Sprawozdanie

Kajetan Bilski 244942

2 grudnia 2019

1 Zadanie 1.

W tym zadaniu trzeba zaimplementować funkcję liczącą ilorazy różnicowe funkcji na podstawie jej wartośći w wybranych punktach według podanej specyfikacji. Algorytm liczący nie może wykorzystywać macierzy (tablicy dwuwymiarowej).

Kody do zadań 1 - 4 są w pliku zad1234.jl, a testy do nich w testy.jl. Pseudokod funkcji:

```
egin{aligned} n \leftarrow length(x) \ & 	ext{for } i \leftarrow 1 	ext{ to } n 	ext{ do} \ & | r[i] \leftarrow f[i] \ & 	ext{for } k \leftarrow 1 	ext{ to } i - 1 	ext{ do} \ & | r[i - k] \leftarrow rac{r[i - k + 1] - r[i - k]}{x[i] - x[i - k]} \ & 	ext{end} \ & | fx[i] \leftarrow r[1] \ & 	ext{end} \ & 	ext{return } fx \end{aligned}
```

W trakcie wykonywania się tablica r "przesuwa się" po kolejnych przekątnych macierzy trójkątnej normalnie używanej do liczenia ilorazów różnicowych. W ten sposób rekurencyjna metoda liczenia jest zachowana, ale zmniejszamy złożoność pamięciową używając tablicy o maksymalnym rozmiarze n zamiast macierzy.

2 Zadanie 2.

W tym zadaniu trzeba napisać według specyfikacji funkcję liczącą wartości wielomianu interpolacyjnego, która za argumenty przyjmuje punkty x, ilorazy różnicowe dla tych punktów i punkt w którym szukamy wartości. Funkcja ma być implementacją algorytmu Hornera z zadania 8. z listy 4. na ćwiczenia i mieć złożoność czasową O(n).

Kody do zadań 1 - 4 są w pliku zad1234.jl, a testy do nich w testy.jl.

Pseudokod funkcji:

```
n \leftarrow length(x)
nt \leftarrow fx[n]
for i \leftarrow 1 to n-1 do
\mid nt \leftarrow (t-x[n-i])*nt + fx[n-i]
end
return nt
```

Jak widać mamy tylko jedną pętlę wykonującą się n-1 razy, czyli złożoność czasowa to O(n). Funkcja jest bezpośrednią implementacją algorytmu Hornera z listy na ćwiczenia.

3 Zadanie 3.

W tym zadaniu trzeba zaimplementować funkcję wyliczającą współczynniki postaci naturalnej wielomianu interpolacyjnego w czasie $O(n^2)$, mając punkty x i jego ilorazy różnicowe dla tych punktów.

Kody do zadań 1 - 4 są w pliku zad1234.jl, a testy do nich w testy.jl. Pseudokod funkcji:

```
 \begin{array}{c} n \leftarrow length(x) \\ a \ jest \ tablicq \ n \ zer \\ a[n] \leftarrow fx[n] \\ \textbf{for} \ i \leftarrow 1 \ \textbf{to} \ n-1 \ \textbf{do} \\ \mid \ a[n-i] \leftarrow fx[n-i] \\ \textbf{for} \ k \leftarrow n-i \ \textbf{to} \ n-1 \ \textbf{do} \\ \mid \ a[k] \leftarrow a[k] - x[n-i] * a[k+1] \\ \mid \ \textbf{end} \\ \textbf{end} \\ \textbf{return} \ a \end{array}
```

Jak widać mamy dwie pętle, których łączny czas wykonania jest $O(n^2)$. Funkcja zaczyna od współczynnika a_n który jest równy $f[x_0, ..., x_n]$ i jest n-tą pochodną szukanego wielomianu. Następnie w każdej iteracji pierwszej pętli używa x i ilorazu różnicowego o niższym indeksie do znalezienia pochodnej wielomianu o 1 stopień niższej, aż dojdzie do stopnia 0, czyli szukanego wielomianu.

4 Zadanie 4.

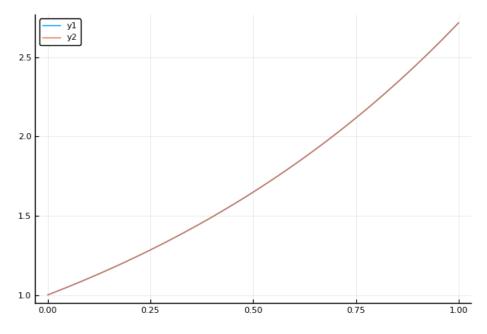
W tym zadani
iu trzeba zaimplementować funkcję, która dla zadanej funkcji stworzy przybliżający ją wielomian interpolacyjny dla n+1 punktów w przedziale [a,b], a następnie narysuje je obok siebie na wykresie używając funkcji z zadań 1 i 3.

Kody do zadań 1 - 4 są w pliku zad
1234.jl, a testy do nich w testy.jl. Pseudokod funkcji:

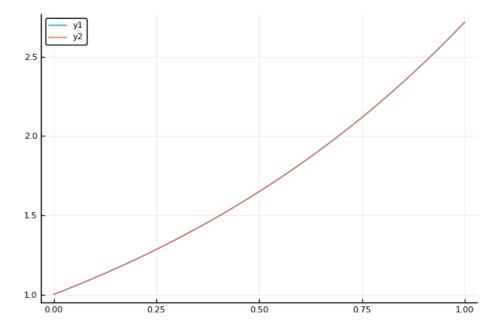
```
h \leftarrow (b-a)/n for i \leftarrow 0 to n do \begin{vmatrix} x_i \leftarrow a + i * h \\ y_i \leftarrow f(x_i) \end{vmatrix} end fx \leftarrow \texttt{ilorazyRoznicowe}(x,y) Następnie funkcja nakłada na wykres na przedziale z \in [a,b] funkcje f(z) i warNewton(x,fx,z).
```

5 Zadanie 5.

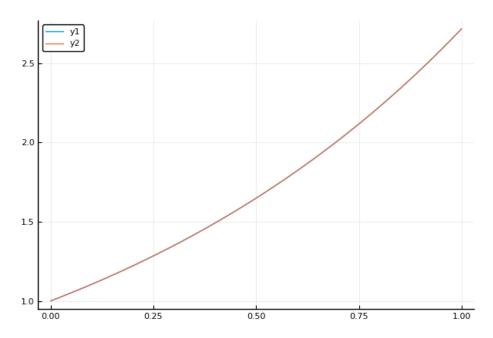
W tym zadaniu trzeba użyć funkcji rysuj Nnfx żeby narysować wykresy z podanymi danymi. Kod w pliku zad 5.jl.



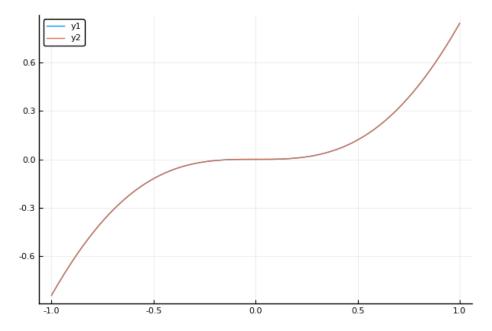
Rysunek 1: $f(x) = e^x$, [a, b] = [0, 1], n = 5



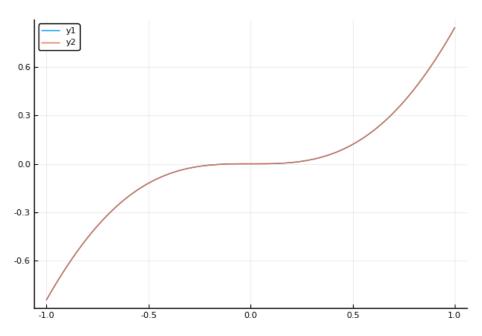
Rysunek 2: $f(x)=e^x,\,[a,b]=[0,1],\,n=10$



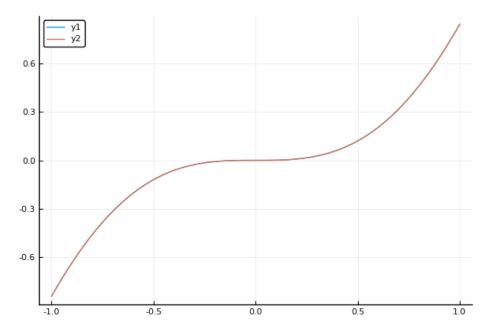
Rysunek 3: $f(x) = e^x$, [a, b] = [0, 1], n = 15



Rysunek 4: $f(x)=x^2sinx,\,[a,b]=[-1,1],\,n=5$



Rysunek 5: $f(x)=x^2sinx,\,[a,b]=[-1,1],\,n=10$

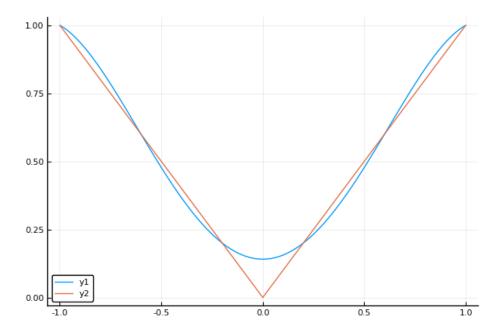


Rysunek 6: $f(x)=x^2sinx,\,[a,b]=[-1,1],\,n=15$

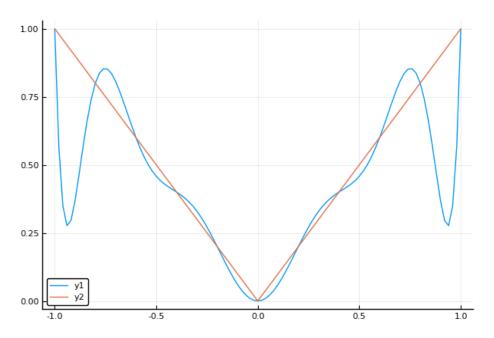
Jak widać wielomiany interpolacyjne bardzo dobrze przybliżają dane funkcje na odpowiednich przedziałach. Nie ma widocznych różnic.

6 Zadanie 6.

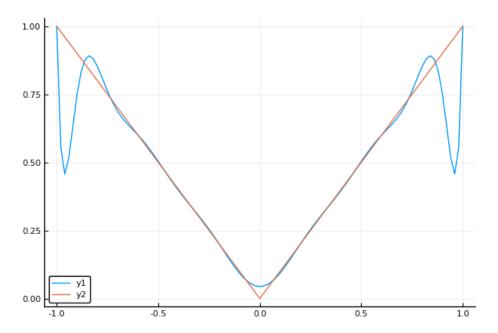
 ${\bf W}$ tym zadaniu trzeba zrobić to samo co w poprzednim, tylko z innymi danymi. Kod w pliku zad.jl.



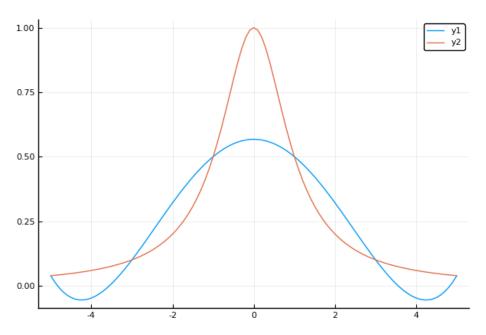
Rysunek 7: $|x|,\,[a,b]=[-1,1],\,n=5$



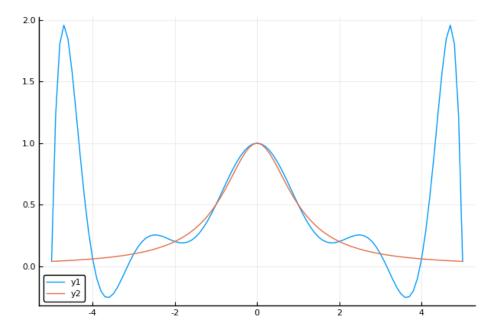
Rysunek 8: $|x|,\,[a,b]=[-1,1],\,n=10$



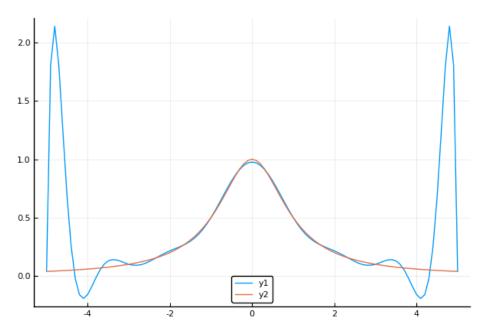
Rysunek 9: $|x|,\,[a,b]=[-1,1],\,n=15$



Rysunek 10: $\frac{1}{1+x^2},\, [a,b]=[-5,5],\, n=5$



Rysunek 11: $\frac{1}{1+x^2},\, [a,b]=[-5,5],\, n=10$



Rysunek 12: $\frac{1}{1+x^2},\, [a,b]=[-5,5],\, n=15$

W tym zadaniu mocno widać pojawienie się efektu Rungego, czyli pogorszenia się jakości interpolacji wielomianowej pomimo zwiększenia liczby jej węzłów. Jest to szczególnie widoczne na końcach przedziału.