# Лабораторная работа №8

# Текстовой редактор vi

# Старовойтов Егор Сергеевич

# Содержание

Цель работы	2
Задание	2
Задание 1. Создание нового файла с использованием vi vi	2
Задание 2. Редактирование существующего файла	3
Теоретическое введение	3
Основные группы команд редактора	3
Команды управления курсором	3
Команды позиционирования	4
Команды перемещения по файлу	4
Команды перемещения по словам	4
Команды редактирования	4
Вставка текста	4
Вставка строки	4
Удаление текста	4
Отмена и повтор произведённых изменений	4
Копирование текста в буфер	4
Вставка текста из буфера	5
Замена текста	5
Поиск текста	5
Команды редактирования в режиме командной строки	5
Копирование и перемещение текста	5
Запись в файл и выход из редактора	5
Опции	5
Выполнение лабораторной работы	6
Задание 1	θ
Задание 2	8
Запуск файла hello.sh	11
Вывод	11

Контрольные вопросы	11
1. Дайте краткую характеристику режимам работы редактора vi vi	11
2. Как выйти из редактора, не сохраняя произведённые изменения?	12
3. Назовите и дайте краткую характеристику командам позиционирования	12
4. Что для редактора vi является словом?	12
5. Каким образом из любого места редактируемого файла перейти в начало (конец) файла?	
6. Назовите и дайте краткую характеристику основным группам команд редактирования	12
7. Необходимо заполнить строку символами \$. Каковы ваши действия?	12
8. Как отменить некорректное действие, связанное с процессом редактирования?	12
9. Назовите и дайте характеристику основным группам команд режима последней строки	13
10. Как определить, не перемещая курсора, позицию, в которой заканчивается строка?	13
11. Выполните анализ опций редактора vi (сколько их, как узнать их назначение и т.д.).	13
12. Как определить режим работы редактора vi?	

# Цель работы

Получить практические навыки работы с редактором vi, установленным по умолчанию практически во всех дистрибутивах.

# Задание

## Задание 1. Создание нового файла с использованием vi

- 1. Создайте каталог с именем ~/work/os/lab06.
- 2. Перейдите во вновь созданный каталог.
- 3. Вызовите vi и создайте файл hello.sh bash vi hello.sh
- 4. Нажмите клавишу і и вводите следующий текст. sh #!/bin/bash HELL=Hello function hello { LOCAL HELLO=World echo \$HELLO } echo \$HELLO hello
- 5. Нажмите клавишу Esc для перехода в командный режим после завершения ввода текста.
- 6. Нажмите: для перехода в режим последней строки и внизу вашего экрана появится приглашение в виде двоеточия.
- 7. Нажмите w (записать) и q (выйти), а затем нажмите клавишу Enter для сохранения вашего текста и завершения работы.

8. Сделайте файл исполняемым bash chmod +x hello.sh

### Задание 2. Редактирование существующего файла

- 1. Вызовите vi на редактирование файла bash vi ~/work/os/lab06/hello.sh
- 2. Установите курсор в конец слова HELL второй строки.
- 3. Перейдите в режим вставки и замените на HELLO. Нажмите Esc для возврата в командный режим.
- 4. Установите курсор на четвертую строку и сотрите слово LOCAL.
- 5. Перейдите в режим вставки и наберите следующий текст: local, нажмите Esc для возврата в командный режим.
- 6. Установите курсор на последней строке файла. Вставьте после неё строку, содержащую следующий текст: echo \$HELLO.
- 7. Нажмите Еѕс для перехода в командный режим.
- 8. Удалите последнюю строку.
- 9. Введите команду отмены изменений и для отмены последней команды.
- 10. Введите символ: для перехода в режим последней строки. Запишите произведённые изменения и выйдите из vi.

## Теоретическое введение

В большинстве дистрибутивов Linux в качестве текстового редактора по умолчанию устанавливается интерактивный экранный редактор vi (Visual display editor).

Редактор vi имеет три режима работы: - командный режим — предназначен для ввода команд редактирования и навигации по редактируемому файлу; - режим вставки — предназначен для ввода содержания редактируемого файла; - режим последней (или командной) строки — используется для записи изменений в файл и выхода из редактора. Для вызова редактора vi необходимо указать команду vi и имя редактируемого файла: vi . При этом в случае отсутствия файла с указанным именем будет создан такой файл.

Переход в командный режим осуществляется нажатием клавиши Esc. Для выхода из редактора vi необходимо перейти в режим последней строки: находясь в командном режиме, нажать Shift-; (по сути символ: — двоеточие), затем: - набрать символы wq, если перед выходом из редактора требуется записать изменения в файл; - набрать символ q (или q!), если требуется выйти из редактора без сохранения.

Замечание. Следует помнить, что vi различает прописные и строчные буквы при наборе (восприятии) команд.

### Основные группы команд редактора

#### Команды управления курсором

- Курсор влево backspace, h, стрелка влево
- Курсор вправо пробел, l, стрелка вправо
- Курсор вверх k, стрелка вверх
- Курсор вниз ј, стрелка вниз

#### Команды позиционирования

- 0 (ноль) переход в начало строки;
- \$ переход в конец строки;
- G переход в конец файла;
- n G переход на строку с номером n.

#### Команды перемещения по файлу

- Ctrl-d перейти на пол-экрана вперёд;
- Ctrl-u перейти на пол-экрана назад;
- Ctrl-f перейти на страницу вперёд;
- Ctrl-b перейти на страницу назад.

#### Команды перемещения по словам

- W или w перейти на слово вперёд;
- $n \, W$  или  $n \, w$  перейти на  $n \, c$ лов вперёд;
- b или B перейти на слово назад;
- *n* b или *n* B перейти на *n* слов назад.

#### Команды редактирования

#### Вставка текста

- а вставить текст после курсора;
- A вставить текст в конец строки;
- і вставить текст перед курсором;
- *n* і вставить текст *n* раз;
- I вставить текст в начало строки.

#### Вставка строки

- о вставить строку под курсором;
- 0 вставить строку над курсором.

#### Удаление текста

- х удалить один символ в буфер;
- d w удалить одно слово в буфер;
- d \$ удалить в буфер текст от курсора до конца строки;
- d 0 удалить в буфер текст от начала строки до позиции курсора;
- d d удалить в буфер одну строку;
- n d d yдалить в буфер n строк.

#### Отмена и повтор произведённых изменений

- и отменить последнее изменение;
- . повторить последнее изменение.

#### Копирование текста в буфер

- Y скопировать строку в буфер;
- n Y скопировать n строк в буфер;

• у w — скопировать слово в буфер.

#### Вставка текста из буфера

- p вставить текст из буфера после курсора;
- P вставить текст из буфера перед курсором.

#### Замена текста

- с w заменить слово:
- $n \, \text{c w} \text{заменить } n \, \text{слов};$
- с \$ заменить текст от курсора до конца строки;
- r заменить слово;
- R заменить текст.

#### Поиск текста

- / текст произвести поиск вперёд по тексту указанной строки символов текст;
- ? текст произвести поиск назад по тексту указанной строки символов текст.

### Команды редактирования в режиме командной строки

#### Копирование и перемещение текста

- : *n*,*m* d удалить строки с *n* по *m*;
- i,j m k переместить строки с i по j, начиная со строки k;
- : i,j t k копировать строки с i по j в строку k;
- : i,j w имя-файла записать строки с i по j в файл с именем имя-файла.

#### Запись в файл и выход из редактора

- : w записать изменённый текст в файл, не выходя из vi;
- : w имя-файла записать изменённый текст в новый файл с именем имя-файла;
- : w! имя-файла записать изменённый текст в файл с именем имя-файла;
- : w q записать изменения в файл и выйти из vi;
- : q выйти из редактора vi;
- : q! выйти из редактора без записи;
- : е! вернуться в командный режим, отменив все изменения, произведённые со времени последней записи.

#### Опции

Опции редактора vi позволяют настроить рабочую среду. Для задания опций используется команда set (в режиме последней строки): -: set all — вывести полный список опций; -: set nu — вывести номера строк; -: set list — вывести невидимые символы; -: set ic — не учитывать при поиске, является ли символ прописным или строчным. Если вы хотите отказаться от использования опции, то в команде set перед именем опции надо поставить no.

# Выполнение лабораторной работы

### Задание 1

1. Создан каталог с именем ∼/work/os/lab06.

```
[liveuser@localhost-live ~]$ mkdir work
[liveuser@localhost-live ~]$ cd work
[liveuser@localhost-live work]$ mkdir os
[liveuser@localhost-live work]$ cd os
[liveuser@localhost-live os]$ mkdir lab06
[liveuser@localhost-live os]$ cd lab06
```

Создание каталога ~/work/os/lab06

- 2. Перешел во вновь созданный каталог.
- 3. Вызвал vi и создал файл hello.sh набрав bash vi hello.sh
- 4. Нажал клавишу і и ввел следующий текст. sh #!/bin/bash HELL=Hello function hello { LOCAL HELLO=World echo \$HELLO } echo \$HELLO hello

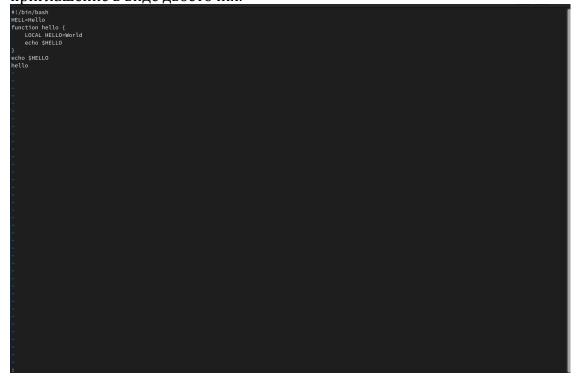
```
#Inster --
```

Введенный текст

5. Нажал клавишу Esc для перехода в командный режим после завершения ввода текста.



6. Нажал: для перехода в режим последней строки и внизу моего экрана появилось приглашение в виде двоеточия.



7. Нажал w (записать) и q (выйти), а затем клавишу Enter для сохранения текста и завершения работы.

8. Сделал файл исполняемым

```
[liveuser@localhost-live lab06]$ chmod +x hello.sh
```

Сделал hello.sh исполняемым

#### Задание 2

Вызвал vi на редактирование файла набрав bash vi ~/work/os/lab06/hello.sh

2. Установил курсор в конец слова HELL второй строки.

```
#!/bin/bash
HELL<mark>=</mark>Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
```

Установил курсор в конец слова HELL

3. Перешел в режим вставки и заменил HELL на HELLO. Потом нажал Esc для

```
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

возврата в командный режим.

4. Установил курсор на четвертую строку и стер слово LOCAL.

```
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello {
    HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

Стер слово LOCAL

5. Перешел в режим вставки и набрал "local", нажал Esc для возврата в командный режим.

```
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello {
 local HELLO=World
 echo $HELLO
}
echo $HELLO
```

Набрал local

Установил курсор на последней строке файла. Вставил после неё строку,

```
#!/bin/bash
                          HELLO=Hello
                          function hello {
                              local HELLO=World
                              echo $HELLO
                          echo $HELLO
                          hello
содержащую текст: "echo $HELLO." echo $HELLO
```

- 7. Нажал Esc для перехода в командный режим.
- 8. Удалил последнюю строку.

```
#!/bin/bash
                           #!/bin/bash
HELLO=Hello
                           HELLO=Hello
function hello {
                           function hello {
    local HELLO=World
                               local HELLO=World
    echo $HELLO
                               echo $HELLO
echo $HELLO
                           echo $HELLO
hello
                           hello
echo $HELLO
```

9. Ввел команду отмены изменений и для отмены последней команды.

```
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello {
    local HELLO=World
    echo $HELLO
echo $HELLO
hello
echo $HELL<mark>O</mark>
```

Отменил последнее действие

10. Ввел символ: для перехода в режим последней строки. Записал произведённые изменения и выйдите из vi.



Выход из vi

# Запуск файла hello.sh

```
[liveuser@localhost-live lab06]$ vi hello.sh
[liveuser@localhost-live lab06]$ sh hello.sh
Hello
World
Hello
```

Исполнение файла hello.sh

# Вывод

Я получил практические навыки работы с редактором vi, изучил его основные команды и опции. Также познакомился с файлами формата .sh.

# Контрольные вопросы

- 1. Дайте краткую характеристику режимам работы редактора vi.
  - командный режим предназначен для ввода команд редактирования и навигации по редактируемому файлу;

- режим вставки предназначен для ввода содержания редактируемого файла;
- режим последней (или командной) строки используется для записи изменений в файл и выхода из редактора.

### 2. Как выйти из редактора, не сохраняя произведённые изменения?

Перейти в режим последней строки, набрать q, нажать Enter.

### 3. Назовите и дайте краткую характеристику командам позиционирования.

- 0 (ноль) переход в начало строки;
- \$ переход в конец строки;
- G переход в конец файла;
- n G переход на строку с номером n.

## 4. Что для редактора vi является словом?

Словом является любой набор символов между двумя разделителями. Смотря какие опции указаны при вызове команды, разделителями будут либо только пробел, табуляция и возврат каретки, либо вообще все пробельные символы и знаки пунктуации.

# 5. Каким образом из любого места редактируемого файла перейти в начало (конец) файла?

Использовать следующие команды позиционирования: - G — переход в конец файла; - 1G - переход в начало файла;

# 6. Назовите и дайте краткую характеристику основным группам команд редактирования.

- Вставка текста вставить текст в указанное место указанное число раз
- Вставка строки вставить строку под или над курсором
- Удаление текста удалить указанный фрагмент текста и записать его в буфер
- Отмена и повтор предыдущих операций
- Копирование текста в буфер скопировать слово, строку, несколько строк
- Вставка текста из буфера вставить текст до или после курсора
- Замена текста заменить указанный фрагмент текста содержимым буфера
- Поиск текста поиск нужной подстроки с начала или с конца указанной строки текста

# 7. Необходимо заполнить строку символами \$. Каковы ваши действия?

Использовать команду сс для замены всех символов в строке.

# 8. Как отменить некорректное действие, связанное с процессом редактирования?

Использовать команду и.

# 9. Назовите и дайте характеристику основным группам команд режима последней строки.

- Копирование, удаление и перемещение текста (с указанием интервала строк и целевого файла)
- Запись в файл и выход из редактора (выход без или с сохранием изменений, запись текста в новый файл)

# 10. Как определить, не перемещая курсора, позицию, в которой заканчивается строка?

Произвести поиск символа "" с помощью команды /.

# 11. Выполните анализ опций редактора vi (сколько их, как узнать их назначение и т.д.).

Опции редактора vi позволяют настроить рабочую среду. Для задания опций используется команда set (в режиме последней строки): -: set all — вывести полный список опций; -: set nu — вывести номера строк; -: set list — вывести невидимые символы; -: set ic — не учитывать при поиске, является ли символ прописным или строчным. Если вы хотите отказаться от использования опции, то в команде set перед именем опции надо поставить no.

## 12. Как определить режим работы редактора vi?

Взглянуть на последнюю строку редактора. - : - режим последней строки - Слово INSERT - режим вставки - Ничего - командный режим