Лабораторная работа №12. Программирование в командном процессоре ОС UNIX. Расширенное программирование.

26 May, 2022 Moscow, Russia

Лабораторная работа №12. Программирование в командном процессоре ОС UNIX. Расширенное программирование.

Цель работы

Изучить основы программирования в оболочке ОС UNIX. Научиться писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.

Задание

- 1. Написать командный файл, реализующий упрощённый механизм семафоров. Командный файл должен в течение некоторого времени t1 дожидаться освобождения ресурса, выдавая об этом сообщение, а дождавшись его освобождения, использовать его в течение некоторого времени t2<>t1, также выдавая информацию о том, что ресурс используется соответствующим командным файлом (процессом). Запустить командный файл в одном виртуальном терминале в фоновом режиме, перенаправив его вывод в другой (> /dev/tty#, где # номер терминала куда перенаправляется вывод), в котором также запущен этот файл, но не фоновом, а в привилегированном режиме. Доработать программу так, чтобы имелась возможность взаимодействия трёх и более процессов.
- 2. Реализовать команду man с помощью командного файла. Изучите содержимое каталога /usr/share/man/man1. В нем находятся архивы текстовых файлов, содержащих справку по большинству установленных в системе программ и команд. Каждый архив можно открыть командой less сразу же просмотрев содержимое справки. Командный файл должен получать в виде аргумента командной строки название команды и в виде результата выдавать справку об этой команде или сообщение об отсутствии справки, если соответствующего файла нет в каталоге man1.
- 3. Используя встроенную переменную \$RANDOM, напишите командный файл, генерирующий случайную последовательность букв латинского алфавита. Учтите, что \$RANDOM выдаёт псевдослучайные числа в диапазоне от 0 до 32767.

Ход работы

Ход работы

Задание 2

Я изучил содержимое каталога /usr/share/man/man1

/usr/share/man/man1

Я написал скрипт в файле prog2.sh, выполняющий второе задание, используя редактор vi.

```
#!/bin/bash

if test -f "/usr/share/man/man1/$1.1.gz"

then less /usr/share/man/man1/$1.1.gz

else echo "This command nod found"

fi
```

Код комадного файла

Работа программы:



Задание 3

Я написал скрипт в файле prog3.sh, выполняющий третье задание, используя редактор vi.

```
#!/bin/bash
echo $RANDOM | tr '0-9' 'A-Z'
[liveuser@localhost-live ~]$
```

Код командного файла

```
[liveuser@localhost-live ~]$ touch prog3.sh
[liveuser@localhost-live ~]$ chmod +x prog3.sh
[liveuser@localhost-live ~]$ vi prog3.sh
[liveuser@localhost-live ~]$ ./prog3.sh
IDEF
[liveuser@localhost-live ~]$ ./prog3.sh
BCHAC
[liveuser@localhost-live ~]$ ./prog3.sh
[liveuser@localhost-live ~]$ ./prog3.sh
CHHCA
[liveuser@localhost-live ~]$ ./prog3.sh
DAHGH
[liveuser@localhost-live ~]$ ./prog3.sh
[liveuser@localhost-live ~]$ ./prog3.sh
CCDAH
[liveuser@localhost-live ~]$ ./prog3.sh
DAEEI
[liveuser@localhost-live ~]$ ./prog3.sh
CBCCG
[liveuser@localhost-live ~]$ ./prog3.sh
[liveuser@localhost-live ~]$ ./prog3.sh
CBIBH
    ousar@lacalbost_live ~ls
```

Работа программы

Вывод

Я изучил основы программирования в оболочке ОС UNIX. Научился писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.