6.3.2021 Scrum | Trello

Board Scrum & Gruppe H Scrum Workshop Free & Für Team sichtbar

REMLPG SK Einladen

## To Do

Klasse Text Statement implementieren (US10)

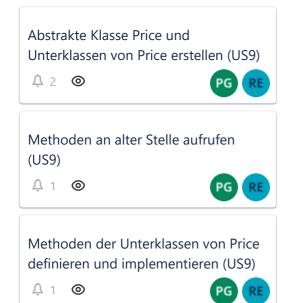
Klasse HTML Statement implementieren (US10)

Interface Statement implementieren (US10)

Statements in Customer aufrufe (US10)

## **Im Gange**

## **Fertig**



FrequentRenterPoints() in Movie

auslagern (US8)

6.3.2021 Scrum | Trello

Methoden FrequentRenterPoints() und getCharge() in alter Stelle aufrufen (US8)





getCharge() in Movie auslagern und Fallunterscheidung einbauen (US8)



getTotalCharge in Methode auslagern und als Query berechnen lassen





getTotalFrequentPoints in Methode auslagern



Temp-Variablen "totalAmount" und "frequentRenterPoints" entfernen und durch Methodenaufrufe ersetzen





getTotalFrequentPoints als Query berechnen lassen



AmountCalculation in Rental-Klasse verschieben (US3)



Methodenaufruf für Preisberechnung in Rental-Klasse anpassen (US3)



Amount-Calculation in eigene Methode auslagern (entsprechende Variablenbenennung) (US2)



6.3.2021 Scrum | Trello

Aufruf der neuen Methode von Amount-Calculation in altem Code (US2)



Interne Variablen der extrahierten Amount-Calculation Methode umbenennen (US2)





Methode "frequentRenterPoints" in entsprechende Klasse auslagern (US5)



Methode "frequentRenterPoints" an alter Stelle aufrufen (US5)



Ausgabe in html-Statement umwandeln

