

# ATRAPA LA BANDERA

## GRUPO A

Paula Acera Toledo  
Eusebiu Costinel Delcea  
Rodrigo Martínez Sánchez  
Diego Pérez Pérez

# 1. CAMBIOS



Versión 0

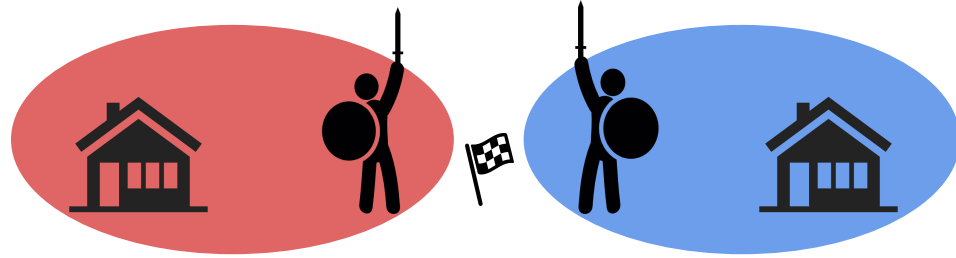
**NO CHANGES  
REQUIRED**



## 2. INTRODUCCIÓN



### 2.1. Concepto del juego



### 2.2. Características principales



### 2.3. Género

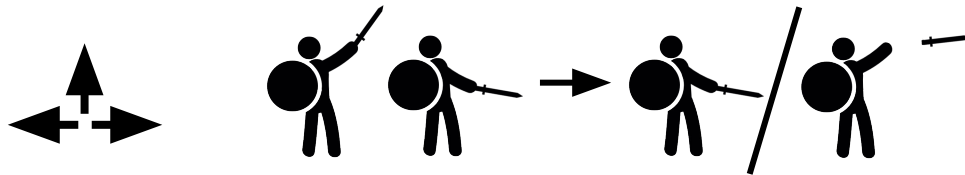


## 2. INTRODUCCIÓN

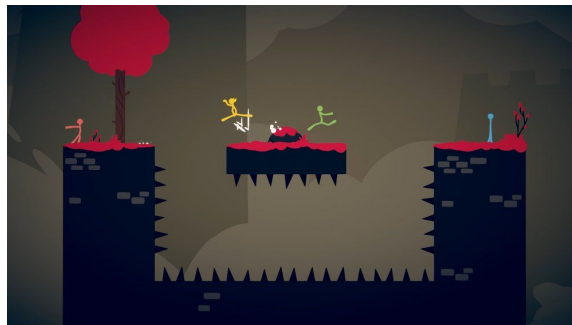


### 2.4. Propósito y público objetivo

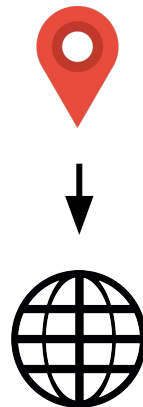
### 2.5. Jugabilidad



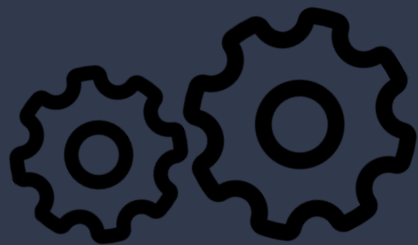
### 2.6. Estilo visual



### 2.7. Alcance



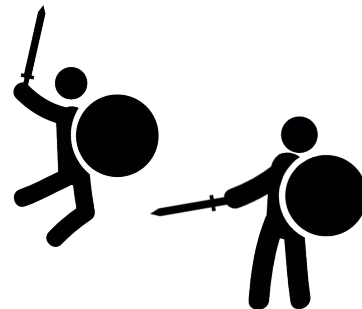
# 3. MECÁNICAS



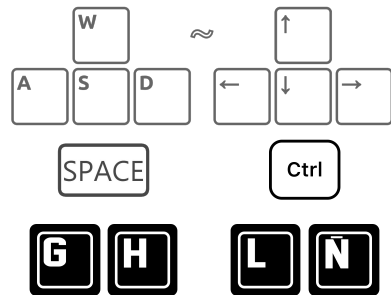
## 3.1. Flujo de juego



## 3.2. Personaje



## 3.3. Movimientos y físicas



## 4. INTERFAZ



## 5. DIAGRAMA DE FLUJO

Selección de modo  
(ONLINE/OFFLINE)



Selección de mapa



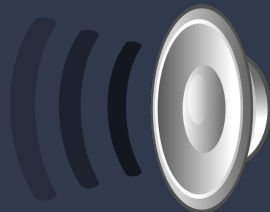
Inicio de partida



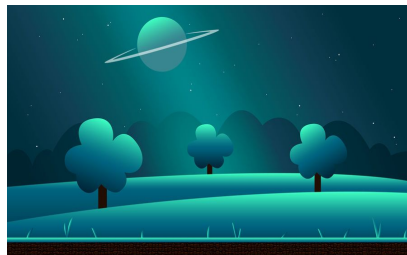
Fin de partida



## 6. ARTE



### 6.1. Arte 2D



### 6.2. Audio

