

Nazwa przypadku użycia: włączanie	Numer przypadku: 1	Priorytet: wysoki
Główni aktorzy: system, użytkownik	Typ przypadku użycia: szczegółowy, zasadniczy	
Kto i co zyskuje: Użytkownik uruchamia klimatyzację, która zaczyna regulować temperaturę pomieszczenia. System przechodzi w tryb aktywny i zaczyna monitorować temperaturę.		
Krótki opis: Klimatyzacja przechodzi w tryb aktywny i utrzymuje temperaturę odczytaną w momencie jej włączenia.		
Wyzwalacz: użytkownik	Typ: zewnętrzny	
Stan początkowy: System w trybie STANDBY.		
Przebieg główny: Użytkownik wciska przycisk ON/OFF na pilocie. Pilot wysyła sygnał ON/OFF do jednostki głównej. Jednostka główna odbiera sygnał ON/OFF. System mierzy temperaturę powietrza i ustawia ją jako temperaturę docelową. System wyświetla temperaturę docelową na wyświetlaczu na jednostce głównej. System przechodzi w tryb KEEP. System ustawia czas do następnego sprawdzenia temperatury na za minutę.		
Przebiegi alternatywne: Wyjątek 3: sygnał nie dociera do jednostki głównej - nic się nie dzieje.		

Nazwa przypadku użycia: przejście w standby	Numer przypadku: 2	Priorytet: wysoki
Główni aktorzy: system, użytkownik	Typ przypadku użycia: szczegółowy, zasadniczy	
Kto i co zyskuje: Użytkownik wyłącza wszystkie automatyczne funkcje systemu. System czyści wszystkie zapamiętane dane i oczekuje na akcję użytkownika.		
Krótki opis: System przechodzi w uśpienie i wstrzymuje wszystkie samobieżne czynności.		
Wyzwalacz: użytkownik	Typ: zewnętrzny	
Stan początkowy: System nie w trybie STANDBY.		
Przebieg główny: Użytkownik wciska przycisk ON/OFF na pilocie. Pilot wysyła sygnał ON/OFF do jednostki głównej. Jednostka główna odbiera sygnał ON/OFF. W zależności od trybu w jakim w tym momencie jest system: <ul style="list-style-type: none">• jeśli w trybie KEEP to S1• COOL: S2• HEAT: S3• DRY: S4 System czyści zapamiętane zmienne. System przechodzi w tryb STANDBY.		
Przebiegi wewnętrzne: S1: <ul style="list-style-type: none">• System zatrzymuje sprawdzanie temperatury i zegar do następnego sprawdzania. S2: <ul style="list-style-type: none">• System wyłącza pompę chłodziwa, sprężarkę, rozprężarkę i wentylator jednostki zewnętrznej.• System wyłącza dmuchawę.• System zatrzymuje sprawdzanie temperatury i zegar do następnego sprawdzania. S3: <ul style="list-style-type: none">• System wyłącza grzałkę.• System wyłącza dmuchawę.• System zatrzymuje sprawdzanie temperatury i zegar do następnego sprawdzania. S4: <ul style="list-style-type: none">• System wyłącza pompę chłodziwa, sprężarkę, rozprężarkę i wentylator jednostki zewnętrznej.		
Przebiegi alternatywne: Wyjątek 3: sygnał nie dociera do jednostki głównej - nic się nie dzieje.		

Nazwa przypadku użycia: ustawienie temperatury	Numer przypadku: 3	Priorytet: średni
Główni aktorzy: system, użytkownik	Typ przypadku użycia: szczegółowy, zasadniczy	
Kto i co zyskuje: Użytkownik dostosowuje temperaturę daną przez system. System zmienia zapamiętaną docelową temperaturę i dostosowuje swoje zachowanie.		
Krótki opis: Użytkownik zmienia docelową temperaturę o 1 stopień w górę bądź w dół.		
Wyzwalacz: użytkownik	Typ: zewnętrzny	
Stan początkowy: System w trybie KEEP, COOL lub HEAT.		
Przebieg główny: Użytkownik wciska przycisk + lub - na pilocie. Pilot wysyła sygnał + lub - do jednostki głównej. Jednostka główna odbiera sygnał. System zmienia zapamiętaną temperaturę docelową o 1: <ul style="list-style-type: none">• w górę jeżeli +• w dół jeżeli - Jednostka główna wyświetla na wyświetlaczy nową temperaturę docelową.		
Przebiegi alternatywne: Wyjątek 3: sygnał nie dociera do jednostki głównej - nic się nie dzieje.		

Nazwa przypadku użycia: włączenie osuszania	Numer przypadku: 4	Priorytet: wysoki
Główni aktorzy: system, użytkownik	Typ przypadku użycia:	
Kto i co zyskuje: Użytkownik ustawia system, aby ten zaczął skupiać się na osuszaniu otoczenia. System ustawia się w tryb osuszania.		
Krótki opis: Klimatyzator ustawia się w tryb wyłącznego osuszania powietrza.		
Wyzwalacz: użytkownik	Typ: zewnętrzny	
Stan początkowy: System nie w trybie DRY.		
Przebieg główny: Użytkownik wciska przycisk DRY na pilocie. Pilot wysyła sygnał DRY do jednostki głównej. Jednostka główna odbiera sygnał DRY. W zależności od trybu w jakim w tym momencie jest system: <ul style="list-style-type: none">• jeśli w trybie KEEP to S1• COOL: S2• HEAT: S3• STANDBY: S4 System przechodzi w tryb DRY.		
Przebiegi wewnętrzne: S1: <ul style="list-style-type: none">• System zatrzymuje sprawdzanie temperatury i zegar do następnego sprawdzania.• System czyści zapamiętaną temperaturę docelową.• System włącza pompę chłodziwa, sprężarkę, rozprężarkę i wentylator jednostki zewnętrznej. S2: <ul style="list-style-type: none">• System wyłącza dmuchawę.• System zatrzymuje sprawdzanie temperatury i zegar do następnego sprawdzania.• System czyści zapamiętaną temperaturę docelową. S3: <ul style="list-style-type: none">• System wyłącza grzałkę.• System wyłącza dmuchawę.• System zatrzymuje sprawdzanie temperatury i zegar do następnego sprawdzania.• System czyści zapamiętaną temperaturę docelową.• System włącza pompę chłodziwa, sprężarkę, rozprężarkę i wentylator jednostki zewnętrznej. S4: <ul style="list-style-type: none">• System włącza pompę chłodziwa, sprężarkę, rozprężarkę i wentylator jednostki zewnętrznej.		
Przebiegi alternatywne: Wyjątek 3: sygnał nie dociera do jednostki głównej - nic się nie dzieje.		

Nazwa przypadku użycia: ochładzanie	Numer przypadku: 5	Priorytet: średni
Główni aktorzy: system	Typ przypadku użycia:	
Kto i co zyskuje: System zapamiętuje, że ochładzanie jest włączone.		
Krótki opis: System zaczyna ochładzać powietrze.		
Wyzwalacz: temperatura powietrza	Typ: zewnętrzny	
Stan początkowy: System w trybie KEEP, COOL lub HEAT.		
Przebieg główny: W wyniku pomiaru temperatury zostaje włączone ochładzanie. Zależnie od obecnego trybu: <ul style="list-style-type: none">• COOL: nic się nie dzieje, system wraca do innych zadań• KEEP: system włącza dmuchawę• HEAT: system wyłącza grzałkę System włącza pompę chłodziwa, sprężarkę, rozprężarkę i wentylator jednostki zewnętrznej. System przechodzi w tryb COOL.		

Nazwa przypadku użycia: ogrzewanie		Numer przypadku: 6	Priorytet: średni
Główni aktorzy: system		Typ przypadku użycia:	
Kto i co zyskuje: System zapamiętuje, że ogrzewanie jest włączone.			
Krótki opis: System zaczyna ogrzewać powietrze.			
Wyzwalacz: temperatura powietrza		Typ: zewnętrzny	
Stan początkowy: System w trybie KEEP, COOL lub HEAT.			
Przebieg główny: W wyniku pomiaru temperatury zostaje włączone ogrzewanie. Zależnie od obecnego trybu: <ul style="list-style-type: none">• HEAT: nic się nie dzieje, system wraca do innych zadań• KEEP: system włącza dmuchawę• COOL: system wyłącza pompę chłodziwa, sprężarkę, rozprężarkę i wentylator jednostki zewnętrznej System włącza grzałkę. System przechodzi w tryb HEAT.			

Nazwa przypadku użycia: sprawdzenie temperatury	Numer przypadku: 7	Priorytet: niski
Główni aktorzy: system	Typ przypadku użycia:	
Kto i co zyskuje: System aktualizuje zapamiętaną temperaturę powietrza i ustawia czas następnego pomiaru.		
Krótki opis: System sprawdza temperaturę powietrza i opcjonalnie włącza ogrzewanie lub ochładzanie.		
Wyzwalacz: czas	Typ: wewnętrzny	
Stan początkowy: System w trybie KEEP, COOL lub HEAT.		
Przebieg główny: Zegar systemowy uruchamia pomiar temperatury. System mierzy temperaturę. Jeśli zmierzona temperatura: <ul style="list-style-type: none">• i temperatury docelowej: system uruchamia ochładzanie• j temperatury docelowej: system uruchamia ogrzewanie• = temperaturze docelowej: system wyłącza pompę chłodziwa, sprężarkę,• rozprężarkę, wentylator jednostki zewnętrznej, grzałkę i dmuchawę i przechodzi w tryb KEEP. System ustawia zegar który uruchomi następny pomiar za minutę.		