



MUJER SEGURA

Para disminuir los índices de violencia contra la mujer.

- Integrantes:
Clara Guerrero
Hernan Garcia
Fabio Prada

- Grupo: 068

- Prototipo: Mujer
Segura

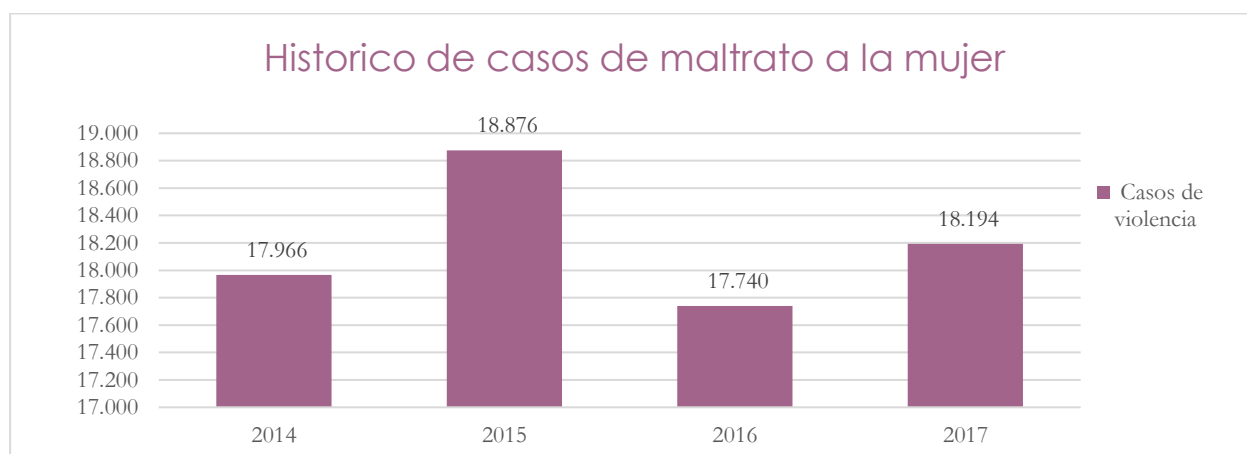
Tabla de contenido

I.	Violencia contra la mujer	2
	Antecedentes	
	Problemática	
	Objetivos	
	Solución	
II.	1. Documento de análisis	3
	1.1 Requerimientos funcionales	
	1.2 Requerimientos no funcionales	
	1.2.1 Calidad del sistema	
	1.2.2 Interfaces del sistema	
III.	2. Documento de casos de uso	6
	2.1 Casos de uso	
	2.1.1 Ingreso al sistema	
	2.1.2 Ubicar centros de atención	
	2.1.3 Responder test de vulnerabilidad	
	2.1.4 Conocer tipos de violencias	
	2.1.5 Llamar a la línea de atención	
	2.1.6 Ingresar al chat de la línea purpura	
	2.1.7 Ver noticias y eventos	
IV.	3. Documento de arquitectura y diseño	15
	3.1 Definición de arquitectura	
	3.1.1 Dominio de la arquitectura	
	3.1.2 Alcance	
	3.1.3 Objetivos y restricciones	
	3.1.4 Resumen de la aplicación:	
	3.1.5 Metas de arquitectura	
	3.1.6 Ventajas del modelo vista controlador	
	3.1.7 Diagrama de arquitectura	
	3.1.8 Diagrama de clases	

Violencia contra la mujer

Antecedentes

La violencia contra la mujer siempre ha estado presente en la sociedad y tras su estudio y problemática se ha convertido en un problema de carácter social, en tal caso por sus víctimas y constantes episodios de violencia que se presentan constantemente, se han establecido mecanismos de denuncia, puntos de atención a víctimas, líneas de atención y un amplio marco normativo.¹



2

Problemática

- La vulneración de los derechos de las mujeres por parte de algunos hombres que aprovechan su fuerza y machismo.

Objetivos

- Disminuir los índices de violencia contra las mujeres a partir de una aplicación móvil, que le permita a las mujeres conocer si están siendo víctimas de algún tipo de violencia.

Solución

- Diseño y desarrollo de la aplicación “Mujer segura”, con la funcionalidad de ubicar centros de atención, test de riesgo, e-learning, chat a través de la línea purpura por WhatsApp, llamada de emergencia y notificación de noticias/eventos.

¹ Historia de violencia, roles, prácticas y discursos legitimadores. Violencia contra las mujeres en Colombia 2000-2010

² <http://www.elcolombiano.com/colombia/frenar-la-violencia-contra-la-mujer-reto-de-toda-la-sociedad-DY1441151>

1. Documento de análisis

1.1 Requerimientos funcionales

CODIGO	NOMBRE	DESCRIPCIÓN
RF-001	Descarga de la aplicación	El usuario final debe poder descargar la aplicación desde cualquier dispositivo móvil o Tablet para ingresar a la aplicación.
RF-002	Ingreso a la aplicación.	El usuario final debe poder ingresar a la aplicación, para poder utilizar las diferentes funcionalidades.
RF-003	Navegación menú.	El usuario final debe poder navegar y ingresar a las diferentes opciones del menú, para poder utilizar los diferentes servicios.
RF-004	Visualizar Centros de atención.	El usuario final debe poder visualizar los centros de atención más cercanos a su ubicación, para poder conocer el nombre, los servicios que se prestan y la información de contacto.
RF-005	Comenzar test de vulnerabilidad.	El usuario final debe poder comenzar el test de vulnerabilidad, para poder responder las preguntas.
RF-006	Responder las preguntas del test de vulnerabilidad.	El usuario final debe poder responder las preguntas del test de vulnerabilidad, para conocer su nivel de riesgo.
RF-007	Visualizar tipos de violencia.	El usuario final debe poder visualizar los tipos de violencia, para saber que significa cada uno, que hacer y donde denunciarlos.
RF-008	Llamar y escribir a las líneas de atención.	El usuario final debe poder llamar o escribir a las líneas de atención, para recibir orientación.
RF-009	Visualizar noticias y eventos.	El usuario final debe poder visualizar las noticias y eventos, para informarse.

1.2 Requerimientos no funcionales

1.2.1 Calidad del sistema

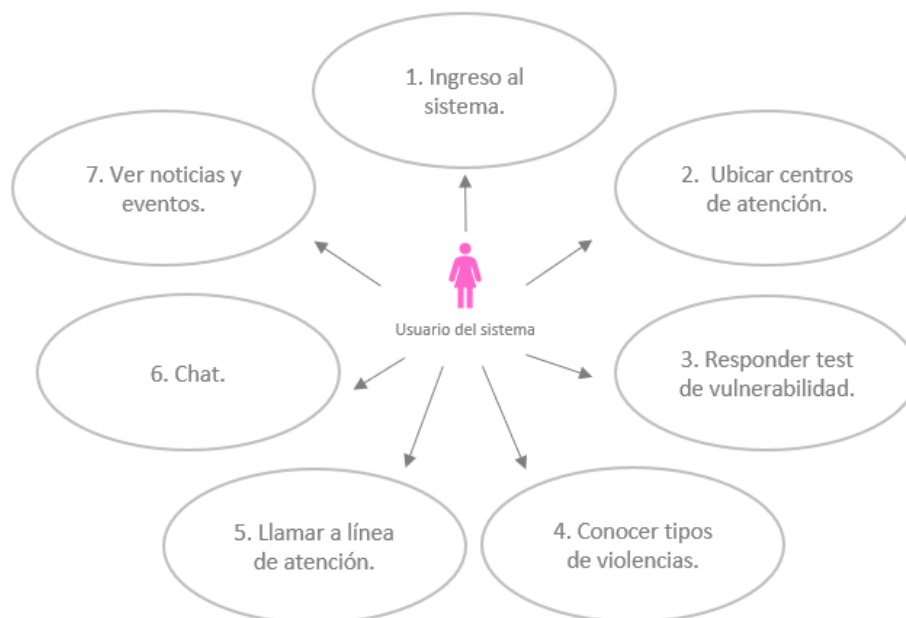
CODIGO	NOMBRE	DESCRIPCIÓN
RNF-001	Funcionalidad del sistema.	El sistema tendrá que asegurar el fácil acceso a la plataforma, la consulta de la información, la navegación, fácil operatividad y seguridad.
RNF-002	Fiabilidad del sistema.	El sistema deberá funcionar 24 horas al día, durante toda la semana.
RNF-003	Usabilidad del sistema.	El sistema deberá ser sometido a una evaluación de U/X experiencia de usuario, para asegurar su adecuado uso.
RNF-004	Eficiencia del sistema.	El sistema deberá ser rápido y ágil, ya que el mismo manejará varias funcionalidades y tipos de información.
RNF-005	Fácil mantenimiento del sistema.	El sistema deberá permitir desde su arquitectura, realizar modificaciones o mejoras al sistema.
RNF-006	Portabilidad del sistema.	El sistema deberá contar con un paso a paso de instalación, con el fin de que el sistema sea fácilmente transferido a cualquier entorno sin presentar problemas o fallos.

1.2.2 Interfaces del sistema

CODIGO	NOMBRE	DESCRIPCIÓN
RNF-007	Apariencia del sistema.	El sistema debe poseer los colores definidos en el diseño.
RNF-008	Fiabilidad del sistema.	El sistema deberá funcionar 24 horas al día, durante toda la semana.
RNF-009	Disposición y requerimientos de navegación del sistema.	Todas las opciones de la aplicación móvil y Web deben contar con manejo de Experiencia de usuario (u/x), con el fin de que cualquier tipo de usuario pueda navegar y manejar de manera fácil y eficiente el sistema.
RNF-010	Consistencia del sistema.	El sistema deberá contar con términos y funciones fáciles de utilizar por cualquier persona o usuario del sistema.
RNF-011	Requisitos de personalización del sistema.	El sistema debe contar con módulos que permitan la fácil personalización del sistema y de sus funcionalidades
RNF-012	Interfaces de software del sistema.	El sistema debe poder integrarse e interactuar con cualquier sistema y navegador.
RNF-013	Interfaces de hardware del sistema.	El sistema se debe poder instalar en cualquier computador, smartphone o Tablet.

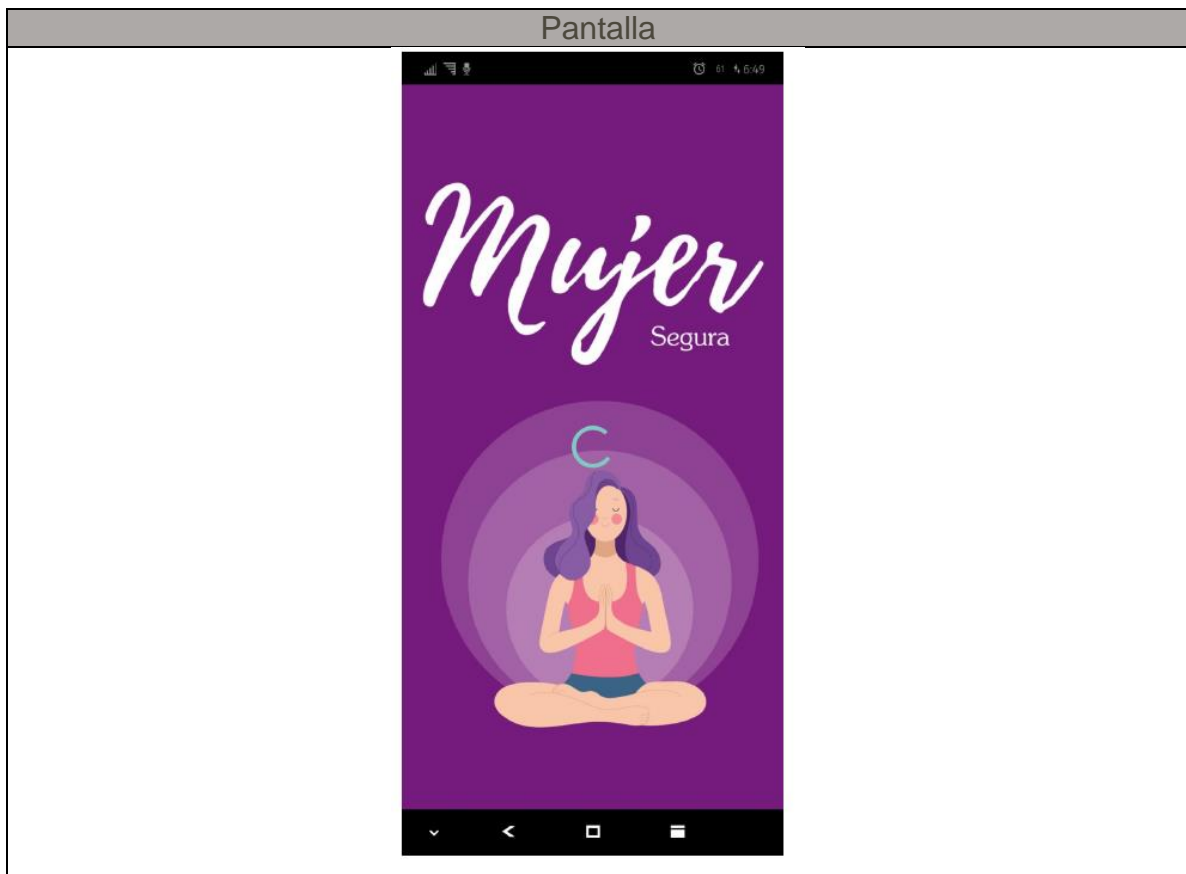
2. Documento de casos de uso

2.1 Casos de uso



2.1.1 Ingreso al sistema

Detalle caso de uso			
Nombre del caso de uso	Ingreso al sistema.	CU#:	001
Objetivo	La plataforma debe permitir al Usuario, ingresar al sistema para acceder a las diferentes funcionalidades.		
Actores del sistema	Usuario del sistema.		
Prioridad	Alta.		
Entradas	Descargar y abrir la aplicación.		
Salidas	Ingreso al sistema.		
Pre-condiciones	Acceder a la aplicación.		
Post-condiciones	Condición final de éxito:	Ingresar al sistema.	
	Condición final de fallo:	No poder ingresar al sistema.	
Escenario exitoso		Escenario alternativo	
1.	El usuario inicia sesión y accede a las diferentes funcionalidades.	En caso de no poder ingresar al sistema, saldrá un error.	

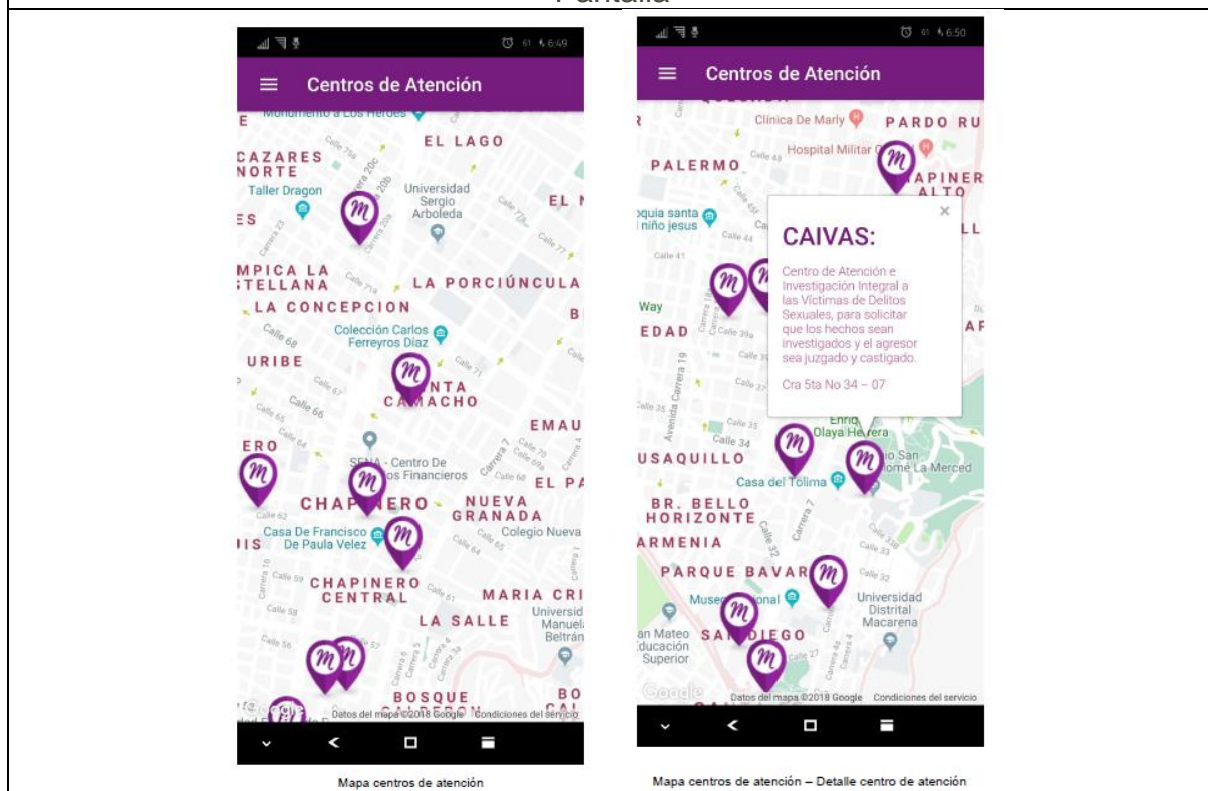


2.1.2 Ubicar centros de atención

Detalle caso de uso			
Nombre del caso de uso	Ubicar centros de atención.	CU#:	002
Objetivo	Visualizar la ubicación de los centros de atención en un mapa, en donde al escoger una opción se debe poder visualizar el nombre, descripción y dirección del punto de atención.		
Actores del sistema	Usuario del sistema.		
Prioridad	Alta.		
Entradas	Ingresar a la opción de “Centros de atención”.		
Salidas	Mapa con la ubicación de los centros de atención.		
Pre-condiciones	Ingresar al sistema y escoger la opción “centros de atención”.		
Post-condiciones	Condición final de éxito:	Ver los centros de atención y visualizar la información de cada uno.	
	Condición final de fallo:	No poder visualizar el mapa.	
Escenario exitoso			Escenario alternativo
1.	El usuario escoge la opción de “centros de atención”.		En caso de no poder ingresar a

		la opción “centros de atención”, el sistema mostrara el error.
2.	El sistema debe habilitar los “centros de atención” en el mapa, para que el usuario pueda escoger uno y conocer su nombre, descripción y ubicación.	Si el usuario no ingresa a la opción “centros de atención”, no podrá visualizar la ubicación y información de los centros de atención.

Pantalla



2.1.3 Responder test de vulnerabilidad

Detalle caso de uso			
Nombre del caso de uso	Responder Test de vulnerabilidad.	CU#:	003
Objetivo	Responder las preguntas del test de vulnerabilidad, para identificar señales de riesgo y así conocer el estado actual por medio del semáforo.		
Actores del sistema	Usuario del sistema.		
Prioridad	Alta.		
Entradas	Ingresar a la opción de “Test de vulnerabilidad”.		

Salidas	Botón que al ser oprimido abre ventana con formulario de preguntas.	
Pre-condiciones	Ingresar a la opción “Test de vulnerabilidad” y dar clic en el botón comenzar.	
Post-condiciones	Condición final de éxito:	Visualizar las preguntas de la prueba de vulnerabilidad y poder responder las preguntas.
	Condición final de fallo:	El no ingreso a la ventana de la prueba de vulnerabilidad.
Escenario exitoso		Escenario alternativo
1.	El usuario escoge la opción de “Test de vulnerabilidad” y da clic en la opción de “comenzar” para visualizar y responder las preguntas.	Si el usuario ingresa a la opción “test de vulnerabilidad” y el botón “comenzar” no esta habilitado, el sistema no mostrara las preguntas a responder.
2.	Al responder las preguntas, el sistema ubicara al usuario en un estado dentro del semáforo en color “Rojo, naranja y verde.	Si el usuario responde las preguntas y el semáforo no lo ubica dentro de un estado, el sistema deberá notificar si faltó responder alguna pregunta.

Pantalla



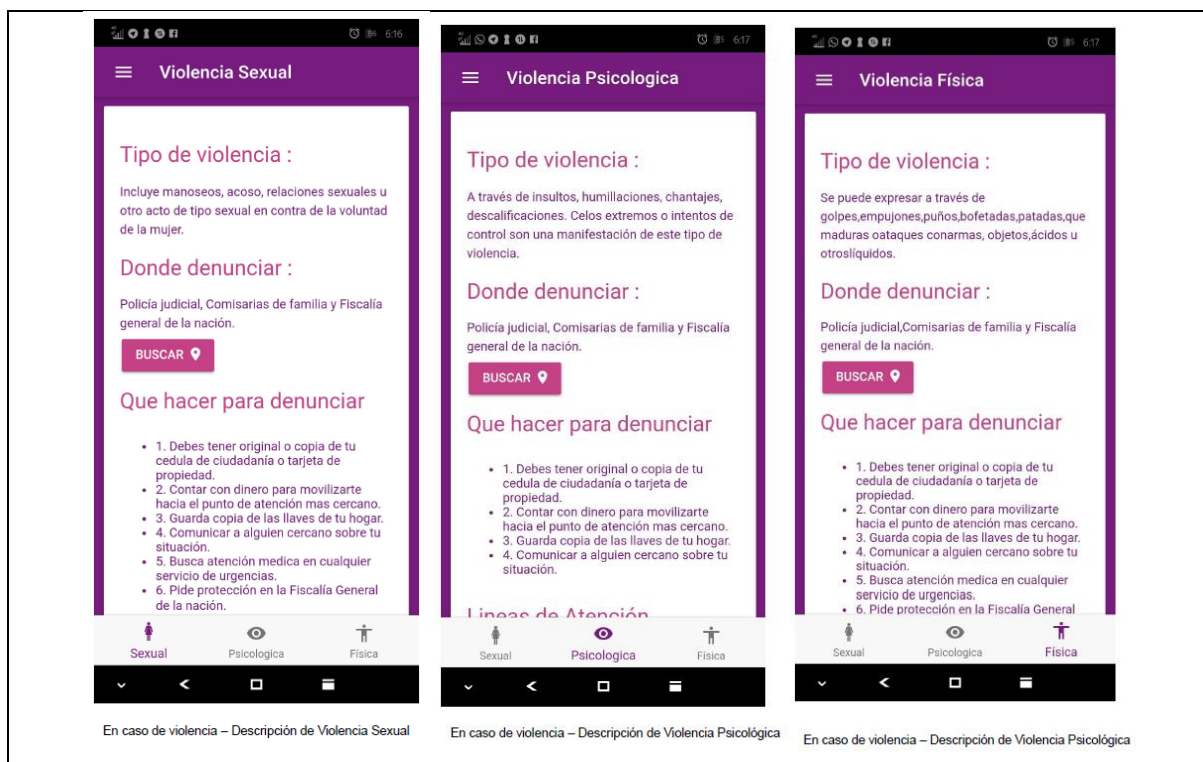
Test de Vulnerabilidad



Test de Vulnerabilidad

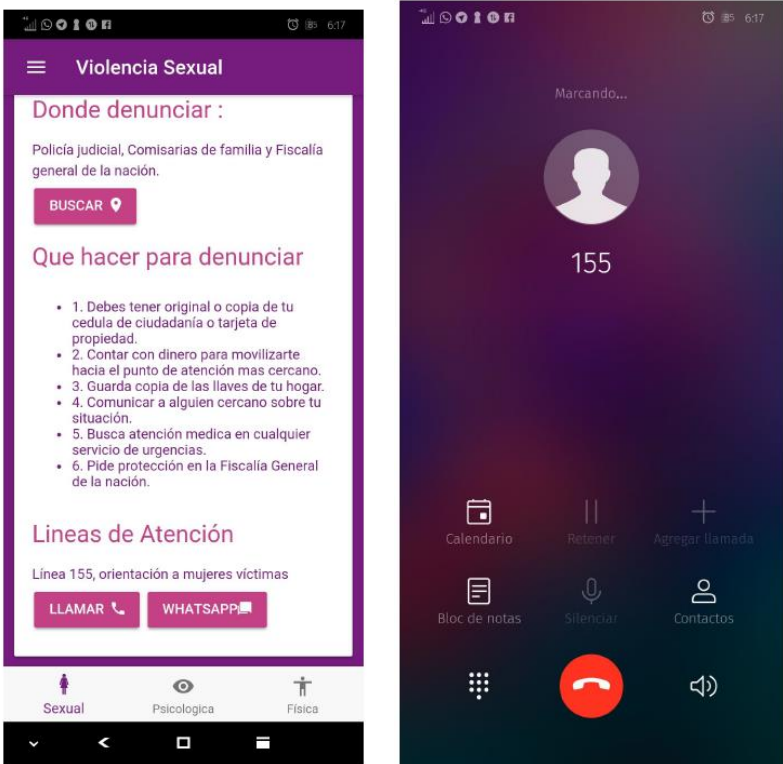
2.1.4 Conocer tipos de violencias

Detalle caso de uso			
Nombre del caso de uso		Conocer tipos de violencias.	CU#: 004
Objetivo		Visualizar los diferentes tipos de violencia con su descripción, entes en donde denunciar y el proceso a seguir.	
Actores del sistema		Usuario del sistema.	
Prioridad		Alta.	
Entradas		Ingresar a la opción de “En caso de violencia”.	
Salidas		Menú con las opciones Tipo de violencia “sexual, psicológica y física”.	
Pre-condiciones		Ingresar a la opción “En caso de violencia” y escoger algún tipo de violencia.	
Post-condiciones		Condición final de éxito:	Visualizar de cualquiera de los tipos de violencia la descripción, donde denunciar y el proceso de qué hacer para denunciar.
		Condición final de fallo:	La no visualización de los diferentes tipos de violencia.
Escenario exitoso			Escenario alternativo
1.	El usuario escoge la opción de “En caso de violencia” y da clic en cualquiera de las opciones para visualizar el contenido.		Si el usuario ingresa a la opción “En caso de violencia” y escoge alguna opción y el sistema no le muestra la información, se deberá mostrar un numero de error.
Pantalla			



2.1.5 Llamar a la línea de atención

Detalle caso de uso			
Nombre del caso de uso	Llamar a la línea de atención	CU#:	005
Objetivo	El usuario podrá llamar automáticamente a la línea de atención 155.		
Actores del sistema	Usuario del sistema.		
Prioridad	Alta.		
Entradas	Ingresar a la opción de “Líneas de atención”.		
Salidas	El sistema marca a la línea 155.		
Pre-condiciones	Ingresar a la opción “Llamar a líneas de atención” y escoger la opción llamar.		
Post-condiciones	Condición final de éxito:	El sistema marca la línea 155 desde el celular.	
	Condición final de fallo:	La no marcación del numero 155 dentro de la opción de llamar del celular.	
Escenario exitoso			Escenario alternativo
1.	El usuario escoge la opción de “Llamar a la línea de atención” y da clic en la opción de llamar, para que posteriormente el sistema marque a la línea 155.		Si el usuario escoge la opción “Llamar a la línea de atención” y le da clic al botón “llamar” y no se marca el numeral 155, entonces el sistema deberá

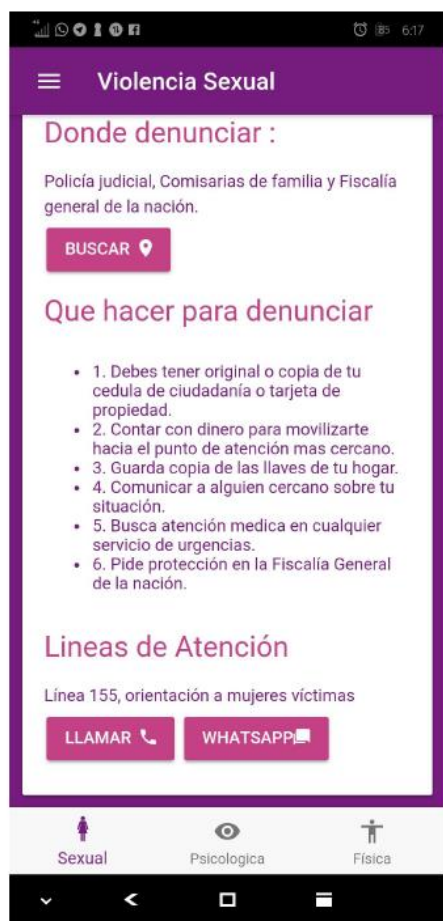
		notificar el número de fallo.
Pantalla		
		

2.1.6 Ingresar al chat de la línea purpura

Detalle caso de uso			
Nombre del caso de uso	Ingresar al chat de la línea purpura.	CU#:	006
Objetivo	El usuario podrá ingresar a la opción de chat por WhatsApp para comunicarse con la línea purpura.		
Actores del sistema	Usuario del sistema.		
Prioridad	Alta.		
Entradas	Ingresar a la opción de “Líneas de atención”.		
Salidas	El sistema muestra la opción “WhatsApp”.		
Pre-condiciones	Ingresar a la opción “Llamar a líneas de atención” y escoger la opción “WhatsApp”.		
Post-condiciones	Condición final de éxito:	El sistema abre ventana de chat en la línea purpura.	
	Condición final de fallo:	Que el sistema no abra la ventana del chat de la línea purpura.	
Escenario exitoso			Escenario alternativo
1.	El usuario escoge la opción de “Llamar a la línea de atención” y da clic en la opción de “WhatsApp”, para que posteriormente el sistema abra una ventana con el chat de la línea purpura.		Si el usuario escoge la opción “Llamar a la línea de atención” y le

		da clic al botón “WhatsApp” y no se abre la ventana del chat de la línea purpura, entonces el sistema deberá notificar el número de fallo.
--	--	--

Pantalla



En caso de violencia – Líneas de atencion



Ayuda en línea a través de la línea purpura - Whatsapp.

2.1.7 Ver noticias y eventos

Detalle caso de uso			
Nombre del caso de uso	Ver noticias y eventos.	CU#:	007
Objetivo	El usuario deberá poder ingresar a la opción de “noticias y eventos”, para visualizar fotos y contenido.		
Actores del sistema	Usuario del sistema.		
Prioridad	Alta.		
Entradas	Ingresar a la opción de “Noticias y eventos”.		
Salidas	El sistema abre la ventana de “noticias y eventos”.		
Pre-condiciones	Ingresar a la opción “Noticias y eventos”.		
Post-condiciones	Condición final de éxito:	El sistema abre la ventana de noticias y eventos, mostrando fotos y contenido.	
	Condición final de fallo:	Que el sistema no abra la ventana de “noticias y eventos”.	
Escenario exitoso		Escenario alternativo	
1.	El usuario escoge la opción de “noticias y eventos” y visualiza fotos y contenidos.		Si el usuario escoge la opción “noticias y eventos” y no se abre la ventana, entonces el sistema deberá notificar el número de fallo.

Pantalla



Eventos y Noticias

3. Documento de arquitectura y diseño

3.1 Definición de arquitectura

En este numeral se describe el modelo a utilizar para el desarrollo de la aplicación del proyecto “Mujer segura”, en donde se tuvieron en cuenta todas las necesidades para la misma.

3.1.1 Dominio de la arquitectura

La aplicación esta enfocada en ser utilizada por todas las mujeres del territorio colombiano que la requieran, por lo que en la misma se consultaran los centros de atención, test de riesgo, e-learning, llamadas y chat de emergencia.

3.1.2 Alcance

La aplicación “mujer segura”, deberá contar con las siguientes funcionalidades:

- Módulo de centros de atención.
- Módulo de test de vulnerabilidad.
- Módulo de tipos de violencia.
- Módulo de llamar a línea de emergencia.
- Módulo de Chat.
- Módulo de noticias y eventos.

3.1.3 Objetivos y restricciones

- El sistema debe soportar multiplataforma con el fin de que cualquier usuario pueda acceder desde cualquier navegador y dispositivo.
- El sistema contara con una base de datos a través del sistema Mysql.
- El sistema de contar con seguridad de toda la información que se maneje.

3.1.4 Resumen de la aplicación:

CARACTERÍSTICA	DESCRIPCIÓN
Tipo de aplicación	App
Restricciones	<ul style="list-style-type: none">- Nuevas tecnologías de programación.- Diferentes mercados (Appstore, Google play, Windows markt place y otros).
Estrategias	<ul style="list-style-type: none">- Construcción Backend.- Organización código Frontend.- Presentación multiplataforma.
Estrategia Backend	<ul style="list-style-type: none">- Servicios Web Rest. (Flexibilidad de desarrollo, Buen manejo de chache y diversas tecnologías.
Estrategia FrontEnd	<ul style="list-style-type: none">- Modelo vista controlador. (Comunicación con los servicios, interacción con los usuarios, vistas que separan el diseño con la programación y diversas tecnologías).
Tecnologías relevantes	<ul style="list-style-type: none">- Ionic.- Angular.- Java.- Typescript.- Html.- Css.- Js.- Heroku.- Postgresql.

3.1.5 Metas de arquitectura

- Una aplicación de fácil construcción.
- Componentes que se puedan modificar fácilmente.
- Multi navegador.
- Escalabilidad y mejoramiento continuo del sistema.
- Descarga por las diferentes tiendas de aplicaciones móviles.

3.1.6 Ventajas del modelo vista controlador

- Sistema escalable y funcional.
- Portabilidad del sistema de un entorno a otro.
- Mantenibilidad del sistema.
- Utilización de varias librerías.
- Facilidad de interacción con el motor de base de datos.
- Utilización de diferentes lenguajes de programación.
- Desarrollo del alta calidad en corto tiempo.
- Control de recursos del el servidor.

3.1.7 Diagrama de arquitectura



3.1.8 Diagrama de clases

