

# 设计模式 外观模式 一键电影模式

原创

鸿洋\_

于 2014-05-14 22:51:52 发布

15009

收藏 8

版权

分类专栏:

【Java 设计模式】


设计模式融入生活

文章标签:

设计模式

外观模式

Facade

 **【Java 设计模式】** 同时关注 67 订阅 10 篇文章 订阅专栏

注：文章参考《head first 设计模式》一书，非常值得学习的一本书。

转载请标明出处：<http://blog.csdn.net/lmj623565791/article/details/25837275>

这个模式比较简单，嘿嘿，简单写一下。

老样子，先看 外观模式（Facade Pattern）定义：提供一个统一的接口，用来访问子系统中的一群接口，外观定义了一个高层的接口，让子系统更容易使用。其实就是为了方便客户的使用，把一群操作，封装成一个方法。

举个例子：我比较喜欢看电影，于是买了投影仪、电脑、音响、设计了房间的灯光、买了爆米花机，然后我想看电影的时候，我需要：

- 1、打开爆米花机
- 2、制作爆米花
- 3、将灯光调暗
- 4、打开投影仪
- 5、放下投影仪投影区
- 6、打开电脑
- 7、打开播放器
- 8、将播放器音调设为环绕立体声

...

尼玛，花了一笔钱，看电影还要这么多的步骤，太累了，而且看完还要一个一个关掉。

所有，我们使用外观模式解决这些复杂的步骤，轻松享受电影：

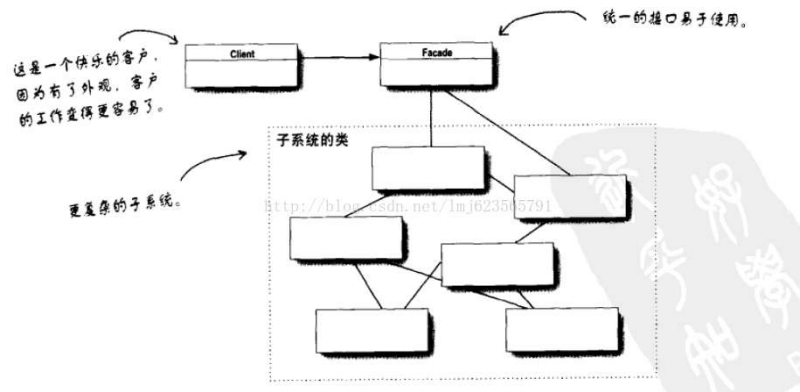
```
1 package com.zhy.pattern.facade;
2
3 public class HomeTheaterFacade
4 {
5     private Computer computer;
6     private Player player;
7     private Light light;
8     private Projector projector;
9     private PopcornPopper popper;
10
11     public HomeTheaterFacade(Computer computer, Player player, L:
12     {
13         this.computer = computer;
14         this.player = player;
15         this.light = light;
16         this.projector = projector;
17         this.popper = popper;
18     }
19
20     public void watchMovie()
21     {
22         /**
23          * 1、打开爆米花机
24          * 2、制作爆米花
```

```
25 |         3、将灯光调暗
    |         26 |         4、打开投影仪
27 |
    |         5、放下投影仪投影区
28 |         6、打开电脑
29 |         7、打开播放器
30 |         8、将播放器音调设为环绕立体声
31 |     */
32 |     popper.on();
33 |     popper.makePopcorn();
34 |     light.down();
35 |     projector.on();
36 |     projector.open();
37 |     computer.on();
38 |     player.on();
39 |     player.make3DListener();
40 | }
41 |
42 | public void stopMovie()
43 | {
44 |     popper.off();
45 |     popper.stopMakePopcorn();
46 |     light.up();
47 |     projector.close();
48 |     projector.off();
49 |     player.off();
50 |     computer.off();
51 | }
52 | }
```

可以看到，我们定义了一个类，然后可以让我一键享受看电影了，看完，一键关闭，享受多了。

外观模式：一般用于需要简化一个很大的接口，或者一群复杂的接口的时候。

这个模式比较容易理解，就不多说了，最后附上类图：









好了，恭喜你，你又学会了一个设计模式，外观模式（Facade Pattern）。

显示推荐内容

觉得还不错？

一键收藏

 鸿洋\_ [关注](#)

 38   8  19 

[专栏目录](#)