# 山东大学<u>计算机科学与技术</u>学院 操作系统 课程实验报告

学号: 202100130022 姓名: 郭家宁 班级: 21 数据

实验题目:实验2:线程和管道通信

实验目的:通过 Linux 系统中线程和管道通信机制的实验,熟悉 pthread 线程库的使用,加深对于线程控制和管道通信概念的理解,观察和体验并发线程间的通信和协作的效果,练习基于 pthread 线程库、利用无名管道进行线程通信的编程和调试技术。

## 实验结果:

2.2 利用管道实现在在线程间传递整数

利用两个管道在两个线程之间传递参数

```
jianing@jianing-virtual-machine:~/泉面/os_ex/exe2/exe2_example/tpipe_test$ ./tpipe
140430977005120 140430968612416
thread2 read: 1
thread1 read: 2
thread2 read: 3
thread1 read: 4
thread2 read: 5
thread1 read: 6
thread2 read: 7
thread1 read: 8
thread2 read: 9
thread1 read: 10
jianing@jianing-virtual-machine:~/桌面/os_ex/exe2/exe2_example/tpipe_test$
```

2.3 利用管道实现在父子进程间传递整数

子进程 8590 和父进程 8589 交替执行,利用两个无名管道在子父进程之间传递参数。

```
jianing@jianing-virtual-machine:~/桌面/os_ex/exe2/exe2_example/ppipe_test$ ./ppipe
child 8590 read: 1
parent 8589 read: 2
child 8590 read: 3
parent 8589 read: 4
child 8590 read: 5
parent 8589 read: 6
child 8590 read: 7
parent 8589 read: 8
child 8590 read: 9
parent 8589 read: 10
jianing@jianing-virtual-machine:~/桌面/os_ex/exe2/exe2_example/ppipe_test$
```

#### 2.4 独立实验:

设有二元函数 f(x, y) = f(x) + f(y)

### 其中:

• f(x)=1 (x=1)

```
• f(x) = f(x-1) * x (x > 1)
```

• f(y)=1 (y=1, 2)

• f(y) = f(y-1) + f(y-2) (y > 2)

请基于无名管道,利用 pthread 线程库编程建立 3 个并发协作线程,它们分别完成 f(x, y)、f(x)、f(y) 系统调用实验思路:

(1)

使用 fork()系统调用,建立两个子进程,然后分别让子进程执行 f(x), f(y), 然后建立两个通道, 让子进程给父进程传递参数 f(x), f(y), 然后让父进程计算 f(x, y)。

子进程1在管道1的1端写数据,所以要关闭管道1的0端,在pipe1[1]写入数据。

```
if (pid1 == 0) // 子进程执行f(x)
{
    close(pipe1[0]); // 子进程从管道1的1端进行写数据
    int result_x = task1(x);
    printf("f(x) = %d\n", result_x);
    printf("child %d write : %d\n", getpid(), task1(x));
    write(pipe1[1], &result_x, sizeof(int));
    // 写完成后,关闭管道
    close(pipe1[1]);
}
```

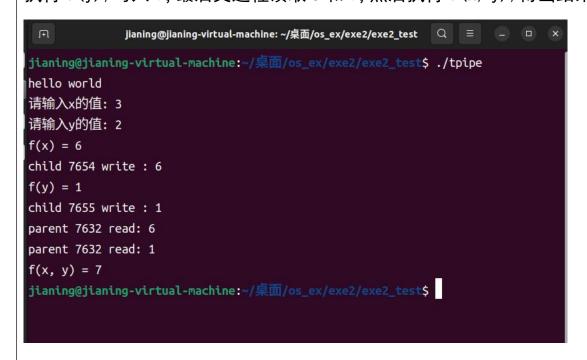
子进程 2 在管道 2 的 1 端写数据, 所以要关闭管道 2 的 0 端, 在 pipe2[1] 写入数据.

```
if (pid2 == 0) // 子进程2执行f(y)
{
    close(pipe2[0]); // 子进程从管道1的1端进行写数据
    int result_y = task2(y);
    printf("f(y) = %d\n", result_y);
    printf("child %d write : %d\n", getpid(), result_y);
    write(pipe2[1], &result_y, sizeof(int));
    // 写完成后,关闭管道
    close(pipe2[1]);
}
```

父 进 程 从 pip1[0] 和 pip2[0] 读 取 数 据 。

```
else
   waitpid(pid2, &status2, 0); // 等待子进程2结束
    // 父进程分别冲两个管道的@端读取子进程读取出来的信息
    // 子进程1
    close(pipe1[1]);
    int tempx;
    read(pipe1[0], &tempx, sizeof(int));
    printf("parent %d read: %d\n", getpid(), tempx);
    close(pipel[0]);
    // 子进程2
    close(pipe2[1]);
    int tempy;
    read(pipe2[0], &tempy, sizeof(int));
    printf("parent %d read: %d\n", getpid(), tempy);
    close(pipe2[0]);
    int result = task3(tempx, tempy);
    printf("f(x, y) = %d\n", result);
```

最后执行结果如下,发现子进程 7654 执行 f(x), 写入 6, 子进程 7655 执行 f(y), 写入 1, 最后父进程读取 6 和 1, 然后执行 f(x, y), 得出结果。



## 2.5 实验要求

根据示例实验程序和独立实验程序观察和记录的调试和运行的信息, 说明它们反映出操作系统教材中讲解的进/线程协作和进/线程通信 概念的哪些特征和功能?

进/线程协作:进/线程之间可以通过协作来完成某项任务。一个进程需要等待另一个进程的数据处理结果才能继续执行,这就需要它们之间进行协作。

进/线程通信:进/线程之间可以通过通信来共享信息和数据。不同的进程可以通过不同形式的通信方式进行交流。

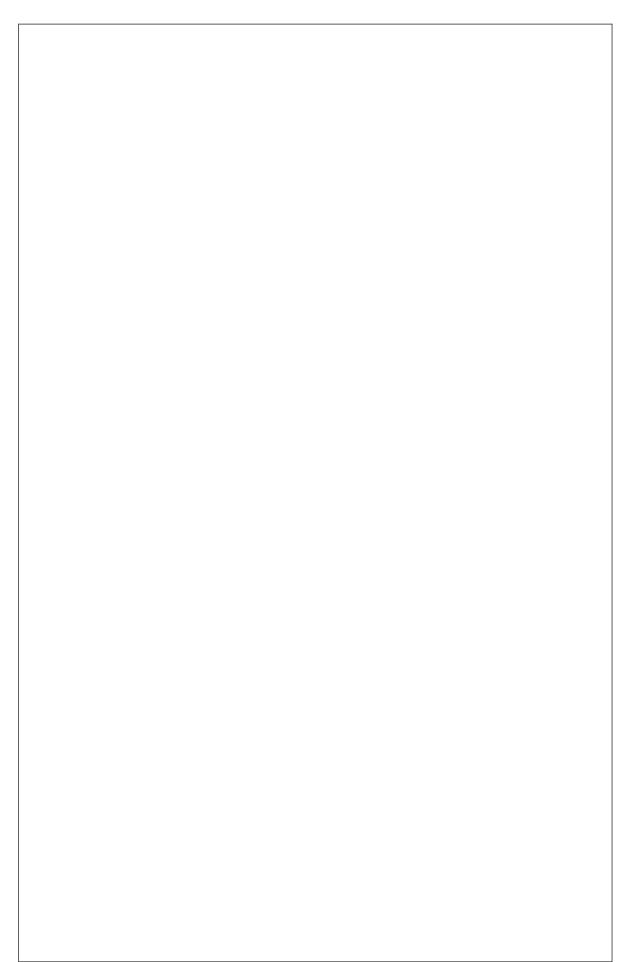
在真实的操作系统中它是怎样实现和反映出教材中进/线程通信概念的。你对于进/线程协作和进/线程通信的概念和实现有哪些新的理解和认识?

在真实的操作系统中,进/线程通过管道实现通信,管道是一种双向通信机制,它允许两个进程之间进行通信,并且数据流只能从一个方向流动。在管道中,数据被传递到管道的读取端口,然后再通过管道连接的写入端口传递到接收进程。

进/线程协作和进/线程通信能够有效地提高系统效率和资源利用率。同时,在实际的开发中,需要根据具体情况选择合适的协作和通信机制,可以很好的提高系统的性能。

● 管道机制的机理是什么?怎样利用管道完成进/线程间的协作和通信?

管道机制的机理是,管道是一个缓存区,它分为读取端口和写入端口。 数据被写入管道,然后通过管道传输到读取端口,并从读取端口被接收。 管道可以实现两个进程之间的通信,它是一种可靠的双向通信机制,



问题及收获:	
加深了对线程控制和管道通信概念的理解,	以及对并发线程间的通信和
协作的认识	