



S.I.G.D.

Sociología

Recode

ROL	C.I	APELLIDO	NOMBRE	E-MAIL	TEL/CEL
Coordinador	5219895-6	Quevedo	Guillermo	quevedoguillermo4@gmail.com	098669060
Subcoordinador	5196449-5	Villanueva	Kevin	kevinramirov@gmail.com	096229162
Integrante	4939967-4	De León	Marcelo	marcelodeleon290200@gmail.com	094593998

Docente: Vargas, Bertha

**Fecha de
culminación**

19/07/2022

PRIMERA ENTREGA

I.S.B.O.

3°BB



Índice

Índice	2
• Identificación de integrantes del grupo.	3
• Planteo de preguntas de investigación.	3
Formular una pregunta general y dos específicas.	3
• Fundamentación de la importancia del proyecto.	4
Relevancia de acuerdo al contexto actual y a la orientación elegida.	4
• Revisión bibliográfica.	5
• Búsqueda de estudios similares.	6



- **Identificación de integrantes del grupo.**

Los integrantes del grupo son:

Guillermo Quevedo (Coordinador)

Kevin Villanueva (Sub-Coordinador)

Marcelo de León (Integrante)

- **Planteo de preguntas de investigación.**

Formular una pregunta general y dos específicas.

¿Cuál es el objetivo principal del proyecto?

El objetivo principal del proyecto es crear una página web orientada a los deportes.

¿Para qué va a ser útil la página web?

La página web tendrá varias funciones, la principal función es poder almacenar y visualizar los datos de los partidos de cada deporte, otras funciones son:

Ver estadísticas, equipos, jugadores, partidos ya jugados, partidos próximos y también poder ingresar a la página.

¿Qué aprendizaje nos deja el proyecto?

El proyecto nos presenta una propuesta en la que se deben de manejar fechas, requisitos, reuniones y relevamiento de tareas.

Nos pone a prueba los conocimientos obtenidos y además nos da una idea de cómo se gestiona y organiza un proyecto en el ámbito laboral.



- **Fundamentación de la importancia del proyecto.**

Relevancia de acuerdo al contexto actual y a la orientación elegida.

Actualmente la informática aplicada al deporte es muy beneficiosa, ya que permite a los miembros de los equipos, personal de los partidos y espectadores tener un seguimiento completo de lo que pasa en el ámbito de cada deporte.

Permite analizar y ordenar datos de una forma mucho más fácil, también al estar los datos en la nube se pueden ver desde cualquier lugar, no es necesario tener en mano los datos.

Es claro que la informática le da muchos beneficios al deporte, pero una de las desventajas es que los individuos que no puedan acceder a cierta tecnología estarán en desventaja comparado con los que sí pueden tener acceso a esa tecnología.



● Revisión bibliográfica.

Revisión bien organizada de investigaciones y teorías relevantes.

Reglas del fútbol:

https://es.m.wikipedia.org/wiki/Reglas_del_f%C3%BAtbol

Reglas del handball:

<https://www.competize.com/blog/reglas-balonmano-resumen-historia-faltas/>

Reglas de basketball:

<https://www.competize.com/blog/historia-basquetbol-reglas-origen-basketball/>

Creación de logo:

https://www.canva.com/es_mx/

Página de referencia para dudas de:

-Base de datos

-Programación

-Diseño web

<https://www.w3schools.com/>

I.S.B.O.

3ºBB



- **Búsqueda de estudios similares.**

1) Pagina sobre fútbol: <https://el.soccerway.com/>

" <https://el.soccerway.com/> " es una página dedicada al seguimiento de varios deportes, el principal es el fútbol.

Donde se pueden ver partidos próximos, equipos, jugadores y contenido sobre la actualidad del deporte.

2) Pagina sobre basketball: <https://www.basketball24.com/>

" <https://www.basketball24.com/> " es una página dedicada a varios deportes, el principal es el basketball.

En la página se pueden ver partidos de hoy y partidos próximos, también resultados de los partidos ya jugados.

3) Pagina sobre handball: <https://www.flashscore.com/handball/>

" <https://www.flashscore.com/handball/> " es una página dedicada a varios deportes, en el apartado de handball se pueden ver los partidos ya jugados, los partidos próximos, el calendario de partidos y los resultados.

4) Estudio sobre la tecnología aplicada en el deporte:

<https://universidadeuropea.com/blog/tecnologia-en-deporte/>