

Prenotazione attrezzature

Definizione e modellazione di un sistema che permetta di gestire la richiesta di prenotazione delle attrezzature (auto, aule corsi, notebook, proiettori, etc) di una organizzazione.

La gestione degli utenti è demandata ad un sistema esterno

La gestione della logistica (consegnato / restiuito / temporaneamente non disponibile) è parte di un altro dominio

Legenda

Comando

Processo

Evento

Regola

Supporto
decisionale

Definizione

Definizioni

Prenotazione

Richiesta di una Attrezzatura per un dato intervallo temporale

Attrezzatura

bene fisico oggetto di prenotazione

Regole

Non è possibile prenotare una attrezzatura non disponibile

Le richieste devono essere approvate da un responsabile dell'attrezzatura

Non sono ammesse prenotazioni sovrapposte temporalmente

Glossario DDD - https://en.wikipedia.org/wiki/Domain-driven_design

Entity

An object that is not defined by its attributes, but rather by a thread of continuity and its identify.

Value Object

An object that contains attributes but has no conceptual identity. They should be treated as immutable

Aggregate

A collection of objects that are bound together by a root entity, otherwise known as an aggregate root. The aggregate root **guarantees** the **consistency** of changes being made within the aggregate by forbidding external objects from holding references to its members.

