

# FRA143\_group\_project

ให้ implement เกมโดยใช้ความรู้ OOP ด้วยภาษา CPP

**การจัดกลุ่ม :**

- สามารถจัดกลุ่มได้เอง กลุ่มละ 3-4 คน

**รายละเอียดของเกม :**

- เป็นเกมที่มีอยู่แล้วหรือจะคิดมาใหม่ก็ได้ แต่ต้องมีระบบในการเล่น ระบบการนับคะแนน และเงื่อนไขในเกมที่ชัดเจน
- เป็นเกมที่เล่นบน terminal
- เล่นหนึ่งคนหรือเล่นหลายคนก็ได้

**requirement :**

- เข้าใจและประยุกต์ใช้แนวคิด OOP: Class, Inheritance, Encapsulation
- มี Class อย่างน้อย 2 คลาสขึ้นไป (ไม่นับ Class board ที่ให้ไป)
- ใช้ Inheritance อย่างน้อย 2 ครั้ง
- ต้องมีการแก้ไขข้อมูลที่ใส่ลงไปแล้ว เช่น (หมากรุกที่มีการกินทำให้มีหมาหายไปจากกระดาน)

**เพิ่มเติม :**

- สามารถเพิ่มความยากได้ตามเหมาะสม เช่น มีระบบเชฟเกม
- Class board ที่ให้ไปสามารถทำไปใช้เป็น base class ของตารางได้ (จะใช้หรือไม่ใช้ก็ได้)

คะแนนของโปรเจกต์นี้คิดเป็น 50% ของวิชา FRA143

**เกณฑ์การให้คะแนน :**

- ทำครบและถูกต้องตาม requirement 15%
- Source code & Document 25%
- การนำเสนอ 10%

\*คะแนนทั้งหมดจะถูกนำมาคำนวณผ่านระบบ Contribution weight (CW) เพื่อเป็นคะแนนรายบุคคล\*

สิ่งที่ต้องส่งภายในวันที่ 7 เมษายน 2568

- รายชื่อสมาชิก
- ชื่อเกม พร้อมวิธีการเล่น

**สิ่งที่ต้องส่ง (Final):**

- Source code
- Document (readme)
  - ควรประกอบด้วย
    - อธิบายเกม (เช่น วิธีเล่น การนับคะแนน กติกาต่างๆ)
    - Functionl and non Functional requirement
    - อธิบายการ Implement เกม (อธิบาย Code)
    - วิธีในการรัน code
- Presentation slide