TP 4 - Expressions arithmétiques et transtypage

L2 SPI - UE Langage et programmation

Université d'Evry Val d'Essonne

Exercise 1 : priorité des opérateurs

Dans les quelques exemples suivants, les expressions comportent des parenthèses superflues, donner les expressions équivalentes.

Exercise 2 : priorité des opérateurs

L'objectif de cet exercice est d'évaluer les expressions ci-dessous. On notera pour chacune d'elle la valeur résultante et la nouvelle valeur des variables qui ont été modifiées. On supposera à l'initialisation que :

```
a=20
       b=5
              c = -10
                       d=2
                              x = 12
                                      y = 15
(1)
      (5*x)+2*((3*b)+4)
(2)
      (5*(x+2)*3)*(b+4)
(3)
      (a == (b=20))
      a+=(x+5)
(4)
(5)
      (a != (c *= (-d)))
      a *= c+(x-d)
(6)
(7)
      a/= d++
      a/= ++a
(8)
      (x++)*(a+c)
(9)
(10)
       a = x*(b<c)+y*!(b<c)
```

- 1. Eliminer les parenthèses superflues dans les expressions précédentes.
- 2. Pour chaque expression, donner le résultat dans une variable res ainsi que les valeurs des variables qui ont été modifiées.

Exercise 3: Incrémentation

Compléter le tableau suivant :

Valeur de x	Valeur de y	Instruction	Valeur de x après instruction	Valeur de y après instruction
x=1	y=0	y = x + +	x=	y=
x=1	y=0	y = x	x=	y=
x=1	y=0	y = + + x	x=	y=
x=1	y=0	y = -x	x=	y=

Exercise 4: Transtypage

1. Soit les déclarations suivantes :

```
int I = 2;
int J;
unsigned char UC = '3';
short S = 10;
double D1 = -2.4;
double D2 = 9.5;
```

Expliquer et décrire en détail les étapes de l'évaluation des expressions suivantes. Préciser le type final et la valeur de ces expressions sachant que les variables ont les valeurs ci-dessus. Afficher la valeur des variables modifiées, y compris en caractère imprimable lorsque cela est nécessaire.

```
(1) UC/I*2+(I+D2)/S;
(2) J = (int)D1/I+(I+S+7)/D2+1;
(3) UC = D1-1;
(4) J = UC = -84*I;
(5) UC = J = -84*I;
```