



**Proyecto de investigación: Implementación de una plataforma tecnológica que facilite el uso de técnicas Didácticas Activas para mejorar la práctica pedagógica del Instructor SENA**

**FICHA TÉCNICA DIDÁCTICA ACTIVA: BINGO**

**BINGO:** Jugar al Bingo con respuestas sobre uno o varios RA, que se marcan en la tabla (Thiagi, 2017. Traducido y adaptado por Dina M. Cajas, 2020)

OBJETIVO	COMPONENTE	REQUERIMIENTOS	ALISTAMIENTO	DESARROLLO	DLLO COGNITIVO	ENLACE
Apropiar conocimientos y aplicarlos mediante respuestas que al ser correctas, se marcan en la tabla de BINGO	APROPIACIÓN DEL CONOCIMIENTO TRANSFERENCIA DEL CONOCIMIENTO	Guía de aprendizaje y RA del día. Tabla de BINGO para cada aprendiz, o en equipo, si es presencial Lista 20 preguntas relacionadas con los RA de la Guía de Aprendizaje.	Prepare su guía como usualmente lo hace . Elabore una lista de 20 preguntas de acuerdo a la taxonomía de Bloom, sobre los RA de la guía de aprendizaje	. Entregue a cada aprendiz una tabla de Bingo, o pídale que elaboren una si está en sesión virtual. . Pida que respondan a las preguntas que usted hace en un tiempo previamente establecido. . Diga la respuesta correcta y pida que si la respondieron correctamente, marquen en la casilla correspondiente	Creatividad Comprensión Análisis Reflexión Interpretación	<a href="https://www.campuseduacion.com/blog/recursos/articulos-campuseduacion/taxonomia-de-bloom/">Taxonomía de Bloom</a> <a href="https://www.campuseduacion.com/blog/recursos/articulos-campuseduacion/taxonomia-de-bloom/">https://www.campuseduacion.com/blog/recursos/articulos-campuseduacion/taxonomia-de-bloom/</a>



				con un visto bueno o una X . Cuando alguien complete las respuestas correctas en la tabla (Puede definir previamente cuántas respuestas van a jugar), debe decir <b>BINGO!</b> . El instructor puede entregar premios imaginarios como menciones, aplausos, etc.		



MODELO TABLA BINGO

B	I	N	G	O
1	5	9	13	17
2	6	10	14	18
3	7	11	15	19
4	8	12	16	20



INFORMACIÓN GENERAL DEL PROYECTO DE INVESTIGACIÓN	AUTORES	ROL	CONTACTO
Vigencia de ejecución: 2020	DORIS MATILDE ORDOÑEZ LASO	INSTRUCTOR INVESTIGADOR AREA SISTEMAS	<a href="mailto:dordonezl@sena.edu.co">dordonezl@sena.edu.co</a> 3015442579
Centro de Formación: AGROPECUARIO, REGIONAL CAUCA-POPAYAN	XIMENA MUÑOZ CHACON	INSTRUCTOR INVESTIGADOR AREA PECUARIA-PEDAGOGIA	<a href="mailto:xmuno@sen.edu.co">xmuno@sen.edu.co</a> 3136027890
Beneficiarios: Instructores FPI SENA a nivel nacional	CLAUDIA CECILIA PERAFAN PAZ	INSTRUCTOR INVESTIGADOR AREA ADMINISTRACIÓN	<a href="mailto:cperafan@sena.edu.co">cperafan@sena.edu.co</a> 3013715977
<b>RESULTADOS FINALES:</b> Adiestramiento en el manejo plataforma tecnológica en prácticas pedagógicas Divulgación los resultados de investigación y desarrollo tecnológico generados en el proyecto	DINA MARIA CAJAS PABON	ASESORA PEDAGOGICA APOYO INVESTIGACIÓN	<a href="mailto:cdina_maria@hotmail.com">cdina_maria@hotmail.com</a> 3006559125
<b>PRODUCTOS FINALES:</b> Software APP y página Web Socialización en WORKSHOP del Manual de usuario de la aplicación Ponencia en evento nacional Informe Final de investigación Memorias Audiovisuales Certificados de Eventos de Divulgación tecnológica	ALEX SANTIAGO GIL TAIMAL	APRENDIZ INVESTIGADOR PROGRAMA ADSI	<a href="mailto:santiagotaimal2001@gmail.com">santiagotaimal2001@gmail.com</a> 3147916883
	MIL.ER YHOAO CERON TULANDE	APRENDIZ INVESTIGADOR PROGRAMA ADSI	<a href="mailto:myceron8@misena.edu.co">myceron8@misena.edu.co</a> 3182018087

