

```

#include <iostream>
#include <string>

using namespace std;

int main()
{
    int w, h; // ширина и высота здания
    cin >> w >> h;
    cin.ignore();

    int n; // максимальное количество попыток до окончания игры
    cin >> n;
    cin.ignore();

    int x0, y0; // начальная позиция Бэтмена
    cin >> x0 >> y0;
    cin.ignore();

    // Определяем границы области поиска
    int left = 0, right = w - 1, top = 0, bottom = h - 1;

    // Игровой цикл
    while (1) {
        string bomb_dir; // направление бомбы от текущего местоположения
Бэтмена
        cin >> bomb_dir;
        cin.ignore();

        // Обновляем границы поиска в зависимости от направления бомбы
        if (bomb_dir.find('U') != string::npos) {
            bottom = y0 - 1; // Поднимаем нижнюю границу вверх
        }
        if (bomb_dir.find('D') != string::npos) {
            top = y0 + 1; // Опускаем верхнюю границу вниз
        }
        if (bomb_dir.find('L') != string::npos) {
            right = x0 - 1; // Сдвигаем правую границу влево
        }
        if (bomb_dir.find('R') != string::npos) {
            left = x0 + 1; // Сдвигаем левую границу вправо
        }

        // Вычисляем следующую позицию как середину текущей области
поиска
        x0 = (left + right) / 2;
        y0 = (top + bottom) / 2;

        // Выводим следующий ход
        cout << x0 << " " << y0 << endl;
    }
}

```