

Sprawozdanie

Kajetan Bilski 244942

8 grudnia 2019

1 Zadanie 1.

W tym zadaniu trzeba zaimplementować funkcję liczącą ilorazy różnicowe funkcji na podstawie jej wartości w wybranych punktach według podanej specyfikacji. Algorytm liczący nie może wykorzystywać macierzy (tablicy dwuwymiarowej).

Kody do zadań 1 - 4 są w pliku zad1234.jl, a testy do nich w testy.jl.

Pseudokod funkcji:

```
n ← length(x)
for i ← 1 to n do
  r[i] ← f[i]
  for k ← 1 to i - 1 do
    r[i - k] ←  $\frac{r[i-k+1]-r[i-k]}{x[i]-x[i-k]}$ 
  end
  fx[i] ← r[1]
end
return fx
```

W trakcie wykonywania się tablica r "przesuwa się" po kolejnych przekątnych macierzy trójkątnej normalnie używanej do liczenia ilorazów różnicowych. W ten sposób rekurencyjna metoda liczenia jest zachowana, ale zmniejszamy złożoność pamięciową używając tablicy o maksymalnym rozmiarze n zamiast macierzy.

2 Zadanie 2.

W tym zadaniu trzeba napisać według specyfikacji funkcję liczącą wartości wielomianu interpolacyjnego, która za argumenty przyjmuje punkty x , ilorazy różnicowe dla tych punktów i punkt w którym szukamy wartości. Funkcja ma być implementacją algorytmu Hornera z zadania 8. z listy 4. na ćwiczenia i mieć złożoność czasową $O(n)$.

Kody do zadań 1 - 4 są w pliku zad1234.jl, a testy do nich w testy.jl.

Pseudokod funkcji:

```
n ← length(x)  
nt ← fx[n]  
for i ← 1 to n − 1 do  
  | nt ← (t − x[n − i]) * nt + fx[n − i]  
end  
return nt
```

Jak widać mamy tylko jedną pętlę wykonującą się $n - 1$ razy, czyli złożoność czasowa to $O(n)$. Funkcja jest bezpośrednią implementacją algorytmu Hornera z listy na ćwiczenia.

3 Zadanie 3.

W tym zadaniu trzeba zaimplementować funkcję wyliczającą współczynniki postaci naturalnej wielomianu interpolacyjnego w czasie $O(n^2)$, mając punkty x i jego ilorazy różnicowe dla tych punktów.

Kody do zadań 1 - 4 są w pliku zad1234.jl, a testy do nich w testy.jl.

Pseudokod funkcji:

```
n ← length(x)  
a jest tablicą n zer  
a[n] ← fx[n]  
for i ← 1 to n − 1 do  
  | a[n − i] ← fx[n − i]  
  | for k ← n − i to n − 1 do  
    | a[k] ← a[k] − x[n − i] * a[k + 1]  
  | end  
end  
return a
```

Jak widać mamy dwie pętle, których łączny czas wykonania jest $O(n^2)$. Funkcja zaczyna od współczynnika a_n który jest równy $f[x_0, \dots, x_n]$. Potem funkcja dodaje kolejne punkty x i ilorazy różnicowe o malejących indeksach. W każdej iteracji i pętli dodawany jest współczynnik $a_{n-i} = fx[n-i]$ i aktualizowane są wszystkie dotychczasowe współczynniki z użyciem x_{n-i} .

4 Zadanie 4.

W tym zadaniu trzeba zaimplementować funkcję, która dla zadanej funkcji stworzy przybliżający ją wielomian interpolacyjny dla $n + 1$ punktów w przedziale $[a, b]$, a następnie narysuje je obok siebie na wykresie używając funkcji z zadań 1 i 3.

Kody do zadań 1 - 4 są w pliku zad1234.jl, a testy do nich w testy.jl.

Pseudokod funkcji:

```

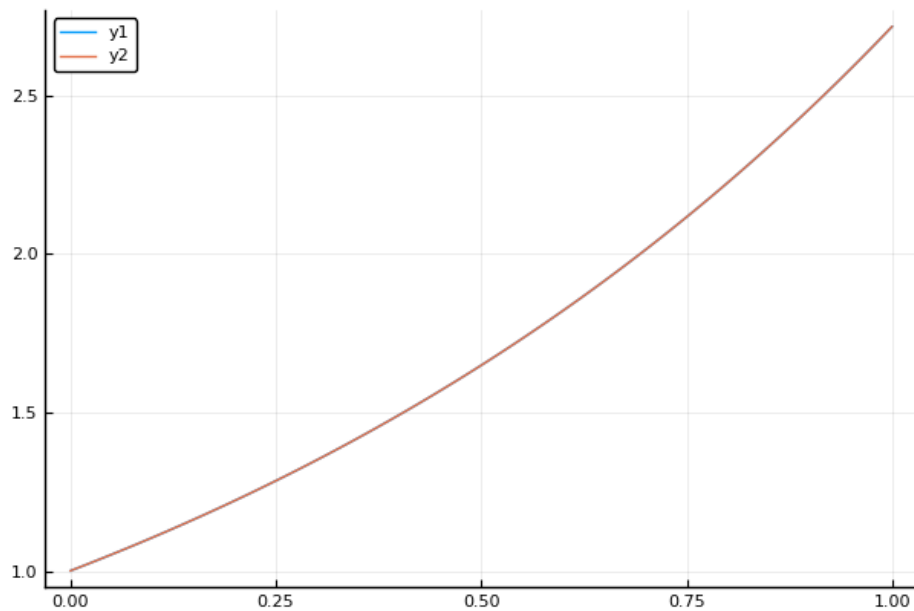
 $h \leftarrow (b - a)/n$ 
for  $i \leftarrow 0$  to  $n$  do
     $x_i \leftarrow a + i * h$ 
     $y_i \leftarrow f(x_i)$ 
end
 $fx \leftarrow \text{ilorazyRoznicowe}(x,y)$ 
Następnie funkcja nakłada na wykres na przedziale  $z \in [a, b]$  funkcje
 $f(z)$  i  $\text{warNewton}(x, fx, z)$ .

```

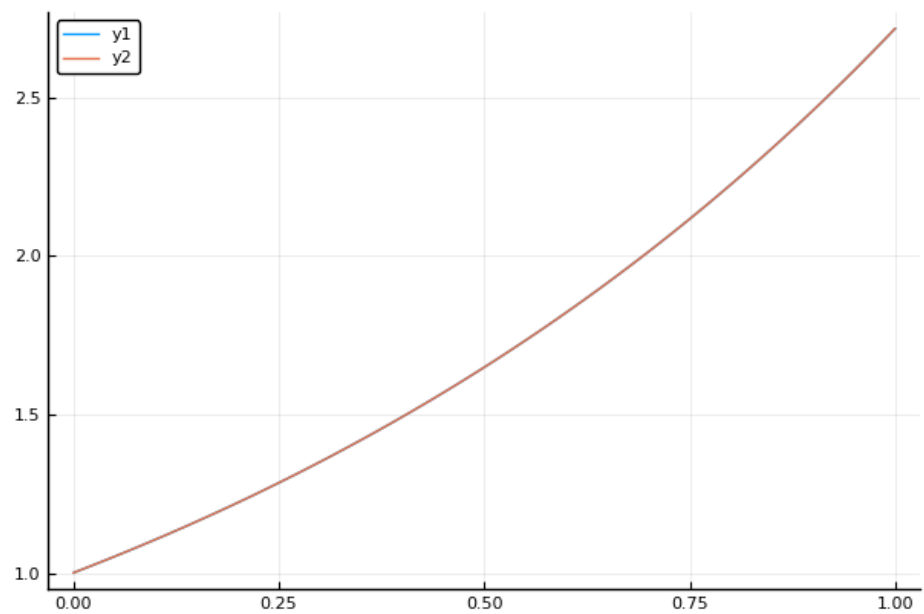
Funkcji `ilorazyRoznicowe` używam do znalezienia ilorazów różnicowych, potrzebnych dla funkcji `warNewton`, której używam do wyznaczania wartości wielomianu interpolacyjnego.

5 Zadanie 5.

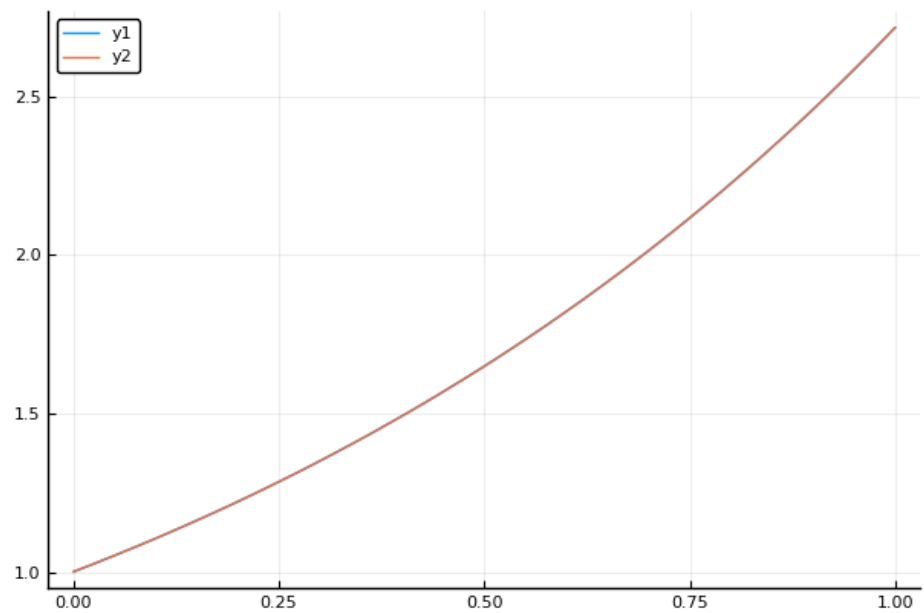
W tym zadaniu trzeba użyć funkcji `rysujNnfx` żeby narysować wykresy z podanymi danymi. Kod w pliku `zad5.jl`.



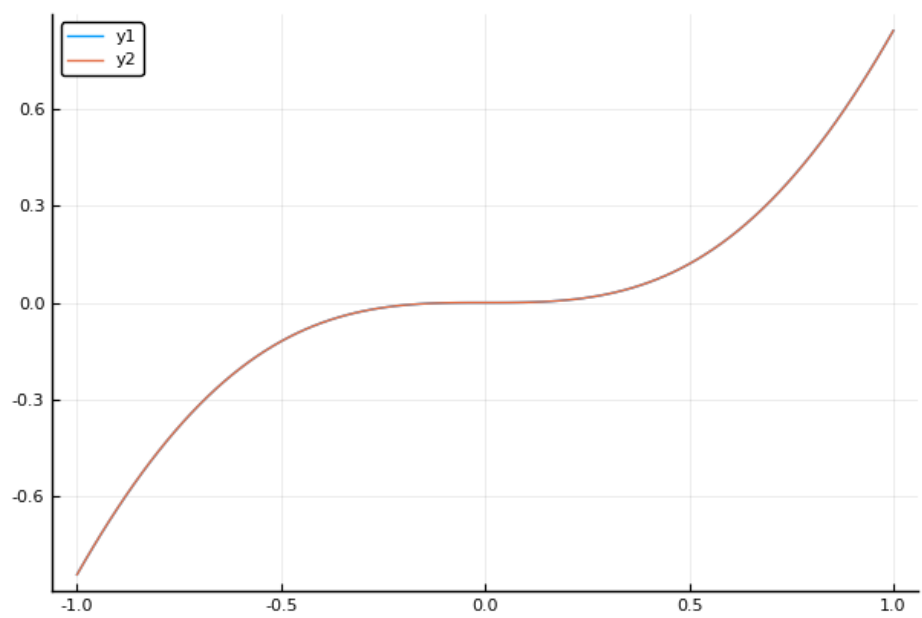
Rysunek 1: $f(x) = e^x$, $[a, b] = [0, 1]$, $n = 5$



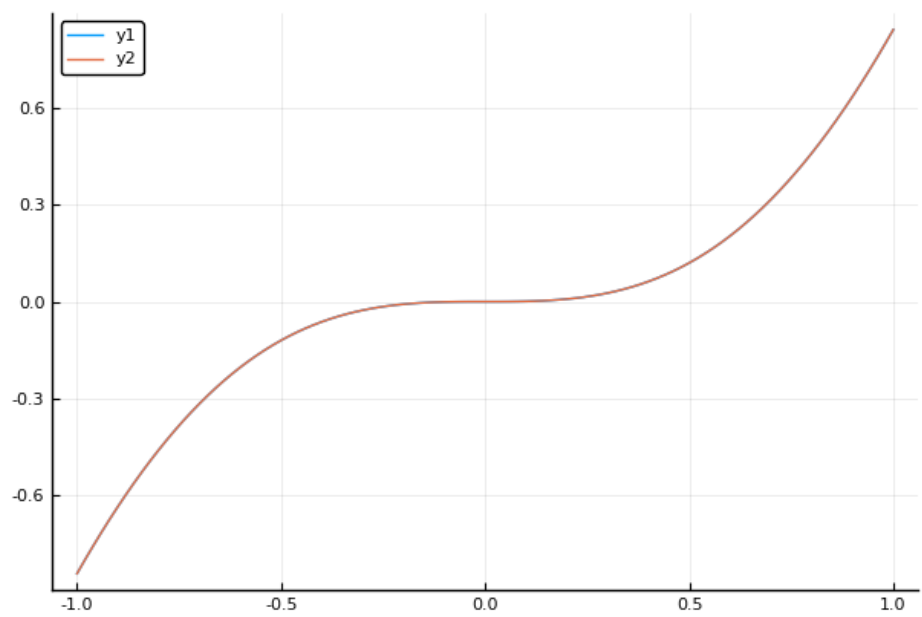
Rysunek 2: $f(x) = e^x$, $[a, b] = [0, 1]$, $n = 10$



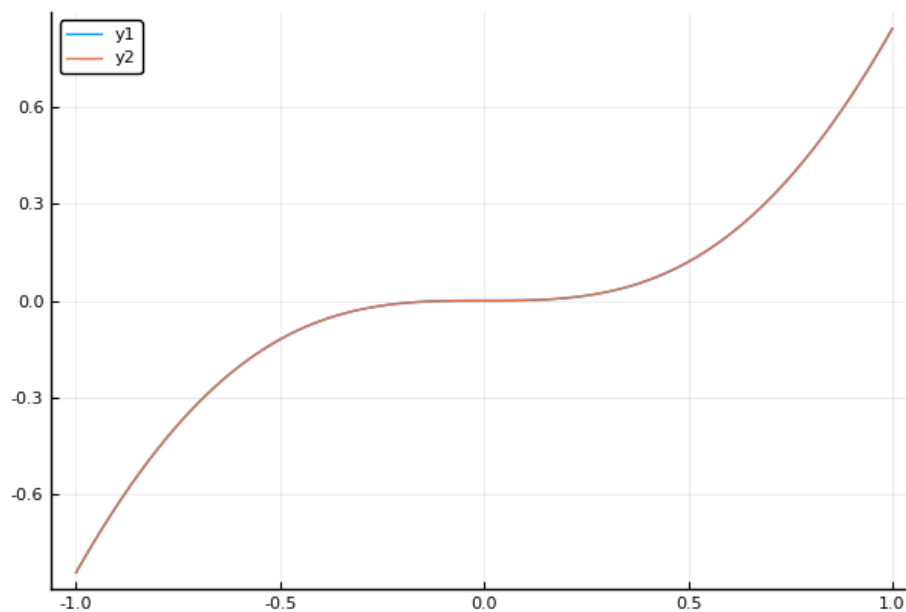
Rysunek 3: $f(x) = e^x$, $[a, b] = [0, 1]$, $n = 15$



Rysunek 4: $f(x) = x^2 \sin x$, $[a, b] = [-1, 1]$, $n = 5$



Rysunek 5: $f(x) = x^2 \sin x$, $[a, b] = [-1, 1]$, $n = 10$

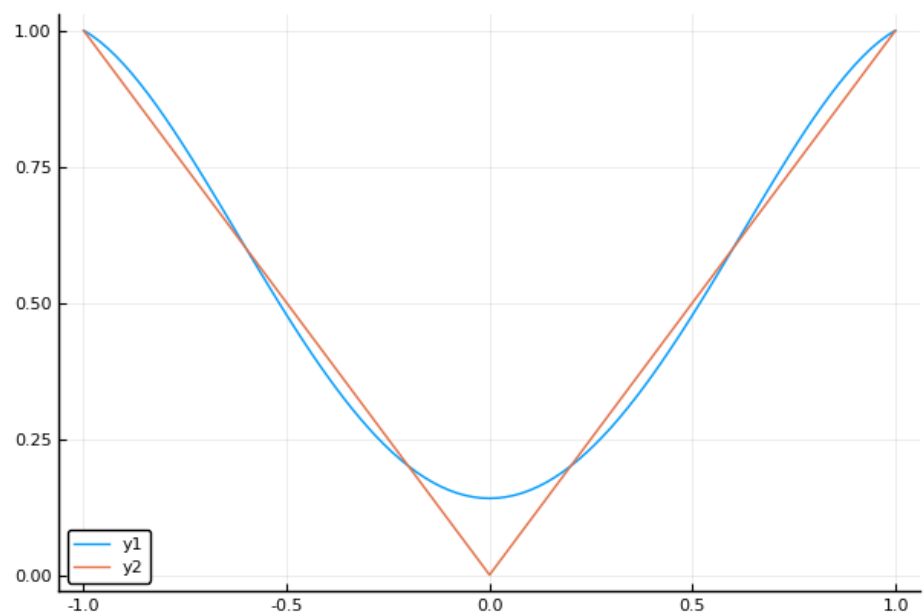


Rysunek 6: $f(x) = x^2 \sin x$, $[a, b] = [-1, 1]$, $n = 15$

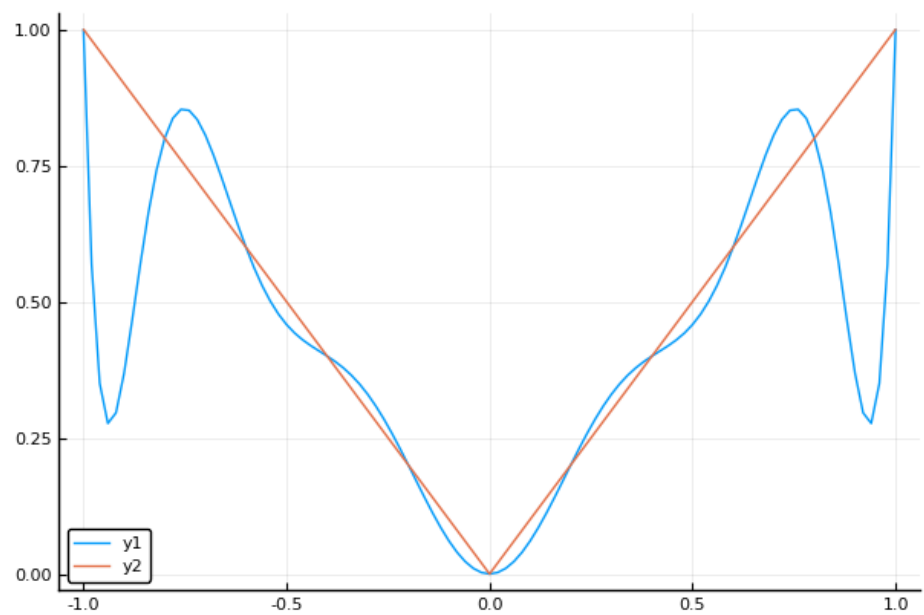
Jak widać wielomiany interpolacyjne bardzo dobrze przybliżają dane funkcje na odpowiednich przedziałach. Nie ma widocznych różnic.

6 Zadanie 6.

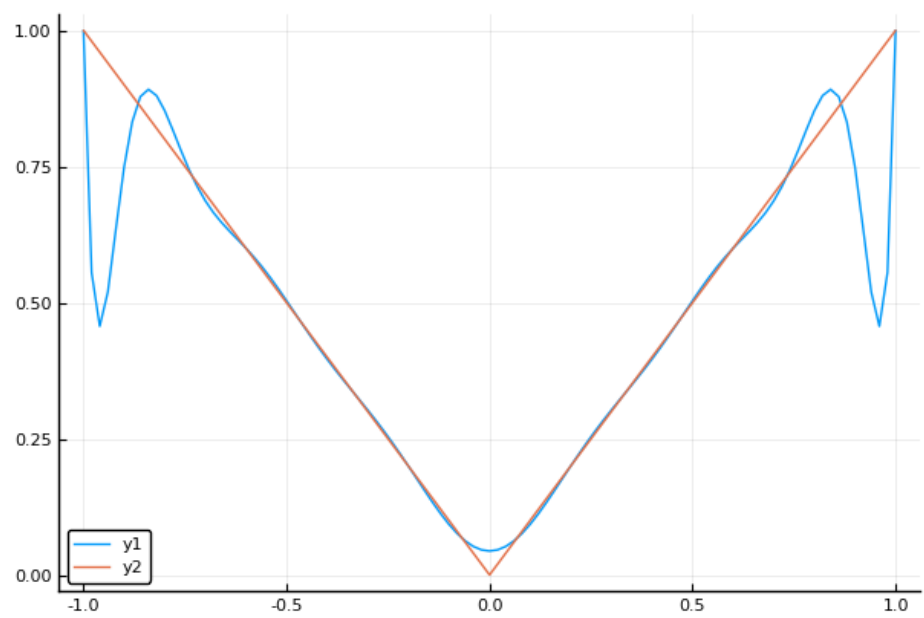
W tym zadaniu trzeba zrobić to samo co w poprzednim, tylko z innymi danymi. Kod w pliku zad6.jl.



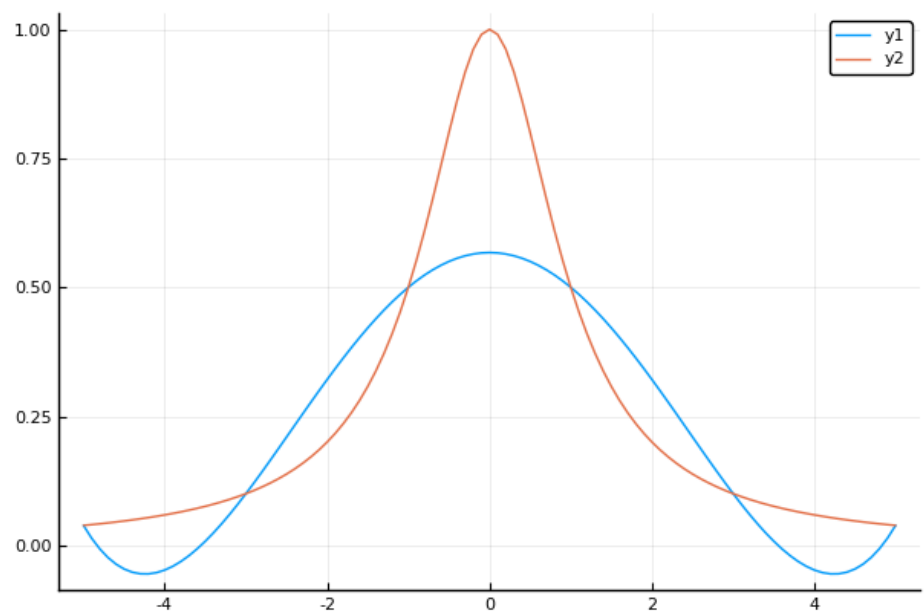
Rysunek 7: $|x|$, $[a, b] = [-1, 1]$, $n = 5$



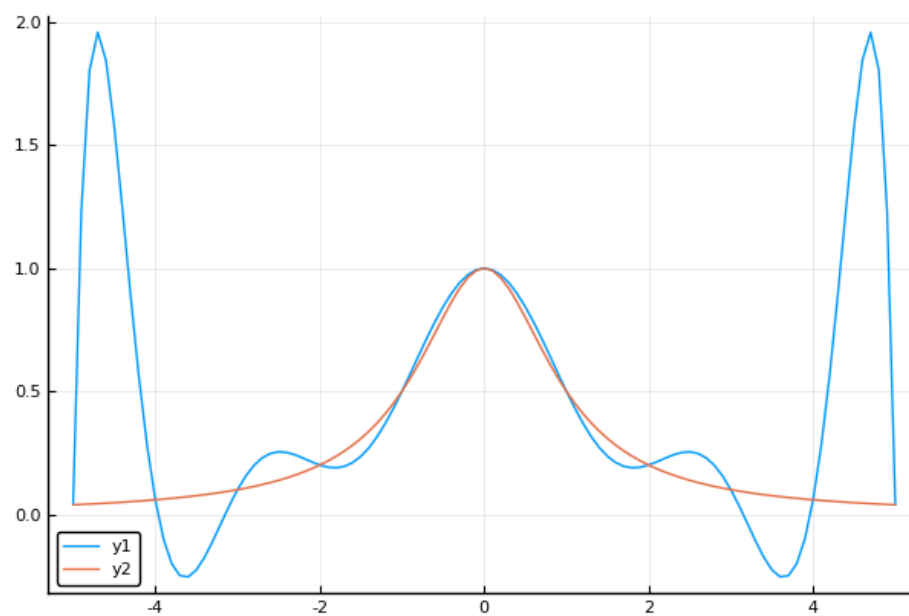
Rysunek 8: $|x|$, $[a, b] = [-1, 1]$, $n = 10$



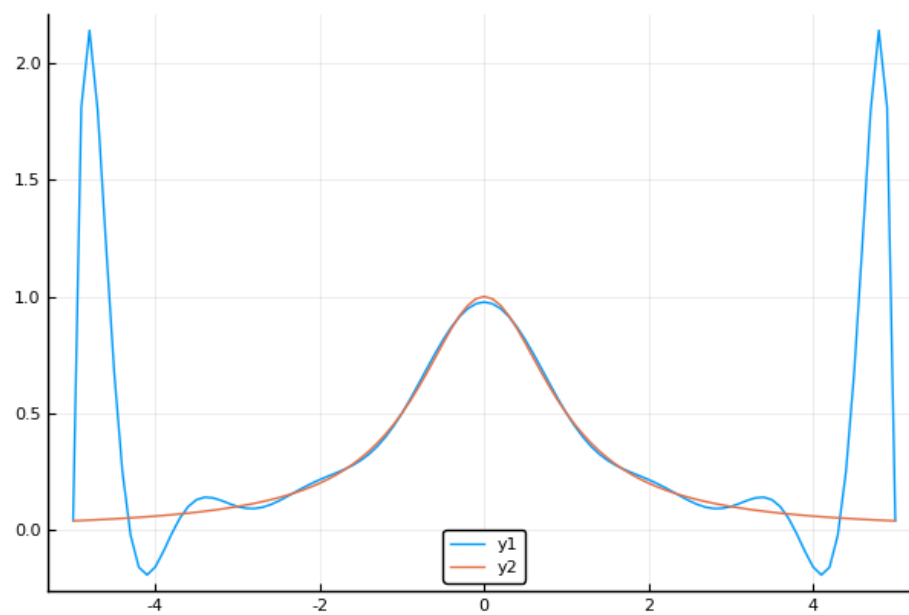
Rysunek 9: $|x|$, $[a, b] = [-1, 1]$, $n = 15$



Rysunek 10: $\frac{1}{1+x^2}$, $[a, b] = [-5, 5]$, $n = 5$



Rysunek 11: $\frac{1}{1+x^2}$, $[a, b] = [-5, 5]$, $n = 10$



Rysunek 12: $\frac{1}{1+x^2}$, $[a, b] = [-5, 5]$, $n = 15$

W tym zadaniu mocno widać pojawienie się efektu Rungego, czyli pogorszenia się jakości interpolacji wielomianowej pomimo zwiększenia liczby jej węzłów. Jest to szczególnie widoczne na końcach przedziału.