设计模式 适配器模式 以手机充电器为例



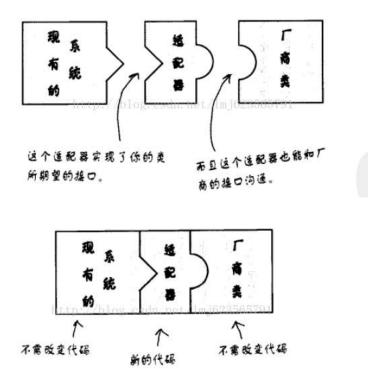
转载请标明出处: http://blog.csdn.net/lmj623565791/article/details/25833393

坚持,坚持~

继续设计模式 , 尼玛停了段时间就不想写了, 一定要坚持~今天带来适配器模式

老样子,定义:将一个类的接口转换成客户期望的另一个接口,适配器让原本接口不兼容的类可以相互合作。这个定义还好,说适配器的功能就是把一个接口转成另一个接口。

发现两张图片可以很好的解释 适配器模式 :



这两张图很好的说明了适配器的作用哈,话说我当年买了个欧版的HTC G17,还配了个插头转化器,这个插头转化器就是起得适配器的作用。下来来点代码解释哈,如题目,手机充电器一般都是5V左右吧,咱天朝的家用交流电压220V,所以手机充电需要一个适配器(降压器),有什么物理名词使用错误的,见谅。

首先一部手机: Mobile java

```
12 | System.out.println("手机(客户端): 我需要5V电压充电, 现在是--> }14 | }
```

可以看出, 手机依赖一个提供5V电压的接口:

```
1 package com.zhy.pattern.adapter;
2 /**
3 * 提供5V电压的一个接口
4 * @author zhy
5 *
6 */
7 public interface V5Power
8 {
9 public int provideV5Power();
10 }
```

然后我们拥有的是220V家用交流电:

```
1 package com.zhy.pattern.adapter;
2
3 /**
   * 家用220V交流电
4
   * @author zhy
5
6
7
8 public class V220Power
9
10
11
      * 提供220V电压
12
      * @return
13
14
     public int provideV220Power()
15
16
          System.out.println("我提供220V交流电压。");
17
           return 220;
18
       }
19 | }
```

下面我们需要一个适配器,完成220V转5V的作用:

```
1 package com.zhy.pattern.adapter;
2
3 /**
4
   * 适配器,把220V电压变成5V
  * @author zhy
5
6
   */
7
8 public class V5PowerAdapter implements V5Power
9 | {
10
       * 组合的方式
11
12
13
       private V220Power v220Power;
14
15
       public V5PowerAdapter(V220Power v220Power)
16
       {
17
           this.v220Power = v220Power ;
18
19
20
       @Override
```

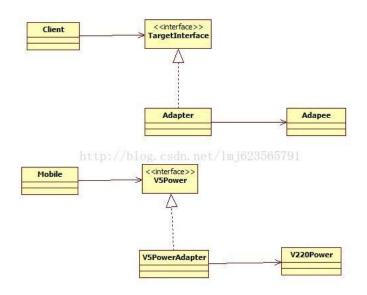
最后测试, 我们给手机冲个电:

输出:

- 1 现有类: 我提供220V交流电压。
- 2 适配器: 我悄悄的适配了电压。
- 3 手机(客户端): 我需要5V电压充电,现在是-->5V

可以看出,我们使用一个适配器完成了把220V转化了5V然后提供给手机使用,且我们使用了组合(OO设计原则),原有的手机,以及200V电压类都不需要变化,且手机(客户端)和220V(被适配者)完全解耦。

最后画个uml类图,便于大家理解:



上面是适配器的类图,下面是我们的例子的类图,咋样,还不错吧。没事画个图也不错,不然软件都白装了。。。。。

最后, 恭喜你, 你又学会了一个设计模式, 适配器模式。持续求赞, 求留言~

