Développeur Front-End - Contrat d'Alternance d'un an -Septembre 2019 (3 semaines entreprise / 1 semaine école)

A PROPOS

Motivé et déterminé pour atteindre mon objectif : devenir développeur Full Stack. Je recherche activement une formation en alternance.



Dylan LECOMTE 19 ans



06 80 78 92 62



Paris Gambetta 75020



lecomtedylan@rocketmail.com



https://github.com/Prototype91 www.linkedin.com/in/dylanlecomte09/ https://www.dylan-lecomte.fr

Sérieux, curieux, passionné

COMPÉTENCES



Langages informatiques: HTML, CSS, JavaScript, Python, Lua

Moteur de jeux : Unreal Engine, Pico-8

Création : Suite Adobe (Photoshop, Illustrator), Cinema 4D

Maitrise du Pack Office 2018

Éditeur de code : Visual Studio Code

Autres : Git, GitHub, Node.js, npm, WebGL, phaser



2ème **année Développement Front-End** à l'École Multimédia de Paris (75003) - **2019 - 2020**

1ère année Développement Front-End à l'École Multimédia de Paris (75003) - 2018 - 2019

> Prépa Digitale à l'École Multimédia de Paris (75003) 2017 - 2018

BAC S (Spécialité Mathématiques) Mention Assez Bien - Juin 2017





Passions : Le digital, l'informatique, les nouvelles technologies et la communication.

Sports: Badminton (1 an en club), Natation (3 ans), Musculation (3 ans). Jeux vidéo: PC, Consoles de salon.

EXPERIENCES

Hôte de caisse: Juillet 2018 – Avril 2019.

Emploi saisonnier – Supermarché G20 à Paris 10ème.

Gestion de la caisse et responsable des rayons alcool et parfumerie.

Stagiaire Publicis Group : *Avril 2018.* Stage de deux semaines en Web Design.

Élaboration du projet de jeu d'Accor Hotels, avec des recherches iconographiques de produits et détourages, participation a des brainstormings pour la même enseigne, sur le thème du Football.

Aide aux devoirs: Janvier 2018 - Septembre 2018. Garde d'enfant et aide aux devoirs

Assistant plombier: Juillet 2017.

Emploi saisonnier à La Louisiane Venturini (Plomberie). Dépannages à domicile (changements de ballons, renouvellement des tuyauteries d'immeubles, recherches d'éventuelles fuites).

PROJETS RÉALISÉS

Star Wars GL : Réalisation d'un jeu 3D dans le

navigateur-Java Script, Three. js

Super Mario JS: Jeu textuel Mario en JavaScript.

Super Mario Leap: Jeu de plateforme Mario – Javascript, phaser, leapjs – Leap Motion device.

Yams: Jeu de Yams en Python. Brick Breaker: JavaScript, Box2D.

Space Invaders: Javascript.

Skiing : Jeu de ski avec le moteur Pico-8 en Lua. Réalisation de mon **Portfolio** (HTML, CSS, JavaScript).