Санкт-Петербургский политехнический университет Петра Великого Институт компьютерных наук и технологий Высшая школа программной инженерии

КУРСОВАЯ РАБОТА

по теме

Организация CI/CD с помощью Jenkins и Docker

по дисциплине «Управление конфигурацией программного обеспечения для обработки больших объемов данных»

Выполнил: студент гр.13544/4	Emmanuralo	Ф.А. Ермольче	3
Руководитель:	,		
ст. преподаватель	8 D	А.В.Баранов	
		// W	2018 г

ЗАДАНИЕ

На выполнение курсового проекта (курсовой работы)

Студенту группы 13544/4

Ермольчеву Ф.А.

(номер группы) (фамилия, имя, отчество)

- 1. Тема проекта (работы): Организация CI/CD с помощью Jenkins и Docker
- 2. Срок сдачи студентом законченного проекта (работы) 28 декабря 2018
- 3. Исходные данные к проекту (работе): <u>Материалы лекций, документация и</u> <u>статьи для Docker, Jenkins, Slack, Docker-Compose, Makefile.</u>
- 4. Содержание пояснительной записки (перечень подлежащих разработке вопросов): введение, основная часть (раскрывается структура основной части), заключение, список использованных источников, приложения.

Примерный объем пояснительной записки одна страница машинописного текста.

5. Перечень графического материала (с указанием обязательных чертежей и плакатов): иллюстрации и скриншоты работающего приложения

6. Консультанты		
7. Дата получения зада	ания: «18» октября 2018г.	
Руководитель <i>(подпись)</i>	ДБ (инициалы, фамилия)	<u> Баранов А.В.</u>
Задание принял к испо	лнению Сумалков	Ермольчев Ф.А.
(подпись студента)	(инициалы, фамилия)	
(dama)		

Оглавление

Введение	∠
Цели и задачи	5
Ход работы	6
Заключение	21
Литература	22
Приложение (листинги)	22

Введение

СІ и CD становятся все более популярными темами среди современных групп разработчиков. Вместе они позволяют команде создавать и тестировать код при любом коммите. Основным преимуществом этих подходов является возможность чаще выпускать более качественный код с помощью автоматизированных конвейеров.

В настоящее время используется Docker, который позволяет создать изолированный контейнер для приложения, включающий все его зависимости и позволяющий относительно просто его масштабировать и развертывать на совершенно разных машинах. В данной работе простое React приложение будет собрано и протестировано в эфемерных Docker-контейнерах.

Для непрерывной интеграции, которая не только упрощает жизнь программиста, но позволяет избежать ошибок на стадии разработки, будет использован Jenkins. В работе будет показана его настройка.

Для проверки деплоя, будет использоваться локальный docker-repository, а для уведомления о результатах – Slack.

Цели и задачи

Основная цель: построение автоматизированного процесса CI/CD, для чего нужно выполнить следующие задачи:

- 1. Создать необходимые докер-контейнеры
- 2. Упаковать приложение в docker-контейнер
- 3. Создать пайплайн Jenkins для автоматической сборки, тестирования и упаковки приложения;
- 4. Деплоить в docker репозиторий для тестирования
- 5. Запустить приложение для проверки работоспособности CI/CD конвеера

Ход работы

Пошагово опишем весь процесс:

1. Установка Docker

Настройка проводилась для компьютера с OC Windows 7 x64. Docker Desktop for Windows – новая версия программы Docker. Однако, так как используется Windows 7, то был установлен Docker Toolbox – устаревшее ПО, которое работает на Win7.

https://docs.docker.com/toolbox/toolbox_install_windows/

2. Установка Jenkins

Было решено использовать Jenkins в Docker-контейнере. Для создания Докеробраза был написан Dockerfile. Это необходимо, если нужна более тонкая настройка контейнера. И в принципе для понимания, как собирать контейнер и из чего он состоит.

{Листинг 1}

3. Написание Dockerfile-ов: обратный прокси, докер-прокси и build-agent

Для обратного прокси используется nginx. Ретранслирует запросы на Jenkins. Использует порт 80.

{Листинг 2}

Docker-proxy — небольшой контейнер, который позволяет безопасно общаться Jenkins c build-agent контейнерами через порт 2375.

{Листинг 3}

Build-agent — эфемерный контейнер, в котором и будет собираться docker-контейнер с приложением. Сам же агент сборки динамический, то есть Jenkins соединяется с запускаемым Docker-контейнером и использует его как агент сборки.

{Листинг 4}

4. Настройка Docker

Heoбходимо создать docker-network. Для этого нужно запустить команду: docker network create --driver bridge jenkins-net

Нужно pull локальный docker registry для проверки деплоя: docker pull registry Для запуска: docker run -d -p 5000:5000 --restart=always --name registry registry

5. Написание Makefile-ов (либо Docker-compose.yml)

Создаются файлы, которые помогают легко запускать (собирать и т.д.) сразу несколько контейнеров с необходимыми параметрами. Можно использовать как Makefile-ы (общий Makefile запускает Makefile для каждого контейнера, в которых содержатся команды docker run, docker build и т.д.), так и более специализированный Docker-compose.

{Листинг 5}

6. Создание тоннеля к localhost с помощью ngrok

Это необходимо для работы Github Webhooks и др. То есть ngrok позволяет открыть компьютер для доступа через интернет. Для этого нужно скачать программу, запустить её и выполнить команду:

ngrok http 192.168.99.100:80

Где:

192.168.99.100 – это IP-адрес docker-machine. Чтобы его узнать, необходимо запустить команду: docker-machine ip.

:80 – порт, который использует обратный прокси nginx.

Теперь, чтобы взаимодействовать с компьютером через интернет, нужно будет использовать сгенерированный программой адрес. Например: https://8an4dff8.ngrok.io Теперь Jenkins доступен по этому адресу.

7. Настройка Jenkins, Github, Slack

На этом шаге производится настройка Jenkins. Это включает в себя: установку локали (языка) для Jenkins, Github Webhooks, Build slave, Slack integration, создание проекта.

После поднятия контейнера будет доступен на 192.168.99.100:80. Если это первый запуск Jenkins-контейнера, то нужно произвести предварительную настройку.

Для изменения настроек идем в Manage Jenkins – Configure System.

• Установка локали

Locale – Default Language. Вписываем тот, который нужен (en). Если нужно, то ставим галочку в опции: Ignore browser preference and force this language to all users

• Настройка Github Webhooks

o Jenkins

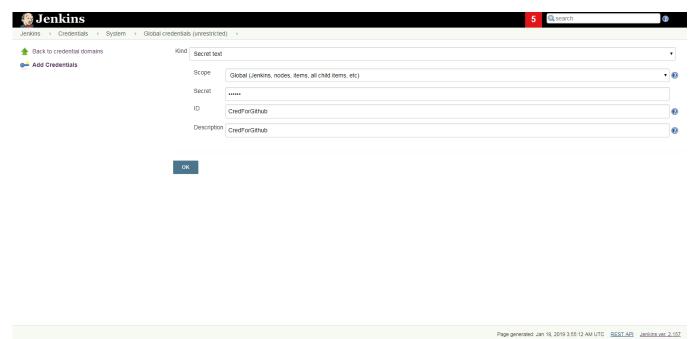
Создаем секретный токен для Github от Jenkins. Это должен быть секретный текст. Для этого идем в: *Credentials* – (*global*) – *Add Credentials*.

Заполняем поля:

Kind – Secret text

Secret – ваш секретный текст. Например, qwerty

ID, Description – любой понятный вам. Например, CredForGithub.



o Github

Если нет токена (маркер доступа), то создаем его в настройках аккаунта Github. Инструкция: https://help.github.com/articles/creating-a-personal-access-token-for-the-command-line/

Далее, идем в репозиторий, где лежит код приложения, на котором будет испытываться CI/CD конвейер: Settings – Webhooks – Add Webhook

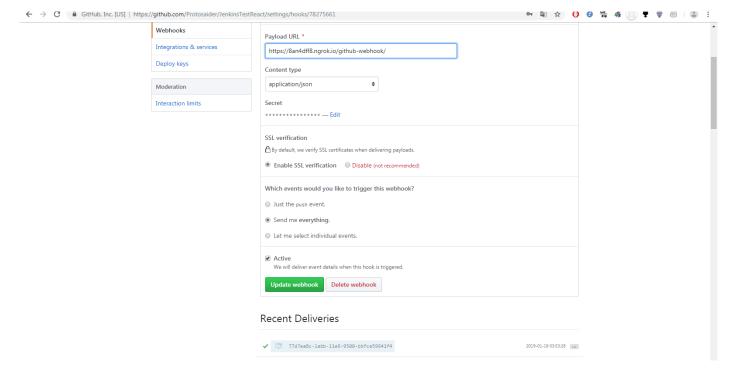
Заполняем данные:

Payload URL – используем адрес ngrok-тоннеля для Jenkins Webhooks. Пример: https://8an4dff8.ngrok.io/github-webhook/

Content type – application/json

Secret – используем текст из созданного в Jenkins секретного токена (CredForGithub)

SSL Verification, Which events would you like to trigger this webhook? – на ваше усмотрение.



o Jenkins снова

Создаем секретный токен для Jenkins от Github. Это должен быть секретный текст. Для этого идем в: *Credentials* – (*global*) – *Add Credentials*. Заполняем поля:

Kind – Secret text

Secret – ваш секретный текст токена из Github.

ID, Description – любой понятный вам. Например, CredFromGithub.

Возвращаемся в Manage Jenkins – Configure System

GitHub – Add Github Server

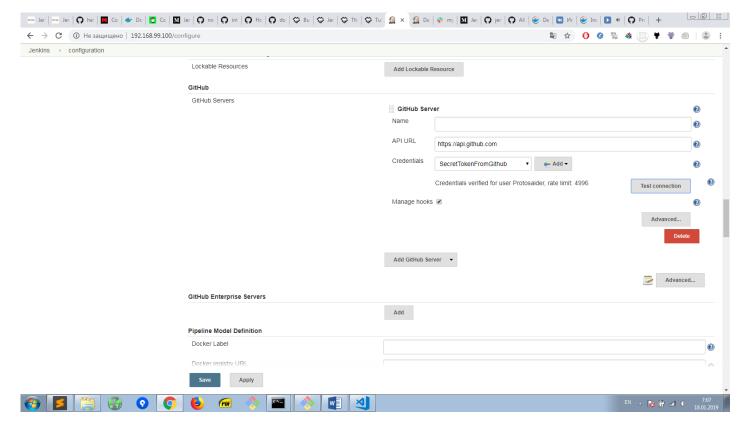
Заполняем:

Name, API URL – опционально, см. описание пунктов.

Credentials – выбираем токен из Github. (CredFromGithub)

Test Connection – при успехе ответ похож на этот: *Credentials verified for user Protosaider, rate limit: 4996*

Ставим галочку в Manage hooks



• Hастройка Build Slave

Manage Jenkins - Configure System - Cloud

Add new cloud

Заполняем: Name – любое

Docker cloud details...

Заполняем:

Docker Host URI – используем docker alias – псевдоним для jenkins-net (созданный docker network): *tcp://proxy1:2375*

Галочка на Enabled

Docker agent templates...

Заполняем:

Labels – любое

Галочка на Enabled

Name – любое

Docker Image — название Docker образа для агента, например ephemeral-slave *Container settings*...

Volumes — прописываем docker.sock (аналогично docker run –v /var/run...): /var/run/docker.sock:/var/run/docker.sock

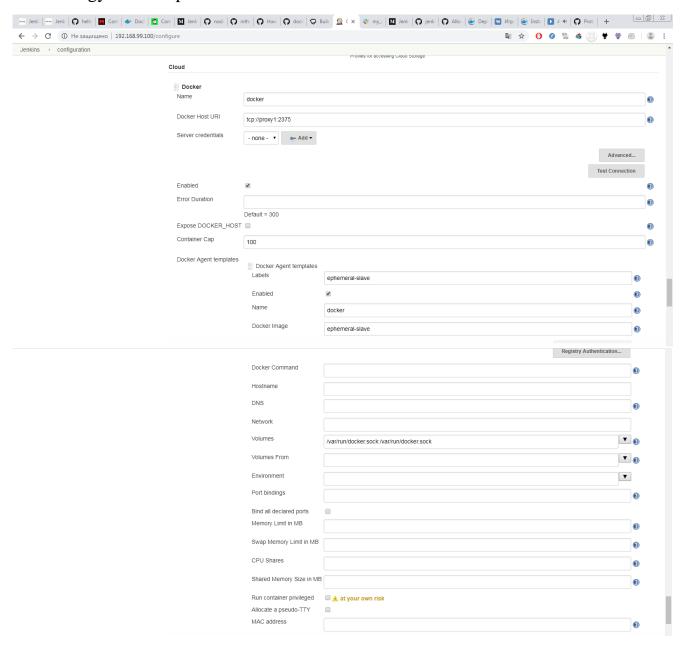
Remote File System Root – домашняя директория: /home/jenkins

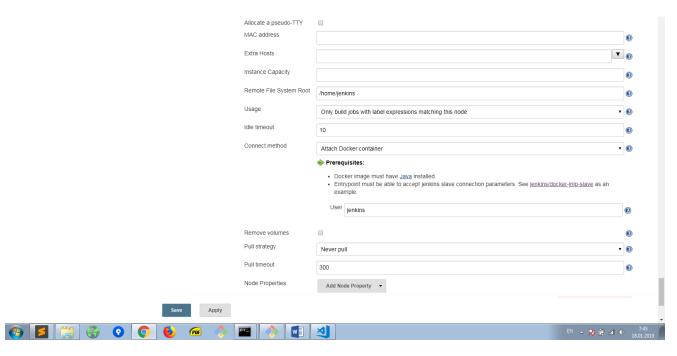
Usage - only build jobs with the label expressions matching this node

Connect Method – Attach Docker Container

User – jenkins

Pull strategy – Never pull





- Slack integration
- Slack

Устанавливаем Jenkins-ci app:

https://workinghandguard.slack.com/apps/A0F7VRFKN-jenkins-ci

Edit configuration

Token – копируем оттуда текст

Jenkins

Создаем секретный токен для Jenkins от Slack. Это должен быть секретный текст. Для этого идем в: *Credentials* – (*global*) – *Add Credentials*.

Заполняем поля:

Kind – Secret text

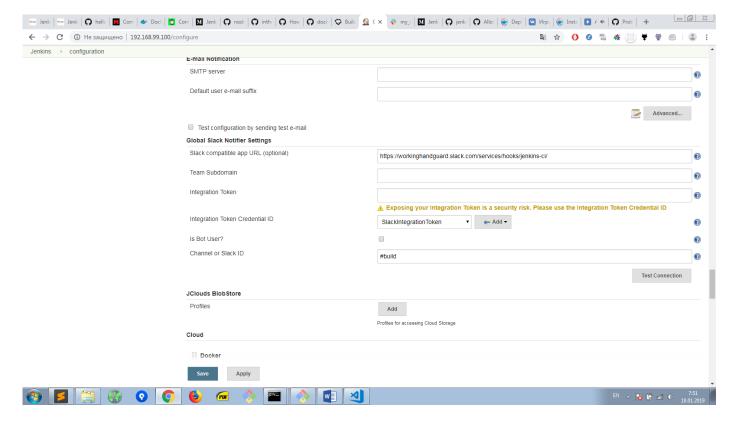
Secret – ваш секретный текст токена из Slack.

ID, Description – любой понятный вам. Например, TokenFromSlack.

Теперь идем в Manage Jenkins – Configure System -- Global Slack Notifier Settings Заполняем:

Slack compatible app URL – адрес хуков вашего workspace: https://youname.slack.com/services/hooks/jenkins-ci/

Integration Token Credential ID – выбираем созданный токен (TokenFromSlack)



• Создание проекта

New Item

Заполняем:

Item name – любое (например, test)

Multibranch pipeline

OK

Branch Sources – Add Sources – Github

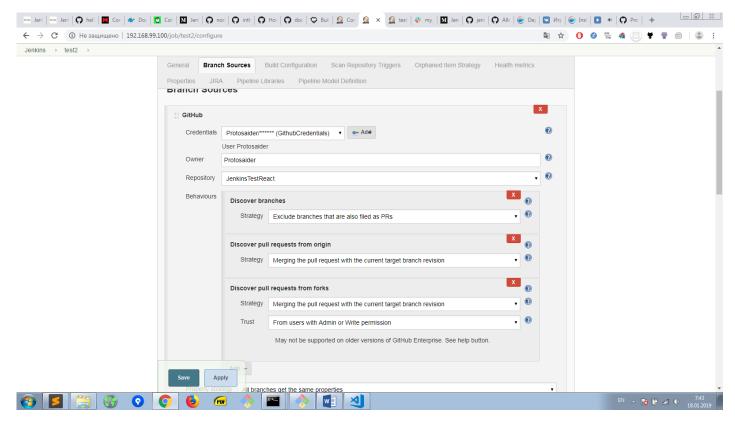
Заполняем:

Credentials – создаем секретный токен из логина и пароля от Github, либо используем ранее созданный токен для Jenkins от Github. (CredFromGithub)

Owner – имя аккаунта Github

Repository – выберите нужный репозиторий

Save



8. Написание Jenkinsfile, Dockerfile, Dockerfile.test

Этот файл предназначен для хранения Jenkins-pipeline, которая будет запущена внутри Jenkins после коммита в репозитории Github. Также необходимо написать Dockerfile-ы для контейнеров, в одном из которых будет проводится тестирование приложения, а второй – для деплоя.

{Листинги 6, 7, 8}

9. Проверка работоспособности

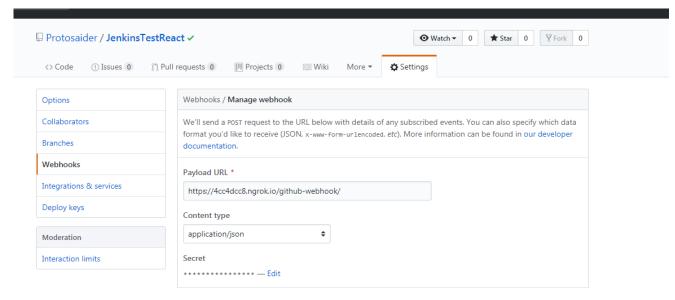
Заключительный этап для демонстрации работоспособности и использования созданного CI/CD конвейера:

Запускаем контейнеры Jenkins-master, nginx-proxy, docker-proxy, docker registry (с помощью docker-compose или Makefile).

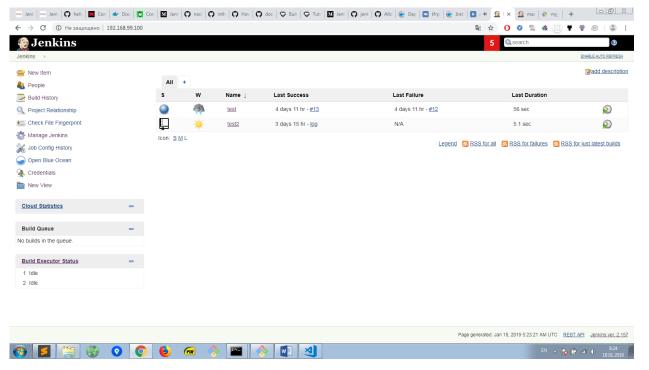
```
| 1784 | Fourse | Fou
```

Запускаем ngrok.

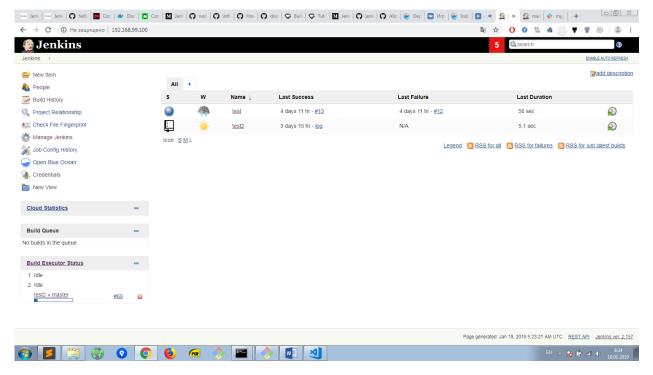
Проверяем, что адрес в Github Webhooks соответствует адресу тоннеля ngrok.



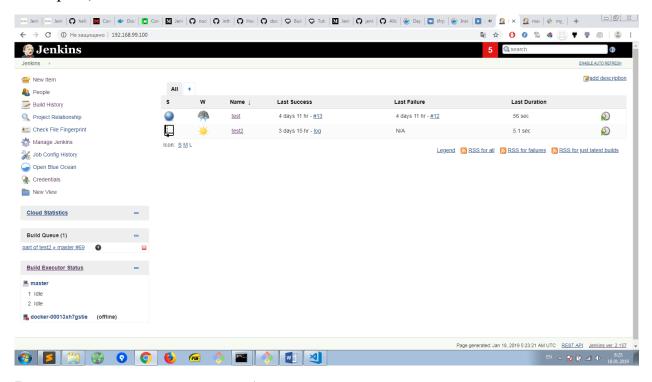
Идем в Jenkins.



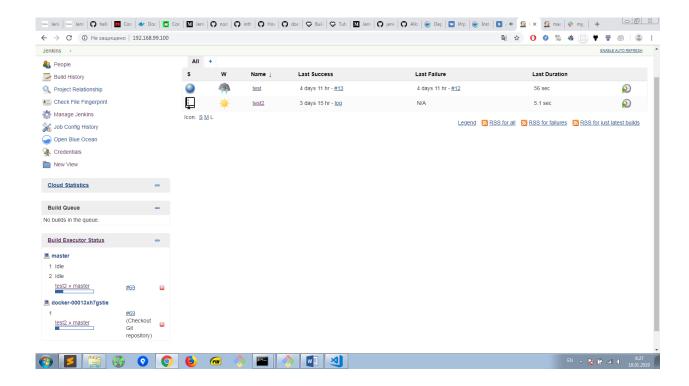
Пушим изменения в репозиторий с программой, либо вручную запускаем сборку.



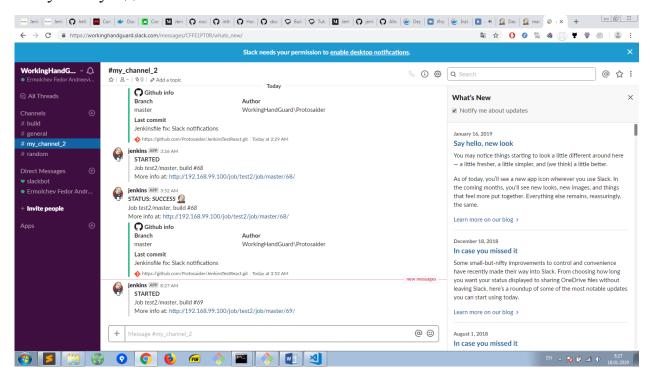
Смотрим, как динамически создается build-slave.



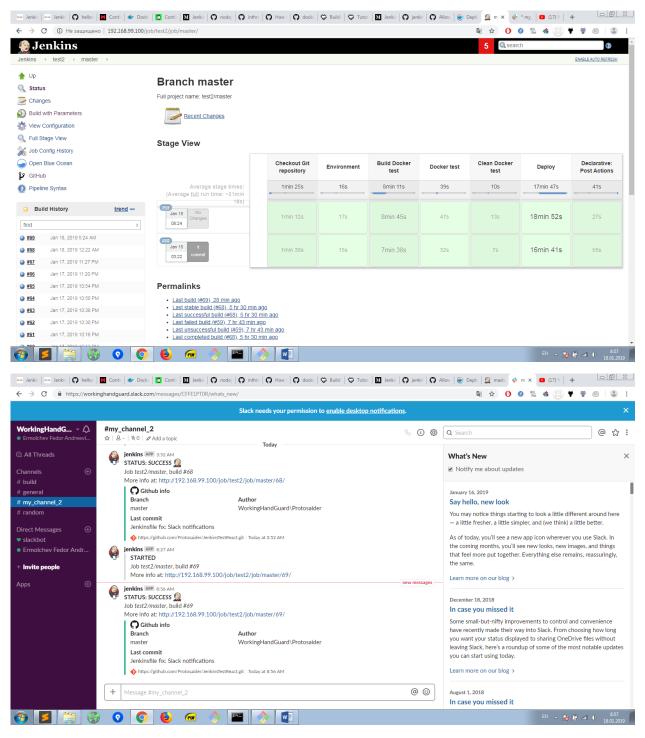
Видим, как он начал свою работу.



Получаем уведомление в Slack.

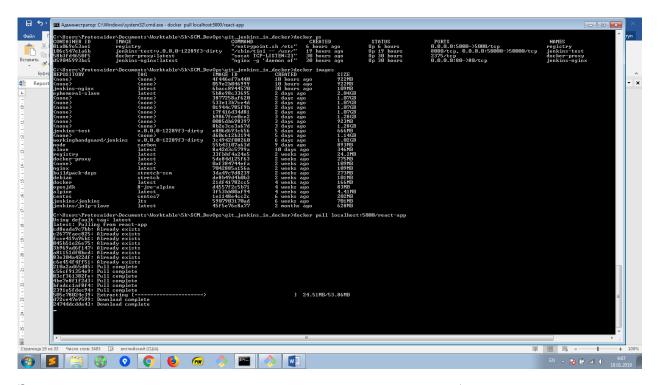


Получаем уведомление о завершенной работе.



Теперь pull-им собранный контейнер из local docker registry:

docker pull localhost:5000/react-app



Запускаем контейнер и проверяем, что приложение работает: docker run -d -p 3000:3000 --name react localhost:5000/react-app:latest



To get started, edit ${\tt src/App.js}$ and save to reload.



Заключение

В итоге, была выполнена основная цель работы – построен CI/CD проект, в ходе работы над которым были рассмотрены такие инструменты как Docker и Jenkins.

Литература

- Using Docker-in-Docker for your CI environment? Think twice. [Электронный ресурс] Ссылка: https://jpetazzo.github.io/2015/09/03/do-not-use-docker-in-docker-for-ci/
- 2. THINKING INSIDE THE CONTAINER
 [Электронный ресурс] Ссылка: https://engineering.riotgames.com/news/thinking-inside-container
- 3. Docker Documentation [Электронный ресурс]. Ссылка: https://docs.docker.com/
- 4. Docker Compose [Электронный ресурс]. Ссылка: https://docs.docker.com/compose/
- 5. Docker Hub [Электронный ресурс]. Ссылка: https://hub.docker.com/
- 6. Jenkins User Documentation [Электронный ресурс]. Ссылка: https://jenkins.io/doc/
- 7. Jenkins Pipeline: Send Slack Notifications using Shared Library [Электронный ресурс] Ссылка: https://medium.com/@lvthillo/send-slack-notifications-in-jenkins-pipelines-using-a-shared-library-873ca876f72c

Приложение (листинги)

{Листинг 1: Dockerfile для Jenkins-master}

```
FROM debian:stretch
ENV LANG C.UTF-8
# see https://bugs.debian.org/775775
# and https://github.com/docker-library/java/issues/19#issuecomment-70546872
ENV CA_CERTIFICATES_JAVA_VERSION 20170531+nmu1
RUN apt-get update \
   && apt-get install -y --no-install-recommends \
   wget \
    curl \
    ca-certificates \
    zip \
   openssh-client \
   unzip \
   openjdk-8-jdk \
   ca-certificates-java \
    git \
   && rm -rf /var/lib/apt/lists/*
RUN /var/lib/dpkg/info/ca-certificates-java.postinst configure
# Change uid gid to 1001 to resolve problems with Docker (security implications)
ARG user=jenkins
ARG group=jenkins
ARG uid=1001
```

```
ARG gid=1001
ARG http_port=8080
ARG agent_port=50000
ARG JENKINS_VERSION=2.157
ARG TINI_VERSION=v0.18.0
# jenkins.war checksum, download will be validated using it
ARG JENKINS_SHA=8b03ec1c74325df030c65d4f5347191efb9f3a6ee84a27fb3050a18513d937b6
# Can be used to customize where jenkins.war get downloaded from
ARG JENKINS URL=http://mirrors.jenkins.io/war/${JENKINS VERSION}/jenkins.war
ENV JENKINS_VERSION ${JENKINS_VERSION}
ENV JENKINS HOME /var/jenkins home
ENV JENKINS_SLAVE_AGENT_PORT ${agent_port}
ENV JENKINS_UC https://updates.jenkins.io
ENV JENKINS_UC_EXPERIMENTAL=https://updates.jenkins.io/experimental
ENV JAVA OPTS="-Xmx8192m -Djenkins.install.runSetupWizard=false"
ENV JENKINS_OPTS="--handlerCountMax=300 --logfile=/var/log/jenkins/jenkins.log --
webroot=/var/cache/jenkins/war"
ENV COPY_REFERENCE_FILE_LOG $JENKINS_HOME/copy_reference_file.log
# Use tini as subreaper in Docker container to adopt zombie processes
https://github.com/krallin/tini/releases/download/${TINI VERSION}/tini-static-$(dpkg
--print-architecture) -o /sbin/tini \
 && chmod +x /sbin/tini
# Jenkins is run with user `jenkins`, uid = 1001
# If you bind mount a volume from the host or a data container,
# ensure you use the same uid
RUN groupadd -g ${gid} ${group} \
    && useradd -d "$JENKINS_HOME" -u ${uid} -g ${gid} -m -s /bin/bash ${user}
# Jenkins home directory is a volume, so configuration and build history
# can be persisted and survive image upgrades
VOLUME /var/jenkins home
# `/usr/share/jenkins/ref/` contains all reference configuration we want
# to set on a fresh new installation. Use it to bundle additional plugins
# or config file with your custom jenkins Docker image.
RUN mkdir -p /usr/share/jenkins/ref/init.groovy.d
# could use ADD but this one does not check Last-Modified header neither does it
allow to control checksum
# see https://github.com/docker/docker/issues/8331
RUN curl -fsSL ${JENKINS URL} -o /usr/share/jenkins/jenkins.war \
 && echo "${JENKINS SHA} /usr/share/jenkins/jenkins.war" | sha256sum -c -
RUN chown -R ${user} "$JENKINS_HOME" /usr/share/jenkins/ref
RUN mkdir /var/log/jenkins
```

```
RUN mkdir /var/cache/jenkins
RUN chown -R ${user}:${user} /var/log/jenkins
RUN chown -R ${user}:${user} /var/cache/jenkins
# for main web and slave agents:
EXPOSE ${http_port}
EXPOSE ${agent_port}
# Copy in local config files
COPY init.groovy /usr/share/jenkins/ref/init.groovy.d/tcp-slave-agent-port.groovy
COPY jenkins-support /usr/local/bin/jenkins-support
COPY plugins.sh /usr/local/bin/plugins.sh
COPY jenkins.sh /usr/local/bin/jenkins.sh
COPY install-plugins.sh /usr/local/bin/install-plugins.sh
RUN chmod +x /usr/share/jenkins/ref/init.groovy.d/tcp-slave-agent-port.groovy \
    && chmod +x /usr/local/bin/jenkins-support \
    && chmod +x /usr/local/bin/plugins.sh \
    && chmod +x /usr/local/bin/jenkins.sh \
    && chmod +x /usr/local/bin/install-plugins.sh
COPY plugins.txt /usr/share/jenkins/ref/plugins.txt
RUN /usr/local/bin/install-plugins.sh < /usr/share/jenkins/ref/plugins.txt
USER ${user}
ARG BUILD DATE
ARG VCS REF
ARG VCS URL
ARG VERSION=0
LABEL \
# This label contains the Date/Time the image was built. The value SHOULD be
formatted according to RFC 3339.
    org.label-schema.build-date=$BUILD DATE \
#How to run a container based on the image under the Docker runtime.
    org.label-schema.docker.cmd="docker run -d -p 8080:8080 -v \"$$(pwd)/jenkins-
home:/var/jenkins_home\" -v /var/run/docker.sock:/var/run/docker.sock
workinghandguard/jenkins" \
#Text description of the image. May contain up to 300 characters.
    org.label-schema.description="Jenkins with docker support, Jenkins
${JENKINS_VER}, Docker ${DOCKER_VER}" \
#A human friendly name for the image. For example, this could be the name of a
microservice in a microservice architecture.
    org.label-schema.name="workinghandguard/jenkins" \
#This label SHOULD be present to indicate the version of Label Schema in use.
    org.label-schema.schema-version="1.0" \
#URL of website with more information about the product or service provided by the
container.
   org.label-schema.url="https://github.com/Protosaider/" \
```

```
#Identifier for the version of the source code from which this image was built. For
example if the version control system is git this is the SHA.
    org.label-schema.vcs-ref=$VCS_REF \
#URL for the source code under version control from which this container image was
built.
    org.label-schema.vcs-url="https://github.com/Protosaider/" \
#The organization that produces this image.
    org.label-schema.vendor="Fedor Ermolchev" \
#Release identifier for the contents of the image. This is entirely up to the user
and could be a numeric version number like 1.2.3, or a text label.
#You SHOULD omit the version label, or use a marker like "dirty" or "test" to
indicate when a container image does not match a labelled / tagged version of the
code.
    org.label-schema.version="${JENKINS_NS}/${JENKINS_REPO}:${JENKINS_VER}-
${VERSION}"
ENTRYPOINT ["/sbin/tini", "--", "/usr/local/bin/jenkins.sh"]
```

{Листинг 2: Dockerfile для Jenkins-nginx-proxy}

```
FROM nginx:latest
# Cleanup the default NGINX configuration file we don't need
RUN rm /etc/nginx/conf.d/default.conf
# Copy the configuration file from the current directory and paste
# it inside the container to use it as Nginx's default config.
COPY jenkins.conf /etc/nginx/conf.d/jenkins.conf
COPY nginx.conf /etc/nginx/nginx.conf
# Port 80 of the container will be exposed and then mapped to port
# 8080 of our host machine via Compose. This way we'll be able to
# access the server via localhost:80 on our host.
# Listen on Port 80
EXPOSE 80
# same as -p 8080:80
# docker run --name some-nginx -d -p 8080:80 some-content-nginx
# Remove write access from config files to protect from accidental damage
RUN chmod -v 0444 /etc/nginx/conf.d/jenkins.conf && chmod -v 0444
/etc/nginx/nginx.conf
# Create volume to persist SSL data
VOLUME /etc/ssl/certs/nginx
# If you add a custom CMD in the Dockerfile, be sure to include -g daemon off; in the
CMD in order for nginx to stay in the foreground, so that Docker can track the
process properly (otherwise your container will stop immediately after starting)!
```

```
# Start Nginx when the container has provisioned.

CMD ["nginx", "-g", "daemon off;"]
```

{Листинг 3: Dockerfile для docker-proxy}

```
FROM buildpack-deps:stretch-scm
# Socat is a simple linux utility for transporting data between two byte streams.
RUN apt-get update \
    && DEBIAN_FRONTEND=noninteractive apt-get install -y --no-install-recommends
socat \
    && apt-get clean \
    && rm -rf /var/lib/apt/lists/*
# We're making a simple docker image to put our docker.sock from our desktop on one
end and TCP port 2375 on the other.
# This is why the docker images is mounting a volume that contains the socket file,
bridging desktop with docker network.
VOLUME /var/run/docker.sock
# The goal here is to take your docker.sock file and expose it on port 2375 securely
and only to Jenkins.
# We need to do this because the Jenkins Docker plugin expects to talk over TCP/IP or
HTTP to a port.
# In a production environment this would be some kind of Docker Swarm end point, but
here on our local setup it's just your desktop.
# We don't want to expose that port on your desktop to your network. So once we have
an image, we're going to have it join our docker-network for Jenkins where it can
keep that port private.
# docker tcp port
EXPOSE 2375
ENTRYPOINT ["socat", "TCP-LISTEN:2375,reuseaddr,fork", "UNIX-
CLIENT:/var/run/docker.sock"]
```

{Листинг 4: Dockerfile для ephemeral-build-slave}

```
FROM jenkins/jnlp-slave:latest

USER root

RUN apt-get update \
```

```
&& apt-get install -y --no-install-recommends ca-certificates curl apt-transport-
https openssh-client apt-transport-https software-properties-common apt-utils gnupg2
RUN apt-get update \
    && apt-get install -y --no-install-recommends python-pip python
RUN apt-get update \
   && DEBIAN_FRONTEND=noninteractive apt-get install -y --no-install-recommends git
   wget \
   sudo \
   && apt-get clean \
   && rm -rf /var/lib/apt/lists/*
ENV DOCKER USER=docker
ENV DOCKER_GROUP=docker
ARG uid=1000
ARG gid=100
RUN groupadd -g ${gid} ${DOCKER_GROUP} -o
RUN adduser --uid ${uid} --gid ${gid} ${DOCKER USER}
RUN curl -fsSL https://download.docker.com/linux/debian/gpg | sudo apt-key add -
RUN add-apt-repository \
   "deb [arch=amd64] https://download.docker.com/linux/debian \
  $(lsb_release -cs) \
  stable"
RUN apt-get update
RUN apt-get install -y docker-ce
# Define env variables and arguments
ENV JENKINS HOME=/home/jenkins
ENV JENKINS USER=jenkins
ARG uid=1001
ARG gid=1001
ARG shell=/bin/sh
RUN mkdir -p /home/jenkins
RUN adduser -h $JENKINS HOME -u ${uid} -G ${JENKINS USER} -s ${shell} -D
${JENKINS_USER}
# Add the jenkins user to sudoers
RUN echo "${JENKINS_USER} ALL=(ALL) ALL" >> /etc/sudoers
# Sometimes Docker containers struggled to route or resolve DNS names correctly, so
I've taken to making sure the proper DNS servers are added to my build slaves.
# Set Name Servers
COPY resolv.conf /etc/resolv.conf
```

```
RUN chown -R $JENKINS_USER $JENKINS_HOME ${trustStore}
RUN usermod -a -G docker Jenkins
# GCLOUD
ARG CLOUD SDK VERSION=229.0.0
ENV CLOUD_SDK_VERSION=$CLOUD_SDK_VERSION
RUN apt-get -qqy update && apt-get install -qqy \
        gcc \
        python-dev \
        python-setuptools \
        apt-transport-https \
        lsb-release \
        gnupg \
    && easy install -U pip && \
    pip install -U crcmod
                           && \
    export CLOUD SDK REPO="cloud-sdk-$(lsb release -c -s)" && \
    echo "deb https://packages.cloud.google.com/apt $CLOUD_SDK_REPO main" >
/etc/apt/sources.list.d/google-cloud-sdk.list && \
    curl https://packages.cloud.google.com/apt/doc/apt-key.gpg | apt-key add - && \
    apt-get update && \
    apt-get install -y google-cloud-sdk=${CLOUD SDK VERSION}-0 \
        google-cloud-sdk-app-engine-python=${CLOUD SDK VERSION}-0 \
        google-cloud-sdk-app-engine-python-extras=${CLOUD SDK VERSION}-0 \
        google-cloud-sdk-app-engine-java=${CLOUD_SDK_VERSION}-0 \
        google-cloud-sdk-app-engine-go=${CLOUD SDK VERSION}-0 \
        google-cloud-sdk-datalab=${CLOUD_SDK_VERSION}-0 \
        google-cloud-sdk-datastore-emulator=${CLOUD SDK VERSION}-0 \
        google-cloud-sdk-pubsub-emulator=${CLOUD SDK VERSION}-0 \
        google-cloud-sdk-bigtable-emulator=${CLOUD SDK VERSION}-0 \
        google-cloud-sdk-cbt=${CLOUD SDK VERSION}-0 \
        kubectl && \
    gcloud config set core/disable usage reporting true && \
    gcloud config set component manager/disable update check true && \
    gcloud config set metrics/environment github docker image && \
    gcloud --version && \
    docker --version && kubectl version --client
VOLUME ["/root/.config"]
# Switch to the jenkins user
USER ${JENKINS USER}
```

{Листинг 5: docker-compose.yml}

```
version: "3"
services:
  jenkins-master:
```

```
build:
      ./jenkins-master
    ports:
      -"50000:50000"
    volumes:
      -jenkins-data:/var/jenkins_home
      -jenkins-log:/var/log/jenkins
    networks:
      -jenkins-net
    restart:
      unless-stopped
  nginx-proxy:
    build:
      ./nginx-proxy
    ports:
      -"80:80"
    networks:
      -jenkins-net
  docker-proxy:
      build:
        ./docker-proxy
      volumes:
        -/var/run/docker.sock:/var/run/docker.sock
      networks:
        -jenkins-net
          aliases:
            -proxy1
  ephemeral-slave:
      build:
        ./ephemeral-slave
volumes:
  jenkins-data:
  jenkins-log:
networks:
  jenkins-net:
```

{Листинг 6: Jenkinsfile}

```
import net.sf.json.JSONArray;
import net.sf.json.JSONObject;

// @Library('jenkins-shared-library') _
pipeline {
```

```
agent {
        node {
            label 'ephemeral-slave'
    options {
        skipDefaultCheckout()
    // disableConcurrentBuilds()
    // timeout(time: 10, unit: 'MINUTES')
    // buildDiscarder(logRotator(numToKeepStr: '10'))
       timestamps()
    parameters {
        string(name: 'SLACK CHANNEL 1',
                description: 'Default Slack channel to send messages to',
                defaultValue: '#build')
        string(name: 'SLACK CHANNEL 2',
                description: 'Default Slack channel to send messages to',
                defaultValue: '#my channel 2')
    }
    environment {
        CI = true
    stages {
        stage('Checkout Git repository') {
            steps {
                checkout scm
                script {
                    def url = sh(returnStdout: true, script: "git remote get-url
origin").trim()
                    def commit = sh(returnStdout: true, script: 'git rev-parse HEAD')
                    def author = sh(returnStdout: true, script: "git --no-pager show
-s --format='%an' ${commit}").trim()
                    def lastCommitMessage = sh(returnStdout: true, script: 'git log -
1 --pretty=%B').trim()
                    long epoch = System.currentTimeMillis()/1000
                    String buildStatus = 'STARTED'
                    def color = '#D4DADF'
                    def subject = "*${buildStatus}*\nJob ${env.JOB NAME} , build
_#${env.BUILD_NUMBER}_"
                    def msg = "${subject}\n More info at: ${env.BUILD_URL}"
```

```
slackSend(color: color, message: msg, channel:
"${params.SLACK_CHANNEL_2}")
       stage('Environment') {
           steps {
               sh 'git --version'
               echo "Branch: ${env.BRANCH_NAME}"
               sh 'docker -v'
               sh 'printenv|sort'
               sh 'env|sort'
           }
       }
       stage('Build Docker test') {
           steps {
               sh 'docker build --tag react-test --file Dockerfile.test --no-cache
       }
       stage('Docker test') {
           steps {
               sh 'docker run --rm react-test'
       }
       stage('Clean Docker test') {
           steps {
               sh 'docker rmi react-test'
       }
       stage('Deploy') {
           when {
               branch 'master'
           steps {
               sh 'docker build -t react-app --no-cache .'
               sh 'docker tag react-app localhost:5000/react-app'
               sh 'docker push localhost:5000/react-app'
               sh 'docker rmi -f react-app localhost:5000/react-app'
```

```
post {
        always {
            echo "Sending message to Slack"
            script {
                def url = sh(returnStdout: true, script: "git remote get-url
origin").trim()
                def commit = sh(returnStdout: true, script: 'git rev-parse HEAD')
                def author = sh(returnStdout: true, script: "git --no-pager show -s -
-format='%an' ${commit}").trim()
                def lastCommitMessage = sh(returnStdout: true, script: 'git log -1 --
pretty=%B').trim()
                long epoch = System.currentTimeMillis()/1000
                String buildStatus = currentBuild.result
                buildStatus = buildStatus ?: 'SUCCESS'
                def iconEmoji = ':jenkins ci:'
                def color
                if (buildStatus == 'STARTED' || buildStatus == 'ABORTED') {
                  color = '#D4DADF' // Grey
                } else if (buildStatus == 'SUCCESS') {
                  color = 'good'
                } else if (buildStatus == 'UNSTABLE' || buildStatus == 'INPUT
REQUIRED' || buildStatus == 'NOT_BUILT') {
                  color = 'warning'
                } else if (buildResult == 'FAILURE') {
                  color = 'danger'
                  iconEmoji = ':jenkins_devil:'
                else {
                  color = '#FF9FA1'
                  iconEmoji = ':jenkins devil:'
                def subject = "*STATUS: ${buildStatus} * ${iconEmoji}\nJob
_${env.JOB_NAME}_, build _#${env.BUILD_NUMBER}_"
                def msg = "${subject}\n More info at: ${env.BUILD_URL}"
                JSONArray attachments = new JSONArray();
                JSONObject attachment = new JSONObject();
                attachment.put('fallback', subject);
                attachment.put('title', ':github: Github info');
                attachment.put('color', color);
                JSONObject fieldBranch = new JSONObject();
                fieldBranch.put('title', 'Branch');
                fieldBranch.put('value', env.BRANCH_NAME);
                fieldBranch.put('short', 'true');
```

```
JSONObject fieldGitAuthor = new JSONObject();
               fieldGitAuthor.put('title', 'Author');
               fieldGitAuthor.put('value', author);
               fieldGitAuthor.put('short', 'true');
               JSONObject fieldLastCommitMessage = new JSONObject();
               fieldLastCommitMessage.put('title', 'Last commit');
               fieldLastCommitMessage.put('value', lastCommitMessage);
               fieldLastCommitMessage.put('short', 'true');
               JSONArray fields = new JSONObject();
               fields.add(fieldBranch);
               fields.add(fieldGitAuthor);
               fields.add(fieldLastCommitMessage);
               attachment.put('fields', fields);
               attachment.put('footer', url);
               attachment.put('footer_icon',
'https://emojis.slackmojis.com/emojis/images/1501021339/341/git.png?1501021339');
               attachment.put('ts', epoch);
               attachments.add(attachment);
               slackSend(color: color, message: msg, channel:
"${params.SLACK_CHANNEL_2}", attachments: attachments.toString())
       }
   }
```

{Листинг 7: Dockerfile.test}

```
# Extending image
FROM node:carbon

RUN apt-get update
RUN apt-get upgrade -y
RUN apt-get -y install autoconf automake libtool nasm make pkg-config git apt-utils

# Create app directory
RUN mkdir -p /usr/src/app
WORKDIR /usr/src/app

# Versions
RUN npm -v
RUN node -v

# Install app dependencies
```

```
COPY package.json /usr/src/app/
COPY package-lock.json /usr/src/app/
RUN npm install

# Bundle app source
COPY . /usr/src/app

# Main command
CMD [ "npm", "run", "test:ci" ]
```

{Листинг 8: Dockerfile}

```
## Extending image
FROM node:carbon
RUN apt-get update
RUN apt-get upgrade -y
RUN apt-get -y install autoconf automake libtool nasm make pkg-config git apt-utils
# Create app directory
RUN mkdir -p /usr/src/app
WORKDIR /usr/src/app
# Versions
RUN npm -v
RUN node -v
# Install app dependencies
COPY package.json /usr/src/app/
COPY package-lock.json /usr/src/app/
RUN npm install
# Bundle app source
COPY . /usr/src/app
# Port to listener
EXPOSE 3000
RUN npm run build
# Main command
CMD [ "npm", "run", "start" ]
```