

## Обо мне

Продуктовый дизайнер с 3+ годами опыта, работал над цифровыми продуктами в МТС, KION и AIC. Специализируюсь на проектировании сложных интерфейсов, дизайн-системах и улучшении пользовательского опыта через исследования. Проектирую решения с учетом ограничений разработки.

## Навыки

Product Design | UX Research | UX Design | UI Design | Interaction Design | Design Systems | Data-Driven Design | Figma | Jitter | Miro | Confluence | Amplitude | HTML/CSS (Basic) | Vibecoding | Cursor | iOS HIG | Material Design | Responsive Web Design | B2C SaaS | Media & Streaming | Problem-Solving | Presentation | Cross-functional Collaboration | Russian (C2) | English (B2)

## Опыт работы

AIC (B2C | GovTech | SaaS) 02.2025 – 08.2025  
Senior Product Designer

- Сократил время разработки, совместно с Frontend разработчиком создав и внедрив облегченную дизайн-систему с компонентным подходом, что унифицировало интерфейсы и упростило заведение новых страниц и упростило приемку разработки.
- В рамках улучшения юзабилити мобильной версии, разработал адаптивные компоненты таблиц, навигационную панель и якорные ссылки, что повысило удовлетворенность пользователей на 15%.
- Оптимизировал рабочие процессы внутреннего планировщика задач, переработав интерфейс Ганта и упростив взаимодействие с элементами управления.

KION (B2C | Streaming | SaaS) 03.2023 – 10.2024

Middle Product Designer → Senior Product Designer

- Спроектировал сценарии взаимодействия для голосового ассистента на ТВ, основанные на анализе 5+ конкурентов и результатах юзабилити-тестов с пользователями.
- Успешно запустил функцию родительского контроля на всех платформах (Mobile, Web, TV, ), спроектировав 10+ сценариев для различных пользовательских ролей (новый/существующий пользователь, с PIN/без PIN).
- Снизил количество жалоб в поддержку на 60%, отстояв в дискуссии с арт-директором, продактом и техлидом более удобное, но сложное в реализации решение, несмотря на технические ограничения TV-платформы и legacy-кода.

MTS (B2B | Internal Tool) 05.2021 – 02.2022

Intern → Junior Product Designer

- Оптимизировал работу с большими данными, редизайнил таблицы и внедрил систему фильтров и группировок, что сократило время поиска информации на 15% для внутренних пользователей.
- Наладил процесс передачи макетов в разработку, самостоятельно готовя ТЗ и проводя согласования, что снизило количество ошибок на этапе реализации.
- Участвовал в защите проектных решений, аргументируя выбор на основе пользовательских сценариев.

## Обучение

МГТУ « СТАНКИН » 2018 – 2023  
Информационные системы и технологии  
Бакалавр