







Mão Robótica 📆



David, Gustavo, Jullie e Mateus

















Nossa equipe



David Propato



Gustavo Sarti



Jullie Quadros



Mateus Sartorio



Motivação

A limitação das funções da mão compromete a autonomia de milhões de pessoas.

Nosso projeto busca desenvolver uma mão robótica acessível e funcional, unindo tecnologia, inclusão e aprendizado.

Queremos tornar a robótica uma ferramenta real de transformação social.















O problema 🗟 🗘



Próteses comuns

São passivas, com função puramente estética



Próteses avançadas

São caríssimas, dependendo de sensores complexos que leem sinais musculares



O Elo Perdido

Falta uma interface de controle que seja ao mesmo tempo intuitiva, não-invasiva e de baixo custo.







Quebrando a Barreira do Custo

Eliminamos a necessidade de sensores mioelétricos caros.





Controle por Voz

Comandos simples e diretos.







Movimentos Realistas

Design inspirado na anatomia humana.



Plataforma Aberta

A mesma tecnologia pode ser aplicada em robótica industrial, automação e muito mais.







Estimativa de Custos







Motores

5 x R\$ 30,00

Esp 32

1 x R\$ 80,00

Impressão 3D

R\$ 100,00







Sensor de força

R\$ 30,00

Linha

R\$ 30,00

Outros materiais

R\$ 50,00





Estimativa de Custos

Motores	5 x R\$ 30,00
Esp 32	1 x R\$ 80,00
Impressão 3D	R\$ 100,00
Sensor de força	R\$ 30,00
Linha	R\$ 30,00
Outros materiais	R\$ 50,00
Custos Totais	R\$ 440,00





Objetivos



Montagem

Protótipo 100% impresso em 3D e montado.



Programação

Sistema mecânico com movimentos básicos funcionais e validados.



Inteligência e Interação Aplicativo android e controle por voz totalmente operacionais







Status atual

+++

Fabricação das peças

V

Montagem Mecânica e Elétrica



Desenvolvimento software



Controle por voz





Sensor de força







Atual







Fabricação e Preparação de Componentes

Todas as peças estruturais – antebraço, palma e as falanges dos dedos – foram modeladas e fabricadas com sucesso em nossa impressora 3D.













Montagem Mecânica e Elétrica

A estrutura da mão robótica foi completamente montada, com todos os componentes mecânicos e eletrônicos integrados e fixados.







Montagem Mecânica e Elétrica

- **Tendões Ativos:** Os fios de pesca (tendões) foram passados e conectados aos servo motores.
- Mecanismo de Retorno: Fios de elástico foram instalados na estrutura dos dedos para garantir que voltem à posição inicial de forma estável e automática.
- Hardware Pronto para Programar: 0 sistema físico está completo e preparado para receber o software de controle.















Programação e controle da mão

Cérebro do Projeto (ESP32): 0 microcontrolador ESP32 foi programado para ser o centro de controle, responsável por processar os comandos recebidos pelo App e acionar os servo motores.









- Mapeamento de Movimentos: Foi desenvolvida uma lógica de programação para traduzir comandos específicos em movimentos precisos dos dedos. Cada servo motor foi calibrado para controlar a angulação e a força de um dedo correspondente.
- Comunicação sem Fio (Bluetooth/Wi-Fi): A programação inclui a implementação de comunicação sem fio, permitindo que a mão robótica receba comandos de um dispositivo externo, como um smartphone, eliminando a necessidade de conexões físicas.



Programação e controle da mão

- Sequências de Gestos Pré-programados: Foram criadas funções no código para executar gestos complexos, como "fechar a mão", "sinal de paz", e "apontar", que podem ser acionados por um único comando.











Aplicativo Android e Controle por Voz

aplicativo criado Foi um exclusivo Android, para oferecendo uma interface de usuário intuitiva e amigável para controlar a mão robótica.









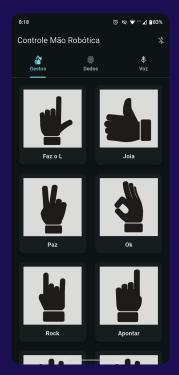






Aplicativo Android e Controle por Voz

Gestos pré-definidos: O aplicativo possui gestos pré-definidos que podem ser usados para controlar a mão:













Aplicativo Android e Controle por Voz

Controle Manual via App: O aplicativo possui botões e sliders que permitem ao usuário controlar individualmente cada dedo ou acionar os gestos pré-programados com um simples toque na tela.

Integração com Reconhecimento de Voz: O grande diferencial do projeto é a implementação do controle por voz. Utilizando as APIs de reconhecimento de voz do Google integradas ao aplicativo, o usuário pode simplesmente falar comandos como:

"Fechar mão" "Abrir mão" "Ok, joinha"









(A)

Aplicativo Android e Controle por Voz

Controle individual de cada dedo e gestos personalizados: O aplicativo possui botões e sliders que permitem ao usuário controlar individualmente cada dedo e criar gestos personalizados.











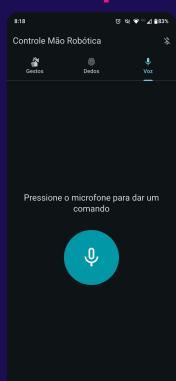


8

Aplicativo Android e Controle por Voz

Integração com Reconhecimento de Voz: 0 grande diferencial do projeto é a implementação do controle por voz. Utilizando as APIs de reconhecimento de voz do Google integradas ao aplicativo, o usuário pode simplesmente falar comandos como:

"Fechar mão" "Abrir mão" "Ok, joinha"







Implementação do sensor de força:

- Objetivo: Adicionar um sensor para a mão segurar objetos.
- **Lógica Implementada:** O sensor foi programado para detectar a força e parar o aperto dos dedos.
- **Resultado:** O sensor e o código funcionam como esperado, e a mão para de apertar ao encontrar resistência.
- Limitação: A estrutura mecânica do projeto não permitiu segurar objetos com firmeza.
- Conclusão: A prova de conceito do sensor foi um sucesso, mas o hardware precisa de melhorias.



Mercado e Aplicações





Reabilitação e Próteses Assistivas



Educação em Robótica e Engenharia



Automação Colaborativa e Indústria 4.0



Pesquisa em IA, Biomecatrônica e Neuroengenharia

Trabalhos futuros





Remodelagem da mão para permitir mais movimentos





Trabalhos futuros





Visão computacional para controle da mão

