首页 HTML CSS JAVASCRIPT VUE BOOTSTRAP NODEJS PYTHON3 PYTHON2 JAVA

≣ 设计模式 🥒

设计模式

设计模式简介

丁厂模式.

抽象工厂模式

单例模式

建造者模式

原型模式

适配器模式

桥接模式

过滤器模式

组合模式

装饰器模式

外观模式

享元模式

代理模式

◆ 责任链模式

命令模式

解释器模式

迭代器模式

中介者模式

备忘录模式

观察者模式

状态模式

空对象模式

策略模式

模板模式

访问者模式

MVC 模式

◆ 代理模式

命令模式 →

责任链模式

顾名思义,责任链模式(Chain of Responsibility Pattern)为请求创建了一个接收者对象的链。这种模式给予请求的类型,对请求的发送者和接收者进行解耦。这种类型的设计模式属于行为型模式。

在这种模式中,通常每个接收者都包含对另一个接收者的引用。如果一个对象不能处理该请求,那么它会把相同的请求传给下一个接收者,依此类推。

介绍

意图: 避免请求发送者与接收者耦合在一起,让多个对象都有可能接收请求,将这些对象连接成一条链,并且沿着这条链传递请求,直到有对象处理它为止。

主要解决: 职责链上的处理者负责处理请求,客户只需要将请求发送到职责链上即可, 无须关心请求的处理细节和请求的传递,所以职责链将请求的发送者和请求的处理者解 耦了。

何时使用: 在处理消息的时候以过滤很多道。

如何解决: 拦截的类都实现统一接口。

关键代码: Handler 里面聚合它自己,在 HandlerRequest 里判断是否合适,如果没达到

条件则向下传递,向谁传递之前 set 进去。

应用实例: 1、红楼梦中的"击鼓传花"。 2、JS 中的事件冒泡。 3、JAVA WEB 中 Apac he Tomcat 对 Encoding 的处理, Struts2 的拦截器, jsp servlet 的 Filter。

优点: 1、降低耦合度。它将请求的发送者和接收者解耦。 2、简化了对象。使得对象不需要知道链的结构。 3、增强给对象指派职责的灵活性。通过改变链内的成员或者调动它们的次序,允许动态地新增或者删除责任。 4、增加新的请求处理类很方便。

缺点: 1、不能保证请求一定被接收。 2、系统性能将受到一定影响,而且在进行代码调试时不太方便,可能会造成循环调用。 3、可能不容易观察运行时的特征,有碍于除错。

使用场景: 1、有多个对象可以处理同一个请求,具体哪个对象处理该请求由运行时刻自动确定。 2、在不明确指定接收者的情况下,向多个对象中的一个提交一个请求。 3、可动态指定一组对象处理请求。

注意事项:在 JAVA WEB 中遇到很多应用。

实现

我们创建抽象类 *AbstractLogger*,带有详细的日志记录级别。然后我们创建三种类型的记录器,都扩展了 *AbstractLogger*。每个记录器消息的级别是否属于自己的级别,如果是则相应地打印出来,否则将不打印并把消息传给下一个记录器。

Ⅲ 分类导 航

HTML / CSS

JavaScript

服务端

数据库

数据分析

移动端

XML 教程

ASP.NET

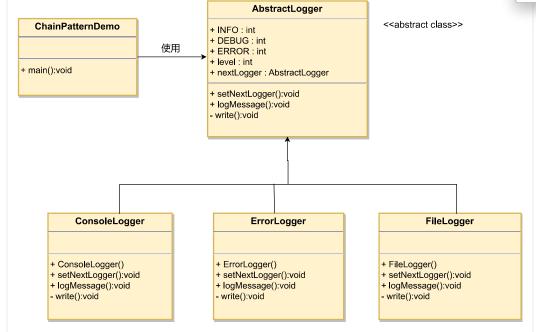
Web Service

开发工具

网站建设

反馈/建议

业务代表模式
组合实体模式
数据访问对象模式
前端控制器模式
拦截过滤器模式
服务定位器模式
传输对象模式



步骤 1

创建抽象的记录器类。

```
AbstractLogger.java
```

```
public abstract class AbstractLogger {
   public static int INFO = 1;
   public static int DEBUG = 2;
   public static int ERROR = 3;
   protected int level;
   //责任链中的下一个元素
   protected AbstractLogger nextLogger;
  public void setNextLogger(AbstractLogger nextLogger){
      this.nextLogger = nextLogger;
   }
  public void logMessage(int level, String message){
      if(this.level <= level){</pre>
         write(message);
      if(nextLogger !=null){
         nextLogger.logMessage(level, message);
   abstract protected void write(String message);
}
```

步骤 2

创建扩展了该记录器类的实体类。

```
public class ConsoleLogger extends AbstractLogger {
   public ConsoleLogger(int level){
     this.level = level;
}
```





```
@Override
protected void write(String message) {
    System.out.println("Standard Console::Logger: " + message);
}
```

ErrorLogger.java

```
public class ErrorLogger extends AbstractLogger {
   public ErrorLogger(int level){
      this.level = level;
   }
   @Override
   protected void write(String message) {
      System.out.println("Error Console::Logger: " + message);
   }
}
```

FileLogger.java

```
public class FileLogger extends AbstractLogger {
   public FileLogger(int level){
      this.level = level;
   }
   @Override
   protected void write(String message) {
      System.out.println("File::Logger: " + message);
   }
}
```

步骤 3

创建不同类型的记录器。赋予它们不同的错误级别,并在每个记录器中设置下一个记录器。每个记录器中的下一个记录器代表的是链的一部分。

ChainPatternDemo.java

```
public class ChainPatternDemo {
    private static AbstractLogger getChainOfLoggers(){
        AbstractLogger errorLogger = new ErrorLogger(AbstractLogger.
ERROR);
        AbstractLogger fileLogger = new FileLogger(AbstractLogger.DE
BUG);
        AbstractLogger consoleLogger = new ConsoleLogger(AbstractLogger.INFO);
        errorLogger.setNextLogger(fileLogger);
        fileLogger.setNextLogger(consoleLogger);
        return errorLogger;
    }
    public static void main(String[] args) {
```





```
AbstractLogger loggerChain = getChainOfLoggers();

loggerChain.logMessage(AbstractLogger.INFO, "This is an info
rmation.");

loggerChain.logMessage(AbstractLogger.DEBUG,
        "This is a debug level information.");

loggerChain.logMessage(AbstractLogger.ERROR,
        "This is an error information.");
}
```

步骤 4

执行程序,输出结果:

Standard Console::Logger: This is an information. File::Logger: This is a debug level information.

Standard Console::Logger: This is a debug level information.

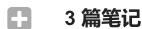
Error Console::Logger: This is an error information.

File::Logger: This is an error information.

Standard Console::Logger: This is an error information.

◆ 代理模式

命令模式→



☞ 写笔记

在线实例

- · HTML 实例
- · CSS 实例
- · JavaScript 实例
- · Ajax 实例
- · jQuery 实例
- · XML 实例
- · Java 实例

字符集&工具

- · HTML 字符 集设置
- · HTML ASCII 字符集
- · JS 混淆/加
- 密
- · PNG/JPEG 图片压缩
- · HTML 拾色 器
- · JSON 格式 化工具
- · 随机数生成 器

最新更新

- · Vue3 创建 单文件...
- · Vue3 指令
- · Matplotlib imre...
- · Matplotlib imsa...
- · Matplotlib
- · Matplotlib 直方图
- Python object()...

imsh...

站点信息

- ・ 意见反馈
- 免责声明
- 关于我们
- · 文章归档

关注微信









00 01: