

Proyecto de investigación: Implementación de una plataforma tecnológica que facilite el uso de técnicas Didácticas Activas para mejorar la práctica pedagógica del Instructor SENA

FICHA TÉCNICA DIDÁCTICA ACTIVA: BINGO

BINGO: Jugar al Bingo con respuestas sobre uno o varios RA, que se marcan en la tabla (Thiagi, 2017. Traducido y adaptado por Dina M. Cajas, 2020)

OBJETIVO:

Apropiar conocimientos y aplicarlos mediante respuestas que, al ser correctas, se marcan en la tabla de BINGO

COMPONENTE:

Apropiación Del Conocimiento
Transferencia Del Conocimiento

REQUERIMIENTOS:

- ✓ Guía de aprendizaje y Resultado de Aprendizaje del día.
- ✓ Tabla de BINGO para cada aprendiz, o en equipo, si es presencial Lista 20 preguntas relacionadas con los RA de la Guía de Aprendizaje.

ALISTAMIENTO

- ✓ Prepare su guía como usualmente lo hace
- ✓ Elabore una lista de 20 preguntas de acuerdo a la taxonomía de Bloom, sobre los RA de la guía de aprendizaje

DESARROLLO

- ✓ Entregue a cada aprendiz una tabla de Bingo, o pídale que elaboren una si está en sesión virtual.
- ✓ Pida que respondan a las preguntas que usted hace en un tiempo previamente establecido.
- ✓ Diga la respuesta correcta y pida que, si la respondieron correctamente, marquen en la casilla correspondiente

- ✓ con un visto bueno o una X
- ✓ Cuando alguien complete las respuestas correctas en la tabla (Puede definir
- ✓ previamente cuántas respuestas van a jugar), debe decir BINGO!
- ✓ El instructor puede entregar premios imaginarios como menciones, aplausos, etc.

DESARROLLO COGNITIVO

- ✓ Creatividad
- ✓ Comprensión
- ✓ Análisis
- ✓ Reflexión
- ✓ Interpretación

ENLACE

Taxonomía de Bloom

<https://www.campuseducacion.com/blog/recursos/articulos-campuseducacion/taxonomia-de-bloom/>

Modelo Tabla BINGO

B	I	N	G	O
1	5	9	13	17
2	6	10	14	18
3	7	11	15	19

4	8	12	16	20

INFORMACIÓN GENERAL DEL PROYECTO DE INVESTIGACIÓN

Vigencia de ejecución: 2020

Centro de Formación: AGROPECUARIO, REGIONAL CAUCA-POPAYAN

Beneficiarios: Instructores FPI SENA a nivel nacional

RESULTADOS FINALES:

Adiestramiento en el manejo plataforma tecnológica en prácticas pedagógicas

Divulgación los resultados de investigación y desarrollo tecnológico generados en el proyecto

PRODUCTOS FINALES:

Plataforma Tecnológica

Socialización en WORKSHOP del Manual de usuario de la aplicación

Ponencia en evento nacional

Informe Final de investigación

Memorias Audiovisuales

Certificados de Eventos de Divulgación tecnológica

AUTORES	ROL	CONTACTO
DORIS MATILDE ORDOÑEZ LASO	INSTRUCTOR INVESTIGADOR AREA SISTEMAS	dordonezl@sena.edu.co 3015442579
XIMENA MUÑOZ CHACON	INSTRUCTOR INVESTIGADOR AREA PECUARIA-PEDAGOGIA	xmunoz@sena.edu.co 3136027890
CLAUDIA CECILIA PERAFAN PAZ	INSTRUCTOR INVESTIGADOR AREA ADMINISTRACIÓN	cperafan@sena.edu.co 3013715977
DINA MARIA CAJAS PABON	ASESORA PEDAGOGICA APOYO INVESTIGACIÓN	cdina_maria@hotmail.com 3006559125
ALEX SANTIAGO GIL TAIMAL	APRENDIZ INVESTIGADOR PROGRAMA ADSI	santiagotaimal2001@gmail.com 3147916883
MILER YOHAN CERON TULANDE	APRENDIZ INVESTIGADOR PROGRAMA ADSI	myceron8@misena.edu.co 3182018087