

Grupo 8 - Session 5

Integrantes:

Diego Acero

Daniel Buitrago

Breitner Gonzalez

- **Reto que vamos a solucionar:**

¿Cómo podemos disminuir los índices de violencia contra la mujer en la localidad?

- **Cómo lo vamos a solucionar:**

A partir de la creación de un aplicativo móvil con un videojuego interactivo, el cual estaría enfocado a niños y jóvenes.

La historia y la información dentro del aplicativo y el videojuego estarían enfocados para detectar y prevenir comportamientos inadecuados y así generar conciencia de lo que es el maltrato a la mujer y que hacer cuando en el entorno de quien juega se presenten este tipo de comportamientos. Este aplicativo inicialmente estaría desarrollado para dispositivos móviles con los sistemas operativos Android y iOS, junto con una dashboard web, que permita la parametrización de datos como noticias de interés, videos y eventos en la comunidad, esta información sería mostrada en la APP. Por otro lado el aplicativo apoyado en características de georreferenciación y realidad aumentada, estaría en la capacidad de ubicar y mostrar los puntos de atención más cercanos.

Puesto que el aplicativo estaría en la capacidad de recolectar información de quien juega o quien utiliza la app se podrían brindar alertas y generar informes a partir de la información de comportamiento de uso la cual estaría integrada con las entidades correspondientes, como policía o comisarías, involucrando a las familias y a los colegios e instituciones educativas.