de diagramme de Gantt** :
 - Semaine 1 : Analyse du besoin + Maquettes
 - Semaine 2-3 : Développement des fonctionnalités principales
 - Semaine 4 : Tests et débogage
 - Semaine 5 : Finalisation + livrables
- **Livrables attendus** :
 - Maquettes et prototypes (Figma)
 - Code source documenté (GitHub)
 - Rapport technique final (PDF)
 - Vidéo de démonstration (optionnelle)