

1) Spellforce 2 - Anniversary Edition (оригинал + аддон Dragon Storm), Жанр: RPG + RTS

2) Spellforce 2 - Faith in Destiny, Жанр: RPG + RTS

3) Tannenberg, Жанр: Мультиплеерный командный шутер

Из этих трех я бы выбрал первую.

Во-первых, ностальгия: эту игру проходил мой брат, а я смотрел за ним и иногда помогал.

Во-вторых, необычный жанр (лично я подобное видел только в кастомных картах для 3-его варкрафта).

В-третьих, наверное, просто захотелось: брат проходит варкрафт 3, я тоже немного поиграл, потом накачал кастомок, поиграл в них. Вспомнил Spellforce и понял, во что хочу сыграть.

В продолжении (Faith in Destiny), баланс получше (как мне кажется: цифры более удобны для подсчета, прокачка героев более равномерная и позволяет как специализироваться на одной ветке навыков, так и идти в мультикласс, герои реально становятся сильнее с уровнем и способны противостоять большой группе вояк), больше сделан упор на RPG, но остальное слабее.

Дополнение относительно короткое. Добавлены пачки мобов, за которые дается опыт (прямо как в ММО какой-то).

Зачем надо было выводить машину времени и\или телепортации из сайдквеста в одну из частей основного сюжета? И баги (конкретно один бесит и возникает часто - проблема с vertex buffer при запусках катсцен, плюс иногда ошибки в сохранениях возникают) Причем они были и в аддоне DragonStorm, но не так часто.

Tannenberg просто немного надоел, захотелось синглплеера.