Міністерство освіти і науки України

Національний технічний університет України «Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського"

Факультет інформатики та обчислювальної техніки

Кафедра ІПІ

Звіт

з лабораторної роботи № 1 з дисципліни «Алгоритми та структури даних 2. Структури даних»

"Проектування і аналіз алгоритмів внутрішнього сортування"

Виконав: П-13 Дейнега Владислав Миколайович

Перевірив: Сопов Олексій Олександрович

Зміст

- 1. Мета лабораторної роботи
- 2. Завдання
- 3. Виконання
 - 3.1. Аналіз алгоритму на відповідність властивостям.
 - 3.2. Псевдокод алгоритму
 - 3.3. Аналіз часової складності
 - 3.4. Програмна реалізація алгоритму
 - 3.4.1. Вихідний код
 - 3.4.2. Приклад роботи
 - 3.5. Тестування алгоритму
 - 3.5.1. Часові характеристики оцінювання
 - 3.5.2. Графіки залежності часових характеристик оцінювання від розмірності масиву

Висновок

Критерії оцінювання

Мета лабораторної роботи

Мета роботи – вивчити основні методи аналізу обчислювальної складності алгоритмів внутрішнього сортування і оцінити поріг їх ефективності.

Завдання

Виконати аналіз алгоритму внутрішнього сортування на відповідність наступним властивостям (таблиця 2.1):

- 1. стійкість
- 2. «природність» поведінки (Adaptability);
- 3. базуються на порівняннях;
- 4. необхідність додаткової пам'яті (об'єму);
- 5. необхідність в знаннях про структуру даних.

Записати алгоритм внутрішнього сортування за допомогою псевдокоду (чи іншого способу по вибору).

Провести аналіз часової складності в гіршому, кращому і середньому випадках та записати часову складність в асимптотичних оцінках.

Виконати програмну реалізацію алгоритму на будь-якій мові програмування з фіксацією часових характеристик оцінювання (кількість порівнянь, кількість перестановок, глибина рекурсивного поглиблення та інше в залежності від алгоритму).

Провести ряд випробувань алгоритму на масивах різної розмірності (10, 100, 1000, 5000, 10000, 20000, 50000 елементів) і різних наборів вхідних даних (впорядкований масив, зворотно упорядкований масив, масив випадкових чисел) і побудувати графіки залежності часових характеристик оцінювання від розмірності масиву, нанести на графік асимптотичну оцінку гіршого і кращого випадків для порівняння.

Зробити порівняльний аналіз двох алгоритмів.

Зробити узагальнений висновок з лабораторної роботи.

Таблиця 2.1 – Варіанти алгоритмів

№	Алгоритм сортування
1	Сортування бульбашкою
2	Сортування гребінцем («розчіскою»)

Виконання

Аналіз алгоритму на відповідність властивостям

Аналіз алгоритму сортування бульбашкою та гребінцем на відповідність властивостям наведено в таблиці

Властивість	Сортування бульбашкою	Сортування гребінцем
Стійкість	Так	Так
«Природність» поведінки (Adaptability)	Hi	ні
Базуються на порівняннях	Так	Так
Необхідність в додатковій пам'яті (об'єм)	Hi	Hi
Необхідність в знаннях про структури даних	Так	Так

Псевдокод алгоритму

```
Бульбашкою: повторити для і від 0 до n-1 з кроком 1 повторити для j від 0 до n-1 з кроком 1 якщо mass[j] > mass[j+1] temp = mass[j] mass[j] = mass[j+1] mass[j+1] = temp все якщо все повторити
```

```
Гребінцем:
функція newGap(int gap)
  gap = 1.247
  якщо gap < 1
    повернути 1
  повернути дар
все функція
функція shellSort(int* mass, int size, unsigned int swapC, unsigned int compC)
  gap = size
  swap = true
  поки gap >1 або swap == true повторити
    swap = false
    gap = newGap(gap)
    повторити для і від 0 до size - gap з кроком 1
      якщо mass[i] > mass[i+gap]
         temp = mass[i]
         mass[i] = mass[i + gap]
         mass[i + gap] = temp
         swap = true
       все якщо
    все повторити
  все повторити
все функція
```

Аналіз часової складності

	Бульбашкою	Гребінцем
Найкраща швидкодія	O(n)	O(n)
Середня швидкодія	$O(n^2)$	O(nlogn)
Найгірша швиткодія	$O(n^2)$	$O(n^2)$

Програмна реалізація алгоритму

Вихідний код

```
#include <iomanip>
#include <iostream>
using namespace std;
void matr out(int*, int);
void fillRand(int*, int);
void fillTrue(int*, int);
void fillReverse(int*, int);
void bubbleSort(int*, int, unsigned int, unsigned int);
void shellSort(int* , int, unsigned int, unsigned int);
int newGap(int);
int main()
    int size, flag;
      unsigned int swapC = 0, compC = 0;
      cout << "Enter size of arrey:\n";</pre>
    cin >> size;
      int* mass = new int[size];
      cout << "How do you want to fill the array?\n 1 - random\n 2 - optimally\n</pre>
3 - revers\n";
      cin >> flag;
      switch (flag)
      case 1:
             fillRand(mass, size);
             matr_out(mass, size);
             break;
      case 2:
             fillTrue(mass, size);
             matr_out(mass, size);
             break;
      case 3:
             fillReverse(mass, size);
             matr_out(mass, size);
             break;
      default:
             cout << "You enter invalid number!";</pre>
             return 0;
      }
      cout << "How do you want to sort the array?\n 1 - Bubble sort\n 2 - Shell
sort\n";
```

```
cin >> flag;
      switch (flag)
      case 1:
             bubbleSort(mass, size, swapC, compC);
             break;
      case 2:
             shellSort(mass, size, swapC, compC);
             break;
             cout << "You enter invalid number!";</pre>
             return 0;
      }
}
void matr_out(int* mass, int size)
{
      for (int i = 0; i < size; i++)
      {
             cout << mass[i] << " ";
      cout << endl;</pre>
}
void fillRand(int* mass, int size)
      srand(time(NULL));
      for (int i = 0; i < size; i++)
      {
             mass[i] = rand() % size;
}
void fillTrue(int* mass, int size)
{
      srand(time(NULL));
      for (int i = 0; i < size; i++)</pre>
             mass[i] = i+1;
      }
}
void fillReverse(int* mass, int size)
{
      srand(time(NULL));
      for (int i = 0; i < size; i++)
             mass[i] = size - i;
      }
}
```

```
void bubbleSort(int* mass, int size, unsigned int swapC, unsigned int compC)
{
      int temp;
      for (int i = 0; i < size-1; i++)
      {
             for (int j = 0; j < size - 1; j++)
             {
                    compC++;
                    if (mass[j] > mass[j+1])
                    {
                           temp = mass[j];
                           mass[j] = mass[j + 1];
                           mass[j + 1] = temp;
                           swapC++;
                    }
             }
      }
      matr_out(mass, size);
      cout << "Count of swap = " << swapC << endl;</pre>
      cout << "Count of compare = " << compC << endl;</pre>
}
int newGap(int gap)
{
      gap /= 1.247;
      if (gap<1)
             return 1;
      return gap;
}
void shellSort(int* mass, int size, unsigned int swapC, unsigned int compC)
{
      int gap = size, temp;
      bool swap = true;
      while (gap >1 || swap == true)
      {
             swap = false;
             gap = newGap(gap);
             for (int i = 0; i < size - gap; i++)</pre>
             {
                    compC++;
                    if (mass[i] > mass[i+gap])
                    {
                           swapC++;
                           temp = mass[i];
                           mass[i] = mass[i + gap];
```

```
mass[i + gap] = temp;
swap = true;
}

}

matr_out(mass, size);
cout << "Count of swap = " << swapC << endl;
cout << "Count of compare = " << compC << endl;
}</pre>
```

Приклад роботи

Бульбашкою:

Масив на 100 елементів

```
Enter size of arrey:

100

How do you want to fill the array?

1 - random

2 - optimally

3 - revers

1

67 22 57 18 94 64 29 23 17 11 14 41 84 19 59 66 88 69 74 97 18 74 73 74 23 83 1 79 25 71 17 7 45 45 40 97 93 56 6 3 8 68 64 83 88 54 13 99 9

1 31 39 88 36 49 74 88 72 99 83 35 77 7 73 98 50 85 21 19 36 5 75 40 44 59 8 15 65 33 25 77 68 42 39 94 74 34 44 1 29 3 67 0 34 2 95 22 22 9

98 55

How do you want to sort the array?

1 - Bubble sort

2 - Shell sort

1 0 1 1 2 3 3 5 6 7 7 8 8 9 11 13 14 15 17 17 18 18 19 19 21 22 22 22 23 23 25 25 29 29 31 33 34 35 36 36 39 39 40 40 41 42 44 44 45 45 49

50 54 55 56 57 59 59 64 64 65 66 67 67 68 68 69 71 72 73 73 74 74 74 74 75 77 77 79 83 83 83 84 85 88 88 88 91 93 94 94 95 97 97 98 98 99 99

Count of swap = 2587

Count of compare = 9801
```

Масив на 1000 елементів

Гребінцем:

Масив на 100 елементів

```
Enter size of arrey:

100

How do you want to fill the array?

1 - random

2 - optimally

3 - revers

1

33 41 0 34 15 16 77 83 77 89 9 58 31 65 76 93 3 94 93 1 53 57 73 60 42 50 69 83 5 88 18 95 60 62 28 29 50 74 21 10 33 29 34 12 13 47 15 18 93 33 47 42 94 4 10 57 50 7 78 39 44 40 50 64 48 23 42 10 56 48 92 36 12 86 0 14 85 3 50 89 74 38 70 33 90 35 33 14 62 54 2 64 74 62 88 30 35 35 38 13

How do you want to sort the array?

1 - Bubble sort

2 - Shell sort

2

0 0 1 2 3 3 4 5 7 9 10 10 10 12 12 13 13 14 14 15 15 16 18 18 21 23 28 29 29 30 31 33 33 33 33 34 34 35 35 35 36 38 3 8 39 40 41 42 42 44 47 47 48 48 50 50 50 50 50 53 54 56 57 57 58 60 60 62 62 64 64 65 69 70 73 74 74 74 76 77 77 7 8 8 83 83 85 86 88 88 89 89 90 92 93 93 93 94 94 95

Count of swap = 211

Count of compare = 1328
```

Масив на 1000 елементів

Тестування

Часові характеристики оцінювання

Характеристики оцінювання алгоритму сортування для упорядкованої *послідовності елементів у масиві*

Бульбашкою:

Розмірність масиву	Число порівнянь	Число перестановок
10	81	0
100	9801	0

1000	998001	0
5000	24990001	0
10000	99980001	0
20000	399960001	0
50000	2499900001	0

Гребінцем:

Розмірність масиву	Число порівнянь	Число перестановок
10	36	0
100	1229	0
1000	22022	0
5000	144832	0
10000	329598	0
20000	719136	0
50000	1997680	0

Характеристики оцінювання алгоритму сортування для *зворотно упорядкованої послідовності елементів у масиві*

Бульбашкою:

By.tooutilikolo:		
Розмірність масиву	Число порівнянь	Число перестановок
10	81	45
100	9801	4950
1000	998001	499500
5000	24990001	12497500
10000	99980001	49995000
20000	399960001	199990000
50000	2499900001	1249975000

Гребінцем:

Розмірність масиву	Число порівнянь	Число перестановок
10	45	9
100	1328	110

1000	23021	1512
5000	149831	9154
10000	339597	19018
20000	739135	40730
50000	2047679	110332

Характеристика оцінювання алгоритму сортування для *випадкової послідовності елементів у масиві*

Бульбашкою:

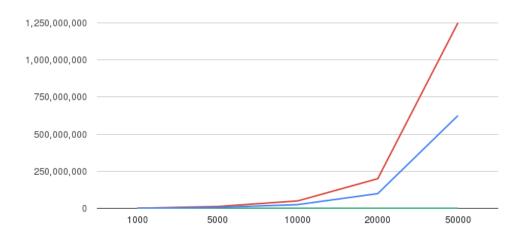
Розмірність масиву	Число порівнянь	Число перестановок
10	81	23
100	9801	2678
1000	998001	240907
5000	24990001	6232038
10000	99980001	25100101
20000	399960001	99432057

50000	2499900001	624946360
-------	------------	-----------

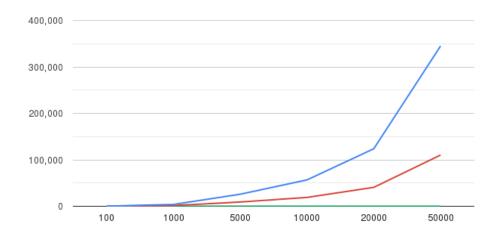
Гребінцем:

Розмірність масиву	Число порівнянь	Число перестановок
10	45	5
100	1328	215
1000	23021	3921
5000	154830	25922
10000	349596	56758
20000	759134	123878
50000	2097678	345125

Графіки залежності часових характеристик оцінювання *Бульбашка*



Гребінцем



Висновок

Під час виконання лабораторної роботи я вивчив основні методи аналізу обчислювальної складності алгоритмів сортування бульбашкою та гребінцем і оцінив поріг їх ефективності.