

REQUERIMIENTOS FUNCIONALES

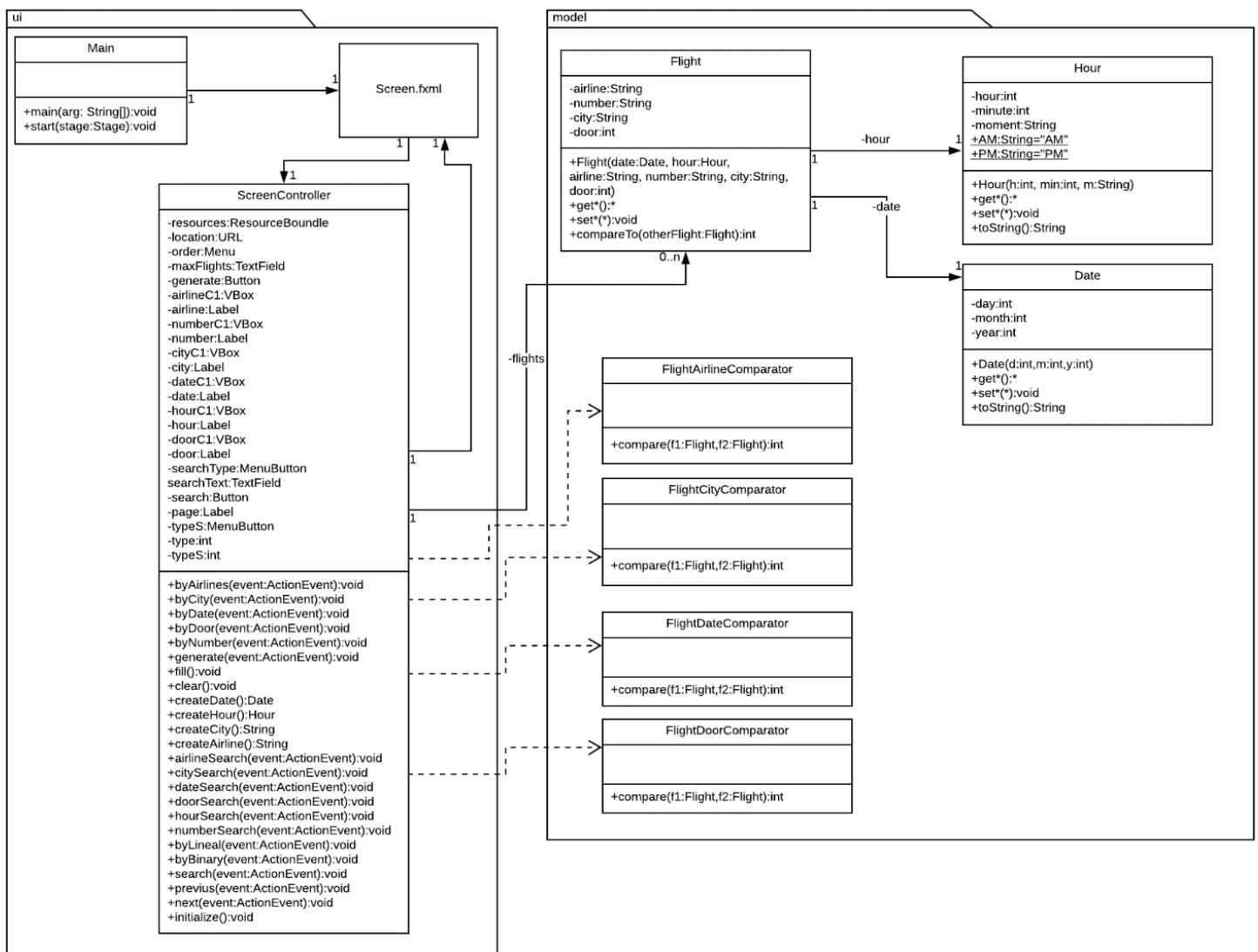
Nombre R1 Generar vuelos.	
Resumen	Permite que el usuario escoja el número de vuelos aleatorios que desea visualizar.
Entradas	
Número entero indicando la cantidad de vuelos deseada.	
Resultados	
Se espera que en pantalla se vea el número de vuelos generados aleatoriamente de acuerdo al número entregado por el usuario.	

Nombre R2 Ordenar vuelos.	
Resumen	Permite ordenar los vuelos de acuerdo con el criterio que el usuario escoja (aerolínea, número, ciudad, fecha o puerta).
Entradas	
Criterio de orden mediante un botón menú.	
Resultados	
Se espera que la lista de vuelos se ordene de acuerdo al criterio elegido por el usuario.	

Nombre R3 Buscar vuelo.	
Resumen	Permite buscar un vuelo de la lista que concuerde con el criterio que el usuario escoja (aerolínea, número, ciudad, fecha o puerta).
Entradas	
Criterio de búsqueda mediante un botón menú - dato a buscar de dicho criterio.	
Resultados	
Se espera que se muestre solo el primer vuelo que concuerde con los datos del criterio elegido por el usuario.	

Nombre	R4 Pasar página.
Resumen	Permite al usuario moverse de página en pagina si la cantidad de vuelos generada supera el número máximo que se puede mostrar en la misma pantalla.
Entradas	
Ninguna.	
Resultado	
Se espera que si el número de vuelos que genera el usuario no pueden ser mostrados completamente en la pantalla se dividan en el número de páginas necesario.	

DIAGRAMA DE CLASES



TRAZABILIDAD DEL ANÁLISIS AL DISEÑO

REQUERIMIENTO	MÉTODO	CLASE
Generar vuelos.	generate(ActionEvent event):void createDate():Date createHour():Hour createCity(option:int):String createAirline():String fill():void clear():void	ScreenController
Ordenar vuelos.	byAirline(ActionEvent event):void byCity(ActionEvent event):void byDate(ActionEvent event):void byDoor(ActionEvent event):void byNumber(ActionEvent event):void fill():void clear():void	ScreenController
Buscar Vuelo.	search(ActionEvent event):void airlineSearch(ActionEvent event):void citySearch(ActionEvent event):void dateSearch(ActionEvent event):void doorSearch(ActionEvent event):void hourSearch(ActionEvent event):void numberSearch(ActionEvent event):void byLineal(ActionEvent event):void byBinary(ActionEvent event):void fill():void clear():void	ScreenController
Ordenar página.	previus(ActionEvent event):void next(ActionEvent event):void fill():void clear():void	ScreenController

