## Geonosis

## Game Concept Document

Rodrigo Martínez Sánchez Manuel Pérez Ramil **Descripción:** Geonosis es un videojuego en el que controlas una nave espacial y debes esquivar obstáculos para llegar a tu destino.

**Género:** Endless runner con temática espacial

**Argumento:** Eres un piloto de una nave espacial que está viajando a través de un cinturón de asteroides y debe esquivarlos para llegar a tu destino.

**Estilo visual:** Utilizamos las clases del motor Cuboid y Cylinder y añadimos un modelo de una nave espacial.

**Instrucciones:** El juego comienza automáticamente al iniciarlo. Controla la nave con las teclas 'A' y 'D'. Si la nave choca con un obstáculo el juego termina con la derrota del jugador. Para ganar, la nave debe esquivar todos los enemigos durante un minuto. Si ganas o pierdes podrás reiniciar la partida en cualquier momento pulsando la tecla 'P'.