개인 홈페이지 만들기 발표자료



오픈소스 교과목명 : 0

웹소프트웨어

담당교수 : 류관희 0

학과 : 소프트웨어 0 : 2019038029 0 학번

성명 : 이찬 0

제출일 : 2023.04.30

내용

1. 주제 및 동기

나의 개인 홈페이지 주제는 나 자신의 포트폴리오 홈페이지이다.

개인 홈페이지를 만들 때 어떤 주제로 해야 할지 고민을 해보았는데,

나만의 개인 홈페이지로서 무엇인가를 만들어야 한다면 나중에 나에게도 도움이 될만한 기록을 남기자는 취지에서 나의 포트폴리오를 만들어보기로 하였다.

아직 많이 추가할 내용, 자격증, 프로젝트 참여 기록 등이 모자라지만 계속 공부해가며 페이지를 채워가겠다는 취지로 시작하였다.

2. 구성도

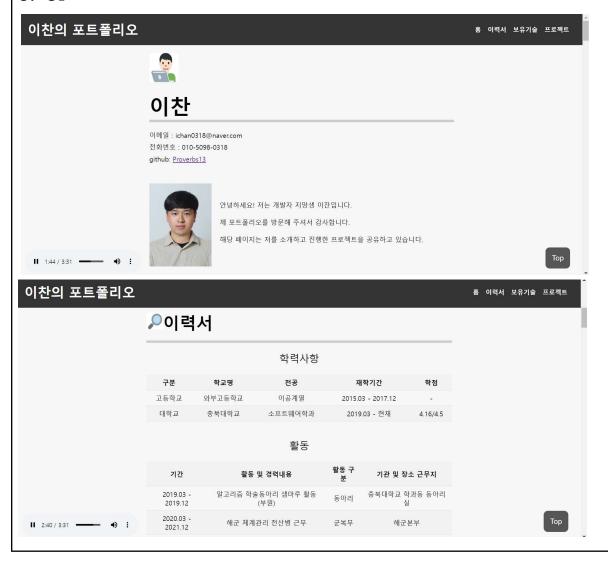
header 파트 : 홈페이지 내 빠른 이동을 지원하는 헤더 파트

main 파트 : 홈페이지의 메인 내용을 표시하는 메인 파트

main 파트 내부요소 - 내 소개 / 이력서 / 보유기술 / 프로젝트

footer 파트 : 마무리 표시 및 만든 이 표기

3. UI



내용

이찬의 포트폴리오

홈 이력서 보유기술 프로젝트

່ Х보유 기술

Python3

- 알고리즘 문제 해결 방식으로 Python 3를 사용해 여러가지 문제를 해결했습니다.
- Python 외부라이브러리인 Pygame으로 공포게임 프로젝트를 진행했습니다.

Android

- ㅇ 안드로이드 앱 개발 언어 자바 문법에 이해도가 있습니다.
- ㅇ 자바 기반 안드로이드 프론트엔드 개발능력이 있습니다.
- ㅇ 장애인을 위한 편의시설 제공 앱개발 프로젝트에 프론트엔드로 참여한 경험이 있습니다.

II 3:17 / 3:31 — • • Spring Boot

이찬의 포트폴리오





요약

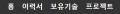
- three.js 를 이용해 만든 컴퓨터 그래픽스 프로젝트 입니다
- 각종 요소들과 애니메이션을 구현했습니다.
- ㅇ 충북대학교 2학년 2학기 컴퓨터그래픽스 프로젝트 과제로 진행하였습니다.

팀소개 / 내 역할



- Ⅱ 0:21 / 3:31 • 혼자서 진행하였습니다.
 - 。 가조 O A 새서미 사용자요 비 배겨 카메리서저 / 에니메이셔 서저

이찬의 포트폴리오





요약

- ㅇ 방탈출 형식의 공포게임입니다.
- Python라이브러리인 Pygame으로 개발했으며 PC게임입니다.
- ㅇ 충북대학교 2학년 1학기 오픈소스 기초프로젝트로 진행하였습니다.

팀소개 / 내 역할

- 0:46 / 3:31 0 19학번 4명이 함께 진행하였습니다.
 - 게임이 기본적인 동작 구현 / 상호작용 구현

4. 내용 및 결과

ui에서 첨부한 이미지와 같이 나만의 포트폴리오 웹사이트를 만들었다. 위의 헤더의 오른쪽 요소들을 클릭해 해당 위치로 빠르게 갈 수 있다. 내 소개와 이력서 항목에서 나 자신의 정보를 소개하고 보유기술들을 기술했으며 진행한 프로젝트 정보들을 정리해 두었다. 배경음악을 틀 수 있는 오디오 플레이어를 왼쪽 아래 배치했고, 빠르게 맨 위 위치로 이동할 수 있는 Top 버튼을 오른쪽 아래 배치 했다.

5. 차별점

일반적인 포트폴리오 홈페이지와 유사하지만 바로 맨 위로 이동 가능한 top 버튼을 배치했고, 배경음악 플레이 기능을 제공한다. 홈페이지가 시작되었을 때 음악이 자동으로 실행되도록 코드를 넣었으나 크롬 정책상 크롬 옵션을 건들지 않고는 바로 재생은 되지 않는다고 한다.

6. 개발 일정

2023.04.28. : 기획

2023.04.29.~30 : 구현