

Board

Scrum

Gruppe H Scrum Workshop Free

Für Team sichtbar



Einladen

To Do

Klasse Text Statement implementieren
(US10)

Klasse HTML Statement
implementieren (US10)

Interface Statement implementieren
(US10)

Statements in Customer aufrufe (US10)

Im Gange

Fertig

Abstrakte Klasse Price und
Unterklassen von Price erstellen (US9)



Methoden an alter Stelle aufrufen
(US9)



Methoden der Unterklassen von Price
definieren und implementieren (US9)



FrequentRenterPoints() in Movie
auslagern (US8)



Methoden `FrequentRenterPoints()` und `getCharge()` in alter Stelle aufrufen (US8)



`getCharge()` in Movie auslagern und Fallunterscheidung einbauen (US8)



`getTotalCharge` in Methode auslagern und als Query berechnen lassen



`getTotalFrequentPoints` in Methode auslagern



Temp-Variablen „totalAmount“ und „frequentRenterPoints“ entfernen und durch Methodenaufrufe ersetzen



`getTotalFrequentPoints` als Query berechnen lassen



AmountCalculation in Rental-Klasse verschieben (US3)



Methodenaufruf für Preisberechnung in Rental-Klasse anpassen (US3)



Amount-Calculation in eigene Methode auslagern (entsprechende Variablenbenennung) (US2)



Aufruf der neuen Methode von
Amount-Calculation in altem Code
(US2)

SK

Interne Variablen der extrahierten
Amount-Calculation Methode
umbenennen (US2)

RE

Methode "frequentRenterPoints" in
entsprechende Klasse auslagern (US5)

SK

Methode "frequentRenterPoints" an
alter Stelle aufrufen (US5)

SK

Ausgabe in html-Statement
umwandeln

PG