





Proyecto de investigación: Implementación de una plataforma tecnológica que facilite el uso de técnicas Didácticas Activas para mejorar la práctica pedagógica del Instructor SENA

# FICHA TÉCNICA DIDÁCTICA ACTIVA: CARRUSEL

**CARRUSEL:** Facilita el desplazamiento de los aprendices al tiempo que aprenden. Aplica para Resultados de Aprendizaje extensos en tiempo corto o para procesos paso a paso.

#### **OBJETIVO:**

Apropiar conocimientos mediante visitas al trabajo realizado por equipos que se exponen en cada punto del carrusel

#### **COMPONENTE:**

Apropiación Del Conocimiento Transferencia Del Conocimiento

## **REQUERIMIENTOS:**

- ✓ Guía de aprendizaje y Resultado de Aprendizaje del día.
- ✓ Hojas de paleógrafo por equipo
- ✓ Información para ser desarrollada por cada equipo.
- ✓ Marcadores de colores
- ✓ Virtual: Equipos de trabajo por salas, computador, con PPT y recursos de consulta y edición

### **ALISTAMIENTO**

- ✓ Prepare su guía como usualmente lo hace
- ✓ Prepare tantos RA como equipos vaya a conformar en el grupo. Se sugiere máximo 6
- ✓ Prepare la información correspondiente a cada RA (lecturas, videos, links, URL, etc.)
- ✓ Disponga el ambiente en círculo de tal forma que el centro quede libre y los equipos queden también en círculo.

#### **DESARROLLO**

✓ Inicie su sesión de formación como usualmente lo hace.









´ Divida el

grupo en equipos de acuerdo con los RA que va a trabajar en la sesión.

- √ Haga que los equipos se ubiquen formando un círculo
- ✓ Entregue a cada aprendiz un RA, o un concepto para ser desarrollado en equipo.
- ✓ Informe la fuente de consulta (lectura, video, link, URL, etc)
- ✓ Pida que plasmen una síntesis en la hoja entregada, preferiblemente utilizando gráficas y con creatividad.
- ✓ Una vez que todos hayan terminado, empiece a ordenar que los grupos se vayan desplazando un puesto a la derecha, pero en cada lugar debe quedar una persona que haya participado en el trabajo, que pueda exponerlo.
- ✓ Al final, los que se quedaron hacen la ronda por todos los puestos.
- ✓ Haga preguntas sobre cada trabajo a equipos diferentes.
- ✓ Evalúe la actividad.

#### **DESARROLLO COGNITIVO**

- ✓ Creatividad
- ✓ Comprensión
- ✓ Análisis
- ✓ Reflexión
- ✓ Interpretación
- ✓ Comunicación
- ✓ Motricidad y disciplina

### **ENLACE**

Anexo CARRUSEL.pptx

#### INFORMACIÓN GENERAL DEL PROYECTO DE INVESTIGACIÓN

Vigencia de ejecución: 2020

Centro de Formación: AGROPECUARIO, REGIONAL CAUCA-POPAYAN

Beneficiarios: Instructores FPI SENA a nivel nacional

#### **RESULTADOS FINALES:**

Adiestramiento en el manejo plataforma tecnológica en prácticas pedagógicas

Divulgación los resultados de investigación y desarrollo tecnológico generados en el proyecto

#### **PRODUCTOS FINALES:**

Plataforma Tecnológica

Socialización en WORSHOP del Manual de usuario de la aplicación

Ponencia en evento nacional Informe Final de investigación

Memorias Audiovisuales

Certificados de Eventos de Divulgación tecnológica

AUTORES ROL CONTACTO









DORIS MATILDE ORDOÑEZ LASO	INSTRUCTOR INVESTIGADOR AREA SISTEMAS	dordonezl@sena.edu.co 3015442579
XIMENA MUÑOZ	INSTRUCTOR INVESTIGADOR	xmunoz@sena.edu.co
CHACON	AREA PECUARIA-PEDAGOGIA	3136027890
CLAUDIA CECILIA	INSTRUCTOR INVESTIGADOR	cperafan@sena.edu.co
PERAFAN PAZ	AREA ADMINISTRACIÓN	3013715977
DINA MARIA CAJAS	ASESORA PEDAGOGICA APOYO	cdina_maria@hotmail.com
PABON	INVESTIGACIÓN	3006559125
ALEX SANTIAGO GIL	APRENDIZ INVESTIGADOR	santiagotaimal2001@gmail.com
TAIMAL	PROGRAMA ADSI	3147916883
MILER YOHAO CERON	APRENDIZ INVESTIGADOR	myceron8@misena.edu.co
TULANDE	PROGRAMA ADSI	3182018087

