





Proyecto de investigación: Implementación de una plataforma tecnológica que facilite el uso de técnicas Didácticas Activas para mejorar la práctica pedagógica del Instructor SENA

FICHA TÉCNICA DIDÁCTICA ACTIVA: CARRUSEL

CARRUSEL: Facilita el desplazamiento de los aprendices al tiempo que aprenden. Aplica para RA extensos en tiempo corto o para procesos paso a paso.

OBJETIVO	COMPONENTE	REQUERIMIENTOS	ALISTAMIENTO	DESARROLLO	DLLO	ENLACE
					COGNITIVO	
Apropiar	APROPIACIÓN	Guía de	Prepare su guía	Inicie su sesión	Creatividad	ANEXO CARUSEL
conocimientos	DEL	aprendizjaje y RA	como	de formación	Comprensión	
mediante	CONOCIMIENTO	del día.	usualmente lo	como	Análisis	
visitas al	TRANSFERENCIA	. Hojas de	hace	usualmente lo	Reflexión	
trabajo	DEL	papelógrafo por	. Prepare	hace.	Interpretación	
realizado por	CONOCIMIENTO	equipo	tantos RA como	Divida el grupo	Comunicación	
equipos que		. Información para	equipos vaya a	en equipos de	Motricidad y	
se exponen en		ser desarrollada	conformar en el	acuerdo con los	disciplina	
cada punto		por cada equipo.	grupo. Se	RA que va a		
del carrusel		. Marcadores de	sugiere máximo	trabajar en la		
		colores	6	sesión.		
		Virtual: Equipos	. Prepare la	Haga que los		
		de trabajo por	información	equipos se		
		salas,	correspondiente	ubiquen		
		computador, con	a cada RA	formando un		
		PPT y recursos de	(lecturas,	círculo		
		consulta y edición	videos, links,	. Entregue a		
			URL, etc.)	cada aprendiz		
			Disponga el	un RA, o un		
			ambiente en	concepto para		
			círculo de tal	ser desarrollado		
			forma que el	en equipo .		
			centro quede			







• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •		2000000	
	libre y los	. Informe la	
	equipos quede	n fuente de	
	también en	consulta	
	círculo.	(lectura, video,	
		link, URL, etc)	
		. Pida que	
		plasmen una	
		síntesis en la	
		hoja entregada,	
		preferiblemente	
		utilizando	
		gráficas y con	
		creatividad.	
		. Una vez que	
		todos hayan	
		terminado,	
		empiece a	
		ordenar que los	
		grupos se vayan	
		desplazando un	
		puesto a la	
		derecha, pero	
		en cada lugar	
		debe quedar	
		una persona	
		que haya	
		participado en	
		el trabajo, que	
		pueda	
		exponerlo.	
		Al final, los que	
		se quedaron	







	hacen la ronda por todos los puestos. Haga preguntas sobre cada	
	trabajo a equipos diferentes. Evalúe la actividad.	

MODELO TABLA BINGO

В	I	N	G	0
1	5	9	13	17
2	6	10	14	18







3	7	11	15	19
4	8	12	16	20

INFORMACIÓN GENERAL DEL PROYECTO DE INVESTIGACIÓN	AUTORES	ROL	CONTACTO
Vigencia de ejecución: 2020	DORIS MATILDE ORDOÑEZ LASO	INSTRUCTOR INVESTIGADOR AREA	dordonezl@sena.edu.co
		SISTEMAS	3015442579







Centro de Formación: AGROPECUARIO, REGIONAL CAUCA-POPAYAN	XIMENA MUÑOZ CHACON	INSTRUCTOR INVESTIGADOR AREA PECUARIA-PEDAGOGIA	xmunoz@sena.edu.co 3136027890
Beneficiarios: Instructores FPI SENA a nivel nacional	CLAUDIA CECILIA PERAFAN PAZ	INSTRUCTOR INVESTIGADOR AREA ADMINISTRACIÓN	cperafan@sena.edu.co 3013715977
RESULTADOS FINALES: Adiestramiento en el manejo plataforma tecnológica en prácticas pedagógicas Divulgación los resultados de investigación y desarrollo tecnológico generados en el proyecto	DINA MARIA CAJAS PABON	ASESORA PEDAGOGICA APOYO INVESTIGACIÓN	cdina_maria@hotmail.com 3006559125
PRODUCTOS FINALES: Software APP y página Web Socialización en WORSHOP del Manual de usuario de la aplicación Ponencia en evento nacional Informe Final de investigación Memorias Audiovisuales Certificados de Eventos de Divulgación tecnológica	ALEX SANTIAGO GIL TAIMAL	APRENDIZ INVESTIGADOR PROGRAMA ADSI	santiagotaimal2001@gmail.com 3147916883
	MIL.ER YHOAO CERON TULANDE	APRENDIZ INVESTIGADOR PROGRAMA ADSI	myceron8@misena.edu.co 3182018087