

1:Сразу после обработки прерывания режимом процесса является \*режим ядра;  
2:Подсистема управления процессами \* функционирует на уровне ядра;  
3:Проверка поступления сигналов выполняется \* при переходе в режим приостанова, режим ядра и возврата из режима готовности  
4:После открытия процессом двух файлов и использования системного вызова dup() с параметром, являющимся номером дескриптора одного из открытых ранее файлов, число записей в таблице открытых файлов равно \* 6;  
5:Среди указанных ниже операций единственной операцией, выполняемой средствами DOS является \* вывод строки символов;  
6:Компонента ОС "demand paging"\* выделяет страницу ОП, перемещая в нее копию страницы из внешней памяти;  
7: Критическая секция \* предотвращает использование несколькими процессами критических данных;  
8: При сегментной организации памяти \* каждый блок виртуальной памяти может иметь произвольный размер;  
9:Таблица векторов прерываний - это\* область, где хранятся адреса программ обработки прерываний;  
10: Функция 4Ah прерывания 21h служит для\* изменения размера памяти, отведенного программе;  
11: Для обмена двух процессов данными через программный канал минимальный набор системных вызовов составляет \* pipe(),read(),rite();  
12: Выполнение Р-операции P(S) над классическим семафором \* неделимая операция, уменьшающая положительное значение аргумента на 1  
13: В текстовом режиме каждой позиции экрана соответствует в памяти\* 2 байта.  
14: Результатом нормального выполнения системного вызова wait() является \* идентификатор завершившегося процесса;  
15: Информация о первом введенном символе записывается в буфер клавиатуры по адресу 0040:001E, о втором - по адресу 0040:0020, . . . , о пятнадцатом - по адресу 0040:003A, шестнадцатом - по адресу \* 0040:001E;  
16: Механизм очередей сообщений служит для обмена сообщениями\* любых процессов;  
17: Таблица описателей файла содержит\* сведения о типе файла, правах доступа к нему, размере файла, а также счётчик ссылок на записи таблицы.  
18: Выполнение V-операции V(S) над классическим семафором\* неделимая операция, увеличивающая неотрицательное значение аргумента на 1  
19: Минимальный объём динамически запрашиваемой памяти равен \* 16 байт;  
20: После открытия процессом двух файлов и создания канала число записей таблице открытых файлов равно \* 7;  
21: Из режима задачи возможен переход \* в режим ядра;  
22: Процесс - это\* единица работы, управления и потребления ресурсов;  
23: Связывание обычных файлов системным вызовом link() может быть выполнено\* любым процессом;  
24: Контекст процесса - это \* состояние процесса в любой момент времени;  
25: Свопинг - это \* перемещение процессов из оперативной памяти на диск и ввод их по мере необходимости обратно;  
26: После открытия первым процессом файлов file1,file2,file3,file4,вторым процессом - файлов file1, file2, третьим - файла file2 и последующим закрытием вторым процессом всех открытых ранее им файлов, максимальное значение счетчика в таблице описателей файлов равно \* 2;  
27: Кэш-память \* ускоряет работу с блокориентированными устройствами;  
28: Интерпретатор команд shell \* является процессом, выполняющимся в режиме задачи.  
29: Смена контекста выполняется \* при любой смене режима.  
30: ОС UNIX - является мобильной ОС, поскольку \* допускает перенос в текстах на различные платформы;  
31:В системной фазе могут выполняться \* любые процессы ОС UNIX;  
32:В режиме ядра \* выполняется код ядра ОС;  
33:В случае нулевого первого аргумента системного вызова Signal \* по получению сигнала процесс завершается;  
34: Удаление связи с файлом после его открытия \* оставляет возможность для работы с ним;  
35: После открытия процессором 2-х файлов и создания потомка по системному вызову fork() общее число записей в таблице файлов равно \* 2;  
37: Процесс обязательно включает \* секции текста, стека;

38:Чтение потока символов с терминала интерпретатором shell\*? выполняется отдельным процессом в режиме ядра.

39: Прерывание 9h генерируется \* клавиатурой;

40: Прерывание- это\*сигнал, прерывающий работу центрального процессора и сообщающий о необходимости выполнить некоторую работу;

41:Критическая секция служит для \* обеспечения целостности данных ядра;

44:Среди указанных ниже операций единственной операцией, выполняемой в графическом режиме является\*задание видеорежима?

45: Метод FCB\*работает только с файлами текущей директории.

42: Стока среды в блоке параметров при динамическом вызове одной программы из другой содержит \* спецификации, используемые в файле config.sys;

43:Промежуточная таблица областей процессов \* обеспечивает совместное использование областей независимыми процессами;

46: При сегментно-страничной организации памяти \* имеет место двухуровневая трансляция виртуального адреса в физический;

47: Анализ скан-кода выполняется \* прерыванием 9h.

48: Длина таблицы прерываний \* 1024 б;

49: При запросе последнего блока из списка в суперблоке (s\_free)\* содержимое этого блока переписывается в массив s\_free;

51:Расширенный код имеет длину \* 2 байта;

52:Исходный файл содержит последовательно 128 значений "a","b","c","d","e","f" и т. д. Программа дважды открывает указанный файл и читает с использованием первого дескриптора две записи по 128 байт, а затем с использованием второго дескриптора три записи по 128 байт. Последним прочитанным символом из файла является \* "c";

53:Образ процесса состоит из \* процедурного сегмента и сегмента стека;

54:При страничной организации памяти \* каждый блок виртуальной памяти имеет одинаковый размер;

55:Длина префикса программного сегмента (PSP) составляет \* 100h байт;

57:Прерывания 13h, 25h, 26h используются \* для работы с отдельными секторами;

58:Обработка сигналов выполняется \* при переходе из режима ядра в режим задачи;

59:Системный процесс - stealer \* выполняет откачку страниц во внешнюю память;

60:Приоритет процесса является \* функцией от времени с момента последней загрузки в ОП;

61:Блокировка описателя файла в алгоритме Link \* порождает тупиковые ситуации;

62:Функция 35h прерывания 21h служит для \* чтение вектора прерывания;

63:Принцип локальности ссылок \* опирается с понятием рабочего набора.

64::Код ASCII имеет длину \* 1 байт;

65:Исходный файл содержит последовательно 128байт значений "a", "b", "c", "d", "e", "f" и т.д. Программа создает новый процесс в рамках порожденного процесса дважды открывает указанный файл и читает с использованием первого дескриптора две записи по 64 байта, а затем с использованием второго дескриптора три записи по 64 байта. Последним прочитанным символом из файла является \* "b";

66: Массовые операции над семафорами в UNIX ( набор семафоров ) введены с целью \* уменьшить вероятность возникновения тупиковых ситуаций;

67: Процесс - это \* объект, созданный в результате выполнения системного вызова fork();

68:Для передачи командной строки в динамически вызываемую программу используется \* поле блока параметров;

69:Своппингу \* не подвергаются процессы, созданные в режиме ядра;

70:Один элемент FAT-таблицы соответствует \* одному кластеру;

71:Функция 25h 21-ого прерывания служит для \*установки вектора прерывания;

72:Неравенство значений по адресам 0040:001A и 0040:001C свидетельствует о \*наличии символа в буфере клавиатуры

73:Область DTA в PSP содержит командную строку прог-ы

74:При вызове функции printf() из функции main() число записей активации составляет:3

75:Два процесса взаимодействуют через программный канал. Когда один запишет в канал n записей по 128 байт, сколько прочтет другой? Сколько угодно.

76:Системный вызов mount служит для связывания: файловых систем.

77:Таблица областей процессов \* указывает, где размещены сегменты текста, стека и данных.

78:Таблица процессов \* содержит управляющую информацию о состоянии процесса;

79:Таблица файлов содержит \* информацию о режиме открытия файла, указатель чтения/записи и число ссылок на запись таблицы;

80:Таблица открытых файлов содержит \* идентификатор (дескриптор) файла;

81:Метод дескриптора файла \* использует идентификационный номер файла

82:Мультипрог-ие в Юниксе—это \*управление последовательностью выполнения процессов и --//--свопинга

83:Описатель файла содержит, в частности, информацию о\* типе файла, его размере и адресах блоков данных

84:При освобождении блока в случае заполненности списка в суперблок \*в данный блок переписывается содержимое массива S\_free и он включается в цепочку

85:Набор программных средств IPC является средством взаимодействия \* любых процессов.

86:Произвольный алгоритм подкачки выполняет замещение страницы, путём выгрузки её во внешнюю память по некоторому алгоритму.

87:Ядро UNIX выполняет диспетчерские.

88:Реентерабельная программа допускает совместное своё использование.

89:Таблица файлов содержит информацию о режиме открытия файла, указатель чт/зап и число ссылок на запись таблицы.

90:Таблица открытых файлов процесса содержит идентификатор (дискриптор) файла.

91 :Системные вызовы, связанные со временем оперируют с глобальными переменными, определёнными на уровне ядра.

92:Каковы права доступа, при которых владелец может выполнять все операции, а все прочие пользователи только читать? 0744

93:Каковы права доступа, при которых владелец может читать и писать в файл, а все прочие пользователи только читать?

94:Ключ объекта IPC \* является уникальным в рамках вычислительной системы (ОС).

95:При использовании модели дейтаграмм в сравнении с моделью TCP-соединения не используется следующий этап клиентского процесса \* подключения к сокету (connect).

96:При загрузки EXE-программы на начало PSP указывают регистры:\* DS,ES.

97:При загрузки СОМ-программы на начало PSP указывают регистры:\* все сегментные регистры.

98:Регистры палитры: \* позволяют изменить цвет без каких-то изменений в видео буфере.

99:Системный вызов alarm() является процессом, выполняющимся в режиме задачи.

100: