

## 《机器学习与模式识别》

### 如何在 Anaconda JupyterLab 中调试代码

2020 年 11 月 21 日（初稿）

2022 年 03 月 25 日（更新）

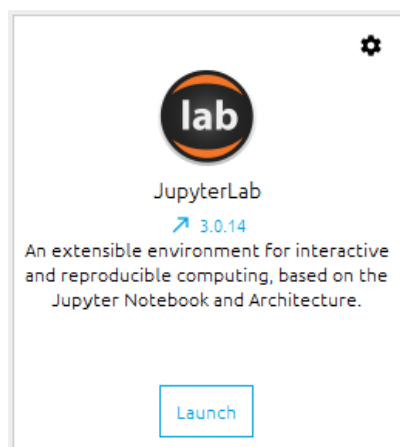
2022 年 09 月 01 日（更新）

前次建议用 Anaconda 的 [Jupyter Notebook](#) 跑代码，但是如果需要进行较多的代码调试与少量的代码修改（编写，复制-粘贴-改写），在 Anaconda [JupyterLab](#) 中就比较方便。下面简要说明。

建议使用 Anaconda 的 2.2.0 版。更新的版本可能只能在 Windows 10 或 11 运行。

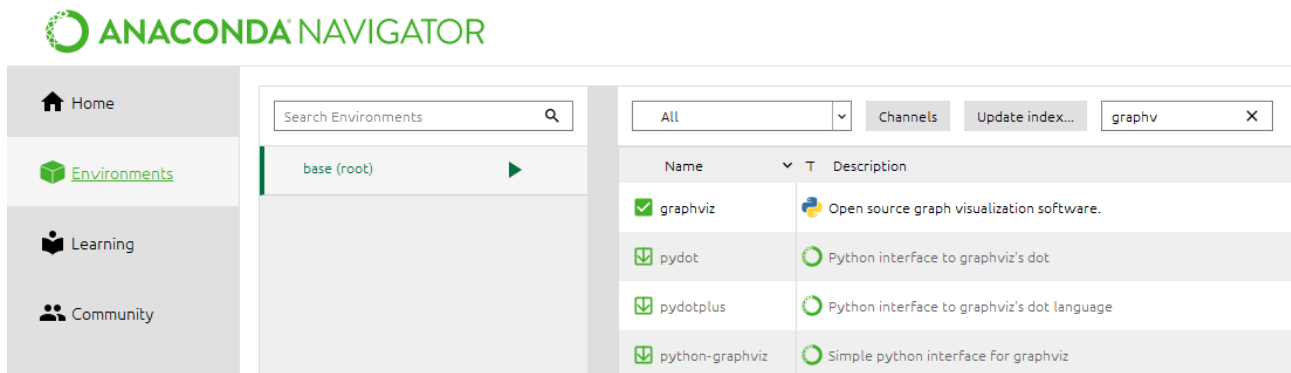
#### 启动 JupyterLab

下载、安装 Anaconda。启动个人常用的浏览器。运行 [Anaconda Navigator](#)，点击 [Home](#) 页面中 [JupyterLab](#) 图标下的 Launch 按钮。正常情况下，你的浏览器中就会出现一个 [JupyterLab](#) 工作页。

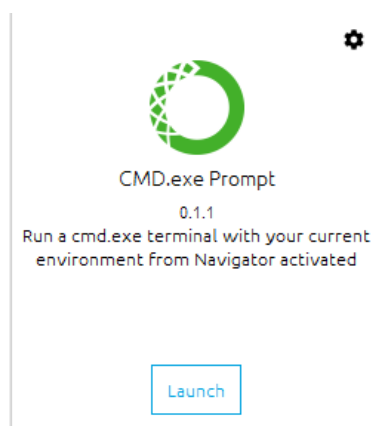


#### 需要安装额外的工具包，有两种途径。

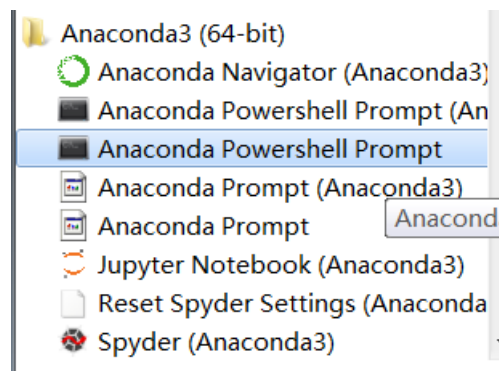
一种办法是，在 Anaconda 的 [Environment](#) 页面，选 [All](#)，输入希望安装或更新的工具包名称，Anaconda 会进行检索，并显示出来，勾选需要安装的包，并点击右下角的 [Apply](#)，Anaconda 即开始下载、安装。正常情况下，安装完成后，需要退出 Anaconda 以及在浏览器中打开的 [Jupyter Notebook](#) 或 [JupyterLab](#)，再全部依次重启。如果还是不能使用工具包，就重启计算机，这样安装好的包就能使用。



另一种办法是，在 [Anaconda Navigator](#) 的 [Home](#) 页面，点击 [CMD.exe Prompt](#)，

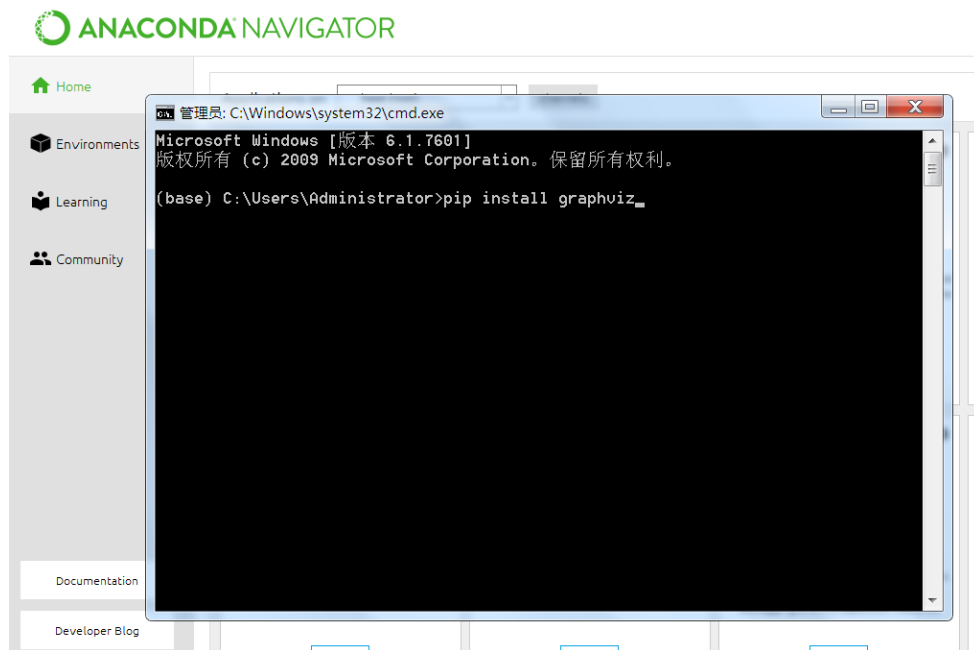


或者，为了能成功安装或更新代码库，不运行或关闭 [Anaconda Navigator](#)（运行后会占用某些库导致更新失败），而使用计算机左下角“开始”菜单中的 [Anaconda3](#) 目录下的 [Anaconda Powershell Prompt](#):



出现一个 DOS 界面的命令行窗口。在其中执行命令：

```
pip install 你需要安装的工具包名称
```



网络正常时，系统自动下载工具包（需要一些时间），安装完毕后有提示。如果工具包已经按照，系统会提示版本信息。

```
管理员: C:\Windows\system32\cmd.exe
Microsoft Windows [版本 6.1.7601]
版权所有 (c) 2009 Microsoft Corporation。保留所有权利。

(base) C:\Users\Administrator>pip install graphviz_

(base) C:\Users\Administrator>_
```

**如果已经安装，系统会提示。**

课程实验需要补充安装的一些包（其他缺失的工具包，类似安装）：

用前述命令行窗口，依次执行以下命令即可安装：

```
pip install graphviz
```

```
pip install scikit-plot
```

```
pip install cvxopt（凸规划库，部分代码中的 SVM 实现需要）
```

```
pip install autograd（计算多元函数梯度）
```

保持网络畅通，等待一段时间，系统自动下载安装，安装成功后的包名是 python-graphviz 和 scikit-plot。

为完整运行 Muller 书中的代码，需要安装 mglearn 包以及其他工具包：

```
pip install mglearn
```

注意，有时网络或服务器有问题导致安装失败，注意看窗口的提示信息。

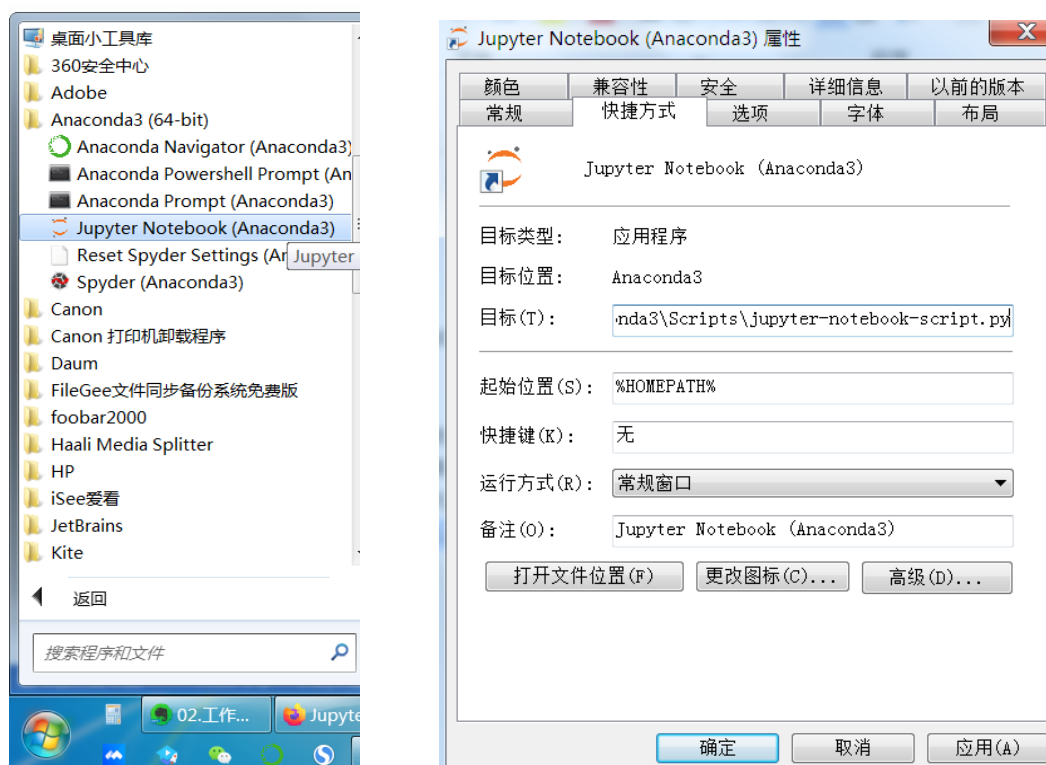
## 如何快速查看系统中到底安装了哪些 Python 工具包？

点击 Anaconda 的 [CMD.exe Prompt](#)，在命令行对话框中输入下面的命令（中间的大于号两边有空格 > ），就可以在 D 盘根目录中的 list.txt 文件中，看到当前安装的各种 Python 包的版本信息。

```
conda list > D:\list.txt
```

## 修改 Anaconda 中 JupyterLab 的缺省工作目录

在 桌面快捷方式，或找到 Windows 左下角的 [开始按钮 - Anaconda-Jupyter Notebook](#)，右键，选 属性，在弹出属性框的“快捷方式”中的目标栏目中，删掉最后面的 `%USERPROFILE%`。



在容量足够大的盘中创建 [JupyterLab](#) 或 [Jupyter Notebook](#) 的工作文件夹（如：调试机器学习类代码工作文件夹），比如手工创建文件夹 `F:\Jupyter`，启动 Anaconda 的 [CMD.exe Prompt](#) 命令行窗口，输入：

```
jupyter notebook --generate-config
```

注意 `generate` 前面有两个短横杆，用一个短横杆与后面的 `config` 连接。[Jupyter](#) 与 `notebook` 之间，`notebook` 与 `generate` 之前的两个短横杆之间，都需要有空格。

然后回到 Windows 的资源管理器，到 `C:\Users\Administrator\.jupyter` 目录下，用记事本打开其中刚刚生成的 `jupyter_notebook_config.py` 文件，搜索找到其中的行：“The directory to use for notebooks and kernels”：

```
213 ## The directory to use for notebooks and kernels.
214 #c.NotebookApp.notebook_dir = ''
```

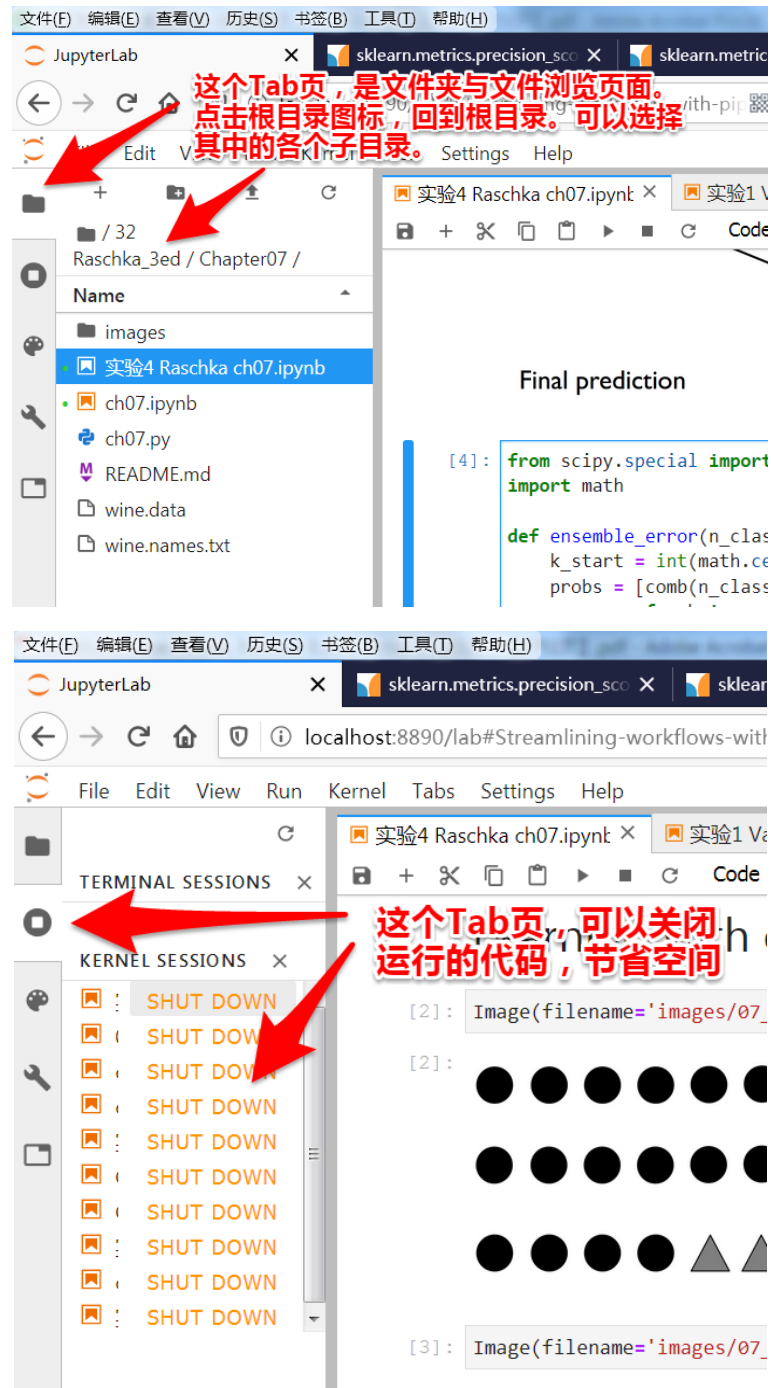
把上面第 2 行前面的注释符 `#` 去掉，并在 `''` 中 填入刚刚创建的目录：`F:\Jupyter`：

```
213 ## The directory to use for notebooks and kernels.
214 c.NotebookApp.notebook_dir = 'F:\Jupyter'
```

保存，退出。重启计算机。正常情况下，再通过 Anaconda 打开 [JupyterLab](#)，则 [JupyterLab](#)

的工作目录的根目录就是 F:\Jupyter。将需要调试的代码文件夹拷贝到根目录下即可。在 JupyterLab 左侧的**文件浏览 Tab 栏**即可打开看到其中的文件，双击即可调入 ipynb 代码运行。

打开浏览器（如火狐浏览器），再运行  
**如何在 JupyterLab 中调试 ipynb 代码？**



Cell 有多种类型，一种是 **Code**，一种是 **Markdown**（文字）。

新建 Cell，即可输入代码或文字。

整体拷贝 Cell 也很简单：鼠标放在需要复制的 Cell 中任何位置，点击 JupyterLab 页面上面的**复制按钮**，然后，鼠标移到需要粘贴的位置的上一个 Cell 上，点击 JupyterLab 页面上面

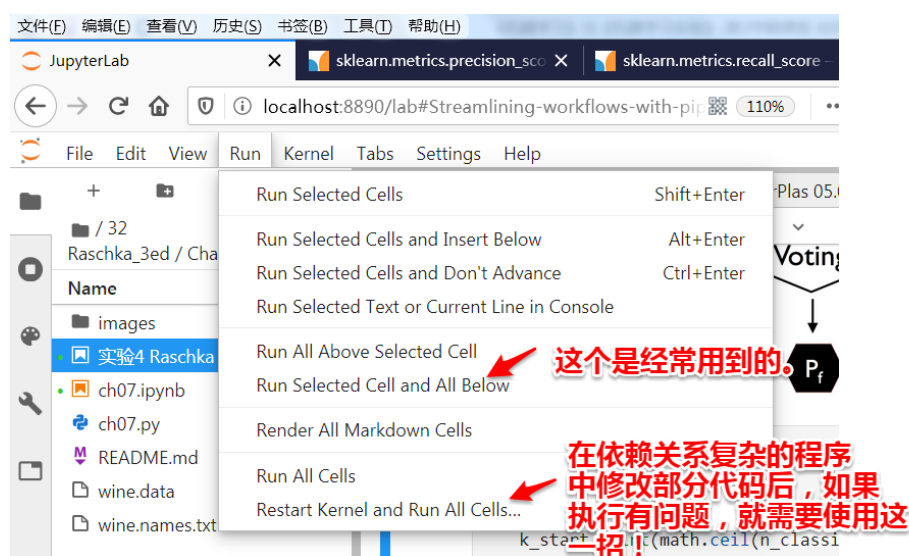
的**粘贴按钮**，整个 Cell 即被复制到当前 Cell 的下方。

删除一个 Cell 也很容易。点击 [JupyterLab](#) 页面上面的**剪切按钮**，但是不进行粘贴。这样就可以连续删除多个不需要的 Cell。

**调试代码。**很多时候，可能修改某个 Cell 中的数据或代码后，再次运行本 Cell 即可（点击 [JupyterLab](#) 页面上面的**单步执行按钮**，向右的三角形符号）。

如果某个 Cell 的每次执行，都影响了这个 Cell 的初始执行环境，这时即使不修改这个 Cell 中任何内容，Cell 的再次执行，其结果也会不同，这时就需要尽可能上溯到合适的上面的 Cell（这个需要根据代码具体情况而定），从这个 Cell 开始单步执行，或者从这个 Cell 开始，用 [JupyterLab](#) 的菜单栏中的 **Run** 中的 **Run Selected Cell and All Below** 命令执行（见截图），这时就既可以避免前面说的的问题，又能不断修改某个 Cell。

[JupyterLab](#) 菜单栏中的 **Run** 菜单，里面有很多选项（见图），一般用到其中的两项即可：



如果程序调试多次后开始出现异常（一般是内部变量的值多次修改，且即位保存，多次运行就导致有副作用的交叉使用错误），就需要用 **Run** 菜单中的最后一项：**Restart Kernel and Run All Cells**（停止当前解释器核心，重新执行当前页面 ipynb 代码的全部 Cell）。

关于随机数的备注：对有些代码，如果希望在每次全面执行时，都能保持基本一致的结果（比如涉及重要算法改进的实验结果的论文，为了保证结果的可重现性，就需要这样的自我保护措施——很多优化算法的实际结果，往往与其中需要彩印的随机数有关，有时结果差异还较大，虽然对算法解决问题的有效性没有重大影响），就需要对函数中的 **random\_state** 参数（或 **RandomState** 中的 **seed** 参数）进行设置。一般设置为 **0** 或 **None** 表示每次执行可以产生的任意随机数；如果设置为**非零整数**，则随机数发生器每次会按照相同的种子生产完全相同的随机数序列（随机数发生器生产的就是伪随机序列，不同的种子产生的下一个随机数其实一点都不随机，是完全确定的，只是总体看序列是随机的）。随机数在算法中的使用方式，则视具体算法而异，必要时需要翻阅手册说明。