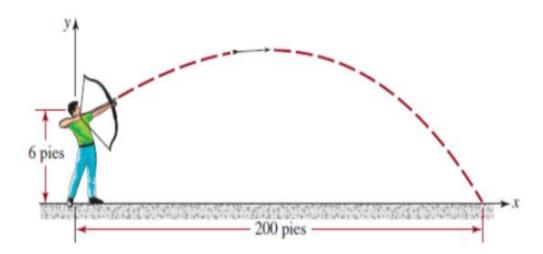
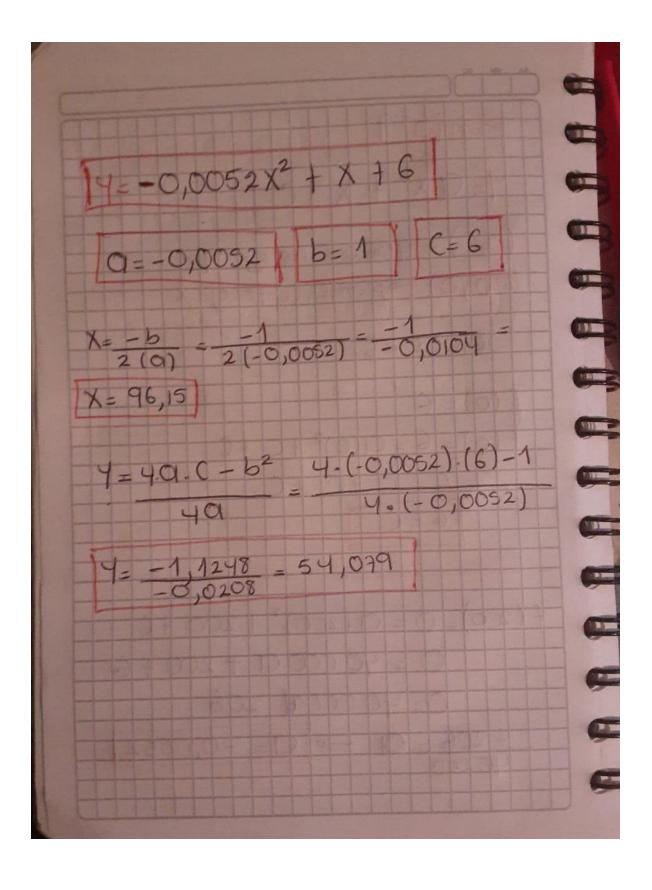
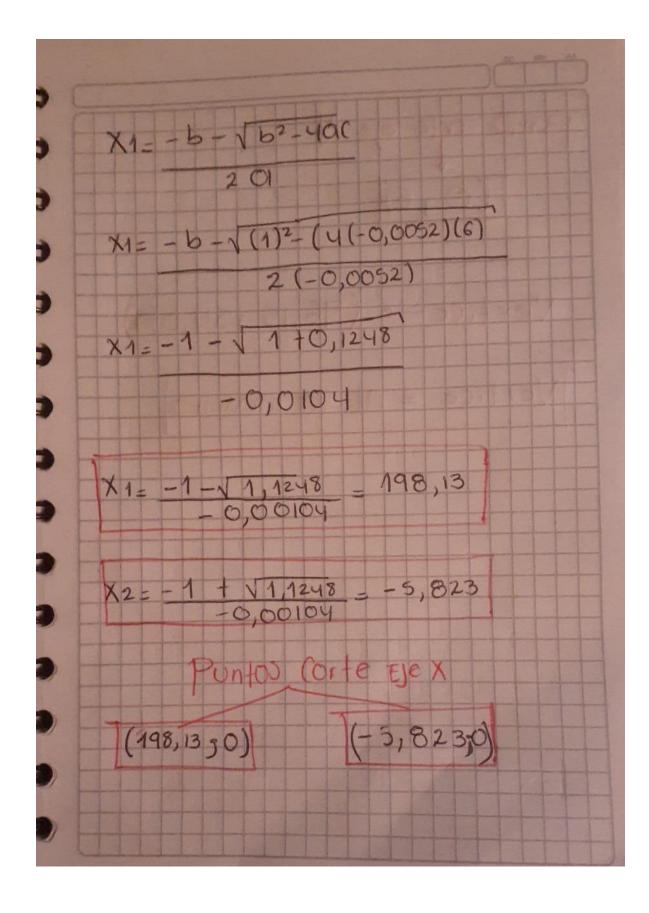
**Tiro con arco** Como se ve en la **FIGURA** una flecha disparada con un ángulo de  $45^{\circ}$  con respecto a la horizontal, describe un arco parabólico definido por la ecuación  $y = ax^2 + x + c$ . Use el hecho de que la flecha se lanza a una altura vertical de 6 pies, y recorre una distancia horizontal de 200 pies, para calcular los coeficientes a y c. ¿Cuál es la altura máxima que alcanza la flecha?



Ponto 1 Y= ax2 + x + c (0,6) - Punto Corte eje 4 (200,0) -oponto (orte eje x Jolución 3 f(0)=6 F(0)=6=0(0)2+0+C 6=0+0+C 6 = C f(200)=0=0(200)2+200+C 0 = 40.000 at + 200 + 6 0=40.0000 206 -206 = OI -0 OI= -0,0052





anto corto ejo Vertice - (96,15,54,079) Vertice = Altura maximo

**Cuán alto** La altura sobre el piso a la que llega un cohete de juguete lanzado hacia arriba desde la azotea de un edificio, se determina mediante  $s(t) = -16t^2 + 96t + 256$ .

- a) ¿Cuál es la altura del edificio?
- b) ¿Cuál es la altura máxima que alcanza el cohete?
- c) Calcule el tiempo para que el cohete llegue al suelo.

$$f(x) = -16x^{2} + 96x + 256$$

$$hallor Vertice$$

$$X = -\frac{b}{2} = \frac{96}{2(-16)} = \frac{96}{-32}$$

$$X = 3$$

$$f(x) = -16(3)^{3} + 96(3) + 256$$

$$= -144 + 288 + 256$$

$$Y = 400$$

$$Vertice (3,400)$$

$$x$$

$$y$$

$$Punto de corte$$

$$f(0) = 0 + 0 + 256$$

$$f(0) = 256$$

