Kontroler główny – wyświetlacz

Medium transmisyjne: 14 przewodów miedzianych

• Po 1 przewód na segment

Typy połączeń:

• HIGH – segment się świeci

Kontroler główny – termometr

Medium transmisyjne: 3 przewody miedziane

- GND uziemienie
- VCC zasilanie
- DQ odczyt temperatury

Typy połączeń:

- Zasilanie przez prąd stały 5v
- Transmisja danych przez protokół OneWire

Kontroler główny – dmuchawa

Medium transmisyjne: 1 przewód miedziany

• S - sygnał

Typy połączeń:

- Zasilanie dmuchawy osobno
- Kiedy na S jest HIGH dmuchawa włączona

Kontroler główny – nagrzewnica

Medium transmisyjne: 1 przewód miedziany

• S - sygnał

Typy połączeń:

- Zasilanie nagrzewnicy osobno
- Kiedy na S jest HIGH nagrzewnica włączona

Kontroler główny – czujnik podczerwieni

Medium transmisyjne: 3 przewody miedziane

- GND uziemienie
- VCC zasilanie
- S odczyt podczerwieni

Typy połączeń:

- Zasilanie przez prąd stały 5v
- Transmisja danych przez protokół OneWire

Kontroler główny – kontroler zewnętrzny

Medium transmisyjne: 3 przewody miedziane

• S – sygnał

Typy połączeń:

- Zasilanie kontrolera zewnętrznego osobno
- Kiedy na S jest HIGH kontroler zewnętrzny włącza komponenty jednostki zewnętrznej

Kontroler zewnętrzny – sprężarka

Medium transmisyjne: 1 przewód miedziany

• S - sygnał

Typy połączeń:

- Zasilanie sprężarki osobno
- Kiedy na S jest HIGH sprężarka włączona

Kontroler zewnętrzny – dmuchawa

Medium transmisyjne: 1 przewód miedziany

S - sygnał

Typy połączeń:

- Zasilanie dmuchawy osobno
- Kiedy na S jest HIGH dmuchawa włączona

Kontroler pilota – przycisk (każdy)

Medium transmisyjne: 3 przewody miedziane

- GND uziemienie
- VCC zasilanie
- S przycisku

Typy połączeń:

- Zasilanie przez prąd stały 5v
- HIGH przycisk wciśnięty

Kontroler pilota – emiter podczerwieni

Medium transmisyjne: 2 przewody miedziane

- GND uziemienie
- VCC zasilanie

Typy połączeń:

• Kiedy zasilanie HIGH (5v) to emiter świeci

Emiter podczerwieni – czujnik podczerwieni

Medium transmisyjne: podczerwień

Typy połączeń:

Protokół NEC