



Αριστοτέλειο Πανεπιστήμιο Θεσσαλονίκης
Πολυτεχνική Σχολή
Τμήμα Ηλεκτρολόγων Μηχανικών και Μηχανικών Υπολογιστών
Τομέας Τηλεπικοινωνιών

Υλοποίηση εργαλείου πλήρους στοίβας με χρήση
τεχνολογίας διαμεσολάβησης μηνυμάτων σε
περιβάλλον Kubernetes για την αυτοματοποίηση
εφαρμογής φίλτρων στα μηνύματα συστήματος

Διπλωματική Εργασία
του
Εμμανουήλ Ζήση-Μήλη

Επιβλέπων: Εμμανουήλ Τσαρδούλιας
Μεταδιδακτορικός Συνεργάτης Α.Π.Θ.
Συνεπιβλέπων: Κωνσταντίνος Παναγιώτου
Διδακτορικός Φοιτητής Α.Π.Θ.

18 Σεπτεμβρίου 2021

Περίληψη

Η μετάβαση των τεχνολογιών του διαδικτύου προς αρχιτεκτονικές μικροϋπηρεσιών (microservices) και η ανάπτυξη του Διαδικτύου των Πραγμάτων (Internet of Things - IoT) συνέβαλλαν σημαντικά στην αύξηση των αναγκών για νέες μεθόδους αποδοτικής επικοινωνίας μεταξύ ανομοιογενών και διανεμημένων συστημάτων. Οι μεθοδολογίες διαμεσολάβησης μηνυμάτων (*brokered messaging*) λειτουργούν καλύτερα από τις τεχνολογίες / προσεγγίσεις REST (Representational State Transfer) και RPC (Remote Procedure Call) σε συστήματα επικοινωνίας παραγωγών-καταναλωτών (μηνυμάτων) όπου είναι επιθυμητή τόσο η μετάδοση μεγάλου όγκου δεδομένων σε υψηλούς ρυθμούς όπως και η απεμπλοκή των υποσυστημάτων των παραγωγών και των καταναλωτών.

Μια ελαφριά και αξιόπιστη τεχνολογία που προσφέρει τα πλεονεκτήματα της μεσολάβησης μηνυμάτων είναι το RabbitMQ. Αποτελεί έναν κοινό κόμβο αποστολής, λήψης και διαχείρισης μηνυμάτων μεταξύ των διαφορετικών μερών ενός συστήματος. Υποστηρίζει ανάπτυξη σε πολλαπλές γλώσσες προγραμματισμού, μεταξύ των οποίων βρίσκεται και η Javascript, που είναι και η κύρια πλατφόρμα ανάπτυξης της παρούσας εργασίας. Το RabbitMQ βασίζεται στο Advanced Message Queuing Protocol (AMQP). Το AMQP είναι ένα πρωτόκολλο μηνυμάτων που υλοποιείται μέσω της χρήσης παραγωγών και καταναλωτών. Οι παραγωγοί δημιουργούν και αποστέλουν τα μηνύματα σε ένα ή περισσότερα θέματα (topics), ενώ οι καταναλωτές λαμβάνουν μηνύματα από ένα ή περισσότερα θέματα αντίστοιχα και τα επεξεργάζονται. Με αυτές τις λειτουργίες μπορούν να χτιστούν πολύπλοκα και αποδοτικά συστήματα ειδικά σε συνθήκες ασύγχρονης επικοινωνίας, αναξιόπιστων δικτύων και εφαρμογών μεγάλων δεδομένων (big data).

Η παρούσα διπλωματική εστιάζει στην ανάπτυξη ενός εργαλείου πλήρους στοίβας (full-stack), το οποίο κάνει χρήση της τεχνολογίας διαμεσολάβησης μηνυμάτων για την εφαρμογή φίλτρων στα διακινούμενα μηνύματα του συστήματος. Τέτοια εργαλεία βρίσκουν εφαρμογή συχνά σε περιβάλλοντα συσκευών IoT. Η επικοινωνία των μηνυμάτων γίνεται μέσω του διακομιστή Rabbitmq Server, ο οποίος εφαρμόζει την τεχνολογία διαμεσολάβησης μηνυμάτων. Τα μηνύματα που καλύπτουν συνθήκες ορισμένες από τους χρήστες αποθηκεύονται σε μια Βάση Δεδομένων (ΒΔ), για την οποία χρησιμοποιήθηκε η τεχνολογία MongoDB. Η ανάπτυξη τόσο του Frontend, όσο και του Backend έγινε με χρήση της πλατφόρμας Javascript - Node.js.

Τέλος για τη διευκόλυνση της διαχείρισης ολόκληρου του συστήματος, αυτό ενσωματώθηκε στο πλαίσιο της τεχνολογίας Kubernetes, η οποία προσφέρει την αυτοματοποίηση της ενορχήστρωσης των κομματιών του συστήματος. Τα υποσυστήματα του συνόλου συνθέτουν το καθένα μια αυτόνομη μονάδα η οποία ορίζεται και εσωκλείεται σε ένα δοχείο (container). Το Kubernetes είναι υπεύθυνο μετέπειτα για την επικοινωνία μεταξύ των δοχειοποιημένων υποσυστημάτων και τον συνεχή έλεγχο της καλής λειτουργίας τους. Για τη σύσταση του περιβάλλοντος Kubernetes επιλέχθηκε η τεχνολογία minikube καθώς προσφέρει εύκολη και γρήγορη δημιουργία ενός περιβάλλοντος Kubernetes συνδυάζοντας σαν τεχνολογία πολύχρονη παρουσία στον χώρο και μια ιδιαίτερα ενεργή κοινότητα.

Abstract

The transition of internet technologies to microservice architectures and the development of the Internet of Things (IoT) have significantly increased the need for new methods of efficient communication between heterogeneous and distributed systems. Brokered messaging methodologies work better than REST (Representational State Transfer) and RPC (Remote Procedure Call) technologies / approaches in producer-consumer (messaging) communication systems where both high-throughput transmission of large volumes of data is desirable as well as the abstraction of producer and consumer subsystems.

A lightweight and reliable technology that offers the benefits of brokered messaging is RabbitMQ. It is a common platform for sending, receiving and managing messages between different parts of a system. It supports development in multiple programming languages, including Javascript, which is the main development platform of this dissertation. RabbitMQ is based on the Advanced Message Queuing Protocol (AMQP). AMQP is a messaging protocol implemented through the use of producers and consumers. Producers create and send messages to one or more topics, while consumers receive messages from one or more topics respectively and edit them. With these functions, complex and efficient systems can be built under conditions of asynchronous communication, unreliable networks and in big data applications.

This dissertation focuses on the full-stack development of a tool, which uses brokered messaging technology to implement filters on the messaging of a system. Such tools are commonly used in IoT devices environments. Messaging is carried out via a Rabbitmq Server which implements the brokered messaging technology. Messages that comply to the conditions defined by users are stored in a Database (DB) for which MongoDB technology was used. The Frontend as well as the Backend were developed on the platform Javascript - Node.js.

Finally, to facilitate the management of the entire system, this was set up in the context of Kubernetes, which offers the automated orchestration of the parts of the system. The subsystems of the whole, each compose an autonomous unit which is defined and enclosed in a container. Kubernetes is then responsible for the communication between the containerized subsystems and the continuous monitoring of their proper operation. For the establishment of the Kubernetes environment, the minikube technology was chosen as it offers easy and fast creation of a Kubernetes environment, combining a long-term presence in the area and a very active community.

Ευχαριστίες

Άδειο

Υλοποίηση εργαλείου πλήρους στοίβας με χρήση
τεχνολογίας διαμεσολάβησης μηνυμάτων σε
περιβάλλον Kubernetes για την αυτοματοποίηση
εφαρμογής φίλτρων στα μηνύματα συστήματος

Εμμανουήλ Ζήσης-Μήλης
zemmanox@ece.auth.gr

18 Σεπτεμβρίου 2021

Περιεχόμενα

1	Εισαγωγή	5
1.1	Κίνητρο	5
1.2	Περιγραφή προβλήματος	6
1.3	Στόχοι της διπλωματικής	7
1.4	Διάρθρωση	7
2	Υπόβαθρο	8
2.1	Διαμεσολάβηση μηνυμάτων	8
2.1.1	Advanced Message Queuing Protocol	8
2.1.2	Επιβεβαιώσεις Λήψης (Acknowledgements)	9
2.1.3	Απόρριψη Μηνυμάτων (Negative Acknowledgements)	9
2.1.4	Κόμβοι Ανταλλαγής (Exchanges)	10
2.1.5	Ουρές (Queues)	10
2.1.6	Παραγωγοί (Producers)	11
2.1.7	Καταναλωτές (Consumers)	11
2.1.8	Συνδέσεις & Κανάλια (Connections & Channels)	11
2.1.9	Εικονικοί Διαμεσολαβητές (Virtual Hosts)	12
2.1.10	Αυθεντικοποίηση και Εξουσιοδότηση στο RabbitMQ (Authentication & Authorization)	12
2.2	Kubernetes	13
2.2.1	Δοχεία και δοχείοποίηση εφαρμογών (containers & containerized apps)	13
2.2.2	Κόμβοι (Nodes)	14
2.2.3	Minikube	14
2.2.4	Περιγραφές ανάπτυξης εφαρμογών (Deployments)	14
2.2.5	Μονάδες λειτουργικότητας (Pods)	15
2.2.6	Υπηρεσίες (Services)	15
2.2.7	Διεχείριση αποθήκευσης (Volumes & Persistent Volumes)	16
2.2.8	Διαχείριση δεδομένων ρυθμίσεων (ConfigMaps & Secrets)	16
2.3	Frontend	17
2.4	Backend	17
2.5	Βάση Δεδομένων (Database)	18
2.5.1	MongoDB	18
3	Σχετική βιβλιογραφία	19
3.1	Κίνητρο	19
3.1.1	Ακόμα ένας τίτλος	19

4	Υλοποίηση	20
4.1	Σφαιρική εικόνα του συστήματος	20
4.2	Διάταξη της υλοποίησης και διαθέσιμοι πόροι	21
4.2.1	Διαθέσιμα μηχανήματα	21
4.2.2	Εκχώρηση πόρων επεξεργασίας και μνήμης	22
4.3	Παρουσίαση των οντοτήτων του συστήματος	22
4.3.1	Backend	22
4.3.2	Frontend	25
4.3.3	Βάση Δεδομένων	27
4.3.4	Διαμεσολαβητής μηνυμάτων - RMQ Server	29
4.3.5	Φίλτρα / Καταναλωτές - Consumers	32
4.4	Διασύνδεση οντοτήτων μέσω K8s	33
4.4.1	Backend	33
4.4.2	Frontend	34
4.4.3	Βάση Δεδομένων	35
4.4.4	Διαμεσολαβητής μηνυμάτων - RMQ Server	36
4.4.5	Φίλτρα / Καταναλωτές - Consumers	36
5	Παρουσίαση του συστήματος	37
5.1	Σενάρια Χρήσης	37
5.1.1	Εγγραφή χρήστη	37
5.1.2	Σύνδεση χρήστη	39
5.1.3	Αποσύνδεση χρήστη	41
5.1.4	Δημιουργία RabbitMQ Server	42
5.1.5	Διαγραφή RabbitMQ Server	43
5.1.6	Χρήση του γραφικού περιβάλλοντος διαχείρισης του RabbitMQ Server	44
5.1.7	Δημιουργία Φίλτρου - Καταναλωτή μηνυμάτων	46
5.1.8	Διαγραφή Φίλτρου - Καταναλωτή μηνυμάτων	48
5.1.9	Ενεργοποίηση ροής στατιστικών στοιχείων του συστήματος	49
6	Πειράματα & Αποτελέσματα	51
6.1	Κίνητρο	51
6.1.1	Ακόμα ένας τίτλος	51
7	Συμπεράσματα & μελλοντική εργασία	52
7.1	Ασφάλεια - Security context	52
7.1.1	Κρυπτογράφηση ΒΔ	52
7.1.2	Εφαρμογή κανόνων τείχους προστασίας (firewall)	52
7.1.3	Εκτέλεση των διεργασιών ως απλοί χρήστες - όχι ως root μέσα στα containers	52
7.2	Ανάπτυξη μιας Domain Specific Language (DSL) για την εφαρμογή φίλτρων	52
7.2.1		52
A'	Ακρωνύμια και συντομογραφίες	53

Κατάλογος Σχημάτων

2.1	Παράδειγμα δρομολόγησης μηνυμάτων στο πρωτόκολλο AMQP	9
4.1	Παράδειγμα δρομολόγησης μηνυμάτων μέσω Topic Exchanges	31
5.1	Φόρμα εγγραφής που περιγράφεται στο σενάριο χρήσης "Εγγραφή Χρήστη"	38
5.2	Συμπληρωμένη φόρμα εγγραφής με αναγνωρισμένα σφάλματα που περιγράφεται στην εναλλακτική ροή "Διαχείριση Εσφαλμένων Στοιχείων" του σεναρίου χρήσης "Εγγραφή Χρήστη"	39
5.3	Φόρμα σύνδεσης που περιγράφεται στο σενάριο χρήσης "Σύνδεση Χρήστη"	40
5.4	Γραφικό περιβάλλον προστατευμένου περιεχομένου ("Authenticated Content") της πλατφόρμας. Περιγράφεται στο σενάριο χρήσης "Σύνδεση Χρήστη"	40
5.5	Αποτυχία εύρεσης του ονόματος χρήστη στη ΒΔ που περιγράφεται στην εναλλακτική ροή "Διαχείριση Εσφαλμένων Στοιχείων" του σεναρίου χρήσης "Σύνδεση Χρήστη"	41
5.6	Αναντιχστοιχία δοσμένων διαπιστευτηρίων από τον χρήστη με την εγγραφή της ΒΔ που περιγράφεται στην εναλλακτική ροή "Διαχείριση Εσφαλμένων Στοιχείων" του σεναρίου χρήσης "Σύνδεση Χρήστη"	41
5.7	Στιγμιότυπο της μπάρας πλοήγησης με το κουμπί αποσύνδεσης. Περιγράφεται στο σενάριο χρήσης "Αποσύνδεση Χρήστη"	42
5.8	Γραφικό περιβάλλον της δημιουργίας Διαμεσολαβητή Μηνυμάτων. Περιγράφεται στο σενάριο χρήσης "Δημιουργία Διαμεσολαβητή Μηνυμάτων" .	43
5.9	Στιγμιότυπο της καρτέλας "Message Broker" του γραφικού περιβάλλοντος με ενεργό Διαμεσολαβητή Μηνυμάτων. Περιγράφεται στο σενάριο χρήσης "Δημιουργία Διαμεσολαβητή Μηνυμάτων"	43
5.10	Φόρμα σύνδεσης του RabbitMQ Management UI. Περιγράφεται στο σενάριο χρήσης "Πρόσβαση στο Γραφικό Περιβάλλον Διαχείρισης του RabbitMQ Server"	45
5.11	Στιγμιότυπο του γραφικού περιβάλλοντος διαχείρισης του RabbitMQ Server. Περιγράφεται στο σενάριο χρήσης "Πρόσβαση στο Γραφικό Περιβάλλον Διαχείρισης του RabbitMQ Server"	45
5.12	Φόρμα δημιουργίας παραμετροποιημένου Φίλτρου που περιγράφεται στο σενάριο χρήσης "Δημιουργία Φίλτρου"	47
5.13	Μήνυμα σφάλματος στη φόρμα δημιουργίας Φίλτρου. Περιγράφεται στο σενάριο χρήσης "Δημιουργία Φίλτρου"	48
5.14	Γραφικό περιβάλλον της καρτέλας "Overview" με ανενεργή τη μετάδοση μετρήσεων. Περιγράφεται στο σενάριο χρήσης "Ενεργοποίηση Μετάδοσης Μετρήσεων Συστήματος"	50

- 5.15 Γραφικό περιβάλλον της καρτέλας "Overview" με ενεργή τη μετάδοση μετρήσεων και καθορισμένες τιμές χρονισμού των μετρήσεων. Περιγράφεται στο σενάριο χρήσης "Ενεργοποίηση Μετάδοσης Μετρήσεων Συστήματος" 50

Κεφάλαιο 1

Εισαγωγή

1.1 Κίνητρο

Το κίνητρο για την πραγματοποίηση αυτής της διπλωματικής είναι η αυτοματοποίηση της διαδικασίας διαχείρισης μηνυμάτων ενός συστήματος.

Αναλυτικότερα, τα μηνύματα αυτά μπορεί να περιέχουν μια πληθώρα από μετρήσεις, συμβάντα και πληροφορίες. Επίσης μπορεί να αναφέρονται σε διαφορετικά υπομέρη ενός συστήματος και να μπορούν να κατηγοριοποιηθούν με περισσότερους από έναν τρόπους, βάσει πολλαπλών κριτηρίων. Για αυτό το λόγο, ένα τέτοιο σύστημα εμπλουτίζεται σημαντικά με τη συνεισφορά των λειτουργιών επισήμανσης και ομαδοποίησης μηνυμάτων σε λογικά θέματα (topics).

Μία ακόμα διευκόλυνση που προσφέρει το υπό εξέταση σύστημα είναι η δυνατότητά του να διαχωρίζονται των μηνυμάτων σε μηνύματα ενδιαφέροντος και μη και τα επιθυμητά μηνύματα να αποθηκεύονται σε μια ΒΔ αμέσως μετά τη λήψη τους. Αυτός ο διαχωρισμός συγκεκριμένα μπορεί να γίνει με τον απευθείας από τον χρήστη ορισμό των πληροφοριών ενδιαφέροντος που πρέπει να περιέχει κάποιο μήνυμα για να είναι επιθυμητή η αποθήκευσή του.

Προστιθέμενη αξία στη χρήση του συστήματος προσφέρει η παροχή πρόσβασης στους χρήστες σε εργαλεία διαχείρισης και παρακολούθησης των υποσυστημάτων λήψης και διαχείρισης των μηνυμάτων τους. Μέσα από αυτά οι χρήστες θα μπορούν να βλέπουν την κατάσταση και τον ρυθμό με τον οποίο τα μηνύματα αποστέλλονται και λαμβάνονται, καθώς και το ποσοστό αυτών που καλύπτουν τις συνθήκες ενδιαφέροντος και καταλήγουν στη ΒΔ.

Τέλος η δημιουργία ολόκληρου του συστήματος με τη χρήση δοχειοποιημένων εφαρμογών μέσα σε περιβάλλον Kubernetes προσδίδει τρία βασικά προτερήματα.

Το πρώτο είναι ότι με τη χρήση των containers το σύστημα μπορεί να αναπτυχθεί σε διαφορετικές τοποθεσίες με σχετική ευκολία, καθώς όλες οι βιβλιοθήκες και τα εργαλεία που απαιτούνται για τη λειτουργία του συστήματος, εμπεριέχονται στα containers.

Ακόμη η χρήση του Kubernetes προσδίδει μια επιπρόσθετη ανθεκτικότητα σε τυχαίες αλλά και μη προβλεπόμενες αποτυχίες των επιμέρους υποσυστημάτων της εφαρμογής.

Σαν τελευταίο πλεονέκτημα αναφέρεται η χαρακτηριστική ευκολία με την οποία να γίνει οριζόντια κλιμακοποίηση του συστήματος μέσα σε ένα περιβάλλον Kubernetes. Σε απλοποιημένους όρους, σε συνθήκες υψηλού φόρτου μπορούν να αναπτυχθούν επιπλέον αντίγραφα της εφαρμογής για εξυπηρέτηση των αιτημάτων. Αυτό μπορεί να γίνει είτε με ρητές εντολές του διαχειριστή του συστήματος, είτε εφαρμόζοντας κάποια πολιτική που να υποδεικνύει τα όρια πάνω από τα οποία θα η κλιμακοποίηση θα συμβαίνει αυτόματα.

1.2 Περιγραφή προβλήματος

Ο ρυθμός εμφάνισης μηνυμάτων σε μια σύγχρονη εφαρμογή μπορεί να έχει πολλές διακυμάνσεις ή και να φτάνει πολύ υψηλές τιμές (όπως συχνά συμβαίνει στον τομέα του IoT). Η δυσκολία της διαχείρισης ενός τέτοιου όγκου επικοινωνίας μέσω των γνωστών πρωτοκόλλων REST / RPC οδηγεί στην ανάγκη για χρήση ενός πρωτοκόλλου που να μπορεί να ανταπεξέλθει σε αυτές τις προκλήσεις. Τα πρωτόκολλα που εφαρμόζουν την μεθοδολογία της διαμεσολάβησης μηνυμάτων έχουν πλεονέκτημα σε αυτές τις συνθήκες, καθώς ένα χαρακτηριστικό τους είναι ότι εδραιώνουν συνδέσεις διαρκείας μεταξύ του διαμοιραστή και των παραγωγών / καταναλωτών των μηνυμάτων. Το πλεονέκτημα προέρχεται από το γεγονός ότι το κόστος διατήρησης μιας σύνδεσης διαρκείας υπό αυτές τις συνθήκες είναι μικρότερο από το κόστος δημιουργίας νέας σύνδεσης σε κάθε εμφάνιση νέου μηνύματος όπως ορίζει η σύγχρονη επικοινωνία.

Τέτοιου είδους συστήματα πολλές φορές πρέπει να λειτουργήσουν κάτω από συνθήκες αναξιόπιστων δικτύων. Αυτό σημαίνει οι δικτυακές συνδέσεις των εξαρτημάτων και των συσκευών μπορεί να διακόπτονται και να επιδιορθώνονται με τυχαία συχνότητα. Η χρήση πρωτοκόλλων σύγχρονης επικοινωνίας με αυτά τα δεδομένα μπορεί να γίνει ιδιαίτερα προβληματική. Η ασύγχρονη επικοινωνία που εφαρμόζουν τα πρωτόκολλα διαμεσολάβησης μηνυμάτων καθιστούν την επικοινωνία αξιόπιστη καθώς τα μηνύματα αποθηκεύονται στον διαμεσολαβητή μηνυμάτων από τους παραγωγούς όταν αυτοί επιτύχουν να συνδεθούν. Ο διαμεσολαβητής στη συνέχεια παραδίδει τα μηνύματα στους κατάλληλους αποδέκτες όταν η δικτυακές συνθήκες το επιτρέψουν. Οι αποστολές μηνυμάτων από τους παραγωγούς είναι δηλαδή πλήρως ανεξάρτητες από τις λήψεις των μηνυμάτων από τους καταναλωτές. Εκτός αυτού μπορούν να εφαρμοστούν και λειτουργίες ανταλλαγής αναγνώρισης λήψης μηνυμάτων, κάτι που συνεισφέρει περαιτέρω στη διασφάλιση καλής λειτουργίας του συστήματος.

Ένα επιπλέον πρόβλημα είναι η ετερογένεια που χαρακτηρίζει συνήθως αυτού του είδους τα συστήματα. Τα υποσυστήματα των παραγωγών των μηνυμάτων συνήθως έχουν αρκετά διαφορετική μορφή, τοπολογία και απαιτήσεις από τα υποσυστήματα των καταναλωτών των μηνυμάτων. Η απεμπλοκή λοιπόν αυτών των δύο συστατικών του συστήματος είναι κρίσιμη ώστε να διευκολύνεται και να απλοποιείται η λειτουργία του.

Τέλος διαφορετικές ομάδες χρηστών χαρακτηρίζονται από διαφορετικά τεχνικά προσόντα. Ένα εργαλείο αυτοματοποίησης της διαχείρισης μηνυμάτων ενός συστήματος καλύπτει την έλλειψη τεχνογνωσίας πάνω στη διαμεσολάβηση μηνυμάτων από τους χρήστες του. Έτσι οι χρήστες μπορούν να ωφεληθούν από την χρήση της τεχνολογίας διαμεσολάβησης μηνυμάτων, χωρίς να απαιτείται να αποκτήσουν βαθιές γνώσεις πάνω στην τεχνολογία αυτή.

1.3 Στόχοι της διπλωματικής

Ός συνολικός στόχος της διπλωματικής ορίστηκε η παροχή εύχρηστων εργαλείων εφαρμογής της τεχνολογίας διαμεσολάβησης μηνυμάτων στα συστήματα των χρηστών και η εφαρμογή Φίλτρων παρακολούθησης, κατανάλωσης και επεξεργασίας μηνυμάτων σε αυτά τα συστήματα.

Οι συγκεκριμένες λειτουργικές απαιτήσεις της διπλωματικής ήταν οι εξής:

- ✓ Να δημιουργηθεί ένα σύστημα που να προσφέρει εργαλεία διαχείρισης μηνυμάτων συστήματος.
- ✓ Οι χρήστες να μπορούν να εγγραφούν στο σύστημα και να διατηρούν στοιχεία για τις εφαρμογές τους.
- ✓ Οι χρήστες να μπορούν να δημιουργήσουν έναν RabbitMQ Server για τους ίδιους και να έχουν πρόσβαση στις υπηρεσίες παρακολούθησής του.
- ✓ Οι χρήστες να μπορούν να δρομολογήσουν στον RabbitMQ Server τους μηνύματα.
- ✓ Οι χρήστες να μπορούν να δημιουργήσουν Φίλτρα μηνυμάτων, τα οποία να παρακολουθούν συγκεκριμένα θέματα (topics) του RabbitMQ Server και τα οποία παραμένουν ενεργοί μέχρι ο χρήστης να παύσει την λειτουργία τους.
- ✓ Οι χρήστες να μπορούν να εφαρμόσουν συνθήκες διαφόρων μορφών στα Φίλτρα τους, κάτω από τις οποίες τα μηνύματα να θεωρούνται μηνύματα ενδιαφέροντος και να αποθηκεύονται σε μία κατάλληλη ΒΔ.
- ✓ Το σύστημα να παρέχει βασικά εργαλεία επισκόπησης στους χρήστες σχετικά με τα ενεργά Φίλτρα τους και τα μηνύματα τα οποία αυτά επεξεργάζονται.
- ✓ Να πραγματοποιηθεί δοχείοποίηση των επιμέρους κομματιών του συστήματος και το σύστημα να αναπτυχθεί μέσα σε περιβάλλον Kubernetes.

1.4 Διάρθρωση

Η διάρθρωση της παρούσας διπλωματικής εργασίας είναι η εξής:

- Κεφάλαιο 1: Εισαγωγή
- Κεφάλαιο 2: Υπόβαθρο [Το θεωρητικό και πρακτικό υπόβαθρο που πρέπει να γνωρίζει ο αναγνώστης για να κατανοήσει το κείμενο]
- Κεφάλαιο 3: Σχετική βιβλιογραφία [Άλλοι τρόποι αντιμετώπισης του προβλήματος έως τώρα]
- Κεφάλαιο 4: Υλοποίηση [Ειδικότεροι τρόποι αντιμετώπισης. Περιγραφή της λειτουργικότητας του συστήματος που αναπτύχθηκε]
- Κεφάλαιο 5: Παρουσίαση του συστήματος [Παρουσίαση use cases σε συνδυασμό με στιγμιότυπα της διεπαφής του χρήστη.]
- Κεφάλαιο 6: Πειράματα & Αποτελέσματα
- Κεφάλαιο 7: Συμπεράσματα & μελλοντική εργασία

Κεφάλαιο 2

Υπόβαθρο

Παρακάτω θα παρουσιαστούν σύντομα βασικές έννοιες και εργαλεία που χρησιμοποιούνται στη συνέχεια της διπλωματικής εργασίας. Αυτές οι πληροφορίες κρίνονται απαραίτητες για την κατανόηση της υπόλοιπης εργασίας.

2.1 Διαμεσολάβηση μηνυμάτων

Η τεχνολογία γύρω από την οποία αναπτύχθηκε αυτή η διπλωματική είναι η Διαμεσολάβηση Μηνυμάτων (Brokered Messaging).

Ένας Διαμεσολαβητής Μηνυμάτων (Message Broker) τοποθετείται μεταξύ μιας υπηρεσίας παραγωγής μηνυμάτων και μιας υπηρεσίας κατανάλωσής τους. Τα μηνύματα αποστέλλονται στον Διαμεσολαβητή όπου αποθηκεύονται σε κατάλληλες δομές που ονομάζονται Ουρές (Queues) και στη συνέχεια δρομολογούνται στους συνδεδεμένους καταναλωτές ανάλογα με προκαθορισμένους κανόνες.

Ο Διαμεσολαβητής Μηνυμάτων που επιλέχθηκε προς χρήση της τεχνολογίας είναι το RabbitMQ¹. Αποτελεί έναν ευρέως διαδεδομένο Διαμεσολαβητή Μηνυμάτων ανοιχτού κώδικα ο οποίος υποστηρίζει διάφορα πρωτόκολλα. Το RabbitMQ μπορεί να αναπτυχθεί σε διανεμημένα συστήματα για να ικανοποιήσει απαιτήσεις μεγάλης κλίμακας και υψηλής διαθεσιμότητας.

Παρακάτω θα παρουσιαστούν κάποιες βασικές έννοιες αυτού του Διαμεσολαβητή.

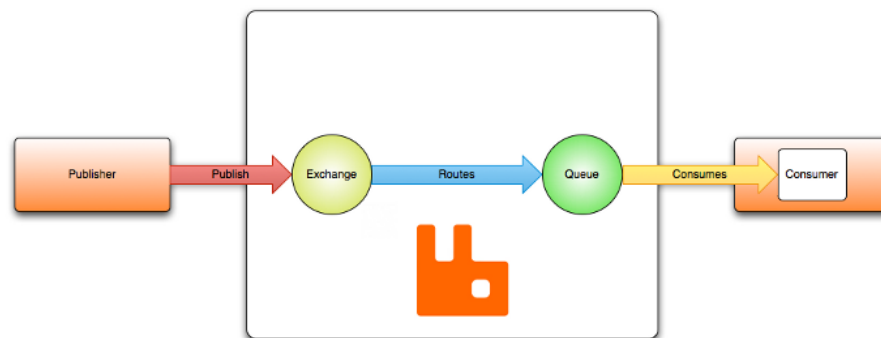
2.1.1 Advanced Message Queuing Protocol

Το AMQP είναι ένα πρωτόκολλο ανταλλαγής μηνυμάτων το οποίο επιτρέπει σε εφαρμογές την αποστολή και λήψη μηνυμάτων μέσω ενός Διαμεσολαβητή. Αποτελεί ένα πρωτόκολλο επιπέδου εφαρμογής που χρησιμοποιεί το Transmission Control Protocol (TCP) για να εγγυηθεί την αξιοπιστία της παράδοσης.

Η έκδοση του πρωτοκόλλου που χρησιμοποιήθηκε είναι η 0-9-1 σύμφωνα με την οποία η ανταλλαγή μηνυμάτων λειτουργεί ως εξής:

¹Επίσημη ιστοσελίδα του Διαμεσολαβητή RabbitMQ: <https://www.rabbitmq.com/>

1. Τα μηνύματα δημοσιεύονται σε αρχικούς Κόμβους Ανταλλαγής (Exchanges) του Διαμεσολαβητή, η λειτουργία των οποίων συχνά παρομοιάζεται με ένα ταχυδρομικό κιβώτιο.
2. Στη συνέχεια οι αρχικοί κόμβοι διανέμουν αντίγραφα των μηνυμάτων σε Ουρές, σύμφωνα με κάποιους κανόνες (Bindings) στους οποίους ορίζεται η σύνδεση των Κόμβων με τις Ουρές.
3. Εντέλει ο Διαμεσολαβητής είτε παραδίδει τα μηνύματα στους Καταναλωτές που έχουν εγγραφεί σε Ουρές, είτε οι Καταναλωτές λαμβάνουν μηνύματα από Ουρές κατόπιν δικών τους αιτημάτων.



Σχήμα 2.1: Παράδειγμα δρομολόγησης μηνυμάτων στο πρωτόκολλο AMQP

2.1.2 Επιβεβαιώσεις Λήψης (Acknowledgements)

Καθώς τα δίκτυα μπορεί να είναι αναξιόπιστα, ή να συντρέξουν και άλλοι λόγοι για τους οποίους οι εφαρμογές ενδέχεται να αποτύχουν στην επεξεργασία των μηνυμάτων, στο πρωτόκολλο AMQP συμπεριλαμβάνεται μια μέθοδος αντιμετώπισης αυτού του προβλήματος: οι Επιβεβαιώσεις Λήψης μηνυμάτων.

Όταν αυτές είναι ενεργοποιημένες, ο Καταναλωτής στέλνει μια ειδοποίηση στον Διαμεσολαβητή Μηνυμάτων ότι το μήνυμα έχει ληφθεί και η επεξεργασία του έχει ολοκληρωθεί επιτυχώς. Αυτό μπορεί να συμβεί είτε αυτόματα κατά τη λήψη του μηνύματος από τον Καταναλωτή, είτε ρητά όταν τελειώσει η επεξεργασία του.

Στην περίπτωση που οι Επιβεβαιώσεις Λήψης μηνυμάτων είναι ενεργοποιημένες, τα μηνύματα αφαιρούνται από τις ουρές του Διαμεσολαβητή μόνο όταν αυτός δεχθεί την Επιβεβαίωση Λήψης τους από τον Καταναλωτή. Σε αντίθετη περίπτωση, αν παρέλθει ένα συγκεκριμένο χρονικό όριο χωρίς να δεχθεί Επιβεβαίωση Λήψης για κάποιο μήνυμα ο Διαμεσολαβητής, ξαναεισάγει το μήνυμα στην Ουρά και το δρομολογεί εκ νέου σε έναν Καταναλωτή.

2.1.3 Απόρριψη Μηνυμάτων (Negative Acknowledgements)

Υπάρχει η περίπτωση ένας Καταναλωτής να μην είναι σε θέση να επεξεργαστεί κάποιο μήνυμα που έχει λάβει από μια Ουρά. Τότε μπορεί να υποδείξει αυτή την κατάσταση στον Διαμεσολαβητή απορρίπτοντας το μήνυμα. Τα μηνύματα που απορρίπτονται, είτε θα ξαναεισαχθούν στην ουρά, είτε θα διαγραφούν πλήρως, σύμφωνα με την επιλογή του Καταναλωτή. Μεγάλη προσοχή απαιτείται όταν ξαναγίνεται εισαγωγή του μηνύματος

στην ουρά ώστε να αποφεύγονται καταστάσεις ατέρμονων βρόγχων παράδοσης, απόρριψης και εισαγωγής του ίδιου μηνύματος στην Ουρά.

Ο Διαμεσολαβητής RabbitMQ προσφέρει μια υλοποίηση αυτής της μεθόδου: τις Επιβεβαιώσεις Απόρριψης (Negative Acknowledgements). Αυτές μπορούν να χρησιμοποιηθούν αντί των Επιβεβαιώσεων Λήψης, έτσι ώστε όλα τα μηνύματα να θεωρούνται καλώς ληφθέντα εκτός από αυτά για τα οποία έχει σταλεί Επιβεβαίωση Απόρριψης από τον Καταναλωτή στον Διαμεσολαβητή.

2.1.4 Κόμβοι Ανταλλαγής (Exchanges)

Οι Κόμβοι Ανταλλαγής αποτελούν τον πρώτο σταθμό στον οποίο στέλνονται τα μηνύματα. Αυτοί αναλαμβάνουν να τα προωθήσουν σε Ουρές όπως ορίζεται στους κανόνες που τους έχουν δοθεί κατά τη δημιουργία τους. Αυτοί οι κανόνες περιγράφουν με ποιες Ουρές συνδέεται ο κάθε Κόμβος Ανταλλαγής, τι τύπος Κόμβου Ανταλλαγής είναι και ποιο είναι το Κλειδί Σύνδεσης (Binding Key) ενός Κόμβου Ανταλλαγής με μια Ουρά. Κάθε σύνδεση ενός Κόμβου Ανταλλαγής με μια Ουρά χαρακτηρίζεται από ένα Κλειδί Σύνδεσης.

Στο πρωτόκολλο AMQP 0-9-1 ορίζονται 4 διαφορετικοί τύποι Κόμβων Ανταλλαγής:

- Άμεσος κόμβος (Direct Exchange): Ένας άμεσος Κόμβος Ανταλλαγής προωθεί ένα μήνυμα σε μια συνδεδεμένη Ουρά, μόνο αν το Κλειδί Δρομολόγησης του μηνύματος ταυτίζεται με το Κλειδί Σύνδεσης του Κόμβου Ανταλλαγής με την Ουρά.
- Κόμβος ευρείας μετάδοσης (Fanout Exchange): Όπως δηλώνει και το όνομά του, αυτός ο τύπος Κόμβου Ανταλλαγής προωθεί αντίγραφα των μηνυμάτων του σε κάθε Ουρά με την οποία είναι συνδεδεμένος αγνοώντας το Κλειδί Δρομολόγησης.
- Κόμβος θεμάτων (Topic Exchange): Στους Κόμβους Ανταλλαγής θεμάτων ορίζεται ένα Πρότυπο Δρομολόγησης σε κάθε σύνδεση του Κόμβου με μια Ουρά αντί για Κλειδί Σύνδεσης. Τα μηνύματα του Κόμβου συνεπώς προωθούνται σε μια Ουρά εάν το Κλειδί Δρομολόγησης των μηνυμάτων ταιριάζει με το Πρότυπο Δρομολόγησης που έχει οριστεί για τη συγκεκριμένη σύνδεση. Αυτό επιτρέπει τον έλεγχο πολλαπλών κριτηρίων κατά τη δρομολόγηση και για αυτό χρησιμοποιήθηκε αυτός ο τύπος Κόμβων Ανταλλαγής στο σύστημα που αναπτύχθηκε.
- Κόμβος κεφαλίδων (Headers Exchange): Σε αυτή την περίπτωση το Κλειδί Δρομολόγησης του μηνύματος αγνοείται και στη θέση του ελέγχονται οι παράμετροι κεφαλίδας του κάθε μηνύματος. Σε περίπτωση που ταιριάζουν με το Κλειδί Σύνδεσης μεταξύ ενός Κόμβου Ανταλλαγής κεφαλίδας και μιας Ουράς, τότε προωθούνται σε αυτήν.

Οι Κόμβοι Ανταλλαγής μπορεί να είναι μόνιμοι (Durable) ή παροδικοί (Transient). Οι μόνιμοι Κόμβοι Ανταλλαγής επιβιώνουν από μια επανεκκίνηση του Διαμεσολαβητή, ενώ οι παροδικοί όχι (πρέπει να δηλωθούν ξανά όταν ο Διαμεσολαβητής επιστρέψει σε λειτουργία).

2.1.5 Ουρές (Queues)

Οι Ουρές αποτελούν τη βασική δομή βραχυπρόθεσμης αποθήκευσης μηνυμάτων στον Διαμεσολαβητή, πριν αυτά παραδοθούν στους Καταναλωτές για επεξεργασία. Είναι δο-

μές σειριακών δεδομένων που λειτουργούν με τη μέθοδο FIFO - First In First Out.

Για να χρησιμοποιηθεί μια Ουρά πρέπει να έχει προηγηθεί ο ορισμός της. Αν μια Ουρά δεν υπάρχει, ο ορισμός της θα οδηγήσει ταυτόχρονα και στη δημιουργία της, ενώ δε θα συμβεί τίποτα σε αντίθετη περίπτωση.

Αντίστοιχα με τους Κόμβους Ανταλλαγής, και οι Ουρές μπορούν να οριστούν ως μόνιμες (Durable) ή παροδικές (Transient). Στην πρώτη περίπτωση η περιγραφή και τα μεταδεδομένα της Ουράς αποθηκεύονται στον δίσκο, ενώ στη δεύτερη περίπτωση αποθηκεύονται στη μνήμη όταν είναι αυτό δυνατό. Όταν η ανθεκτικότητα σε επανεκκινήσεις του Διαμεσολαβητή είναι επιθυμητή, τότε πρέπει να ορίζονται εκτός από τις Ουρές και τα ίδια τα μηνύματα ως μόνιμα κατά τη δημοσίευσή τους στον Κόμβο Ανταλλαγής.

2.1.6 Παραγωγοί (Producers)

Παραγωγοί είναι οι εφαρμογές οι οποίες συνδέονται σε έναν Διαμεσολαβητή Μηνυμάτων, αυθεντικοποιούνται, εγκαθιδρύουν μια σύνδεση μέσα στην οποία ανοίγουν ένα κανάλι και τέλος δημοσιεύουν τα παραγόμενα μηνύματά τους σε έναν Κόμβο Ανταλλαγής.

Οι σύνδεση του Παραγωγού με τον Διαμεσολαβητή είναι μακράς διάρκειας, δηλαδή εγκαθιδρύεται μια φορά και όλα τα μηνύματα που πρέπει να αποσταλούν στη διάρκεια ζωής του Παραγωγού στέλνονται μέσω αυτής της σύνδεσης.

Ένας Παραγωγός επιτρέπεται επίσης να λαμβάνει και μηνύματα από τον Διαμεσολαβητή, επομένως να λειτουργεί και ως Καταναλωτής.

2.1.7 Καταναλωτές (Consumers)

Μια εφαρμογή μπορεί να λειτουργήσει ως Καταναλωτής στο πλαίσιο του Διαμεσολαβητή Μηνυμάτων με έναν από τους δύο ακόλουθους τρόπους:

1. Χρησιμοποιώντας τη συνιστώμενη μέθοδο της εγγραφής σε μια Ουρά. Με αυτό τον τρόπο, όποτε εισέρχονται νέα μηνύματα στην Ουρά, αυτά ωθούνται στην εφαρμογή - Καταναλωτή (Push API).
2. Ελέγχοντας επανειλημμένα (Polling) την Ουρά για την ύπαρξη νέων μηνυμάτων σε αυτήν (Pull API). Αυτή η μέθοδος όμως θεωρείται ιδιαίτερα αναποτελεσματική και στις περισσότερες περιπτώσεις θα πρέπει να αποφεύγεται.

Οι σύνδεση του Καταναλωτή με τον Διαμεσολαβητή είναι μακράς διάρκειας, δηλαδή εγκαθιδρύεται μια φορά και όλα τα μηνύματα που πρέπει να ληφθούν στη διάρκεια ζωής του Καταναλωτή λαμβάνονται μέσω αυτής της σύνδεσης.

Ένας Καταναλωτής επιτρέπεται επίσης να στέλνει και μηνύματα στον Διαμεσολαβητή, επομένως να λειτουργεί και ως Παραγωγός.

2.1.8 Συνδέσεις & Κανάλια (Connections & Channels)

Οι συνδέσεις μεταξύ Παραγωγών / Καταναλωτών και Διαμεσολαβητή στο πρωτόκολλο AMQP 0-9-1 είναι ορισμένες έτσι ώστε να είναι μακράς διάρκειας. Έτσι συνιστάται η

εδραίωση μιας σύνδεσης και η χρήση της για όλες της αποστολές και λήψεις μηνυμάτων από μια εφαρμογή, αντί της δημιουργίας μιας σύνδεσης για κάθε ανταλλαγή ενός μηνύματος. Οι συνδέσεις κάνουν χρήση αυθεντικοποίησης και μπορούν να προστατευτούν με τη χρήση του πρωτοκόλλου Transport Layer Security (TLS).

Ορισμένες εφαρμογές χρειάζονται πολλαπλές συνδέσεις με τον Διαμεσολαβητή. Ωστόσο, είναι ανεπιθύμητο να διατηρούνται πολλές συνδέσεις TCP ανοικτές ταυτόχρονα, διότι αυτό καταναλώνει πόρους συστήματος και καθιστά δυσκολότερη τη ρύθμιση του τείχους προστασίας (Firewall). Οι συνδέσεις AMQP 0-9-1 είναι πολυπλεγμένες με Κανάλια που μπορούν να θεωρηθούν ως “ελαφριές συνδέσεις που μοιράζονται μία μόνο σύνδεση TCP”.

Η επικοινωνία σε ένα συγκεκριμένο Κανάλι είναι εντελώς ξεχωριστή από την επικοινωνία σε άλλο Κανάλι. Επίσης ένα Κανάλι υπάρχει μόνο στο πλαίσιο μιας Σύνδεσης και ποτέ από μόνο του. Όταν κλείνει μια Σύνδεση, κλείνουν όλα τα Κανάλια σε αυτήν.

Για εφαρμογές που χρησιμοποιούν πολλαπλά νήματα / διαδικασίες για επεξεργασία, είναι πολύ συνηθισμένο να ανοίγουν ένα νέο Κανάλι ανά νήμα / διαδικασία και να μην μοιράζονται Κανάλια μεταξύ τους.

2.1.9 Εικονικοί Διαμεσολαβητές (Virtual Hosts)

Για να καταστεί δυνατό για έναν διαμεσολαβητή να φιλοξενεί πολλαπλά απομονωμένα “περιβάλλοντα” (ομάδες χρηστών, Κόμβοι Ανταλλαγής, Ουρές και ούτω καθεξής), το AMQP 0-9-1 περιλαμβάνει την έννοια των Εικονικών Διαμεσολαβητών (vhosts). Αυτή η έννοια είναι παρόμοια με εικονικούς κεντρικούς υπολογιστές που χρησιμοποιούνται από πολλούς δημοφιλείς (web servers) και παρέχουν εντελώς απομονωμένα περιβάλλοντα στα οποία ζουν οντότητες AMQP. Οι χρήστες του πρωτοκόλλου καθορίζουν ποιον vhost θέλουν να χρησιμοποιήσουν κατά την εγκαθίδρυση της Σύνδεσης.

2.1.10 Αυθεντικοποίηση και Εξουσιοδότηση στο RabbitMQ (Authentication & Authorization)

Αρχικά ένας σαφής διαχωρισμός των δύο αυτών εννοιών κρίνεται απαραίτητος:

- Η Αυθεντικοποίηση αναφέρεται στην αναγνώριση της ταυτότητας κάποιου χρήστη.
- Η Εξουσιοδότηση περιγράφει τα δικαιώματα και τις δυνατότητες που έχει κάποιος χρήστης πάνω σε συγκεκριμένους πόρους του συστήματος.

Κάθε ενέργεια στον Διαμεσολαβητή RabbitMQ γίνεται μετά από μια Σύνδεση με αυτόν. Για να συμβεί αυτό, κάποιος χρήστης παρέχει τα διαπιστευτήριά του και αιτείται τη σύνδεσή του με κάποιον Εικονικό Διαμεσολαβητή, για τον οποίο να έχει τα αντίστοιχα δικαιώματα.

Όταν ο Διαμεσολαβητής RabbitMQ εκκινεί για πρώτη φορά, αρχικοποιεί τη Βάση Δεδομένων (ΒΔ) του έτσι ώστε να υπάρχει ένας προκαθορισμένος Εικονικός Διαμεσολαβητής με όνομα “/” και ένας προκαθορισμένος χρήστης με τα εξής διαπιστευτήρια: όνομα χρήστη “guest” και κωδικό “guest”. Αυτός ο χρήστης έχει πλήρη πρόσβαση στον Εικονικό Διαμεσολαβητή “/”. Για λόγους ασφαλείας συνιστάται να παρέχεται ένας διαφορετικός χρήστης με νέα διαπιστευτήρια στη θέση του προκαθορισμένου κατά τη δημιουργία του Διαμεσολαβητή.

Η Αυθεντικοποίηση μπορεί να διεκπεραιωθεί είτε με τη χρήση ονόματος χρήστη/κωδικού, είτε με πιστοποιητικά τύπου X.509.

Με την ολοκλήρωση της Αυθεντικοποίησης, ο Διαμεσολαβητής ελέγχει αν ο επιβεβαιωμένος χρήστης έχει τα απαραίτητα δικαιώματα για να αποκτήσει πρόσβαση στον Εικονικό Διαμεσολαβητή τον οποίο προσδιόρισε στο αίτημα σύνδεσης. Στη συνέχεια για την εκτέλεση κάθε ενέργειας στον Διαμεσολαβητή ελέγχονται τα δικαιώματα του χρήστη που σχετίζονται με την ενέργεια και τους πόρους του συστήματος πάνω στους οποίους αυτή εκτελείται. Ένας πόρος μπορεί να είναι ένας Κόμβος Ανταλλαγής ή μια ουρά σε έναν Εικονικό Διαμεσολαβητή, ενώ τα δικαιώματα που ορίζονται στο RabbitMQ είναι τα εξής:

- `configure`: δημιουργία και διαγραφή πόρου ή μετατροπή της συμπεριφοράς του
- `write`: εγγραφή μηνυμάτων στον πόρο
- `read`: ανάγνωση μηνυμάτων από τον πόρο

2.2 Kubernetes

Συνεχίζοντας με τις τεχνολογίες που χρησιμοποιήθηκαν, ιδιαίτερη σημασία έχει το Kubernetes (K8s). Η λειτουργία του συνιστά την αυτοματοποίηση της ανάπτυξης, της αυξομειώσεως κλίμακας και της διαχείρισης δοχειοποιημένων εφαρμογών. Στην ουσία ομαδοποιεί δοχεία που αποτελούν μια εφαρμογή σε λογικές μονάδες για εύκολη διαχείριση και ανακάλυψη. Το τελικό αποτέλεσμα είναι ένα σύμπλεγμα (Cluster) κόμβων και πόρων, οι οποίοι συντελούν την εφαρμογή.

Αυτό το πετυχαίνει συνδυάζοντας ένα πλήθος από υποσυστήματα τα οποία συνεργάζονται, προσφέροντας υπηρεσίες απαραίτητες για τη λειτουργία του K8s. Το επίπεδο ελέγχου (Control Plane) του K8s συντονίζει όλες τις δραστηριότητες του συμπλέγματος όπως προγραμματισμός εφαρμογών, διατήρηση της επιθυμητής κατάστασης εφαρμογών, κλιμακοποίηση εφαρμογών και εφαρμογή νέων ενημερώσεων.

Παρακάτω θα παρουσιαστούν βασικά στοιχεία και έννοιες του K8s, τα οποία θα συναντήσει ο αναγνώστης στη συνέχεια της διπλωματικής.

2.2.1 Δοχεία και δοχειοποίηση εφαρμογών (containers & containerized apps)

Με τη δοχειοποίηση εφαρμογών εννοείται η συσκευασία του κώδικα λογισμικού με τις βιβλιοθήκες του λειτουργικού συστήματος και τις εξαρτήσεις που απαιτούνται για την εκτέλεση του κώδικα για τη δημιουργία ενός μόνο ελαφρού εκτελέσιμου - που ονομάζεται container - το οποίο λειτουργεί με συνέπεια σε οποιαδήποτε υποδομή.

Η περιγραφή των βημάτων για τη συλλογή και εγκατάσταση των απαραίτητων κομματιών ενός container ονομάζεται εικόνα του container (container image).

Καθώς είναι πιο φορητά και αποδοτικά ως προς τους πόρους από τις εικονικές μηχανές (Virtual Machines - VMs), τα container έχουν γίνει οι κύριες υπολογιστικές μονάδες σύγχρονων εφαρμογών νέφους.

2.2.2 Κόμβοι (Nodes)

Ένας Κόμβος είναι ένας εικονικός ή ένας φυσικός υπολογιστής που χρησιμεύει ως μηχανή εργασίας σε ένα K8s cluster. Κάθε Κόμβος περιέχει ένα Kubelet, το οποίο είναι μια διεργασία υπεύθυνη για τη διαχείριση του Κόμβου και την επικοινωνία με το Επίπεδο Ελέγχου του K8s. Ο Κόμβος επίσης διαθέτει κάποιο εργαλείο για το χειρισμό λειτουργιών των containers, όπως το containerd ή το Docker. Ένα K8s cluster που δέχεται όλη την κίνηση μιας εφαρμογής πραγματικού περιβάλλοντος (Production Environment Application) πρέπει να αποτελείται από τουλάχιστον τρεις κόμβους.

Όταν αναπτύσσονται εφαρμογές στο K8s, δίνεται η οδηγία στο Επίπεδο Ελέγχου να ξεκινήσει τα Containers των εφαρμογών. Το Επίπεδο Ελέγχου προγραμματίζει τα Containers να λειτουργούν στους Κόμβους του Cluster. Οι Κόμβοι επικοινωνούν με το Επίπεδο Ελέγχου χρησιμοποιώντας το K8s API.

2.2.3 Minikube

Ένα K8s cluster μπορεί να αναπτυχθεί είτε σε φυσικές είτε σε εικονικές μηχανές. Για μια εισαγωγική ενασχόληση με την ανάπτυξη σε K8s, μπορεί να χρησιμοποιηθεί το Minikube². Το Minikube είναι μια ελαφριά εφαρμογή K8s που αναπτύσσει ένα K8s cluster που περιέχει μόνο έναν κόμβο σε έναν τοπικό υπολογιστή. Αυτό γίνεται είτε με την ανάπτυξη του K8s cluster μέσα σε ένα VM είτε σε ένα Container. Το Minikube είναι διαθέσιμο για συστήματα Linux, macOS και Windows.

Η διασύνδεση της γραμμής εντολών του Minikube (Minikube CLI - Command Line Interface) παρέχει βασικές λειτουργίες εκκίνησης για την εκτέλεση εργασιών με ένα K8s cluster, συμπεριλαμβανομένης της έναρξης, διακοπής, εμφάνισης κατάστασης και διαγραφής του Cluster.

2.2.4 Περιγραφές ανάπτυξης εφαρμογών (Deployments)

Μόλις ολοκληρωθεί η εκκίνηση ενός K8s cluster, μπορούν να αναπτυχθούν εφαρμογές σε Container. Για να συμβεί αυτό, πρέπει να δημιουργηθεί μια περιγραφή των επιθυμητών ρυθμίσεων της εφαρμογής για το K8s περιβάλλον. Αυτή η περιγραφή ονομάζεται Deployment. Το Deployment δίνει οδηγίες στο K8s πώς να δημιουργήσει και να ενημερώσει οντότητες της εφαρμογής. Μόλις δημιουργηθεί ένα Deployment, το επίπεδο ελέγχου προγραμματίζει τις οντότητες εφαρμογών που περιλαμβάνονται σε αυτό το Deployment να εκτελούνται σε μεμονωμένους Κόμβους στο Cluster.

Αφού δημιουργηθούν οι οντότητες της εφαρμογής, ένας ελεγκτής των K8s Deployments παρακολουθεί συνεχώς αυτές τις οντότητες. Εάν ο κόμβος που φιλοξενεί μια οντότητα βγει εκτός λειτουργίας ή διαγραφεί, ο ελεγκτής αντικαθιστά τη χαμένη οντότητα με μια αντίστοιχη σε έναν άλλο κόμβο του cluster. Αυτό παρέχει έναν μηχανισμό αυτοθεραπείας για την αντιμετώπιση βλαβών ή συντήρησης των μηχανημάτων.

Όταν δημιουργείται ένα Deployment, πρέπει να καθορίζονται οι εικόνες των εφαρμογών για τα Container και ο αριθμός των αντιγράφων των εφαρμογών που είναι επιθυμητό να δημιουργηθούν. Αυτές οι πληροφορίες μπορούν να αλλάξουν αργότερα ενημερώνοντας το Deployment.

²Επίσημη ιστοσελίδα του Minikube: <https://minikube.sigs.k8s.io/docs/>

2.2.5 Μονάδες λειτουργικότητας (Pods)

Τα Pods είναι η μικρότερη αυτόνομη μονάδα στην πλατφόρμα K8s. Κάθε Pod αντιπροσωπεύει ένα μέρος του φόρτου εργασίας που εκτελείται στο Cluster. Περιέχει μια ομάδα από ένα ή περισσότερα Container εφαρμογών και μερικούς κοινούς πόρους για αυτά τα Container. Οι πόροι αυτοί μπορεί να περιλαμβάνουν:

- Κοινόχρηστους αποθηκευτικούς χώρους που ονομάζονται Volumes
- Υπηρεσίες δικτύωσης, όπως μια μοναδική διεύθυνση IP στο Cluster
- Πληροφορίες σχετικά με τον τρόπο εκτέλεσης κάθε Container, όπως η εικόνα του Container ή συγκεκριμένες θύρες προς χρήση

Το Pod συστέγάζει διαφορετικά Container της εφαρμογής που είναι σχετικά στενά συνδεδεμένα. Τα Container σε ένα Pod μοιράζονται μια διεύθυνση IP και το σύνολο των θυρών Ports. Επίσης προγραμματίζονται από το επίπεδο ελέγχου με τον ίδιο ακριβώς τρόπο ώστε να συγχρονίζονται και να εκτελούνται πάντα σε κοινό πλαίσιο στον ίδιο κόμβο.

Όταν δημιουργείται ένα K8s deployment, το επίπεδο ελέγχου δημιουργεί Pods με Containers μέσα τους (σε αντίθεση με τη δημιουργία απευθείας Containers). Αυτό σημαίνει ότι δεν υπάρχει η δυνατότητα να δημιουργηθεί απευθείας κάποιο Container, αντιθέτως πρέπει να έχει περιγραφεί ως μέλος ενός Pod. Κάθε Pod συνδέεται με τον κόμβο όπου έχει προγραμματιστεί και παραμένει εκεί μέχρι τον τερματισμό (σύμφωνα με την πολιτική επανεκκίνησης) ή τη διαγραφή. Σε περίπτωση αποτυχίας του κόμβου, τα ίδια Pods προγραμματίζονται σε άλλους διαθέσιμους κόμβους στο Cluster.

2.2.6 Υπηρεσίες (Services)

Μια Υπηρεσία στο K8s ομαδοποιεί ένα λογικό σύνολο από Pods και προσδιορίζει κάποιο καθορισμένο τρόπο με τον οποίο παρέχεται πρόσβαση σε αυτά.

Παρόλο που κάθε Pod έχει μια μοναδική διεύθυνση IP, αυτές οι διευθύνσεις δεν εκτίθενται εκτός του Cluster χωρίς την εφαρμογή μιας Υπηρεσίας. Οι Υπηρεσίες επιτρέπουν στις εφαρμογές να λαμβάνουν επισκεψιμότητα από τοποθεσίες εντός και εκτός του Cluster. Οι τρόποι με τους οποίους μια Υπηρεσία παρέχει πρόσβαση στα σχετιζόμενα με αυτήν Pods είναι οι εξής:

- ClusterIP (προεπιλογή) - Εκθέτει την Υπηρεσία σε μια εσωτερική Cluster IP. Αυτός ο τύπος καθιστά την Υπηρεσία προσβάσιμη μόνο από το Cluster.
- NodePort - Εκθέτει την Υπηρεσία στην ίδια θύρα κάθε επιλεγμένου κόμβου στο Cluster χρησιμοποιώντας τη μέθοδο Network Address Translation (NAT). Κάνει μια Υπηρεσία προσβάσιμη εκτός του συμπλέγματος χρησιμοποιώντας τη διεύθυνση <NodeIP>:<NodePort>. Υπερσύνολο του ClusterIP.
- LoadBalancer - Δημιουργεί έναν εξωτερικό εξισορροπητή φορτίου στο τρέχον cloud (εάν υποστηρίζεται) και εκχωρεί μια σταθερή, εξωτερική IP στην Υπηρεσία. Υπερσύνολο του NodePort.
- ExternalName - Χαρτογραφεί την Υπηρεσία στα περιεχόμενα του πεδίου externalName (π.χ. foo.bar.example.com), επιστρέφοντας μια εγγραφή CNAME με την τιμή της. Δεν εγκαθιδρύεται κανενός είδους proxying.

Η χρησιμότητα των Υπηρεσιών αναδεικνύεται με τη δυνατότητα που προσφέρει στα Pods να καταστρέφονται και να επαναδημιουργούνται στο K8s χωρίς να επηρεάζεται η λειτουργία της εφαρμογής.

2.2.7 Διεχείριση αποθήκευσης (Volumes & Persistent Volumes)

Η διαχείριση αποθηκευτικού χώρου είναι ένα διαφορετικό πρόβλημα από τη διαχείριση υπολογιστικών πόρων.

Τα αρχεία στο δίσκο σε ένα Container είναι εφήμερα, γεγονός που παρουσιάζει δύο βασικά προβλήματα. Ένα πρόβλημα είναι η απώλεια αρχείων σε περίπτωση αποτυχίας ενός Container. Το Container επανεκκινείται αλλά με μηδενικά δεδομένα. Ένα δεύτερο πρόβλημα παρουσιάζεται κατά την κοινή χρήση αρχείων μεταξύ Container που λειτουργούν μαζί σε ένα Pod. Καθώς τα Container του ίδιου Pod μοιράζονται το σύστημα αρχείων, μπορεί να προκληθούν race conditions. Το tλK8s δίνει λύση σε αυτά τα προβλήματα με τη χρήση Τόμων Αποθήκευσης (Volumes).

Το K8s υποστηρίζει πολλούς τύπους Τόμων Αποθήκευσης. Ένα Pod μπορεί να χρησιμοποιήσει ταυτόχρονα διαφορετικούς τύπους Τόμων Αποθήκευσης. Οι τύποι εφήμερων Τόμων μοιράζονται τη διάρκεια ζωής ενός Pod, αλλά υπάρχουν και Τόμοι Διατήρησης (Persistent Volumes - PV) οι οποίοι διατηρούνται ανεξάρτητα από τη διάρκεια ζωής ενός Pod. Όταν ένα Pod παύει να υπάρχει, το K8s καταστρέφει τους εφήμερους Τόμους, όμως όχι και τα Persistent Volumes. Για οποιοδήποτε είδος Τόμου σε ένα δεδομένο Pod, τα δεδομένα διατηρούνται σε κάθε επανεκκίνηση κάποιου Container.

Για την χρήση των Persistent Volumes απαιτείται η καταχώρηση ενός αιτήματος κατανάλωσης αυτών των πόρων αποθήκευσης από κάποιον χρήστη. Αυτά τα αιτήματα κατανάλωσης αποθηκευτικού χώρου ονομάζονται Persistent Volume Claims (PVC). Τα PVCs μπορούν να ζητήσουν συγκεκριμένο μέγεθος αποθηκευτικού χώρου και τρόπους πρόσβασης σε αυτόν.

2.2.8 Διαχείριση δεδομένων ρυθμίσεων (ConfigMaps & Secrets)

Για τη διευκόλυνση της διαχείρισης δεδομένων ρυθμίσεων ενός συστήματος, το K8s προσφέρει δύο χρήσιμα εργαλεία: τα ConfigMaps και τα Secrets.

Τα ConfigMaps παρέχουν έναν τρόπο εισαγωγής δεδομένων ρυθμίσεων σε Pods. Είναι αντικείμενα που χρησιμοποιούνται για την αποθήκευση μη εμπιστευτικών δεδομένων σε ζεύγη κλειδιών-τιμών. Τα Pods μπορούν να καταναλώνουν ConfigMaps ως μεταβλητές περιβάλλοντος, ορίσματα γραμμής εντολών ή ως αρχεία διαμόρφωσης σε έναν τόμο αποθήκευσης.

Τα ConfigMaps επιτρέπουν την αποσύνδεση των παραμέτρων που σχετίζονται με το περιβάλλον από τα Container Images, έτσι ώστε οι εφαρμογές να είναι εύκολα φορητές.

Δεν έχουν σχεδιαστεί για να περιέχουν μεγάλα κομμάτια δεδομένων. Τα δεδομένα που αποθηκεύονται σε ένα ConfigMap δεν μπορούν να υπερβαίνουν το 1 MB. Εάν πρέπει να αποθηκευτούν ρυθμίσεις που είναι μεγαλύτερες από αυτό το όριο, ίσως

χρειαστεί να χρησιμοποιηθούν Τόμοι Αποθήκευσης ή μια ξεχωριστή βάση δεδομένων ή υπηρεσία αρχείων.

Επίσης δεν παρέχουν μυστικότητα ή κρυπτογράφηση. Εάν τα δεδομένα που πρέπει να αποθηκευτούν είναι εμπιστευτικά, συνιστάται η χρήση ενός Secret και όχι ενός ConfigMap ή η χρήση επιπλέον εργαλείων (τρίτων) για να διατηρηθεί η ιδιωτικότητα των δεδομένων.

Τα Secrets είναι παρόμοια με τα ConfigMaps αλλά προορίζονται ειδικά για τη αποθήκευση εμπιστευτικών δεδομένων.

Επειδή τα Secrets μπορούν να δημιουργηθούν ανεξάρτητα από τα Pods που τα χρησιμοποιούν, υπάρχει μικρότερος κίνδυνος να εκτίθεται το Secret (και τα δεδομένα του) κατά τη ροή εργασιών δημιουργίας, προβολής και επεξεργασίας Pods. Το K8s και οι εφαρμογές που εκτελούνται στο Cluster, μπορούν επίσης να λάβουν πρόσθετες προφυλάξεις με τα Secrets, όπως η αποφυγή εγγραφής εμπιστευτικών δεδομένων σε μη πτητικό αποθηκευτικό χώρο.

Τα Secrets αποθηκεύονται, από προεπιλογή, χωρίς κρυπτογράφηση στη ΒΔ του K8s API server (etcd). Οποιοσδήποτε έχει πρόσβαση στο API μπορεί να ανακτήσει ή να τροποποιήσει ένα Secret, και το ίδιο μπορεί να κάνει και οποιοσδήποτε έχει πρόσβαση στη ΒΔ etcd. Επιπλέον, οποιοσδήποτε έχει εξουσιοδότηση για τη δημιουργία Pods μπορεί να χρησιμοποιήσει αυτήν την πρόσβαση για να διαβάσει οποιοδήποτε Secret. Αυτό περιλαμβάνει την έμμεση πρόσβαση, όπως η εξουσιοδότηση δημιουργίας ενός Deployment (κάτι το οποίο με τη σειρά του θα δημιουργήσει Pods).

Για την ασφαλή χρήση των Secrets, τα ακόλουθα βήματα είναι κρίσιμα:

- Ενεργοποίηση της κρυπτογράφησης των Secrets κατά την αποθήκευσή τους στη ΒΔ etcd.
- Ενεργοποίηση ή διαμόρφωση κανόνων Role-based Access Control (RBAC) που να περιορίζουν την ανάγνωση δεδομένων στα Secrets (συμπεριλαμβανομένης της έμμεσης πρόσβασης).
- Όπου ενδείκνυται, να γίνει περιορισμός μέσω RBAC ως προς το ποιοι χρήστες επιτρέπεται να δημιουργούν νέα Secrets ή να αντικαθιστούν υπάρχοντα.

2.3 Frontend

Ως *Frontend* ορίζεται το σύνολο των στοιχείων και γραφικών με τα οποία αλληλεπιδρά ο χρήστης ενός συστήματος, μιας εφαρμογής, μιας ιστοσελίδας και ούτω καθεξής. Στο Frontend πραγματοποιείται η αναπαράσταση όλων των πληροφοριών και των λειτουργιών ενός συστήματος. Η εκτέλεση των λειτουργιών αυτών και η αποθήκευση και διαχείριση των αντίστοιχων δεδομένων συνήθως λαμβάνουν χώρα σε ένα άλλο σημείο του συστήματος όπως είναι το Backend.

2.4 Backend

Ο όρος *Backend* περιγράφει όλες τις λειτουργίες που πραγματοποιούνται στο παρασκήνιο ενός συστήματος. Το Backend είναι υπεύθυνο να οργανώνει και να συγχρονίζει

τα μέρη ενός συστήματος τα οποία δεν είναι ορατά στον χρήστη. Η τυπική ροή διεργασιών υποδεικνύει ότι οι αλληλεπιδράσεις του χρήστη με το Frontend, εκκινεί λειτουργίες στο Backend οι οποίες παράγουν ή επεξεργάζονται δεδομένα από άλλα κομμάτια του συστήματος. Αφού ολοκληρωθούν οι παρασκηνακές διεργασίες, τα αποτελέσματα οδηγούνται πίσω στο Frontend και παρουσιάζονται στον χρήστη.

2.5 Βάση Δεδομένων (Database)

Μια *Βάση Δεδομένων* είναι μια οργανωμένη συλλογή δομημένων πληροφοριών ή δεδομένων, που συνήθως αποθηκεύονται ηλεκτρονικά σε ένα σύστημα υπολογιστή³. Μια βάση δεδομένων ελέγχεται συνήθως από ένα σύστημα διαχείρισης βάσεων δεδομένων (Database Management System - DBMS). Μαζί, τα δεδομένα και το DBMS, μαζί με τις εφαρμογές που σχετίζονται με αυτά, αναφέρονται ως σύστημα βάσης δεδομένων, συχνά συντομευμένο σε *Βάση Δεδομένων*.

Τα δεδομένα στους πιο συνηθισμένους τύπους Βάσεων Δεδομένων που λειτουργούν σήμερα τυπικά διαμορφώνονται σε γραμμές και στήλες σε μια σειρά πινάκων για να κάνουν την επεξεργασία και την αναζήτηση δεδομένων αποτελεσματική. Τα δεδομένα μπορούν στη συνέχεια να έχουν εύκολη πρόσβαση, διαχείριση, τροποποίηση, ενημέρωση, έλεγχο και οργάνωση.

2.5.1 MongoDB

Το MongoDB είναι μια βάση δεδομένων NoSQL προσανατολισμένη σε έγγραφα που χρησιμοποιείται για αποθήκευση δεδομένων μεγάλου όγκου. Ο όρος *NoSQL* έχει τη σημασία ότι παρέχεται ένας μηχανισμός αποθήκευσης και ανάκτησης δεδομένων που διαμορφώνεται με άλλα μέσα, διαφορετικά από τις σχέσεις πίνακα που χρησιμοποιούνται στις παραδοσιακές σχεσιακές βάσεις δεδομένων. Συγκεκριμένα το MongoDB χρησιμοποιεί συλλογές και έγγραφα.

Μια εγγραφή στη MongoDB είναι ένα έγγραφο, το οποίο είναι μια δομή δεδομένων που αποτελείται από ζεύγη πεδίων και τιμών. Τα έγγραφα MongoDB είναι παρόμοια με τα αντικείμενα JSON (JavaScript Object Notation). Οι τιμές των πεδίων μπορεί να περιλαμβάνουν άλλα έγγραφα, πίνακες και πίνακες εγγράφων.

Η MongoDB αποθηκεύει έγγραφα σε συλλογές. Οι συλλογές είναι ανάλογες με τους πίνακες στις σχεσιακές βάσεις δεδομένων.

Στη MongoDB βάση δεδομένων καλείται ένα φυσικό δοχείο για συλλογές. Κάθε βάση δεδομένων λαμβάνει το δικό της σύνολο αρχείων στο σύστημα αρχείων. Ένας διακομιστής MongoDB μπορεί να περιλαμβάνει πολλές βάσεις δεδομένων.

³Ορισμός της Βάσης Δεδομένων από την εταιρία Oracle: <https://www.oracle.com/database/what-is-database/>

Κεφάλαιο 3

Σχετική βιβλιογραφία

Άλλοι τρόποι αντιμετώπισης του προβλήματος έως τώρα

Μια αναφορά [1]. Some text in english.

3.1 Κίνητρο

Άδειο

3.1.1 Ακόμα ένας τίτλος

Κεφάλαιο 4

Υλοποίηση

Για την ικανοποίηση των στόχων της διπλωματικής και με γνώμονα τα κίνητρα της, σχεδιάστηκε η αρχιτεκτονική του συστήματος.

4.1 Σφαιρική εικόνα του συστήματος

Το αποτέλεσμα της σχεδίασης αυτής είναι μια πλατφόρμα, η οποία δίνει τη δυνατότητα στους χρήστες της να εγγράφονται, να αποκτούν πρόσβαση σε έναν προσωπικό Server Διαμεσολάβησης Μηνυμάτων, να δρομολογούν μηνύματα σε αυτόν, να εφαρμόζουν Φίλτρα παρακολούθησης των εισερχόμενων μηνυμάτων, να αποθηκεύουν τα μηνύματα ενδιαφέροντος σε μία ΒΔ και να βλέπουν την τρέχουσα κατάσταση των λειτουργιών που εκτελούνται στο σύστημά τους.

Όλες οι παραπάνω λειτουργίες μπορούν να πραγματοποιηθούν με ελάχιστες απαιτήσεις γνώσεων από τους χρήστες πάνω στις τεχνολογίες που χρησιμοποιήθηκαν.

Διαμεσολάβηση Μηνυμάτων: Η τεχνολογία που επιλέχθηκε για τον διαμεσολαβητή μηνυμάτων είναι το RabbitMQ. Αυτή η επιλογή έγινε επειδή το RabbitMQ είναι ένα έργο ανοιχτού κώδικα, ευρέως διαδεδομένο - άρα έχει μια μεγάλη ενεργή κοινότητα προς αντιμετώπιση προβλημάτων, υποστηρίζει διάφορα πρωτόκολλα, παρέχει πολλά εργαλεία σε μια μεγάλη ποικιλία γλωσσών προγραμματισμού και μπορεί να ικανοποιήσει απαιτήσεις μεγάλης κλίμακας και υψηλής διαθεσιμότητας.

Περιβάλλον ανάπτυξης: Για την ανάπτυξη όλου του απαραίτητου κώδικα της πλατφόρμας, χρησιμοποιήθηκε η γλώσσα προγραμματισμού Javascript στο περιβάλλον Node.js runtime environment. Η καταλληλότητα της Javascript για τον προγραμματισμό διεπαφών σε Web Browser και η ομοιογένεια που προσφέρει η χρήση μίας μοναδικής γλώσσας προγραμματισμού σε όλο το σύστημα, συντέλεσαν σε αυτήν την επιλογή.

Ενορχήστρωση εφαρμογών: Τέλος, ολόκληρο το σύστημα εντάχθηκε μέσα σε περιβάλλον Kubernetes. Έτσι, τα παραγόμενα επιμέρους κομμάτια του συστήματος μετατράπηκαν σε αυτόνομες containerized εφαρμογές. Η δομή της κάθε επιμέρους εφαρμογής και ο τρόπος με τον οποίο αυτή εντάσσεται στο K8s περιβάλλον περιγράφεται

στο αντίστοιχο αρχείο τύπου yaml της εφαρμογής. Στο K8s ανατέθηκε η διαχείριση και εντοπισμός των containers αυτών, όπως επίσης και των επικοινωνιών μεταξύ τους.

Η αρχιτεκτονική του συστήματος που θα παρουσιαστεί επομένως είναι μεταφέρσιμη και μπορεί να αναπτυχθεί σε οποιαδήποτε δομή που υποστηρίζει την ανάπτυξη K8s clusters, όπως είναι οι μεγαλύτερες εμπορικές υποδομές νέφους.

Οντότητες της πλατφόρμας: Για την υλοποίηση των προαναφερθέντων λειτουργιών, αναπτύχθηκαν οι λογικές οντότητες που θα αναλυθούν περισσότερο στη συνέχεια:

- Backend
- Frontend
- Βάση Δεδομένων
- Διαμεσολαβητής μηνυμάτων - RabbitMQ Server
- Φίλτρα - Καταναλωτές

4.2 Διάταξη της υλοποίησης και διαθέσιμοι πόροι

Λόγω διαθεσιμότητας πόρων, η ανάπτυξη του K8s cluster δεν πραγματοποιήθηκε σε κάποια cloud υποδομή. Αντίθετα χρησιμοποιήθηκε το εργαλείο Minikube το οποίο δημιουργεί ένα τοπικό K8s cluster ενός κόμβου στο μηχάνημα στο οποίο εκτελείται. Αυτό δεν αλλάζει τη δομή της υλοποίησης, παρά μόνο στον τρόπο παροχής πρόσβασης στο cluster από άλλα μηχανήματα όπως θα εξηγηθεί παρακάτω στις ενότητες 4.4.2, 4.4.4.

4.2.1 Διαθέσιμα μηχανήματα

Κύριος υπολογιστής: Ο κύριος υπολογιστής στον οποίο αναπτύχθηκε η πλατφόρμα προσδιορίζεται από τα παρακάτω τεχνικά χαρακτηριστικά:

- Λειτουργικό Σύστημα: Ubuntu 20.04.2 LTS 64bit
- Μνήμη RAM: 8GB (7.7GB διαθέσιμη) (2x4GB DDR3 1333 MHz (0,8 ns))
- Επεξεργαστής: Intel(R) Core(TM) i5-2450M CPU @ 2.50GHz
 - cores = 2
 - threads = 4

Δευτερεύοντα μηχανήματα: Οι συσκευές παραγωγής μηνυμάτων προς το σύστημα προσομοιώθηκαν από δύο όμοια μηχανήματα με τα εξής τεχνικά χαρακτηριστικά:

- Λειτουργικό Σύστημα: Microsoft Windows 10 Home 64bit
- Μνήμη RAM: 8GB (5.9GB διαθέσιμη) @ 2400 MHz

- Επεξεργαστής: AMD Ryzen 5 3450U @ 2.10GHz
 - cores = 4
 - threads = 8

4.2.2 Εκχώρηση πόρων επεξεργασίας και μνήμης

Τη στιγμή της δημιουργίας ενός Pod μπορεί προαιρετικά να καθοριστεί το ποσό του κάθε πόρου που χρειάζεται το κάθε container εντός του Pod. Οι πιο συνηθισμένοι πόροι για καθορισμό είναι η CPU και η μνήμη (RAM)¹.

Παρόλο που αυτή η λειτουργία είναι προαιρετική, συνίσταται να χρησιμοποιείται ώστε να αποφεύγονται περιπτώσεις εξάντλησης των πόρων ολόκληρου του συστήματος από την αλόγιστη χρήση πόρων από κάποιο container.

Τα όρια και τα αιτήματα για πόρους CPU μετρώνται σε μονάδες `cpu`. Ένας επεξεργαστής, στο K8s ισοδυναμεί με 1 `vCPU/Core` για παρόχους cloud και 1 υπερ-νήμα σε επεξεργαστές Intel. Επιτρέπονται τα κλασματικά αιτήματα. Η έκφραση 0.1 είναι ισοδύναμη με την έκφραση 100m, η οποία μπορεί να διαβαστεί ως “εκατό `millicpu`”.

Τα όρια και τα αιτήματα για μνήμη μετρώνται σε `byte`. Η μνήμη μπορεί να εκφραστεί ως απλός ακέραιος ή ως αριθμός σταθερού σημείου χρησιμοποιώντας μία από αυτές τις καταλήξεις: E, P, T, G, M, k. Μπορεί επίσης να χρησιμοποιηθούν οι καταλήξεις που αντιπροσωπεύουν τις αντίστοιχες δυνάμεις του δύο: Ei, Pi, Ti, Gi, Mi, Ki.

Διαθεσιμότητα πόρων στο Minikube: Οι προκαθορισμένοι πόροι που ανατίθενται στο Minikube κατά την εκκίνηση του K8s cluster του είναι 2 CPUs και 2200 MB μνήμης. Στην υλοποίηση της παρούσας διπλωματικής το όριο της διαθέσιμης μνήμης αυξήθηκε στο τριπλάσιο, δηλαδή στα 6600 MB μνήμης, ενώ το όριο των διαθέσιμων CPUs αυξήθηκε σε 4 `cpu`.

4.3 Παρουσίαση των οντοτήτων του συστήματος

Παρακάτω θα εξηγηθεί ο ρόλος της κάθε οντότητας, μαζί με τις λειτουργίες που υλοποιεί και τις λεπτομέρειες της υλοποίησής της.

4.3.1 Backend

Το Backend αποτελεί τον κύριο πυλώνα του συστήματος, καθώς είναι υπεύθυνο για τη διαχείριση όλων των δράσεων που πρέπει να πραγματοποιηθούν.

Η βασικότερή του λειτουργία είναι να δέχεται αιτήματα από τις άλλες εφαρμογές του συστήματος, να τα επεξεργάζεται, να εκτελεί τις απαιτούμενες ενέργειες και να στέλνει απαντήσεις στις εφαρμογές που τα δημιούργησαν σχετικά με την εξέλιξη των αιτημάτων.

¹Διαχείριση πόρων των container στο K8s: <https://kubernetes.io/docs/concepts/configuration/manage-resources-containers/>

Η ανάπτυξη του Backend βασίστηκε στο Express.js² framework, το οποίο παρέχει ένα ισχυρό σύνολο δυνατοτήτων για εφαρμογές ιστού και εφαρμογές κινητών συσκευών. Μέσω αυτού διευκολύνεται η δρομολόγηση των αιτημάτων που δέχεται το Backend και η εφαρμογή εργαλείων και ενδιαμέσων λογισμικών (middlewares) στα αιτήματα πριν αρχίσει η κυρίως επεξεργασία τους.

Το Backend προσφέρει μια πληθώρα από Διεπαφές Προγραμματισμού Εφαρμογών - Application Programming Interfaces (API) για όλες τις λειτουργίες που μπορεί να πραγματοποιήσει.

Μέσω των Backend API, μπορούν να εξυπηρετηθούν αιτήματα σχετικά με τη δημιουργία / διαγραφή RMQ Servers, τη δημιουργία / διαγραφή φίλτρων - καταναλωτών μηνυμάτων, την αποστολή περιοδικών στατιστικών της λειτουργίας του συστήματος προς τη διεπαφή του χρήστη, τη σύνδεση / αποσύνδεση των χρηστών από το σύστημα και την αυθεντικοποίηση των χρηστών.

Εγγραφή: Κατά την εγγραφή χρηστών στο σύστημα δημιουργείται ένα αίτημα από τη διεπαφή του χρήστη το οποίο περιλαμβάνει τα απαραίτητα στοιχεία εγγραφής. Το Backend αφού επιβεβαιώσει τη σωστή μορφή των στοιχείων αυτών, τα αποθηκεύει στη ΒΔ σε κατάλληλη δομή. (Όλες οι επικοινωνίες του Backend με τη ΒΔ γίνεται μέσω της βιβλιοθήκης Mongoose³.)

Αυθεντικοποίηση: Η αυθεντικοποίηση των χρηστών υλοποιήθηκε στο Backend με τη χρήση session cookies. Αυτή η μέθοδος λειτουργεί ως εξής:

1. Δημιουργείται ένα αίτημα αυθεντικοποίησης μέσω της διεπαφής του χρήστη το οποίο περιλαμβάνει τα διαπιστευτήριά του.
2. Το Backend δέχεται αυτό το αίτημα και ελέγχει αν στη ΒΔ υπάρχει αποθηκευμένος κάποιος χρήστης με τα συγκεκριμένα διαπιστευτήρια. (Η σύγκριση των κωδικών πρόσβασης γίνεται μέσω της βιβλιοθήκης bcrypt.js⁴.)
3. Εάν τα διαπιστευτήρια που δόθηκαν ήταν σωστά, τότε εισάγεται σε κατάλληλο πεδίο του session cookie ένα αναγνωριστικό του χρήστη. Σε αντίθετη περίπτωση το αίτημα απορρίπτεται.
4. Τέλος κάθε αίτημα εισερχόμενο στο Backend που απαιτεί αυθεντικοποίηση του χρήστη, πρώτα περνάει από μηχανισμό επιβεβαίωσης ότι το session cookie περιλαμβάνεται στο αίτημα και το αναγνωριστικό του χρήστη είναι έγκυρο. (Τα session cookies δημιουργούνται με χρήση της βιβλιοθήκης node-client-sessions⁵)

Διαχείριση RMQ Servers: Για την επεξεργασία αιτημάτων δημιουργίας / διαγραφής RMQ Servers, επιστρατεύθηκε η βιβλιοθήκη @kubernetes/client-node⁶.

²Επίσημη ιστοσελίδα της βιβλιοθήκης Express.js: <https://expressjs.com/>

³Επίσημη ιστοσελίδα της βιβλιοθήκης Mongoose: <https://mongoosejs.com/>

⁴Σελίδα του bcrypt.js στην αποθήκη λογισμικών npm: <https://www.npmjs.com/package/bcryptjs>

⁵Σελίδα του πακέτου client-sessions στο github: <https://github.com/mozilla/node-client-sessions>.

⁶Σελίδα της βιβλιοθήκης client-node στην αποθήκη λογισμικών npm: <https://www.npmjs.com/package/@kubernetes/client-node>

Όταν ένα τέτοιο αίτημα καταφτάνει στο Backend, επαληθεύονται τα στοιχεία του χρήστη και στη συνέχεια καλείται το K8s API μέσω του client που υλοποιεί η βιβλιοθήκη ώστε να αναπτυχθεί ένα νέο στιγμιότυπο της εφαρμογής του RMQ Server σε μορφή container στο περιβάλλον του K8s (ή να διαγραφεί ένα προϋπάρχον στιγμιότυπο στην αντίστοιχη περίπτωση).

Στη συνέχεια δημιουργούνται μέσω του ίδιου εργαλείου άλλα απαραίτητα στοιχεία για τη λειτουργία του διαμεσολαβητή μηνυμάτων (όπως είναι τα K8s Services που θα αναφερθούν παρακάτω) και τέλος ανανεώνεται η καταγραφή του χρήστη στη ΒΔ ώστε να περιλαμβάνει (ή να μην περιλαμβάνει σε περίπτωση διαγραφής) τα στοιχεία του διαμεσολαβητή.

Διαχείριση Φίλτρων - Καταναλωτών μηνυμάτων: Αντίστοιχα με την προηγούμενη λειτουργικότητα εξυπηρετούνται και τα αιτήματα δημιουργίας / διαγραφής φίλτρων - καταναλωτών μηνυμάτων. Επαληθεύονται τα στοιχεία του χρήστη και καλείται το ίδιο εργαλείο με σκοπό την ανάπτυξη ενός στιγμιότυπου της εφαρμογής Φίλτρου. Τέλος ενημερώνεται η καταγραφή του χρήστη στη ΒΔ για να περιλαμβάνει τα νέα δεδομένα.

Περιοδικά στατιστικά: Το Backend μπορεί να προσφέρει την άμεση και περιοδική μετάδοση στατιστικών δεδομένων σχετικών με τη λειτουργία του συστήματος.

Για να γίνει αυτό, ξεκινάει μια επικοινωνία με ένα από τα στιγμιότυπα Φίλτρου - Καταναλωτή μηνυμάτων του χρήστη και του αναθέτει την ανάκτηση χρήσιμων δεδομένων από τον RMQ Server. Όταν το Φίλτρο - Καταναλωτής απαντήσει με τα δεδομένα, το Backend τα στέλνει πίσω στη διεπαφή του χρήστη.

Αυτή η ανάθεση γίνεται αφενός για την αποφυγή αποθήκευσης στο Backend των διαπιστευτηρίων του χρήστη που απαιτούνται για τη σύνδεση με τον RMQ Server και αφετέρου για την αποφόρτωση του Backend από πρόσθετη λειτουργικότητα.

Η περιοδική αποστολή των δεδομένων προς τη διεπαφή του χρήστη πραγματοποιείται με τη χρήση της μεθόδου Server Sent Events (SSE). Αυτή η μέθοδος περιγράφει μια ενσωματωμένη κλάση της Javascript μέσω της οποίας εγκαθιδρύεται μια σύνδεση ανάμεσα στη διεπαφή χρήστη και τον διακομιστή και επιτρέπεται η λήψη συμβάντων από αυτόν.

Βιβλιοθήκες / εργαλεία

- express: 4.17.1 - Διαχείριση αιτημάτων API
- @kubernetes/client-node: 0.14.3 - Χρήση του K8s API
- bcryptjs: 2.4.3 - Κρυπτογράφηση διαπιστευτηρίων χρήστη
- client-sessions: 0.8.0 - Διαχείριση session cookies
- mongoose: 5.11.19 - Επικοινωνία με τη ΒΔ
- validator: 13.5.2 - Επαλήθευση σωστής μορφής εισαγόμενων δεδομένων από τον χρήστη

- cors: 2.8.5 - Επιτρέπει τη φόρτωση πόρων στο πρόγραμμα περιήγησης από προ-έλευση διαφορετική του διακομιστή του αιτήματος
- csurf: 1.11.0 - Προσφέρει προστασία ενάντια σε επιθέσεις τύπου Cross-Site Request Forgery (CSRF)
- helmet: 4.4.1 - Προσφέρει προστασία προσθέτοντας συγκεκριμένα HTTP Headers
- axios: 0.21.1 - Δημιουργία αιτημάτων HTTP

4.3.2 Frontend

Ο ρόλος του Frontend είναι να υλοποιεί τη διεπαφή του χρήστη με το σύστημα (User Interface - UI). Αυτό σημαίνει την παρουσίαση ενός περιβάλλοντος φιλικού προς το χρήστη, το οποίο να εμφανίζει με τρόπο κατανοητό τις πληροφορίες που του διατίθενται και να παρέχει εργαλεία αξιοποίησης όλων των λειτουργιών που προσφέρονται από το σύστημα.

Καθώς είναι το κομμάτι του συστήματος που εκτελείται στην πλευρά του χρήστη και συγκεκριμένα στον Browser του, δεν έχει απευθείας πρόσβαση σε καμία πληροφορία του συστήματος. Για οτιδήποτε χρειάζεται να παρουσιαστεί στον χρήστη, δημιουργείται ένα κατάλληλο αίτημα προς το Backend το οποίο αναλαμβάνει να του επιστρέψει τις αντίστοιχες πληροφορίες.

Η ανάπτυξη του Frontend βασίστηκε στη βιβλιοθήκη React⁷, η οποία διευκολύνει τη δημιουργία διαδραστικών διεπαφών χρήστη.

Οι δυνατότητες που προσφέρει το Frontend στον χρήστη είναι οι αντίστοιχες λειτουργίες που παρουσιάστηκαν στο Backend. Επιγραμματικά περιλαμβάνουν την εγγραφή και σύνδεση / αποσύνδεση χρηστών, τη δημιουργία / διαγραφή RMQ Servers, την πρόσβαση στο γραφικό περιβάλλον διαχείρισης των RMQ Servers, την εφαρμογή / διαγραφή Φίλτρων - Καταναλωτών μηνυμάτων και την παρουσίαση περιοδικών στατιστικών σχετικά με τη λειτουργία του συστήματος.

Δημιουργία / Διαγραφή διαμεσολαβητή μηνυμάτων

Όπως αναφέρθηκε στην ανάλυση του Backend, κατά την εγγραφή του χρήστη στο σύστημα δημιουργείται ένας νέος RMQ Server για αυτόν. Ο χρήστης μπορεί από την καρτέλα Message Broker της διεπαφής να τον διαγράψει για διατήρηση πόρων σε περίπτωση που δεν επιθυμεί την διακίνηση μηνυμάτων άμεσα. Αφού προβεί στη διαγραφή του μπορεί πάλι να δημιουργήσει έναν άλλο RMQ Server οποιαδήποτε στιγμή από την ίδια καρτέλα.

Είναι σημαντικό να αναφερθεί ότι ο χρήστης δεν μπορεί να διαγράψει τον διαμεσολαβητή μηνυμάτων του αν υπάρχουν ενεργά Φίλτρα εκείνη τη στιγμή. Σε εκείνη την περίπτωση πρώτα πρέπει να διαγραφούν τα Φίλτρα και μετά ο διαμεσολαβητής. Αυτό συμβαίνει γιατί αλλιώς τα ενεργά Φίλτρα θα προσπαθούσαν να συνδεθούν με έναν ανύπαρκτο διαμεσολαβητή, κάτι το οποίο θα οδηγούσε σε άτακτη αποτυχία τους.

⁷<https://reactjs.org/>

Εφαρμογή / Διαγραφή Φίλτρων - Καταναλωτών Μηνυμάτων

Ο χρήστης μπορεί να δημιουργήσει ένα προσαρμόσιμο Φίλτρο της προτίμησής του, το οποίο θα ακούει μηνύματα συγκεκριμένων θεμάτων, κάτω από συγκεκριμένες συνθήκες θα χαρακτηρίζει τα μηνύματα ως μηνύματα ενδιαφέροντος και θα τα αποθηκεύει στη ΒΔ.

Επομένως η διεπαφή χρήστη του επιτρέπει να ορίσει το όνομα της ουράς στην οποία θα ακούει το Φίλτρο του. Ομοίως ορίζει το όνομα του RMQ exchange στο οποίο θα συνδεθεί η ουρά αυτή. Προσδιορίζεται το κλειδί σύνδεσης μεταξύ της ουράς και του exchange.

Στη συνέχεια ο χρήστης μπορεί να δώσει ένα πλήθος από συνθήκες, αν οποιαδήποτε από τις οποίες καλύπτεται από κάποιο μήνυμα, τότε αυτό κρίνεται ως σημαντικό και αποθηκεύεται από το Φίλτρο στη ΒΔ. Η κάθε συνθήκη αποτελείται από τρία ξεχωριστά μέρη:

α) το όνομα μιας μεταβλητής που πρέπει να βρίσκεται στα περιεχόμενα του μηνύματος

β) την τιμή της μεταβλητής αυτής και

γ) τον τελεστή που προσδιορίζει την σχέση που πρέπει να ισχύει μεταξύ της τιμής που δόθηκε και της τιμής που βρίσκεται στα περιεχόμενα του μηνύματος ώστε αυτό να καταγραφεί στη ΒΔ. (Δυνατές τιμές του τελεστή είναι οι ακόλουθες: >, <, =, >=, <=, !=)

Κάθε ενεργό Φίλτρο - Καταναλωτής Μηνυμάτων μπορεί να διαγραφεί οποιαδήποτε στιγμή.

Παρουσίαση περιοδικών στατιστικών στοιχείων

Στην καρτέλα Overview δίνεται η δυνατότητα να εκκινηθεί ο μηχανισμός των Server Sent Events ώστε να παρουσιάζονται στατιστικά στοιχεία της πιο πρόσφατης εικόνας της διακίνησης μηνυμάτων στο σύστημα του χρήστη.

Το χρονικό παράθυρο για το οποίο θα αναζητηθούν τα στατιστικά είναι επιλέξιμο με τιμές από 1 λεπτό μέχρι και 24 ώρες. Επιλέξιμος είναι και ο χρόνος μεταξύ των δειγμάτων, με τιμές από 15 δευτερόλεπτα μέχρι και 1 ώρα⁸.

Παραγωγή μηνυμάτων μέσω του Frontend

ΑΥΤΗ Η ΕΝΟΤΗΤΑ ΜΠΟΡΕΙ ΝΑ ΠΑΡΑΛΗΦΘΕΙ ΚΑΘΩΣ ΤΟ ΕΡΓΑΛΕΙΟ ΔΗΜΙΟΥΡΓΗΘΗΚΕ ΓΙΑ ΔΟΚΙΜΕΣ ΤΟΥ ΣΥΣΤΗΜΑΤΟΣ. ΑΝΤΙΣΤΟΙΧΑ ΑΝ ΥΠΑΡΧΕΙ ΑΝΑΓΚΗ ΓΙΑ ΠΕΡΙΣΣΟΤΕΡΗ ΕΚΤΑΣΗ ΜΠΟΡΕΙ ΝΑ ΣΥΜΠΛΗΡΩΘΕΙ.

⁸Μια σημαντική λεπτομέρεια είναι ότι για τη σωστή παραγωγή των στατιστικών στοιχείων, το χρονικό παράθυρο πρέπει να είναι τουλάχιστον 4 φορές μεγαλύτερο από το διάστημα δειγματοληψίας.

Αξιοσημείωτα εργαλεία

Redux: Όσο αυξάνεται ο αριθμός των σελιδών και των κομματιών μιας διεπαφής χρήστη, τόσο μεγαλώνει και η πολυπλοκότητα διασύνδεσης όλων των μερών μεταξύ τους. Κάτι τέτοιο είναι ιδιαίτερα εμφανές όταν απαιτείται κάποιες πληροφορίες που παρήχθησαν σε ένα σημείο να παρουσιαστούν ή να χρησιμοποιηθούν κάπου αλλού.

Το εργαλείο Redux λύνει αυτό ακριβώς το πρόβλημα. Καθιστά δυνατή τη διατήρηση σημαντικών δεδομένων σε ένα κεντρικό σημείο και προσφέρει μεθόδους για την πρόσβαση σε αυτά και την επεξεργασία τους.

React-Router-Dom: Η δρομολόγηση (Routing) είναι η ικανότητα εμφάνισης διαφορετικών σελίδων στον χρήστη. Αυτό σημαίνει ότι ο χρήστης μπορεί να μετακινηθεί μεταξύ διαφορετικών τμημάτων μιας εφαρμογής εισάγοντας μια διεύθυνση URL (Uniform Resource Locator) ή κάνοντας κλικ σε κάποιο στοιχείο.

Το React δεν παρέχει ενσωματωμένες δυνατότητες δρομολόγησης, κάτι το οποίο αντιμετωπίστηκε με τη χρήση της βιβλιοθήκης React-Router-Dom. Έτσι πήρε μορφή η τελική αρχιτεκτονική της διεπαφής του χρήστη, κατά την οποία η δρομολόγηση του χρήστη στις σελίδες που παρέχουν τα εργαλεία λειτουργικότητας απαιτούν την αυθεντικοποίησή του με τη σύνδεσή του στο σύστημα.

Βιβλιοθήκες / εργαλεία

- react: 17.0.1 - Δημιουργία διαδραστικών διεπαφών χρήστη
- react-dom: 17.0.1 - Πακέτο που λειτουργεί συμπληρωματικά με το React
- react-router-dom: 5.2.0 - Προσθήκη δυνατοτήτων δρομολόγησης
- redux: 4.0.5 - Κεντρική διαχείριση δεδομένων κατάστασης
- react-redux: 7.2.2 - Πακέτο που λειτουργεί συμπληρωματικά με το Redux
- redux-thunk: 2.3.0 - Πακέτο που λειτουργεί συμπληρωματικά με το Redux
- styled-components: 5.3.0 - Διευκόλυνση χρήσης Cascading Style Sheet (CSS) κώδικα σε γραφικά στοιχεία
- axios: 0.21.1 - Δημιουργία αιτημάτων HTTP
- classnames: 2.2.6 - Υπό όρους ένωση κλάσεων διαμόρφωσης στοιχείων

4.3.3 Βάση Δεδομένων

Η Βάση Δεδομένων είναι το σημείο που αποθηκεύονται όλα τα δεδομένα του συστήματος τα οποία πρέπει να διατηρούνται ανεξάρτητα από τη λειτουργία του.

Για την υλοποίησή της επιλέχθηκε η MongoDB⁹. Η MongoDB είναι μια ΒΔ εγγράφων που έχει σχεδιαστεί με κύριο στόχο την ευκολία ανάπτυξης και κλιμάκωσης.

Στην αρχιτεκτονική της πλατφόρμας που αναπτύχθηκε για αυτή τη διπλωματική, τα δεδομένα που αποθηκεύονται στη ΒΔ είναι δύο ειδών:

⁹Επίσημη ιστοσελίδα του εγχειριδίου της MongoDB: <https://docs.mongodb.com/manual/>

1. Δεδομένα χρηστών
2. Δεδομένα μηνυμάτων των χρηστών

Δεδομένα χρηστών

Για κάθε χρήστη που εγγράφεται στο σύστημα, εισάγεται ένα νέο έγγραφο στη βάση δεδομένων "auth", στη συλλογή "users". Το κάθε έγγραφο περιλαμβάνει τα στοιχεία του χρήστη, στοιχεία σχετικά με τον προσωπικό του RabbitMQ Server αν υπάρχει, τα στοιχεία των ενεργών Φίλτρων - Καταναλωτών Μηνυμάτων αν υπάρχουν, και τέλος στατιστικά στοιχεία που περιγράφουν την πιο πρόσφατη εικόνα της διακίνησης μηνυμάτων μεταξύ του RMQ Server των Φίλτρων και της ΒΔ.

Αυθεντικοποίηση: Κατά τη διαδικασία της αυθεντικοποίησης, ο κωδικός που δίνει ο χρήστης στη σελίδα σύνδεσης του Frontend συγκρίνεται με το hash του κωδικού που είχε ορίσει κατά την εγγραφή του και το οποίο είναι αποθηκευμένο στη ΒΔ.

Δημιουργία Φίλτρων - Καταναλωτών Μηνυμάτων: Οι πληροφορίες που αποθηκεύονται για το κάθε ενεργό Φίλτρο του χρήστη είναι οι εξής:

- Το όνομά του
- Οι ετικέτες του
- Το όνομα του K8s Deployment του
- Το όνομα του K8s Namespace του
- Η χρονική στιγμή δημιουργίας του
- Το όνομα της ουράς του RMQ Server στην οποία ακούει το Φίλτρο
- Το όνομα του Exchange το οποίο είναι συνδεδεμένο με την ουρά
- Το κλειδί σύνδεσης της ουράς με το Exchange
- Μία λίστα με τις συνθήκες κάτω από τις οποίες καταγράφεται κάποιο μήνυμα στη ΒΔ. Το κάθε στοιχείο αυτής της λίστας περιέχει:
 - Το όνομα μιας μεταβλητής που πρέπει να περιλαμβάνεται στα δεδομένα του μηνύματος
 - Τον τελεστή ο οποίος προσδιορίζει τη μαθηματική πράξη με βάση την οποία θα γίνει η σύγκριση της τιμής της μεταβλητής του μηνύματος και της τιμής που δόθηκε από τον χρήστη
 - Η τιμή με την οποία θα συγκριθεί το περιεχόμενο της μεταβλητής του μηνύματος

Στατιστικά στοιχεία του συστήματος του χρήστη: Κάθε φορά που ενεργοποιείται η παρουσίαση των στατιστικών του συστήματος από τη διεπαφή του χρήστη για κάποιο χρονικό παράθυρο, οι πληροφορίες συλλέγονται αποθηκεύονται στη ΒΔ.

Αυτές οι καταγραφές αποτελούνται από:

- Τον αριθμό των ενεργών Exchanges

- Τον αριθμό των ενεργών Ουρών
- Τον αριθμό των ενεργών Φίλτρων - Καταναλωτών
- Τον αριθμό των μηνυμάτων που εισάχθηκαν στον RMQ Server
- Τον αριθμό των μηνυμάτων που καταναλώθηκαν από τα Φίλτρα
- Τον αριθμό των μηνυμάτων που εισάχθηκαν στη ΒΔ
- Τον αριθμό των μηνυμάτων που απορρίφθηκαν από τα Exchanges ως μη-δρομολογήσιμα
- Τους ρυθμούς εισαγωγής, κατανάλωσης, αποθήκευσης και απόρριψης μηνυμάτων
- Τον τρέχον αριθμό μηνυμάτων στις Ουρές σε απόλυτο νούμερο και αριθμό bytes

Δεδομένα μηνυμάτων των χρηστών

Κατά τη λειτουργία του συστήματος, όσα από τα μηνύματα που δρομολογούνται στα Φίλτρα, παρατηρείται ότι καλύπτουν τις συνθήκες που έχουν οριστεί από τον χρήστη, αποθηκεύονται στη ΒΔ.

Η καταγραφή κάθε τέτοιου μηνύματος, συνοδεύεται από κάποιες πρόσθετες πληροφορίες:

- Το όνομα του Φίλτρου που το επεξεργάστηκε
- Το όνομα του Exchange μέσω του οποίου εισάχθηκε στο σύστημα
- Το όνομα του Queue στο οποίο δρομολογήθηκε
- Τον σειριακό αριθμό επεξεργασίας του μηνύματος από το συγκεκριμένο Φίλτρο
- Το κλειδί σύνδεσης του Queue με το Exchange
- Τη χρονική στιγμή της δημιουργίας του μηνύματος
- Τη χρονική στιγμή της καταγραφής του μηνύματος στη ΒΔ
- Τη συνθήκη η οποία καλύφθηκε με αποτέλεσμα την καταγραφή του μηνύματος στη ΒΔ

4.3.4 Διαμεσολαβητής μηνυμάτων - RMQ Server

Για την υλοποίηση του Διαμεσολαβητή μηνυμάτων επιλέχθηκε ο RMQ Server και συγκεκριμένα η εικόνα του container "rabbitmq:3-management-alpine".

Ο ρόλος του Διαμεσολαβητή είναι διπτός. Η κύρια λειτουργία του είναι να υλοποιεί έναν μηχανισμό ο οποίος δέχεται μηνύματα από συσκευές εξωτερικές του συστήματος, τα αποθηκεύει προσωρινά και τα δρομολογεί κατάλληλα στις αντίστοιχες εφαρμογές προς κατανάλωση, βάσει προκαθορισμένων κανόνων.

Παράλληλα με τη διαχείριση μηνυμάτων, ο Διαμεσολαβητής που επιλέχθηκε περιλαμβάνει ένα plugin το οποίο παρέχει πρόσβαση σε υπηρεσίες παρουσίασης μιας λεπτομερούς εικόνας του συστήματος και της διακίνησης μηνυμάτων μέσα από αυτό. Ο χρήστης έχει τη δυνατότητα να εξερευνήσει μέσω ενός φιλικού γραφικού περιβάλλοντος διάφορες πτυχές του Διαμεσολαβητή και των εσωτερικών στοιχείων του, τα ενεργά

Φίλτρα που είναι συνδεδεμένα με αυτόν, ρυθμούς εισαγωγής και εξαγωγής μηνυμάτων από και προς το σύστημα και πολλά άλλα.

Δρομολόγηση μηνυμάτων: Η είσοδος του συστήματος είναι τα Exchanges του Διαμεσολαβητή. Εκείνα αναλαμβάνουν την ευθύνη να δρομολογήσουν τα εισερχόμενα μηνύματα στις Ουρές με τις οποίες είναι συνδεδεμένα. Μία Ουρά μπορεί να δημιουργηθεί όταν ο χρήστης εφαρμόσει ένα Φίλτρο - Καταναλωτή μηνυμάτων. Ο χρήστης ορίζει το όνομα της Ουράς από την οποία θα λαμβάνει μηνύματα το Φίλτρο και αν δεν υπάρχει ήδη Ουρά με αυτό το όνομα τότε αυτή δημιουργείται.

Ο χρήστης ορίζει επίσης με ποιο Exchange θέλει να συνδεθεί η Ουρά και παρέχει το κλειδί σύνδεσης της Ουράς με το Exchange. Αυτό σημαίνει ότι το Exchange δρομολογεί προς την Ουρά μόνο τα εισερχόμενα μηνύματα, το κλειδί δρομολόγησης των οποίων ταιριάζει με το κλειδί αυτής της σύνδεσης.

Υπάρχουν διαφορετικοί τύποι από Exchanges, τα οποία δρομολογούν μηνύματα με διαφορετικό τρόπο. Ο τύπος που χρησιμοποιήθηκε είναι τα Topic Exchanges καθώς προσφέρουν αυξημένη ευελιξία στη δρομολόγηση. Τα μηνύματα που εισέρχονται σε αυτόν τον τύπο από Exchanges πρέπει να έχουν κλειδιά δρομολόγησης συγκεκριμένης μορφής. Το κάθε κλειδί πρέπει να είναι ένα σύνολο από λέξεις χωρισμένες από τελείες. Ο αριθμός των λέξεων που μπορεί να χρησιμοποιηθεί περιορίζεται μόνο από το ανώτατο όριο των 255 bytes. Ένα παράδειγμα έγκυρου κλειδιού δρομολόγησης θα μπορούσε να είναι το "quick.orange.rabbit".

Τα κλειδιά σύνδεσης των Exchanges με τις Ουρές πρέπει να είναι της ίδιας μορφής. Για να προωθηθεί ένα μήνυμα από ένα Exchange σε μία Ουρά πρέπει το κλειδί σύνδεσής τους να ταιριάζει με το κλειδί δρομολόγησης του μηνύματος. Στα κλειδιά σύνδεσης μπορούν να χρησιμοποιηθούν δύο πρόσθετοι χαρακτήρες με ειδική σημασία:

- "*" Ο αστερίσκος χρησιμοποιείται προς αντικατάσταση ακριβώς μίας λέξης
- "#" Η δέση χρησιμοποιείται προς αντικατάσταση καμίας ή περισσότερων λέξεων

Στο παράδειγμα του σχήματος 4.1 που ακολουθεί, στην Ουρά Q1 θα προωθηθούν όλα τα μηνύματα των οποίων το κλειδί δρομολόγησης αποτελείται από μια οποιαδήποτε λέξη, ακολουθούμενη από τη λέξη "orange", ακολουθούμενη από μια οποιαδήποτε λέξη.

Στην Ουρά Q2 θα προωθηθούν όλα τα μηνύματα των οποίων το κλειδί δρομολόγησης αποτελείται είτε από δύο οποιεσδήποτε λέξεις ακολουθούμενες από τη λέξη "rabbit", είτε από τη λέξη "lazy" ακολουθούμενη από αόριστο αριθμό από άλλες λέξεις.

Αναφορικά με το παράδειγμα που αναφέρθηκε, ένα μήνυμα με το κλειδί δρομολόγησης "quick.orange.rabbit" θα προωθούνταν και στις δύο ουρές στο παρακάτω σχήμα.

Ο σχεδιασμός του εργαλείου δίνει έμφαση στην ευκολία χρήσης του και όχι στην βέλτιστη διαθεσιμότητα, επομένως μπορεί να παρατηρηθούν διακοπές και καθυστερήσεις στην παρουσίαση των δεδομένων.

4.3.5 Φίλτρα / Καταναλωτές - Consumers

Τα Φίλτρα αποτελούν μονάδες εφαρμογών τις οποίες δημιουργεί ο κάθε χρήστης ανάλογα με τις προτιμήσεις του. Η λειτουργία τους εξαρτάται από παραμέτρους οι οποίες καθορίζονται από τον χρήστη κατά τη στιγμή της δημιουργίας τους. Στη συνέχεια αναπτύσσονται στο K8s περιβάλλον και επικοινωνούν με τις υπόλοιπες εφαρμογές ώστε να εκπληρώσουν τον σκοπό τους.

Ο σκοπός αυτός είναι η κατανάλωση και επεξεργασία μηνυμάτων από τον Διαμεσολαβητή. Αρχικά επιτυγχάνεται η σύνδεση με τον RMQ Server και δημιουργούνται τα απαραίτητα στοιχεία του Διαμεσολαβητή (Exchanges, Queues). Στη συνέχεια το Φίλτρο περιμένει την παράδοση μηνυμάτων από τον διαμεσολαβητή όταν νέα μηνύματα οδηγηθούν στην Ουρά με την οποία είναι συνδεδεμένο. Τα περιεχόμενα των μηνυμάτων που θα παραδοθούν στο Φίλτρο ελέγχονται σε σχέση με τις συνθήκες καταγραφής που έχει ορίσει ο χρήστης. Στην περίπτωση που ικανοποιείται τουλάχιστον μία από τις συνθήκες αυτές, πραγματοποιείται μία σύνδεση με τη ΒΔ και το μήνυμα αποθηκεύεται στη συλλογή των μηνυμάτων στην προσωπική βάση δεδομένων του χρήστη.

Εκτός από τα παραπάνω, κάθε Φίλτρο έχει τη δυνατότητα συλλογής στατιστικών δεδομένων σχετικά με την πρόσφατη λειτουργία του Διαμεσολαβητή, χρησιμοποιώντας το HTTP API του RMQ Server. Αυτή η δυνατότητα χρησιμοποιείται όταν ενεργοποιηθεί η ζωντανή μετάδοση δεδομένων της λειτουργίας του συστήματος από τη διεπαφή του χρήστη.

Λεπτομέρειες της υλοποίησης: Τόσο οι Ουρές, όσο και τα Exchanges που ορίζονται μέσω των Φίλτρων, παίρνουν τις ιδιότητες durable και autoDelete.

Η σημασία της πρώτης ιδιότητας είναι ότι τα στοιχεία αυτά θα διατηρηθούν ακόμα και μετά από μια επανεκκίνηση του Διαμεσολαβητή. Προφανώς κάτι τέτοιο απαιτείται, μιας και σε αυτά τα στοιχεία βασίζεται το μοντέλο της δρομολόγησης των μηνυμάτων.

Η δεύτερη ιδιότητα σημαίνει ότι όταν αποσυνδεθεί το τελευταίο Φίλτρο από μια Ουρά τότε η Ουρά θα διαγραφεί αυτόματα. Αντίστοιχα όταν αποσυνδεθεί η τελευταία Ουρά από ένα Exchange, τότε το Exchange θα διαγραφεί. Αυτό είναι σημαντικό ώστε να μη προκαλείται συνωστισμός αχρείαστων στοιχείων στον Διαμεσολαβητή.

Μια άλλη σημαντική λεπτομέρεια είναι ότι οι Ουρές ΔΕΝ ορίζονται ως αποκλειστικές (exclusive: false). Κατά αυτόν τον τρόπο, μπορούν να δημιουργηθούν πολλά Φίλτρα τα οποία να καταναλώνουν μηνύματα από την ίδια Ουρά όταν το φορτίο σε αυτήν αυξάνεται πέρα από τις δυνατότητες κατανάλωσης ενός Φίλτρου.

Επιπλέον γίνεται χρήση της οδηγίας channel.prefetch(1). Αυτή ορίζει ότι η Ουρά δε θα παραδίδει περισσότερα από ένα μηνύματα σε κάθε καταναλωτή κάθε στιγμή. Έτσι το κάθε επόμενο μήνυμα είτε παραδίδεται στον επόμενο ελεύθερο καταναλωτή, είτε γίνεται αναμονή της επεξεργασίας του προηγούμενου μηνύματος από τον πρώτο καταναλωτή πριν του παραδοθεί το επόμενο.

Συλλογή δεδομένων πρόσφατης λειτουργίας του Διαμεσολαβητή: Ο τρόπος με τον οποίο γίνεται χρήση αυτής της δυνατότητας είναι μέσω της βιβλιοθήκης `express.js`. Το Φίλτρο εκτός από Καταναλωτής μηνυμάτων, λειτουργεί παράλληλα και ως `server`. Όταν καταφτάσει ένα αίτημα από το Backend ζητώντας δεδομένα τότε το Φίλτρο το εξυπηρετεί.

Στο αίτημα περιλαμβάνονται οι παράμετροι που προσδιορίζουν τόσο το χρονικό παράθυρο για το οποίο ζητούνται δεδομένα, όσο και ο ρυθμός δειγματοληψίας. Το Φίλτρο συνδέεται στο HTTP API του `RMQ Server`, αποκτάει τα ζητούμενα δεδομένα και τα επιστρέφει στο Backend.

Βιβλιοθήκες / εργαλεία:

- `amqplib`: 0.8.0 - Επικοινωνία με τον `RMQ Server` και διαχείριση μηνυμάτων
- `express`: 4.17.1 - Διαχείριση αιτημάτων API
- `mongoose`: 5.13.3 - Επικοινωνία με τη ΒΔ
- `cors`: 2.8.5 - Επιτρέπει τη φόρτωση πόρων στο πρόγραμμα περιήγησης από προέλευση διαφορετική του διακομιστή του αιτήματος
- `node-fetch`: 2.6.1 - Δημιουργία αιτημάτων HTTP
- `body-parser`: 1.19.0 - Προσαρμογή των περιεχομένων ενός αιτήματος HTTP στο πεδίο `body` του αντικειμένου `req` του αιτήματος

4.4 Διασύνδεση οντοτήτων μέσω K8s

Ο συνδυασμός όλων αυτών των οντοτήτων απαιτεί τον προσεκτικό καθορισμό των μέσων επικοινωνίας μεταξύ των `containers` τους. Ο τρόπος με τον οποίο αυτές οι υπηρεσίες επικοινωνίας γνωστοποιούνται και λαμβάνουν χώρα γίνεται κατανοητός στην ανάλυση που ακολουθεί.

4.4.1 Backend

Το Backend καθώς θα πρέπει να επικοινωνεί με τη ΒΔ για τις λειτουργίες της αυθεντικοποίησης και της διαχείρισης των χρηστών, χρειάζεται να έχει γνώση της IP διεύθυνσης του `container` της ΒΔ. Προς ικανοποίηση αυτής της απαίτησης, δημιουργείται ένα `K8s Service` του τύπου `ClusterIP`, το οποίο παρέχει πρόσβαση στο `Pod` της ΒΔ. Η σύνδεση του Backend με αυτό το `Service` γίνεται μέσω του `yaml` εγγράφου περιγραφής του Backend. Σε αυτό το έγγραφο ορίζεται μία μεταβλητή περιβάλλοντος που έχει ως τιμή το DNS (`Domain Name System`) όνομα του `Service` που εκθέτει τη ΒΔ σε επικοινωνίες εντός του `K8s cluster`.

Επίσης καθώς μέσω του Backend θα πρέπει να δημιουργούνται και να διαγράφονται άλλα `K8s components` (όπως είναι τα `τλΠοδς` των Φίλτρων και τα `Services` που τα εκθέτουν), είναι απαραίτητο το Backend να έχει τα απαραίτητα δικαιώματα δημιουργίας και διαγραφής `K8s αντικειμένων`. Η διαδικασία απόδοσης δικαιωμάτων στο `K8s` περιγράφεται ως εξής:

Αρχικά δημιουργείται ένας λογαριασμός ServiceAccount για την εφαρμογή η οποία χρειάζεται τα δικαιώματα. Ο λογαριασμός αυτός πρέπει να συνδεθεί με κάποιον ρόλο δικαιωμάτων Role. Υπάρχουν συγκεκριμένοι ρόλοι που ομαδοποιούν λογικά συναφή δικαιώματα, όμως μπορεί να δημιουργηθεί και κάποιος προσαρμοσμένος ρόλος σε περίπτωση που τα δικαιώματα που απαιτούνται δεν καλύπτονται ή υπερκαλύπτονται από κάποιον έτοιμο ρόλο. Η σύνδεση του ServiceAccount με τον ρόλο γίνεται μέσω ενός άλλου K8s αντικειμένου που λέγεται RoleBinding.

Αφού ολοκληρωθεί η παραπάνω διαδικασία και δημιουργηθούν τα απαραίτητα K8s αντικείμενα, τότε μπορεί να εισαχθεί το ServiceAccount στο yaml έγγραφο περιγραφής του Backend. Έτσι, όταν δημιουργηθεί ένα αίτημα από το Backend προς το σύστημα διαχείρισης του K8s, θα ελεγχθούν τα δικαιώματα που απαιτούνται για την εκτέλεσή του. Αν τα δικαιώματα αυτά περιλαμβάνονται στα δικαιώματα που είναι συνδεδεμένα με τον λογαριασμό του Backend, τότε θα επιτραπεί η εκτέλεση του αιτήματος από το K8s.

Στη συγκεκριμένη περίπτωση, τα δικαιώματα που αποδίδονται στο Backend είναι αυτά της καταγραφής, της δημιουργίας και της διαγραφής των K8s αντικειμένων Deployments, Services και Secrets.

Τέλος για να παρέχεται πρόσβαση στο Backend από άλλα Pods, δημιουργείται και ένα Service τύπου ClusterIP το οποίο εκθέτει το Backend εσωτερικά του K8s cluster.

4.4.2 Frontend

Nginx: Τα παραγόμενα αρχεία της ανάπτυξης μιας εφαρμογής μέσω του React.js πρέπει να παραδίδονται στους χρήστες που ζητάνε πρόσβαση στην εφαρμογή μέσω αιτημάτων HTTP. Ταυτόχρονα, οι λειτουργίες του Frontend παράγουν HTTP αιτήματα τα οποία πρέπει να δρομολογηθούν στο Backend.

Τη διαχείριση και εξυπηρέτηση αυτών των αιτημάτων αναλαμβάνει ένας HTTP Proxy Server. Για την υλοποίηση αυτού του server επιλέχθηκε το Nginx. Λόγοι που οδήγησαν σε αυτή την επιλογή ήταν η ευρεία διάδοση του Nginx, η μακρά παρουσία του στον χώρο και η πληθώρα των λειτουργικών επιλογών που παρέχει. Το container του Frontend έτσι χτίστηκε πάνω στην Docker εικόνα "nginx:1.19-alpine".

Το Nginx συνεπώς εξυπηρετεί τις συνδέσεις των χρηστών προσφέροντάς τους τα αρχεία της εφαρμογής του Frontend. Παράλληλα διαχειρίζεται τα εσωτερικά παραγόμενα αιτήματα και προωθεί όσα από αυτά έχουν ως προορισμό το Backend στην κατάλληλη τοποθεσία.

Frontend - Backend: Για τη γνωστοποίηση της τοποθεσίας του Backend στο Frontend, ορίζεται μία μεταβλητή περιβάλλοντος στο yaml έγγραφο περιγραφής του Frontend. Η μεταβλητή αυτή έχει ως τιμή το DNS όνομα του Service που εκθέτει το Backend σε επικοινωνίες εντός του K8s cluster.

Εξωτερική πρόσβαση στο Frontend: Το Frontend πρέπει να είναι προσβάσιμο από τοποθεσίες εκτός του K8s cluster ώστε να να επικοινωνούν με αυτό οι χρήστες μέσω των Browser τους. Αυτή η δυνατότητα πρόσβασης δίνεται με τη χρήση ενός K8s Service του τύπου LoadBalancer.

Στις τυπικές cloud υποδομές, παρέχονται υπηρεσίες LoadBalancers από τους διαχειριστές των cloud για αυτόν τον σκοπό. Οι LoadBalancers προσφέρουν μια δημόσια διεύθυνση IP προς χρήση, ενώ ταυτόχρονα εκτελούν λειτουργίες εξισορρόπησης φορτίου μεταξύ των στιγμιοτύπων των εφαρμογών τις οποίες εκθέτουν.

Προσέγγιση παροχής εξωτερικής πρόσβασης στο Minikube: Καθώς όμως επιλέχθηκε λόγω διαθεσιμότητας πόρων το Minikube για την ανάπτυξη του K8s cluster, αναλύεται παρακάτω η διαδικασία παροχής πρόσβασης σε μια εφαρμογή που βρίσκεται εντός του K8s cluster από τοποθεσία εκτός του cluster.

Στο περιβάλλον του Minikube ενώ υποστηρίζονται τα LoadBalancer Services, δεν έχουν την ίδια λειτουργικότητα. Αυτό που συμβαίνει αντίθετα είναι ότι το Service εκτίθεται σε μία θύρα (Port) της διεύθυνσης IP του K8s Node που έχει δημιουργήσει το Minikube. Πρακτικά δηλαδή πρόκειται για ένα Service του τύπου NodePort. Η διαφοροποίηση είναι ότι το Minikube LoadBalancer Service μπορεί να λάβει μία επιπλέον εξωτερική διεύθυνση IP η οποία όμως θα είναι προσβάσιμη μόνο από το μηχάνημα στο οποίο έχει αναπτυχθεί το Minikube. Αυτό γίνεται με την εκτέλεση της εντολής "minikube tunnel".¹⁰

Για το λόγο αυτό, για να μπορέσει να έχει πρόσβαση κάποιος άλλος υπολογιστής του ίδιου δικτύου σε ένα LoadBalancer Service πρέπει να επικοινωνήσει με τη διεύθυνση <nodeIP>:<ServicePort>. Όμως η IP του K8s Node δεν είναι γνωστή στο router γιατί όπως αναφέρθηκε είναι host-only. Έτσι για να επιτευχθεί η επικοινωνία πρέπει να προστεθεί η πληροφορία στον δεύτερο υπολογιστή ότι τα αιτήματα με παραλήπτη το IP του Minikube θα πρέπει να έχουν ως gateway την τοπική διεύθυνση IP του μηχανήματος στο οποίο είναι ανεπτυγμένο το Minikube και να δρομολογηθούν εκεί.¹¹

Αντίστοιχα στο πρώτο μηχάνημα πρέπει να επιτραπεί η προώθηση μηνυμάτων με τελικό παραλήπτη την τοπική διεύθυνση του K8s cluster, καθώς η προκαθορισμένη πολιτική είναι να απορρίπτονται όλα τα μηνύματα τα οποία δεν έχουν ως τελικό παραλήπτη την τοπική διεύθυνση του συγκεκριμένου μηχανήματος.¹²

4.4.3 Βάση Δεδομένων

Κύρια λειτουργία της ΒΔ είναι η αποθήκευση και διατήρηση δεδομένων του συστήματος. Επομένως τα δεδομένα της πρέπει να αποθηκεύονται εκτός του εφήμερου συστήματος αρχείων του container στο οποίο στεγάζεται. Αυτή η απαίτηση καλύπτεται με τη χρήση των Persistent Volumes που προσφέρει το K8s.

Πρώτα δημιουργείται ένα Persistent Volume (PV) και στη συνέχεια εκδίδεται μία αξίωση πάνω σε αυτόν τον τόμο αποθήκευσης μέσω ενός Persistent Volume Claim (PVC). Αυτή η αξίωση συνδέεται με το container της ΒΔ μέσω του yaml εγγράφου περιγραφής της ΒΔ.

¹⁰Η εντολή "minikube tunnel" λειτουργεί ως ένα process, δημιουργώντας ένα network route στο μηχάνημα (host) στο οποίο είναι ανεπτυγμένο το Minikube προς την υπηρεσία CIDR (Classless inter-domain routing) του K8s cluster χρησιμοποιώντας τη διεύθυνση IP του cluster ως gateway. Έτσι εκτίθεται κάθε εξωτερική IP απευθείας σε οποιοδήποτε πρόγραμμα εκτελείται στο λειτουργικό σύστημα του host.

¹¹e.g.: route add 192.168.49.0 mask 255.255.255.0 192.168.1.154

¹²sudo sysctl net.ipv4.ip_forward=1, sudo iptables -A FORWARD -j ACCEPT

Επίσης η ΒΔ αρχικοποιείται με ενεργοποιημένη την ελεγχόμενη πρόσβαση στις υπηρεσίες της μέσω αυθεντικοποίησης. Αυτό γίνεται με την εισαγωγή διαπιστευτηρίων επιπέδου διαχειριστή στην εφαρμογή της ΒΔ κατά τη δημιουργία της. Το έγγραφο περιγραφής της ΒΔ συνδέεται για αυτόν τον λόγο με τα περιεχόμενα ενός K8s Secret στο οποίο είναι αποθηκευμένα τα διαπιστευτήρια.

Για την παροχή πρόσβασης στην εφαρμογή της ΒΔ δημιουργείται ένα Service τύπου ClusterIP. Έτσι τα άλλα Pods εντός του K8s cluster μπορούν να επικοινωνούν με τη ΒΔ.

4.4.4 Διαμεσολαβητής μηνυμάτων - RMQ Server

Κατά την εγγραφή κάθε χρήστη, το Backend αναλαμβάνει να δημιουργήσει ένα Pod που υλοποιεί έναν RMQ Server μόνο για αυτόν τον χρήστη. Ταυτόχρονα αναπτύσσει δύο Services τα οποία προσφέρουν πρόσβαση στον Διαμεσολαβητή για διαφορετικούς λόγους το καθένα.

Δημιουργείται ένα ClusterIP Service που παρέχει πρόσβαση στο Port 5672 του Διαμεσολαβητή ώστε τα Φίλτρα να μπορούν να καταναλώνουν μηνύματα από αυτόν με χρήση του πρωτοκόλλου AMQP.

Εξωτερική πρόσβαση στον Διαμεσολαβητή: Επίσης αναπτύσσεται και ένα LoadBalancer Service που εκθέτει τα Ports 15672 και 5672 εκτός του K8s cluster. Το Port 15672 παρέχει πρόσβαση στον χρήστη στο γραφικό περιβάλλον διαχείρισης και εποπτείας του Διαμεσολαβητή, ενώ το Port 5672, δίνει τη δυνατότητα σε συσκευές ή εφαρμογές εκτός του cluster να παράγουν και να στέλνουν μηνύματα στον RMQ Server.

Όπως και στην περίπτωση του Frontend, η διαδικασία παροχής πρόσβασης σε αυτά τα Ports του Διαμεσολαβητή από τοποθεσία που βρίσκεται εκτός του cluster είναι η ίδια. Συνεπώς τα βήματα που ακολουθήθηκαν στην ενότητα του Frontend (4.4.2) επαρκούν και δεν απαιτείται κάποια πρόσθετη ενέργεια.

4.4.5 Φίλτρα / Καταναλωτές - Consumers

Η εκτέλεση των λειτουργιών του Φίλτρου απαιτεί πρόσβαση τόσο στον RMQ Server όσο και στη ΒΔ. Για αυτό δέχεται σαν μεταβλητές περιβάλλοντος τα διαπιστευτήρια του χρήστη, με τα οποία συνδέεται και στις δύο εφαρμογές που προαναφέρθηκαν.

Η τοποθεσία της ΒΔ και του RMQ Server εισάγονται επίσης με τη μορφή μεταβλητών περιβάλλοντος στο container του Φίλτρου κατά τη δημιουργία του από το Backend.

Κεφάλαιο 5

Παρουσίαση του συστήματος

Ακολουθεί η παρουσίαση των δυνατοτήτων που προσφέρει το σύστημα στους χρήστες μέσω αυτόνομων σεναρίων χρήσης. Η ανάλυση των σεναρίων χρήσης εμπλουτίζεται με την παρουσίαση των αντίστοιχων στιγμιотύπων της διεπαφής χρήστη (User Interface - UI) κατά την εκτέλεση του κάθε σεναρίου.

5.1 Σενάριο Χρήσης

5.1.1 Εγγραφή χρήστη

Περιγράφεται η διαδικασία εγγραφής ενός νέου χρήστη στην πλατφόρμα:

Όνομα: Εγγραφή Χρήστη

Χρήστης: Χρήστης του συστήματος

Στόχος: Δημιουργία προσωπικού λογαριασμού του χρήστη

Προϋποθέσεις: Δεν υπάρχει συνδεδεμένος χρήστης στην πλατφόρμα κατά την εκκίνηση του σεναρίου χρήσης

Περιγραφή Βασικής Ροής Εγγραφή Χρήστη:

1. Ο χρήστης επιλέγει το κουμπί "Register" της γραμμής πλοήγησης στο πάνω μέρος της οθόνης.
2. Ο χρήστης συμπληρώνει τα στοιχεία του στη φόρμα εγγραφής που εμφανίζεται.
3. Ο χρήστης πατάει το κουμπί "Register User"
4. Το σύστημα εκτελεί έλεγχο των εισαγόμενων στοιχείων του χρήστη
5. Το σύστημα αποθηκεύει τα στοιχεία του χρήστη στη ΒΔ
6. Το σύστημα δημιουργεί έναν προσωπικό Διαμεσολαβητή Μηνυμάτων για τον χρήστη
7. Το σύστημα εμφανίζει στον χρήστη τη σελίδα Σύνδεσης Χρήστη (Σχήμα [5.3](#))

Περιγραφή Εναλλακτικής Ροής Διαχείριση Εσφαλμένων Στοιχείων:

1. Εάν στο βήμα 4. της Βασικής Ροής Εγγραφή Χρήστη το σύστημα αναγνωρίσει κάποιο από τα στοιχεία του χρήστη ως μη αποδεκτά (μη αποδεκτή μορφή ονόματος χρήστη, e-mail ή κωδικού πρόσβασης, αναντιστοιχία εισαχθέντων κωδικών πρόσβασης) το σύστημα εμφανίζει κατάλληλα μηνύματα λάθους κάτω από το αντίστοιχο πεδίο της φόρμας στο οποίο αναγνωρίστηκε το λάθος
2. Ο χρήστης διορθώνει το λάθος στοιχείο
3. Το σενάριο χρήσης συνεχίζει από το βήμα 3. της Βασικής Ροής Εγγραφή Χρήστη

Παρουσίαση στιγμιотύπων της διεπαφής χρήστη για το συγκεκριμένο σενάριο χρήσης:

Auth_THMMY_2020_b-infrastructure [Register](#) [Login](#)

Registration

[Register User](#)

Σχήμα 5.1: Φόρμα εγγραφής που περιγράφεται στο σενάριο χρήσης “Εγγραφή Χρήστη”

Registration

❗

Email is invalid

❗

Password and Confirm Password must match

Σχήμα 5.2: Συμπληρωμένη φόρμα εγγραφής με αναγνωρισμένα σφάλματα που περιγράφεται στην εναλλακτική ροή “Διαχείριση Εσφαλμένων Στοιχείων” του σεναρίου χρήσης “Εγγραφή Χρήστη”

5.1.2 Σύνδεση χρήστη

Περιγράφεται η διαδικασία σύνδεσης ενός χρήστη στην πλατφόρμα:

Όνομα: Σύνδεση Χρήστη

Χρήστης: Χρήστης του συστήματος

Στόχος: Σύνδεση του χρήστη στην πλατφόρμα και πρόσβαση στις προστατευόμενες πληροφορίες του

Προϋποθέσεις:

- Δεν υπάρχει συνδεδεμένος χρήστης στην πλατφόρμα κατά την εκκίνηση του σεναρίου χρήσης
- Ο χρήστης έχει δημιουργήσει λογαριασμό στην πλατφόρμα (σενάριο χρήσης “Εγγραφή Χρήστη”) σε προηγούμενη χρονική στιγμή

Περιγραφή Βασικής Ροής Σύνδεση Χρήστη:

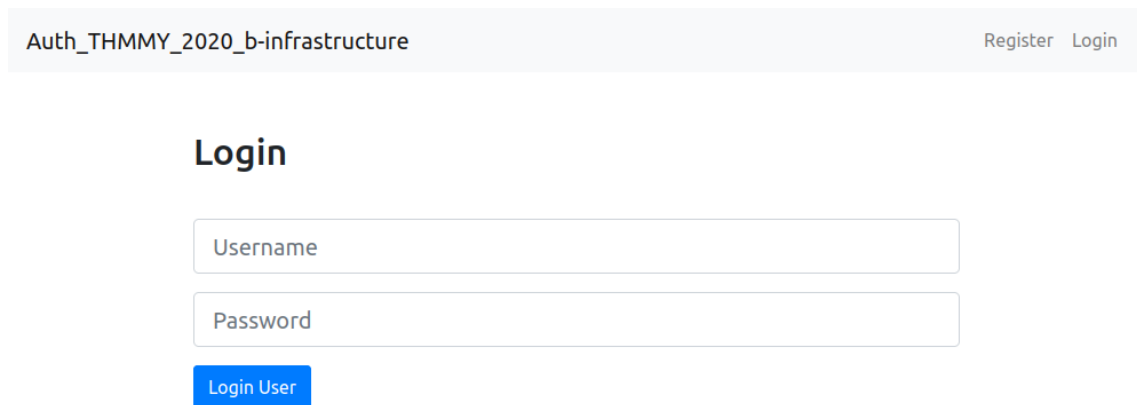
1. Ο χρήστης επιλέγει το κουμπί "Login" της γραμμής πλοήγησης στο πάνω μέρος της οθόνης.
2. Ο χρήστης συμπληρώνει τα στοιχεία του στη φόρμα σύνδεσης που εμφανίζεται.
3. Ο χρήστης πατάει το κουμπί "Login User"
4. Το σύστημα εκτελεί έλεγχο των εισαγόμενων στοιχείων του χρήστη
5. Το σύστημα δημιουργεί ένα session-cookie περιορισμένου χρόνου και το προσθέτει στην επικοινωνία του φυλλομετρητή με το σύστημα για την αυθεντικοποίηση των μελλοντικών αιτημάτων προς αυτό

6. Το σύστημα επιστρέφει στη διεπαφή χρήστη τις βασικές πληροφορίες του χρήστη που είναι αποθηκευμένες στη ΒΔ
7. Το σύστημα εμφανίζει στον χρήστη τη σελίδα προστατευμένου περιεχομένου ("Authenticated Content") (Σχήμα 5.4)

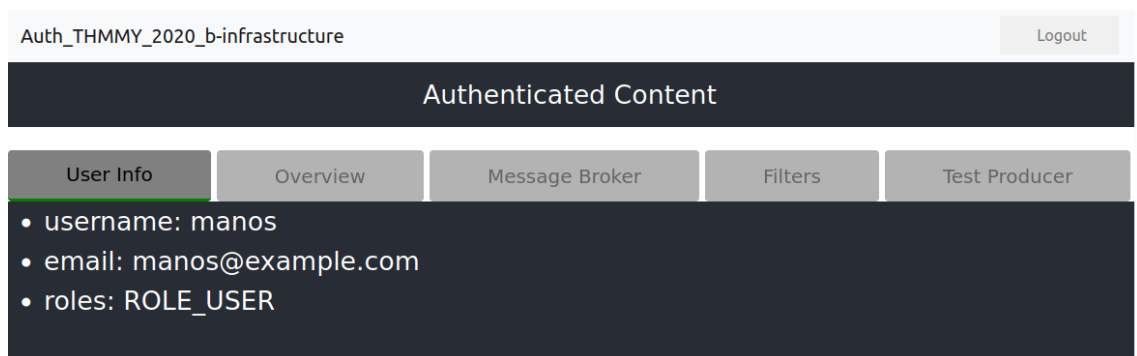
Περιγραφή Εναλλακτικής Ροής Διαχείριση Εσφαλμένων Στοιχείων:

1. Εάν στο βήμα 4. της Βασικής Ροής Σύνδεση Χρήστη το σύστημα δεν βρει αντίστοιχη εγγραφή στη ΒΔ για τα στοιχεία λογαριασμού που δόθηκαν από τον χρήστη, το σύστημα εμφανίζει κατάλληλα μηνύματα λάθους κάτω από το αντίστοιχο πεδίο της φόρμας στο οποίο αναγνωρίστηκε το λάθος
2. Ο χρήστης διορθώνει το λάθος στοιχείο
3. Το σενάριο χρήσης συνεχίζει από το βήμα 3. της Βασικής Ροής Σύνδεση Χρήστη

Παρουσίαση στιγμιotypών της διεπαφής χρήστη για το συγκεκριμένο σενάριο χρήσης:



Σχήμα 5.3: Φόρμα σύνδεσης που περιγράφεται στο σενάριο χρήσης "Σύνδεση Χρήστη"



Σχήμα 5.4: Γραφικό περιβάλλον προστατευμένου περιεχομένου ("Authenticated Content") της πλατφόρμας. Περιγράφεται στο σενάριο χρήσης "Σύνδεση Χρήστη"

Auth_THMMY_2020_b-infrastructure [Register](#) [Login](#)

Login




User not found

Login User

Σχήμα 5.5: Αποτυχία εύρεσης του ονόματος χρήστη στη ΒΔ που περιγράφεται στην εναλλακτική ροή “Διαχείριση Εσφαλμένων Στοιχείων” του σεναρίου χρήσης “Σύνδεση Χρήστη”

Auth_THMMY_2020_b-infrastructure [Register](#) [Login](#)

Login



Incorrect Password

Login User

Σχήμα 5.6: Αναντιστοιχία δοσμένων διαπιστευτηρίων από τον χρήστη με την εγγραφή της ΒΔ που περιγράφεται στην εναλλακτική ροή “Διαχείριση Εσφαλμένων Στοιχείων” του σεναρίου χρήσης “Σύνδεση Χρήστη”

5.1.3 Αποσύνδεση χρήστη

Περιγράφεται η διαδικασία αποσύνδεσης ενός χρήστη στην πλατφόρμα :

Όνομα : Αποσύνδεση Χρήστη

Χρήστης : Χρήστης του συστήματος

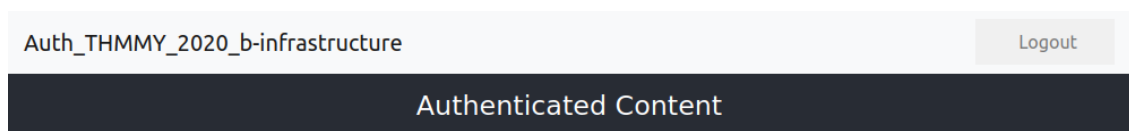
Στόχος : Αποσύνδεση του χρήστη από την πλατφόρμα

Προϋποθέσεις : Ο χρήστης έχει εκτελέσει τη διαδικασία σύνδεσης στην πλατφόρμα σε προηγούμενη χρονική στιγμή

Περιγραφή Βασικής Ροής Αποσύνδεση Χρήστη :

1. Ο χρήστης επιλέγει το κουμπί "Logout" της γραμμής πλοήγησης στο πάνω μέρος της οθόνης.
2. Το σύστημα ακυρώνει την ισχύ του session-cookie και το διαγράφει από τον φυλλομετρητή του χρήστη
3. Το σύστημα εμφανίζει στον χρήστη τη σελίδα Σύνδεσης Χρήστη (Σχήμα 5.3)

Παρουσίαση στιγμιοτύπων της διεπαφής χρήστη για το συγκεκριμένο σενάριο χρήσης:



Σχήμα 5.7: Στιγμιότυπο της μπάρας πλοήγησης με το κουμπί αποσύνδεσης. Περιγράφεται στο σενάριο χρήσης "Αποσύνδεση Χρήστη"

5.1.4 Δημιουργία RabbitMQ Server

Περιγράφεται η διαδικασία δημιουργίας ενός προσωπικού Διαμεσολαβητή Μηνυμάτων RabbitMQ Server για τον χρήστη:

Όνομα: Δημιουργία Διαμεσολαβητή Μηνυμάτων

Χρήστης: Χρήστης του συστήματος

Στόχος: Δημιουργία Διαμεσολαβητή Μηνυμάτων του χρήστη

Προϋποθέσεις:

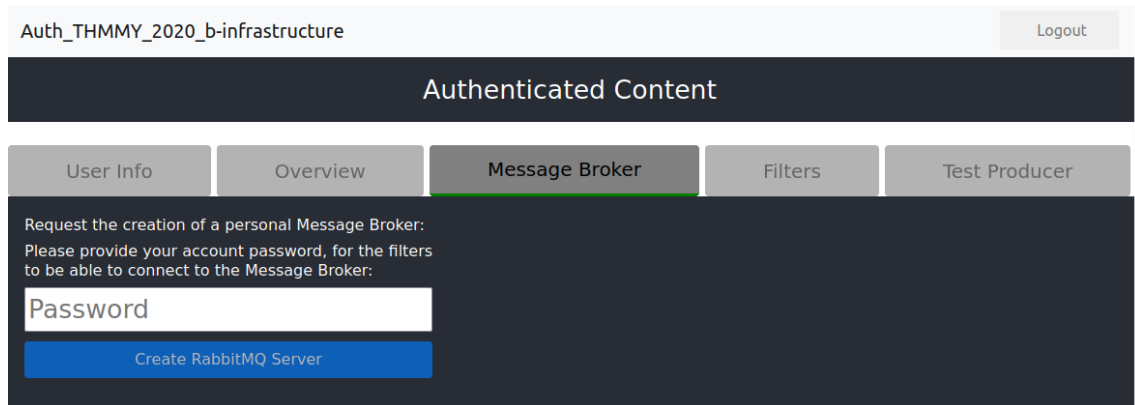
- Ο χρήστης έχει εκτελέσει τη διαδικασία σύνδεσης στην πλατφόρμα σε προηγούμενη χρονική στιγμή
- Δεν υπάρχει οντότητα Διαμεσολαβητή Μηνυμάτων στο σύστημα για τον συγκεκριμένο χρήστη

Περιγραφή Βασικής Ροής Δημιουργία Διαμεσολαβητή Μηνυμάτων:

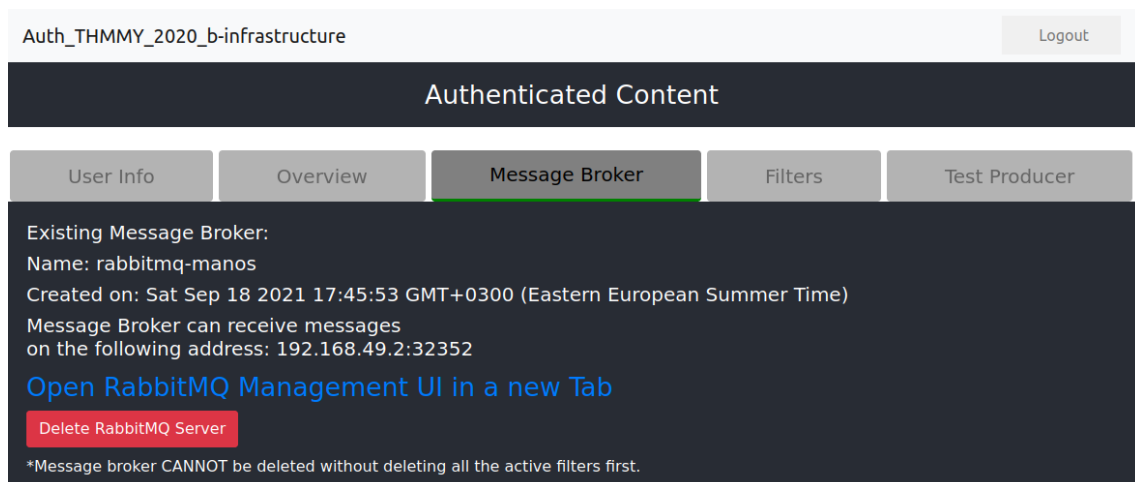
1. Ο χρήστης πλοηγείται στην καρτέλα "Message Broker" του γραφικού περιβάλλοντος
2. Ο χρήστης εισάγει τον κωδικό του λογαριασμού του στο κενό πεδίο
3. Ο χρήστης πατάει το κουμπί "Create RabbitMQ Server"
4. Το σύστημα δημιουργεί μια οντότητα Διαμεσολαβητή Μηνυμάτων
5. Το σύστημα δημιουργεί τα απαραίτητα K8s στοιχεία για τη λειτουργία του Διαμεσολαβητή Μηνυμάτων (ClusterIP Service, LoadBalancer Service)
6. Το σύστημα αποθηκεύει τις πληροφορίες του Διαμεσολαβητή Μηνυμάτων στην εγγραφή του χρήστη στη ΒΔ
7. Το σύστημα επιστρέφει στη διεπαφή χρήστη τις πληροφορίες του Διαμεσολαβητή Μηνυμάτων

8. Η διεπαφή χρήστη παρουσιάζει τις πληροφορίες του Διαμεσολαβητή Μηνυμάτων στον χρήστη

Παρουσίαση στιγμιotypών της διεπαφής χρήστη για το συγκεκριμένο σενάριο χρήσης:



Σχήμα 5.8: Γραφικό περιβάλλον της δημιουργίας Διαμεσολαβητή Μηνυμάτων. Περιγράφεται στο σενάριο χρήσης "Δημιουργία Διαμεσολαβητή Μηνυμάτων"



Σχήμα 5.9: Στιγμιότυπο της καρτέλας "Message Broker" του γραφικού περιβάλλοντος με ενεργό Διαμεσολαβητή Μηνυμάτων. Περιγράφεται στο σενάριο χρήσης "Δημιουργία Διαμεσολαβητή Μηνυμάτων"

5.1.5 Διαγραφή RabbitMQ Server

Περιγράφεται η διαδικασία διαγραφής του προσωπικού Διαμεσολαβητή Μηνυμάτων RabbitMQ Server του χρήστη:

Όνομα: Διαγραφή Διαμεσολαβητή Μηνυμάτων

Χρήστης: Χρήστης του συστήματος

Στόχος: Διαγραφή Διαμεσολαβητή Μηνυμάτων του χρήστη

Προϋποθέσεις:

- Ο χρήστης έχει εκτελέσει τη διαδικασία σύνδεσης στην πλατφόρμα σε προηγούμενη χρονική στιγμή
- Υπάρχει οντότητα Διαμεσολαβητή Μηνυμάτων στο σύστημα για τον συγκεκριμένο χρήστη
- Δεν υπάρχουν ενεργά Φίλτρα - Καταναλωτές Μηνυμάτων στο σύστημα του χρήστη

Περιγραφή Βασικής Ροής Διαγραφή Διαμεσολαβητή Μηνυμάτων:

1. Ο χρήστης πλοηγείται στην καρτέλα "Message Broker" του γραφικού περιβάλλοντος (Σχήμα 5.9)
2. Ο χρήστης πατάει το κουμπί "Delete RabbitMQ Server"
3. Το σύστημα διαγράφει K8s στοιχεία που σχετίζονται με τη λειτουργία του Διαμεσολαβητή Μηνυμάτων (ClusterIP Service, LoadBalancer Service)
4. Το σύστημα διαγράφει τον Διαμεσολαβητή Μηνυμάτων του χρήστη
5. Το σύστημα διαγράφει τις πληροφορίες του Διαμεσολαβητή Μηνυμάτων από την εγγραφή του χρήστη στη ΒΔ
6. Το γραφικό περιβάλλον επιστρέφει στην κατάσταση του σχήματος 5.8

Εξαίρεση Βασικής Ροής Διαγραφή Διαμεσολαβητή Μηνυμάτων: Σε περίπτωση που υπάρχουν ενεργά Φίλτρα - Καταναλωτές Μηνυμάτων στο σύστημα του χρήστη, το κουμπί "Delete RabbitMQ Server" είναι απενεργοποιημένο και εμφανίζεται κατάλληλο μήνυμα στον χρήστη ότι η διαγραφή του Διαμεσολαβητή δεν επιτρέπεται μέχρι να διαγραφούν πρώτα όλα τα ενεργά Φίλτρα.

5.1.6 Χρήση του γραφικού περιβάλλοντος διαχείρισης του RabbitMQ Server

Περιγράφεται η διαδικασία χρήσης του γραφικού περιβάλλοντος διαχείρισης του RabbitMQ Server από τον χρήστη:

Όνομα: Πρόσβαση στο Γραφικό Περιβάλλον Διαχείρισης του RabbitMQ Server

Χρήστης: Χρήστης του συστήματος

Στόχος: Πρόσβαση στο Γραφικό Περιβάλλον Διαχείρισης του RabbitMQ Server από τον χρήστη

Προϋποθέσεις:

- Ο χρήστης έχει εκτελέσει τη διαδικασία σύνδεσης στην πλατφόρμα σε προηγούμενη χρονική στιγμή
- Υπάρχει οντότητα Διαμεσολαβητή Μηνυμάτων στο σύστημα για τον συγκεκριμένο χρήστη

Περιγραφή Βασικής Ροής Πρόσβαση στο Γραφικό Περιβάλλον Διαχείρισης του RabbitMQ Server:

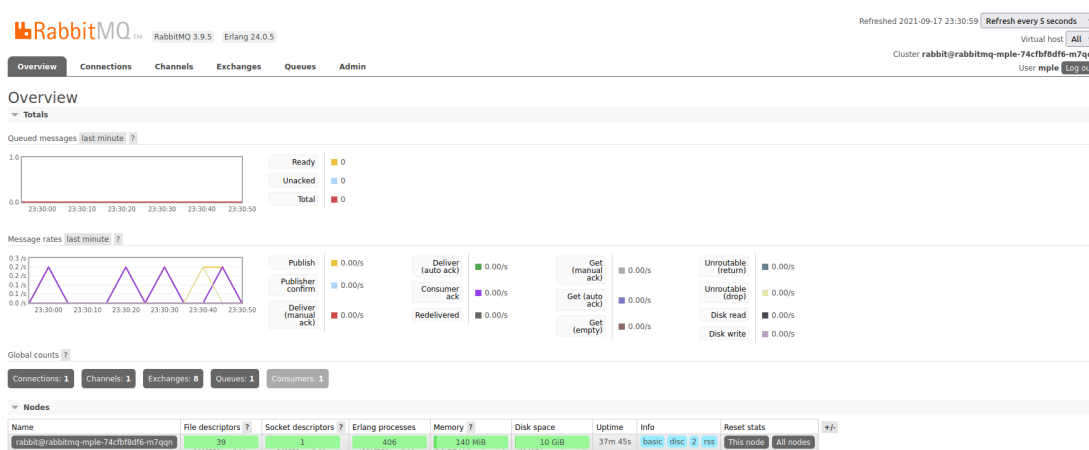
1. Ο χρήστης πλοηγείται στην καρτέλα "Message Broker" του γραφικού περιβάλλοντος
2. Ο χρήστης πατάει πάνω στον σύνδεσμο "Open RabbitMQ Management UI in a new Tab" (Σχήμα 5.9)
3. Το σύστημα ανοίγει σε νέα καρτέλα το γραφικό περιβάλλον διαχείρισης του RabbitMQ Server
4. Ο χρήστης εισάγει τα στοιχεία του λογαριασμού του στη φόρμα σύνδεσης του RabbitMQ Management UI (Σχήμα 5.10)
5. Το γραφικό περιβάλλον διαχείρισης του RabbitMQ Server εμφανίζεται στον χρήστη (Σχήμα 5.11)

Παρουσίαση στιγμιotypών της διεπαφής χρήστη για το συγκεκριμένο σενάριο χρήσης:



The image shows the login interface of the RabbitMQ Management UI. At the top is the RabbitMQ logo. Below it are two input fields: "Username:" and "Password:". To the right of each field is a red asterisk, indicating a required field. Below the password field is a "Login" button.

Σχήμα 5.10: Φόρμα σύνδεσης του RabbitMQ Management UI. Περιγράφεται στο σενάριο χρήσης "Πρόσβαση στο Γραφικό Περιβάλλον Διαχείρισης του RabbitMQ Server"



Σχήμα 5.11: Στιγμιότυπο του γραφικού περιβάλλοντος διαχείρισης του RabbitMQ Server. Περιγράφεται στο σενάριο χρήσης "Πρόσβαση στο Γραφικό Περιβάλλον Διαχείρισης του RabbitMQ Server"

5.1.7 Δημιουργία Φίλτρου - Καταναλωτή μηνυμάτων

Περιγράφεται η διαδικασία δημιουργίας ενός Φίλτρου - Καταναλωτή Μηνυμάτων στην πλατφόρμα :

Όνομα: Δημιουργία Φίλτρου

Χρήστης: Χρήστης του συστήματος

Στόχος: Δημιουργία παραμετροποιημένου Φίλτρου - Καταναλωτή Μηνυμάτων και εκκίνηση λειτουργίας του στο σύστημα του χρήστη

Προϋποθέσεις: Ο χρήστης έχει εκτελέσει τη διαδικασία σύνδεσης στην πλατφόρμα σε προηγούμενη χρονική στιγμή

Περιγραφή Βασικής Ροής Δημιουργία Φίλτρου :

1. Ο χρήστης πλοηγείται στην καρτέλα "Filters" του γραφικού περιβάλλοντος
2. Ο χρήστης ορίζει τις επιθυμητές παραμέτρους του Φίλτρου (όνομα του Φίλτρου, όνομα του Exchange, όνομα της Ουράς, κλειδί σύνδεσης μεταξύ Exchange και Ουράς) στη φόρμα δημιουργίας Φίλτρου που εμφανίζεται
3. Ο χρήστης συμπληρώνει τα πεδία Variable, Operator, Value
4. Ο χρήστης καταγράφει τη συνθήκη καταγραφής μηνυμάτων πατώντας το κουμπί "Apply Logging Condition"
5. Τα βήματα 3. και 4. μπορούν να επαναληφθούν όσες φορές επιθυμεί ο χρήστης για την περίληψη όσων συνθηκών καταγραφής μηνυμάτων χρειάζονται
6. Ο χρήστης συμπληρώνει τον κωδικό του λογαριασμού του στο αντίστοιχο πεδίο
7. Ο χρήστης πατάει το κουμπί "Create Filter"
8. Το σύστημα εκτελεί έλεγχο των εισαγόμενων στοιχείων του χρήστη
9. Το σύστημα ελέγχει εάν υπάρχει ήδη ενεργό Φίλτρο με το ίδιο όνομα που δόθηκε από τον χρήστη
10. Το σύστημα δημιουργεί το παραμετροποιημένο Φίλτρο του χρήστη
11. Το σύστημα καταγράφει τις πληροφορίες του Φίλτρου στη ΒΔ στην εγγραφή του χρήστη
12. Το σύστημα επιστρέφει τις πληροφορίες του Φίλτρου στη διεπαφή του χρήστη
13. Το σύστημα εμφανίζει στον χρήστη τις πληροφορίες του Φίλτρου στην καρτέλα "Filters" (Σχήμα 5.3)

Εξαίρεση Βασικής Ροής Δημιουργία Φίλτρου : Σε περίπτωση που στο βήμα 9. υπάρχει ήδη ενεργό Φίλτρο με το ίδιο όνομα, τότε εμφανίζεται κατάλληλο μήνυμα σφάλματος στη διεπαφή του χρήστη (Σχήμα 5.13) και το σενάριο χρήσης συνεχίζει απ το βήμα 2.

Παρουσίαση στιγμιotypών της διεπαφής χρήστη για το συγκεκριμένο σενάριο χρήσης :

Apply a custom Filter:

Log messages to the DB when the following condition is met:

▼

Apply Logging Condition

Please provide your password, for the producer to be able to connect to the RabbitMQ server:

Create Filter

Σχήμα 5.12: Φόρμα δημιουργίας παραμετροποιημένου Φίλτρου που περιγράφεται στο σενάριο χρήσης “Δημιουργία Φίλτρου”

Auth_THMMY_2020_b-infrastructure Logout

Authenticated Content

User Info

Overview

Message Broker

Filters

Test Producer

Apply a custom Filter:

test ⓘ

Consumer name already exists

test

test

#

Log messages to the DB when the following condition is met:

temp

>

25

Apply Logging Condition

Please provide your password, for the producer to be able to connect to the RabbitMQ server:

.....

Active Filters:

- Name: test

• Exchange name: test

• Queue name: test

• Binding key: #

• Logging conditions: temp > 25

• Created at: 2021-09-18T14:50:03.000Z

Delete Consumer

Σχήμα 5.13: Μήνυμα σφάλματος στη φόρμα δημιουργίας Φίλτρου. Περιγράφεται στο σενάριο χρήσης "Δημιουργία Φίλτρου"

5.1.8 Διαγραφή Φίλτρου - Καταναλωτή μηνυμάτων

Περιγράφεται η διαδικασία διαγραφής ενός ενεργού Φίλτρου - Καταναλωτή Μηνυμάτων στην πλατφόρμα :

Όνομα: Διαγραφή Φίλτρου

Χρήστης: Χρήστης του συστήματος

Στόχος: Διαγραφή ενεργού Φίλτρου - Καταναλωτή Μηνυμάτων

Προϋποθέσεις:

- Ο χρήστης έχει εκτελέσει τη διαδικασία σύνδεσης στην πλατφόρμα σε προηγούμενη χρονική στιγμή
- Υπάρχει οντότητα Διαμεσολαβητή Μηνυμάτων στο σύστημα για τον συγκεκριμένο χρήστη
- Υπάρχει τουλάχιστον ένα ενεργό Φίλτρο - Καταναλωτής Μηνυμάτων στο σύστημα του χρήστη

Περιγραφή Βασικής Ροής Διαγραφή Φίλτρου:

1. Ο χρήστης πλοηγείται στην καρτέλα "Filters" του γραφικού περιβάλλοντος

2. Ο χρήστης πατάει το κουμπί "Delete Filter" που αντιστοιχεί στο Φίλτρο που επιθυμεί να διαγράψει όπως φαίνεται στο σχήμα 5.13
3. Το σύστημα διαγράφει το Φίλτρο του χρήστη
4. Το σύστημα διαγράφει τις πληροφορίες του Φίλτρου από την εγγραφή του χρήστη στη ΒΔ
5. Οι πληροφορίες του συγκεκριμένου Φίλτρου εξαφανίζονται από το γραφικό περιβάλλον της καρτέλας "Filters"

5.1.9 Ενεργοποίηση ροής στατιστικών στοιχείων του συστήματος

Περιγράφεται η διαδικασία ενεργοποίησης της ζωντανής μετάδοσης στατιστικών στοιχείων για τη λειτουργία του συστήματος προς τον χρήστη :

Όνομα: Ενεργοποίηση Μετάδοσης Μετρήσεων Συστήματος

Χρήστης: Χρήστης του συστήματος

Στόχος: Ενεργοποίησης της ζωντανής μετάδοσης στατιστικών στοιχείων προς τον χρήστη

Προϋποθέσεις:

- Ο χρήστης έχει εκτελέσει τη διαδικασία σύνδεσης στην πλατφόρμα σε προηγούμενη χρονική στιγμή
- Υπάρχει οντότητα Διαμεσολαβητή Μηνυμάτων στο σύστημα για τον συγκεκριμένο χρήστη
- Υπάρχει τουλάχιστον ένα ενεργό Φίλτρο στο σύστημα του χρήστη

Περιγραφή Βασικής Ροής Ενεργοποίηση Μετάδοσης Μετρήσεων Συστήματος :

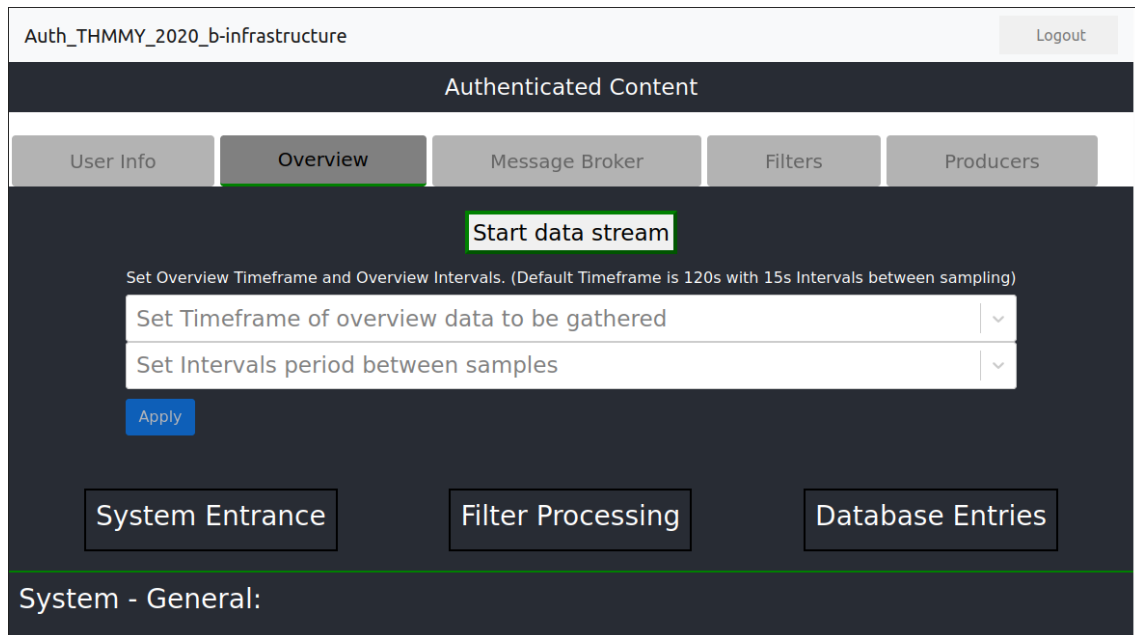
1. Ο χρήστης πλοηγείται στην καρτέλα "Overview" του γραφικού περιβάλλοντος
2. Ο χρήστης πατάει το κουμπί "Start data stream" (Σχήμα ::)
3. Το σύστημα εκτελεί μετρήσεις στα δεδομένα της ΒΔ για το προκαθορισμένο χρονικό παράθυρο 2 λεπτών με συχνότητα δειγματοληψίας 15 δευτερολέπτων
4. Το σύστημα καλεί το API του Διαμεσολαβητή Μηνυμάτων ζητώντας του τα αντίστοιχα δεδομένα
5. Το σύστημα επιστρέφει τα δεδομένα μετρήσεων που έχει συλλέξει στη διεπαφή του χρήστη
6. Τα βήματα 3., 4., 5. επαναλαμβάνονται με περιοδικότητα 5 δευτερολέπτων μέχρι ο χρήστης να πατήσει το κουμπί Stop data stream" (Σχήμα ::)

Περιγραφή Εναλλακτικής Ροής Ορισμός Χρονικών Παραμέτρων Μετρήσεων :

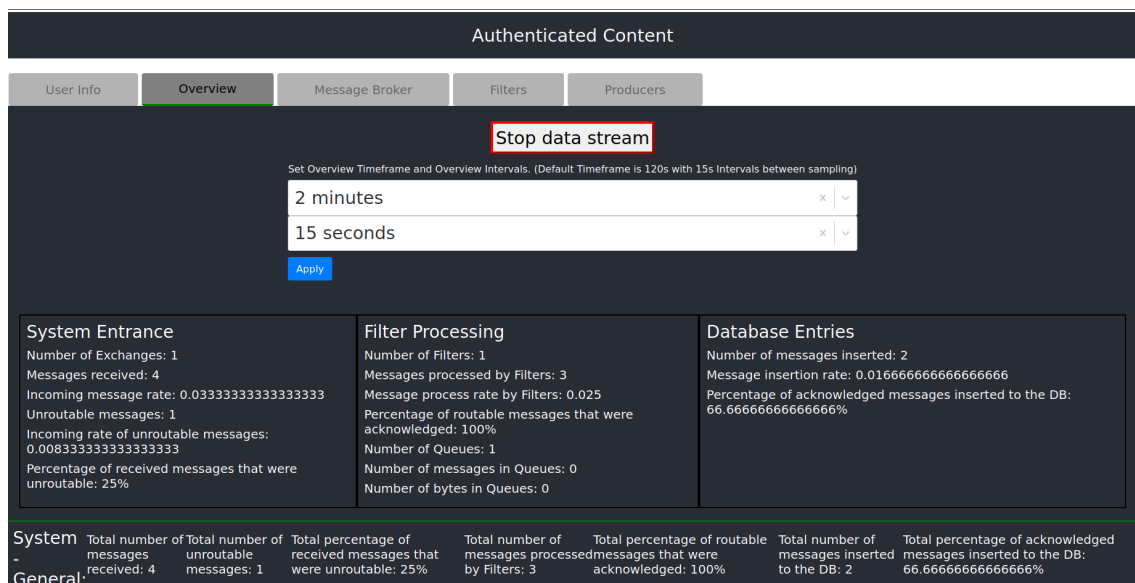
1. Αντί για το βήμα 2. της Βασικής Ροής Ενεργοποίηση Μετάδοσης Μετρήσεων Συστήματος ο χρήστης ορίζει τιμές για το μέγεθος του χρονικού παραθύρου που θα αφορούν οι μετρήσεις και για τη συχνότητα δειγματοληψίας

2. Ο χρήστης πατάει το κουμπί "Apply" (Σχήμα ::)
3. Το σενάριο χρήσης συνεχίζει με τις τιμές που έδωσε ο χρήστης από το βήμα 3. της Βασικής Ροής Ενεργοποίηση Μετάδοσης Μετρήσεων Συστήματος

Παρουσίαση στιγμιotypών της διεπαφής χρήστη για το συγκεκριμένο σενάριο χρήσης:



Σχήμα 5.14: Γραφικό περιβάλλον της καρτέλας "Overview" με ανενεργή τη μετάδοση μετρήσεων. Περιγράφεται στο σενάριο χρήσης "Ενεργοποίηση Μετάδοσης Μετρήσεων Συστήματος"



Σχήμα 5.15: Γραφικό περιβάλλον της καρτέλας "Overview" με ενεργή τη μετάδοση μετρήσεων και καθορισμένες τιμές χρονισμού των μετρήσεων. Περιγράφεται στο σενάριο χρήσης "Ενεργοποίηση Μετάδοσης Μετρήσεων Συστήματος"

Κεφάλαιο 6

Πειράματα & Αποτελέσματα

στρες τεστινγκ - φτιάχνω ένα ή πολλά φίλτερς και βλέπω πως θα αποδίδουν στο μηχανήμα. -απόδοση αν γίνει κλιμάκωση και αν δε γίνει -να δουμε ποσους χρήστες σηκώνει -ποσους κονσουμερς σηκώνει -να μετρήσω δελαψς: πότε παράχθηκε το μήνυμα και πότε γράφηκε στη ΒΔ -αν στείλω παρα πολλά μηνύματα σε ένα φίλτερ να δώ πως επηρεάζονται τα δελαψς -αν δώσω πρόσβαση σε κάποιον να στέλνει μηνύματα από λαν να δω πως επηρεατοναι τα ντιλειζ -και ερώτηση στο ντισκορντ

Μια αναφορά [1]. Some text in english.

6.1 Κίνητρο

Άδειο

6.1.1 Ακόμα ένας τίτλος

Κεφάλαιο 7

Συμπεράσματα & μελλοντική εργασία

Μπορεί να σπάσει ανάλογα με το μήκος του κεφαλαίου

Μια αναφορά [1]. Some text in english.

7.1 Ασφάλεια - Security context

7.1.1 Κρυπτογράφηση ΒΔ

7.1.2 Εφαρμογή κανόνων τείχους προστασίας (firewall)

7.1.3 Εκτέλεση των διεργασιών ως απλοί χρήστες - όχι ως root μέσα στα containers

7.2 Ανάπτυξη μιας Domain Specific Language (DSL) για την εφαρμογή φίλτρων

7.2.1

Παράρτημα Α΄

Ακρωνύμια και συντομογραφίες

LAN	Local Area Network
REST	Representational State Transfer
RPC	Remote Procedure Call
AMQP	Advanced Message Queuing Protocol
DB	Database
TCP	Transmission Control Protocol
TLS	Transport Layer Security
K8s	Kubernetes
VM	Virtual Machine
CLI	Command Line Interface
NAT	Network Address Translation
UI	User Interface
PV	Persistent Volume
PVC	Persistent Volume Claim
RBAC	Role-based Access Control
API	Application Programming Interface
RMQ	Rabbit MQ
CSRF	Cross-Site Request Forgery
HTTP	Hyper-Text Transfer Protocol
SSE	Server Sent Events
URL	Uniform Resource Locator
CSS	Cascading Style Sheet
JSON	JavaScript Object Notation

DNS Domain Name System

IP Internet Protocol

CIDR Classless inter-domain routing

PV Persistent Volume

PVC Persistent Volume Claim

ΒΔ Βάση Δεδομένων

Bibliography

[1] "Google." [Online]. Available: <https://www.google.com/>