Домашнее задание по темам

«Классы: поля, свойства, методы»

Формулировка задания:

Реализовать класс Телевизор. У класса есть поля, свойства и методы.

Проверить работу в классе Арр, методе main.

Ожидаемый результат:

- 1. Создан класс Телевизор;
- 2. У класса есть поля, свойства и методы. Поля желательно сделать private. Задать новые значения полям класса можно через конструктор.
- 4. Создан класс Арр с методом main.
- 5. В методе main класса Арр создано несколько экземпляров класса Телевизор.
- 6. Дополнительно. Задавать параметры класса Телевизор с клавиатуры или случайным числом.

Формат представления работы:

- 1. Ссылка на программу и отчёт (постановка задачи, код задачи и результат в консоли IDE Intellij Idea) в GitHub;
- 2. Архив с выполненным заданием, прикрепленный на платформу Иннополис. В архиве должны быть:
- а. Программный код задачи;
- b. Отчёт со скринами выполнения задач (постановка задачи, код задачи и результат в консоли IDE Intellij Idea).

Описания плана работы:

Выполнение задания в соответствии с формулировкой требований к задаче. Задание является первым шагом к объектному моделированию предметной области с последующей реализацией на Java.

Перечень инструментов, необходимых для реализации деятельности: Персональный компьютер, JDK 17 (либо OpenJDK 17), IDE Intellij Idea Community версия для разработки на Java.

```
import java.util.Random;

// Класс Телевизор
class Television {
    // Приватные поля
    private String brand;
    private double screenSize; // в дюймах
    private int currentChannel;
    private int currentVolume;
    private boolean isOn;

// Конструктор с параметрами
    public Television(String brand, double screenSize) {
        this.brand = brand;
```

```
this.screenSize = screenSize;
  this.currentChannel = 1;
  this.currentVolume = 50;
  this.isOn = false;
// Геттеры и сеттеры
public String getBrand() {
  return brand;
public double getScreenSize() {
  return screenSize;
public int getCurrentChannel() {
  return currentChannel;
public void setCurrentChannel(int channel) {
  if (isOn && channel > 0) {
     this.currentChannel = channel;
     System.out.println("Канал изменён на " + channel);
public int getCurrentVolume() {
  return currentVolume;
public void setCurrentVolume(int volume) {
  if (isOn && volume >= 0 && volume <= 100) {
     this.currentVolume = volume;
     System.out.println("Громкость изменена на " + volume);
public boolean isOn() {
  return isOn;
// Методы управления телевизором
public void turnOn() {
  this.isOn = true;
  System.out.println("Телевизор" + brand + " включён");
```

```
public void turnOff() {
    this.isOn = false;
    System.out.println("Телевизор " + brand + " выключен");
  public void channelUp() {
    if (isOn) {
       currentChannel++;
       System.out.println("Канал увеличен до " + currentChannel);
  public void channelDown() {
    if (isOn && currentChannel > 1) {
       currentChannel--;
       System.out.println("Канал уменьшен до " + currentChannel);
  public void volumeUp() {
    if (isOn && currentVolume < 100) {
       currentVolume++;
       System.out.println("Громкость увеличена до " + currentVolume);
  public void volumeDown() {
    if (isOn && currentVolume > 0) {
       currentVolume--;
       System.out.println("Громкость уменьшена до " + currentVolume);
  @Override
  public String toString() {
    return "Телевизор " + brand +
         ", диагональ: " + screenSize + """ +
         ", состояние: " + (isOn ? "вкл" : "выкл") +
         ", канал: " + currentChannel +
         ", громкость: " + currentVolume;
  }
// Класс Арр для тестирования
class App {
```

```
public static void main(String[] args) {
    // Создаем несколько телевизоров
    Television tv1 = new Television("Samsung", 55.5);
    Television tv2 = new Television("LG", 43.0);
    Television tv3 = new Television("Sony", 65.0);
    // Включаем первый телевизор и тестируем
    tv1.turnOn();
    tv1.setCurrentChannel(5);
    tv1.volumeUp();
    tv1.volumeUp();
    tv1.channelUp();
    System.out.println(tv1);
    // Тестируем второй телевизор
    tv2.turnOn();
    tv2.setCurrentVolume(75);
    tv2.setCurrentChannel(10);
    System.out.println(tv2);
    tv2.turnOff();
    // Создаем телевизор со случайными параметрами
    Random random = new Random();
    String[] brands = {"Samsung", "LG", "Sony", "Panasonic", "Philips", "Toshiba"};
    String randomBrand = brands[random.nextInt(brands.length)];
    double randomSize = 30 + random.nextDouble() * 50; // от 30 до 80 дюймов
    Television randomTv = new Television(randomBrand, randomSize);
    randomTv.turnOn();
    randomTv.setCurrentChannel(1 + random.nextInt(100)); // случайный канал от 1
до 100
    randomTv.setCurrentVolume(random.nextInt(101)); // случайная громкость от 0
до 100
    System.out.println("\nTелевизор со случайными параметрами:");
    System.out.println(randomTv);
```

```
task_4 C:\gi
   > 🗀 .gigaide
> 🗀 .idea
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     y I figurative from prond for surages private String broad; Surages private double screenSize; // 8 pm@Hexx 3 usages private int currentValume; 10 usages private int currentValume; 10 usages private boolean isOn; 11 usages
out

□ src

S App.java

Jiglignore

stask_4.iml

S External Libraries

S Cratches and Consoles
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      public void setCurrentVolume(int volume) { 2 usages
if (isOn && volume >= 0 && volume <= 100) {
this.currentVolume = volume;
System.out.println("<u>FDOMNCOID ИЗМЕНЕНА</u> НА " + volume);
```

Результат выполнения:

