

Développeur Front-End - Contrat d'Alternance d'un an - Septembre 2019 (3 semaines entreprise / 1 semaine école)

A PROPOS

Motivé et déterminé pour atteindre mon objectif : devenir développeur Full Stack. Je recherche activement une formation en alternance,



Dylan
LECOMTE
19 ans



06 80 78 92 62



Paris Gambetta 75020



lecomtedylan@rocketmail.com



<https://github.com/Prototype91>
www.linkedin.com/in/dylanlecomte09/

Sérieux, dynamique, passionné

COMPÉTENCES



Langages informatiques : HTML, CSS, JavaScript, Python, Lua

Moteur de jeux : Unreal Engine, Pico-8

Création : Suite Adobe (Photoshop, Illustrator), Cinema 4D

Maîtrise du Pack Office 2018

Éditeurs de texte : Visual Studio Code

Maîtrise de Git / GitHub, Node.js, npm, WebGL, phaser

Anglais (niveau C1)

Espagnol (niveau B2)

FORMATIONS



2^{ème} année Développement Front-End à l'École Multimédia de Paris (75003) - **2019 - 2020**

1^{ère} année Développement Front-End à l'École Multimédia de Paris (75003) - **2018 - 2019**

Prépa Digitale à l'École Multimédia de Paris (75003) **2017 - 2018**

Obtention du **BAC S** (Spécialité Mathématiques) **Mention Assez Bien - Juin 2017**



LOISIRS

Passions : Le digital, l'informatique, les nouvelles technologies et la communication.

Sports : Badminton (1 an en club), Natation (3 ans), Musculation (3 ans).

Jeux vidéo : PC, Consoles de salon.



EXPERIENCES

Hôte de caisse : *Juillet 2018 – Avril 2019.*

Emploi saisonnier – Supermarché G20 à Paris 10^{ème}.

Gestion de la caisse et responsable des rayons alcool et parfumerie.

Stagiaire Publicis Group : *Avril 2018.*

Stage de deux semaines en Web Design.

Élaboration du projet de jeu d'Accor Hotels, avec des recherches iconographiques de produits et détournages, participation à des brainstormings pour la même enseigne, sur le thème du Football.

Aide aux devoirs : *Janvier 2018 - Septembre 2018.*

Garde d'enfant et aide aux devoirs

Assistant plombier : *Juillet 2017.*

Emploi saisonnier à La Louisiane Venturini (Plomberie).

Dépannages à domicile (changements de ballons, renouvellement des tuyauteries d'immeubles, recherches d'éventuelles fuites).



PROJETS RÉALISÉS

Star Wars GL : Réalisation d'un jeu 3D dans le navigateur – JavaScript, Three.js

Super Mario JS : Jeu textuel Mario en JavaScript.

Super Mario Leap : Jeu de plateforme Mario – Javascript, phaser, leapjs – Leap Motion device.

Yams : Jeu de Yams en Python.

Brick Breaker : JavaScript, Box2D.

Space Invaders : Javascript.

Skiing : Jeu de ski avec le moteur Pico-8 en Lua.

Réalisation de mon **Portfolio** (HTML, CSS, JavaScript).