



# S.I.G.T.O

## Gestión De Proyecto Web

Shovelware

Rol	Apellido	Nombre	C.I	Email	Tel/Cel.
Coordinador	Villero	Ian	5.639.694-0	ianvillero@gmail.com	098333955
Sub-Coordinador	Rodriguez	Mathias	5.576.322-5	mathiasrodriguez0507@gmail.com	097700830
Integrante 1	Abrines	Santiago	5.628.130-9	santiabrinesm@gmail.com	092727953
Integrante 2	García	Franco	5.400.435-1	francogpersonal@gmail.com	095313490

**Docente: Fagúndez, Luis**

Fecha culminación: 5/11/2024

Tercera Entrega

**ShovelWare**

**ISBO**

**3BF**



REGLAS DEL GRUPO.....	3
TABLERO KANBAN.....	5
User Stories:.....	7
Metodología Agile:.....	7
Acta de reuniones:.....	8
Graficas de esfuerzo:.....	11
1er Sprint:.....	11
2do Sprint:.....	11
3er Sprint:.....	12
4to Sprint:.....	12
5to Sprint:.....	13
6to Sprint:.....	13
7mo Sprint:.....	14
8vo Sprint:.....	14
Retrospectivas:.....	15
de los sprints:.....	15
Ian Villero:.....	15
Mathias rodriguez:.....	15
Santiago Abrines:.....	15
Franco Garcia:.....	15
Del resultado del proyecto:.....	15
Ian Villero:.....	15
Mathias rodriguez:.....	15
Santiago Abrines:.....	15
Franco Garcia:.....	16



## **REGLAS DEL GRUPO**

- 1- La toma de decisiones será en grupo, en caso de que no sea unánime será por mayoría de votos, no se admite voto en blanco.
- 2- Cuando un miembro no esté disponible y se esté realizando una votación se le pedirá a este que comunique su votación.
- 3- Cada miembro tendrá hasta 3 advertencias antes de ser expulsado, algunas advertencias tendrán un tiempo de expiración.
- 4- Se podrá hacer una votación para cambiar el Coordinador/Sub-coordinador si este no está capacitado o está menos capacitado que otro integrante.
- 5- Habrá dos reuniones semanales obligatorias (fin de semana) en la cual tendrán que contar en que han avanzado o demostrar que han aprendido algo en este transcurso de tiempo, si no participan en las reuniones tendrá que dar una razón válida o tendrá una advertencia.
- 6- Dedicarle un mínimo de 12 horas semanales al proyecto, sea estudiando o avanzando el proyecto.
- 7- En caso de no haber realizado nada deberá explicar la razón y se hará una votación para ver si será sancionado o no.

**ShovelWare**

**ISBO**

**3BF**



8- Establecer una meta y dividirla en mini-objetivos para avanzar más rápido, en caso de querer hacer todo solo se hablara con el integrante y se verá si sancionar o no.

9- En caso de haber un problema se hara una reunion al otro dia o en el mismo dia para hablar del asunto ocurrido.

10- La mayoría de las reuniones se harán todos los dia, pero siendo las del sábado y domingo más duraderas, se harán mediante Discord y en algunos pocos casos se hará por chat o llamada de Whatsapp

Medios de comunicación:

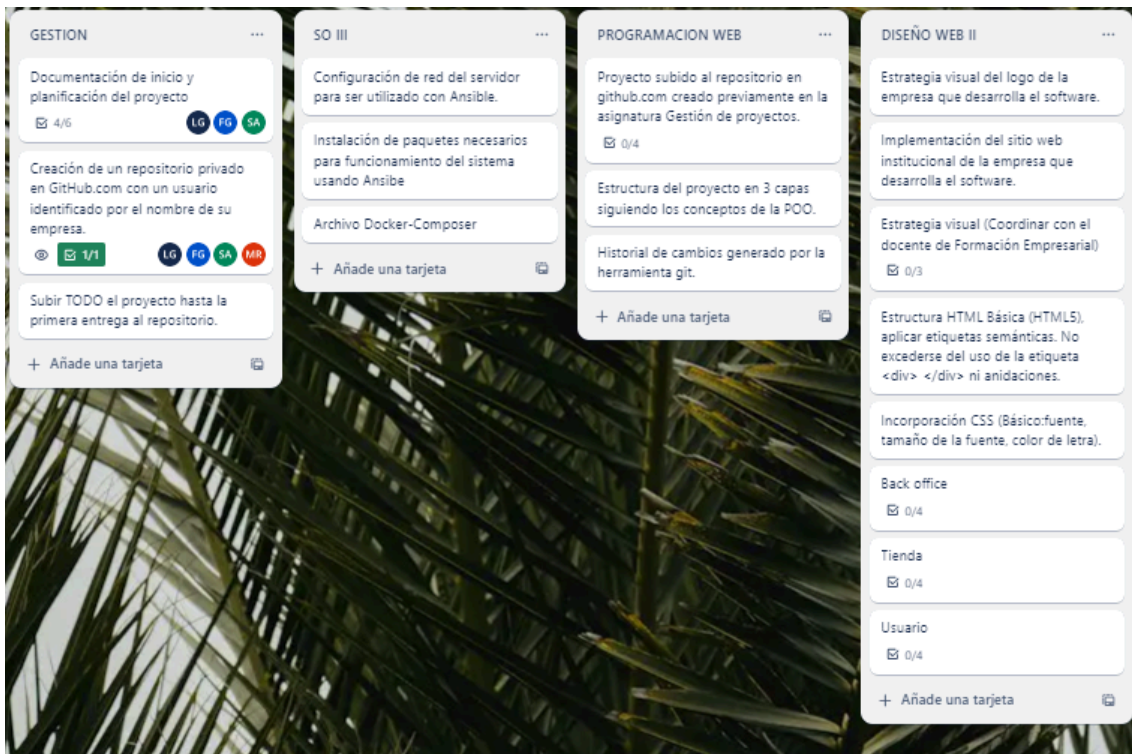
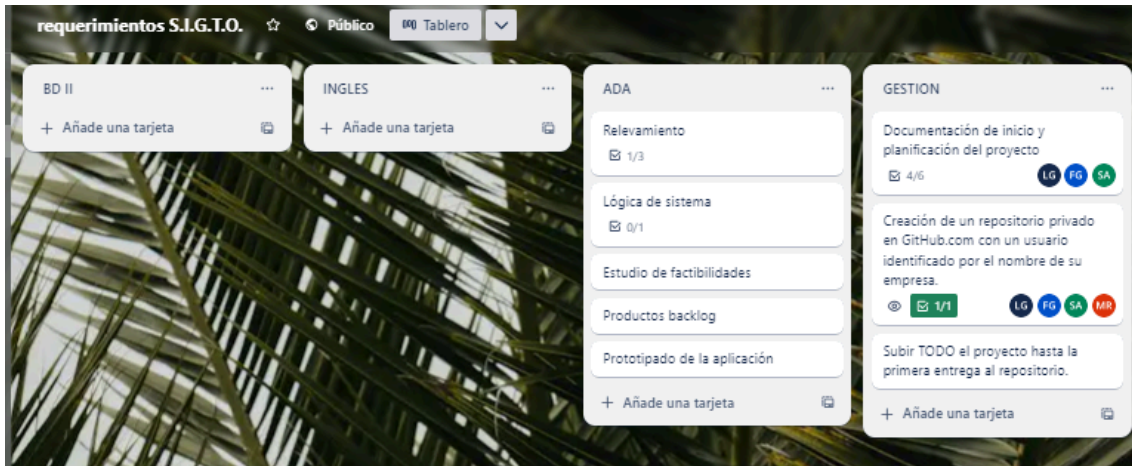
a) Discord.

b) Whatsapp.

En caso de inasistencia, se tendrá que comunicar la razón de la inasistencia, además de ser sujeto a medidas disciplinarias.



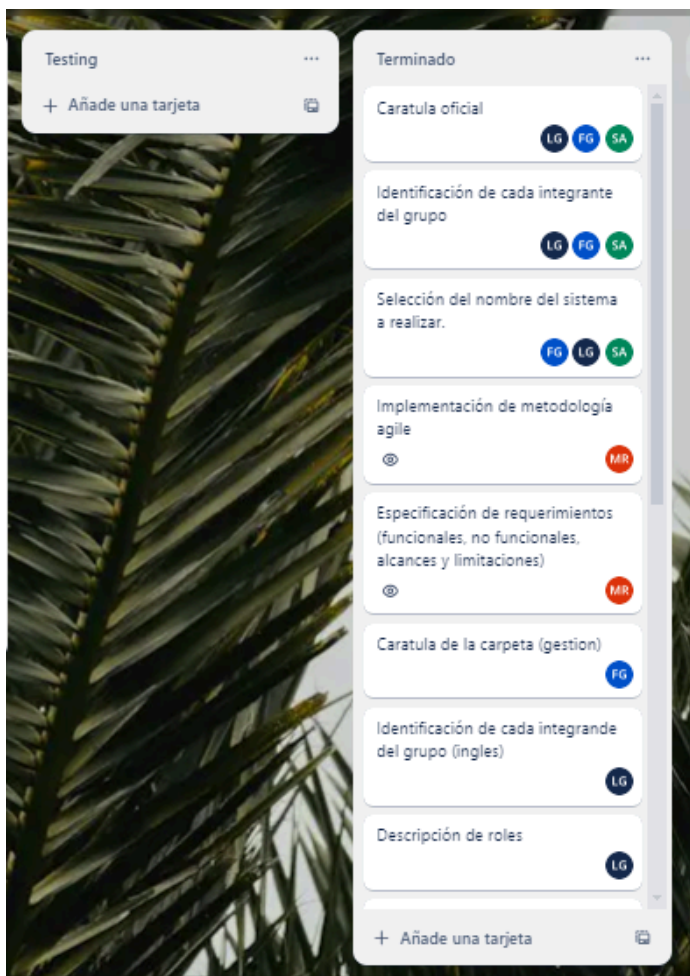
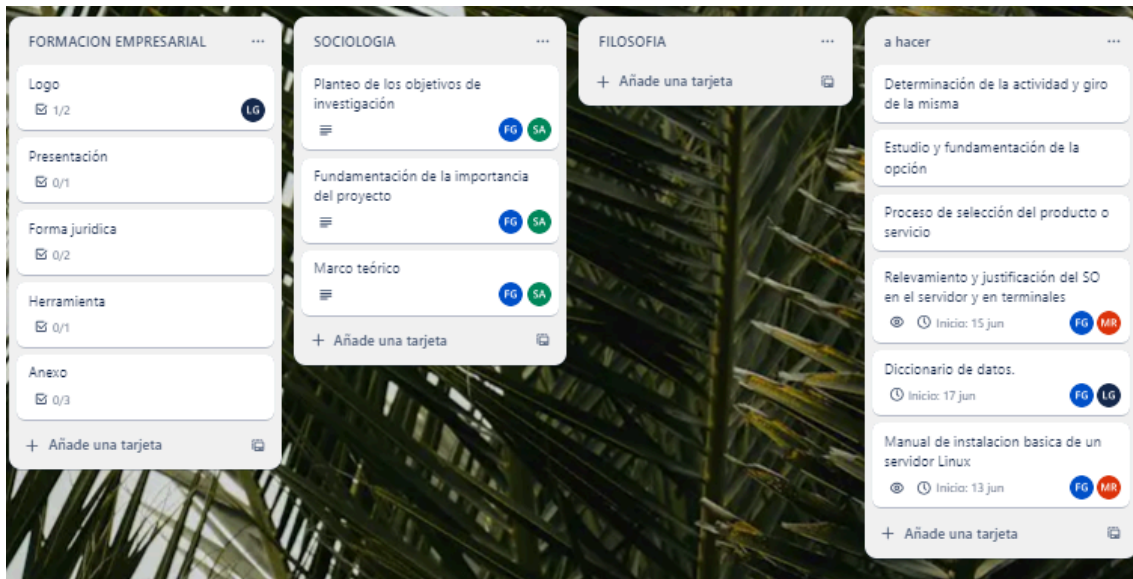
## TABLERO KANBAN



ShovelWare

ISBO

3BF



ShovelWare

ISBO

3BF



## User Stories:

	¿Quién lo hizo?	¿Cuándo lo hizo?
Creación de la página	Ian	12/05/2024
Actualización del diseño de la página	Ian	14/05/2024
Creación de funcionalidades nuevas(Registrarse y Iniciar sesión)	Mathias	20/05/2024
Creación de funcionalidades de seguridad (Ingreso de admins)	Mathias	22/05/2024
Mejora de funcionalidades(Creación de dashboard de admins)	Mahias	23/05/2024
Correcciones de colores	Mathias	23/05/2024

## Metodología Agile:

Agile se distingue por su enfoque iterativo e incremental, donde el desarrollo del software se realiza en pequeños ciclos de trabajo llamados "sprints." Cada sprint tiene una duración definida, generalmente de una a cuatro semanas, y al final de cada ciclo, se entrega un producto o una parte funcional del mismo. Esto permite que los empleados reciban retroalimentación continua sobre su trabajo, lo que facilita la corrección de errores y la adaptación a nuevas necesidades o cambios en los requisitos del proyecto.

Uno de los principios fundamentales de Agile es la colaboración constante entre los miembros del equipo y con los interesados o clientes del proyecto. En un entorno laboral, esto se traduce en una mayor comunicación entre los participantes, las reuniones diarias, conocidas como "daily stand-ups," son breves encuentros donde cada miembro del equipo comparte lo que ha hecho, lo que planea hacer y los obstáculos que ha encontrado. Esta práctica fomenta la transparencia y ayuda a identificar y resolver problemas rápidamente.

Además, Agile promueve la autoorganización y la responsabilidad compartida. En lugar de seguir un plan rígido desde el principio hasta el final, los equipos tienen la flexibilidad de



ajustar sus estrategias y priorizar tareas según las circunstancias cambiantes. Esto es especialmente valioso en un proyecto, donde los trabajadores pueden enfrentarse a desafíos imprevistos y deben aprender a manejar el tiempo y los recursos de manera efectiva.

La aplicación de Agile en un proyecto general (ya sea del tipo que sea) no solo mejora la calidad del software que se desarrolla, sino que también proporciona a los integrantes una experiencia de aprendizaje integral. Los mismos desarrollan habilidades técnicas en programación y diseño, pero también adquieren competencias en trabajo en equipo, comunicación, y gestión del tiempo. Estas habilidades son cruciales no solo para el éxito del proyecto, sino también para una mejor experiencia laboral en el ámbito que se estén desarrollando.

En resumen, la metodología ágil es una herramienta poderosa para gestionar proyectos. Su enfoque en la entrega incremental, la colaboración continua y la adaptabilidad prepara a todo el involucrado para los desafíos del mundo laboral experimental, al tiempo que les proporciona una base sólida en el desarrollo de habilidades tanto blandas como las habilidades interpersonales necesarias para el éxito en cualquier campo.

## Acta de reuniones:

22/07:

- Ian Villero
- Mathias Rodriguez
- Santiago Abrines
- Franco Garcia

Duracion: Hora, 20 minutos

Descripción: Preguntas sobre la letra del proyecto y observaciones sobre los tiempos de cada uno, avisos de falta por médico.

29/07:

- Ian Villero
- Mathias Rodriguez
- Santiago Abrines
- Franco Garcia

Duracion: Hora, 15 minutos





Descripción: Configuración y explicación del Excel que nos enseñó Luis, Organización de tareas y cuantificación de las mismas.

02/08(agosto):

- Ian Villero
- Mathias Rodriguez
- Santiago Abrines
- Franco Garcia

Duración: Hora, 6 minutos

Descripción: Js de la página web del proyecto, excel y observaciones y ayudas de las tareas de cada uno

12/8

- Ian Villero
- Mathias Rodriguez
- Franco Garcia

Duración: 55 minutos

Descripción:ayuda con dudas varias, observaciones y avisos de inactividad por médico.

19/8

- Ian Villero
- Mathias Rodriguez
- Santiago Abrines
- Franco Garcia

Duración: hora y 10 minutos

Descripción: preguntas sobre formación empresarial, sociología y programación, además de ayudas en respectivas áreas.

26/8

**ShovelWare**

**ISBO**

**3BF**



- Ian Villero
- Santiago Abrines
- Franco Garcia

Duración: hora y 25 minutos

Descripción: charla sobre la fecha del proyecto, problemas y soluciones varias y conversaciones fuera del proyecto.

2/9(septiembre)

- Ian Villero
- Mathias Rodriguez
- Santiago Abrines
- Franco Garcia

Duración: 40 minutos

Descripción: tareas pendientes, tareas ya hechas y temas fuera del proyecto (problemas y demás).

6/9(septiembre)

- Ian Villero
- Mathias Rodriguez
- Santiago Abrines
- Franco Garcia

Duración: 58 minutos

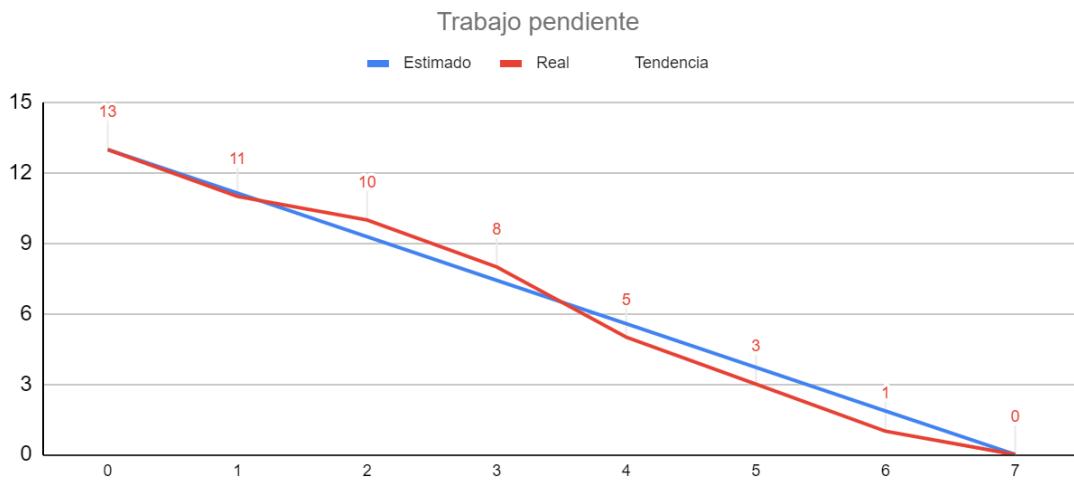
Descripción: Tareas pendientes y revisión de tareas ya concluidas.



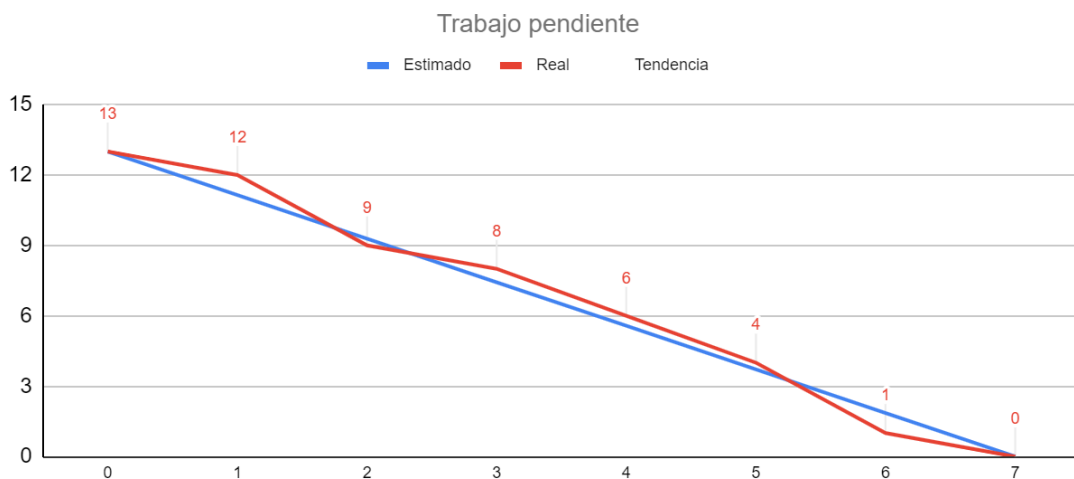
## Gráficas de esfuerzo:

al ser 8 sprints y alrededor de 100 tareas, serian 13 tareas por hacer entre sprints, eliminando 4 para el último sprint (siendo este de solo 9)

### 1er Sprint:

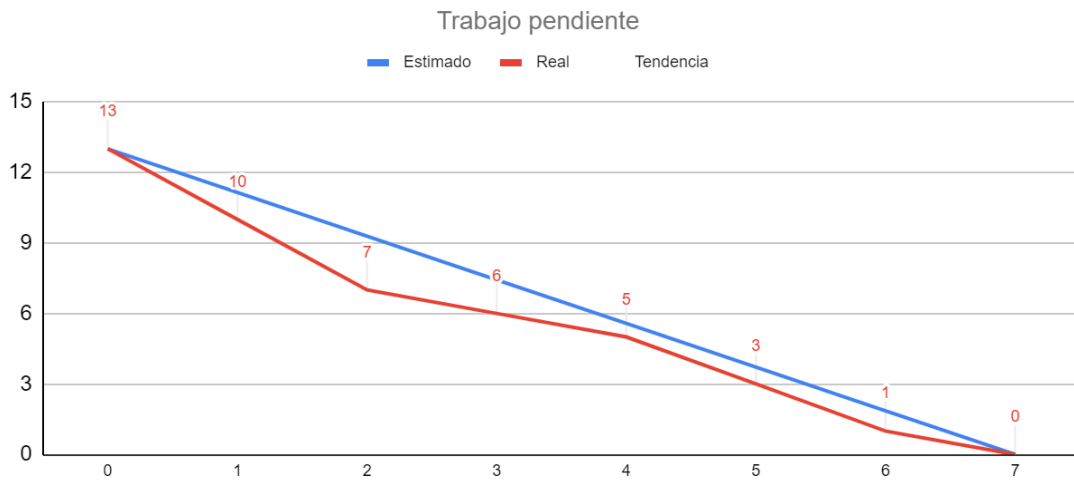


### 2do Sprint:

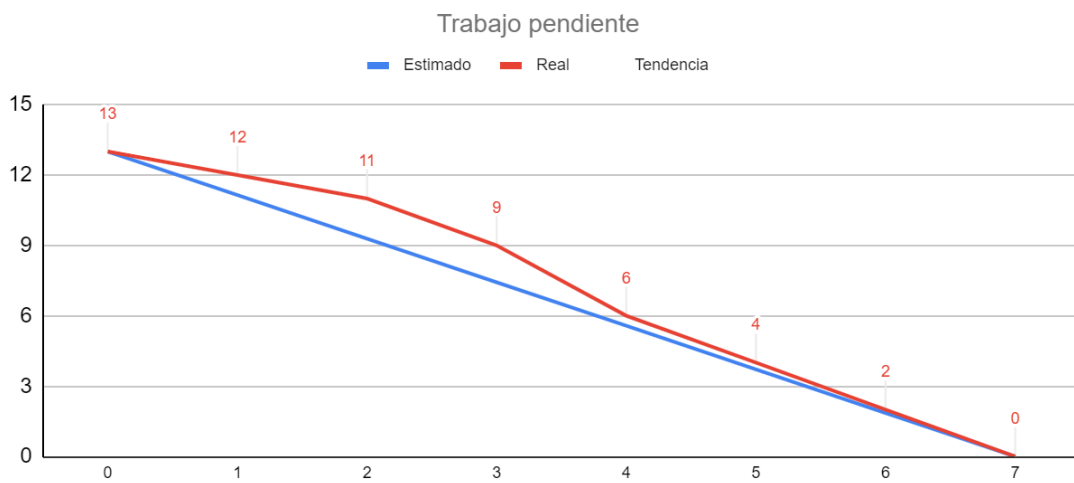




### 3er Sprint:



### 4to Sprint:



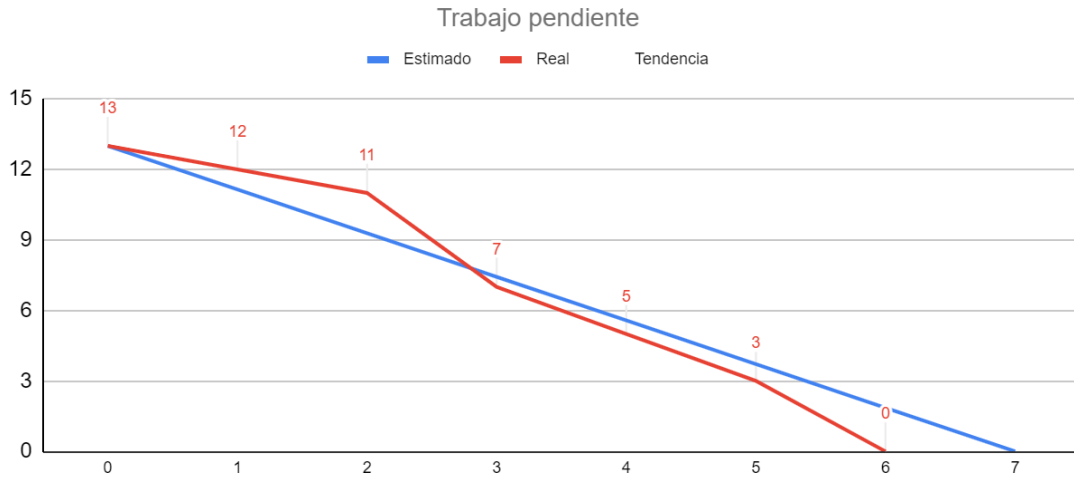
ShovelWare

ISBO

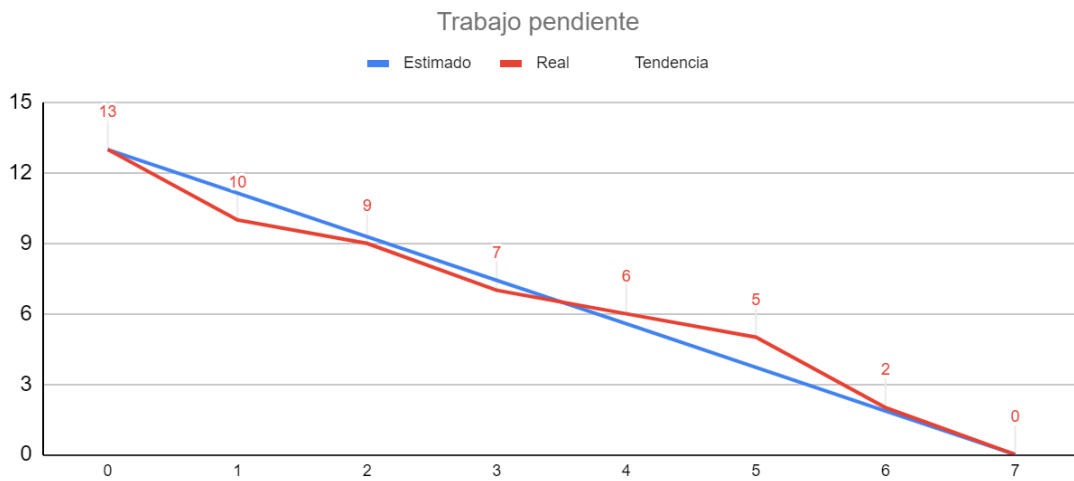
3BF



## 5to Sprint:



## 6to Sprint:



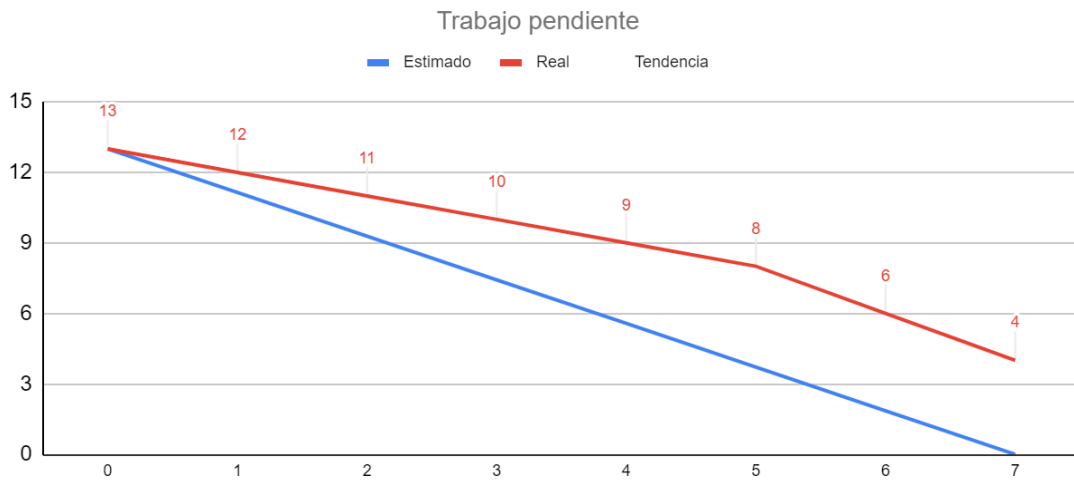
ShovelWare

ISBO

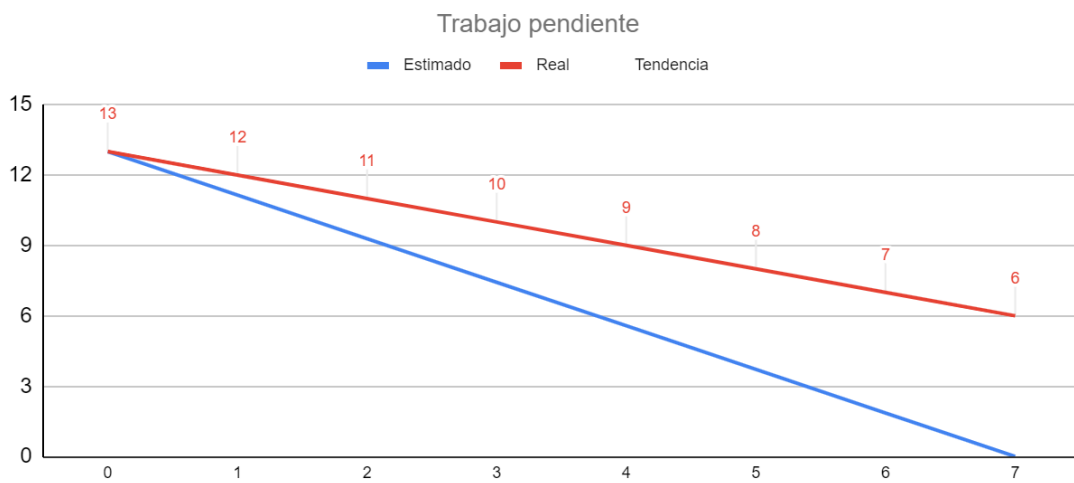
3BF



## 7mo Sprint:



## 8vo Sprint:



ShovelWare

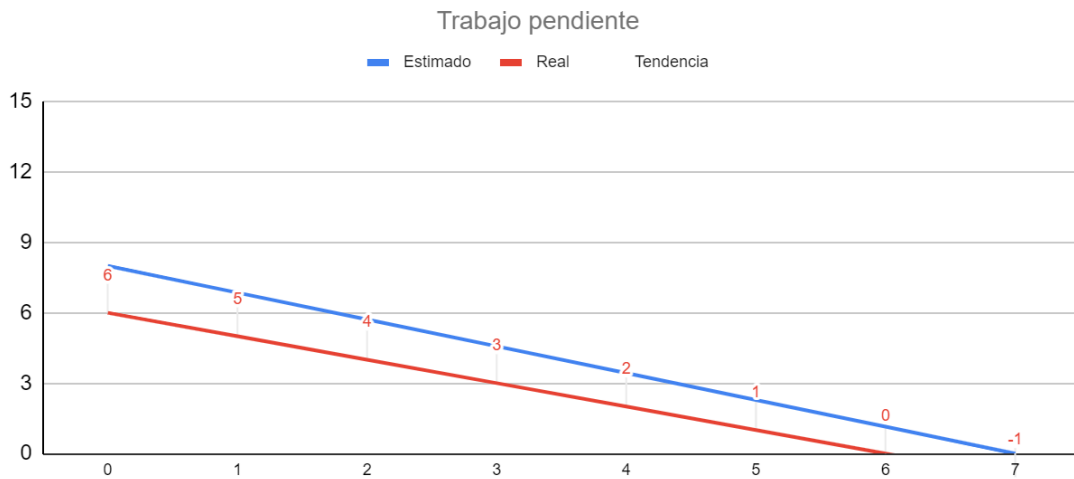
ISBO

3BF

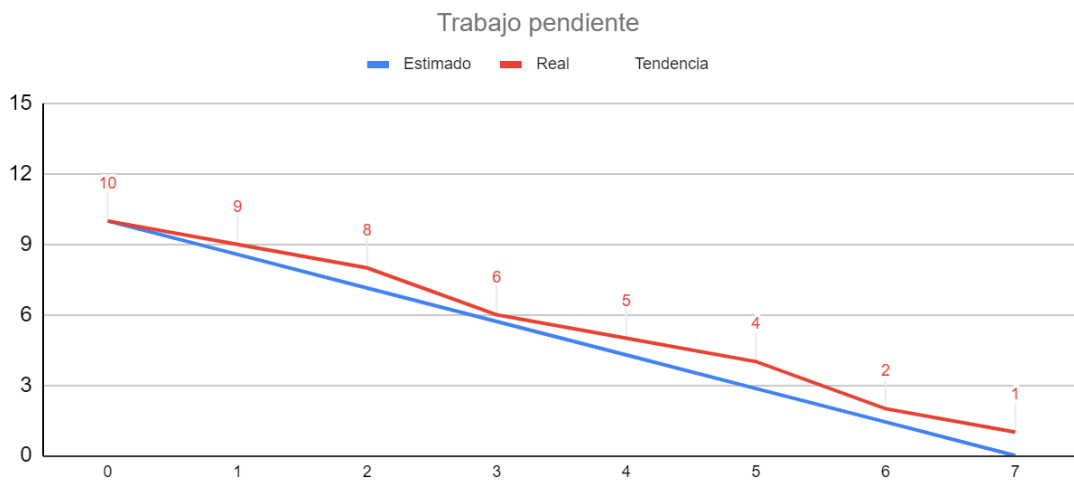


Para los 8 sprints que están en la 3ra entrega se incluyen 67 nuevas tareas nuevas:

### 9no sprint



### 10mo sprint



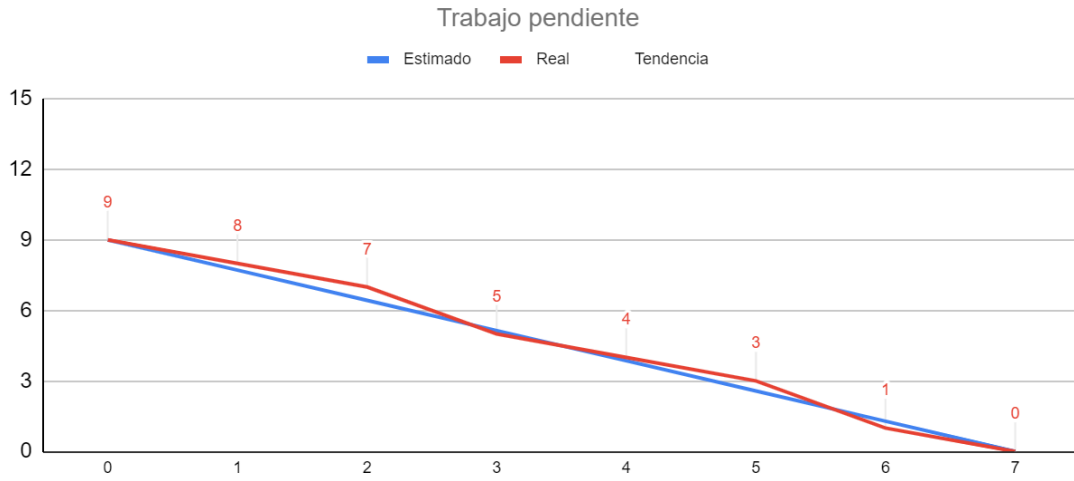
ShovelWare

ISBO

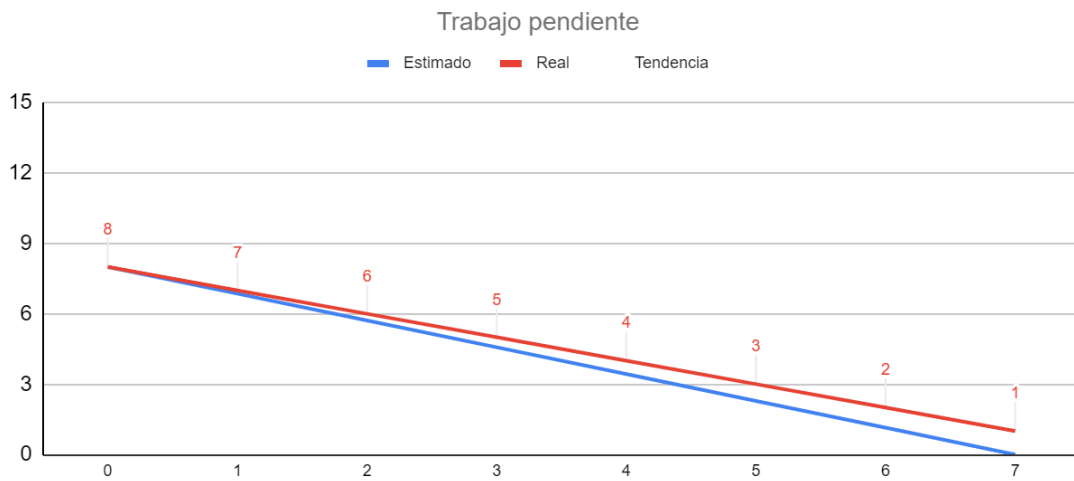
3BF



## 11vo sprint



## 12vo sprint



ShovelWare

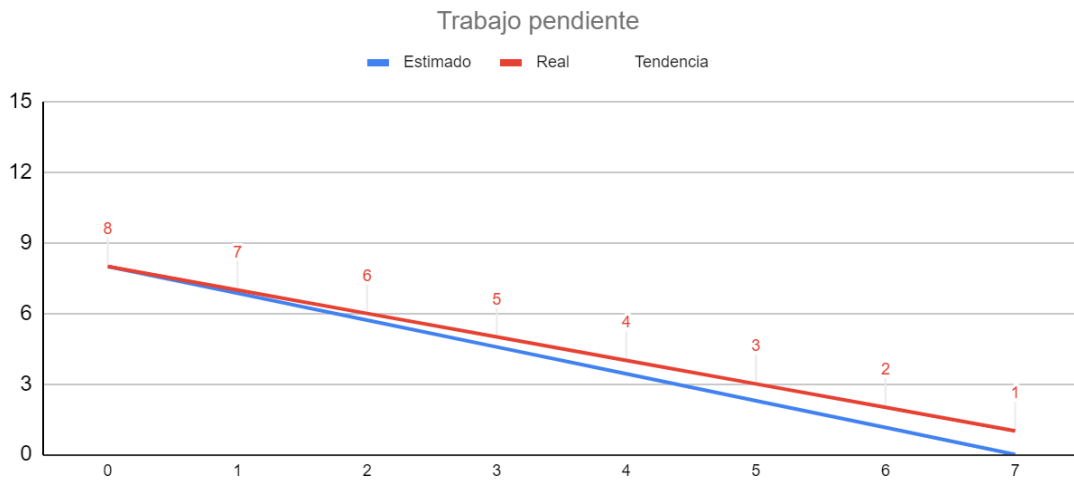
ISBO

3BF

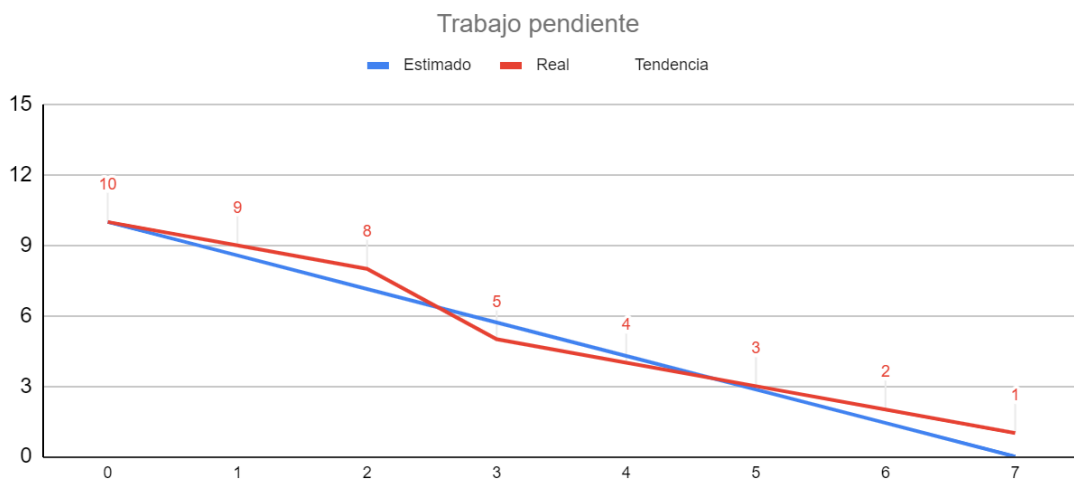




### 13vo sprint



### 14vo sprint



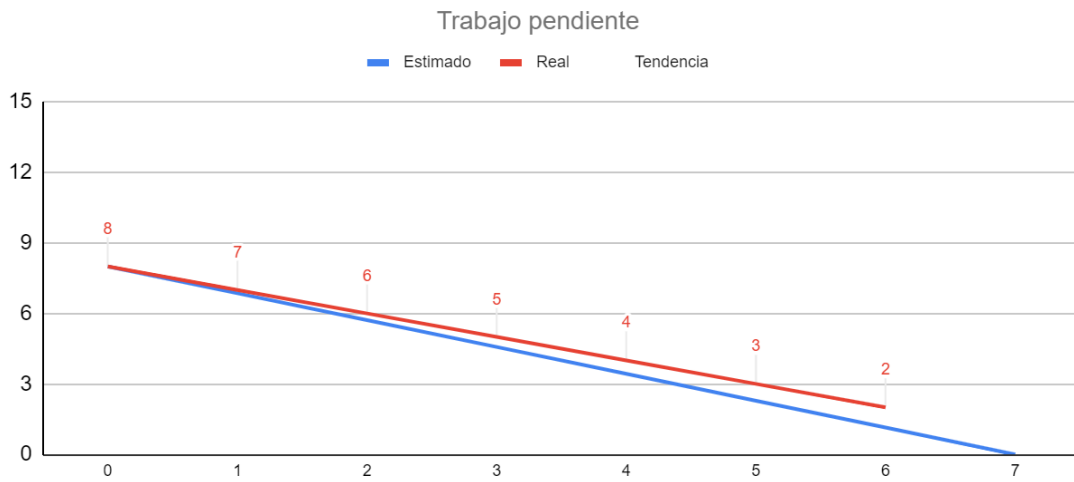
ShovelWare

ISBO

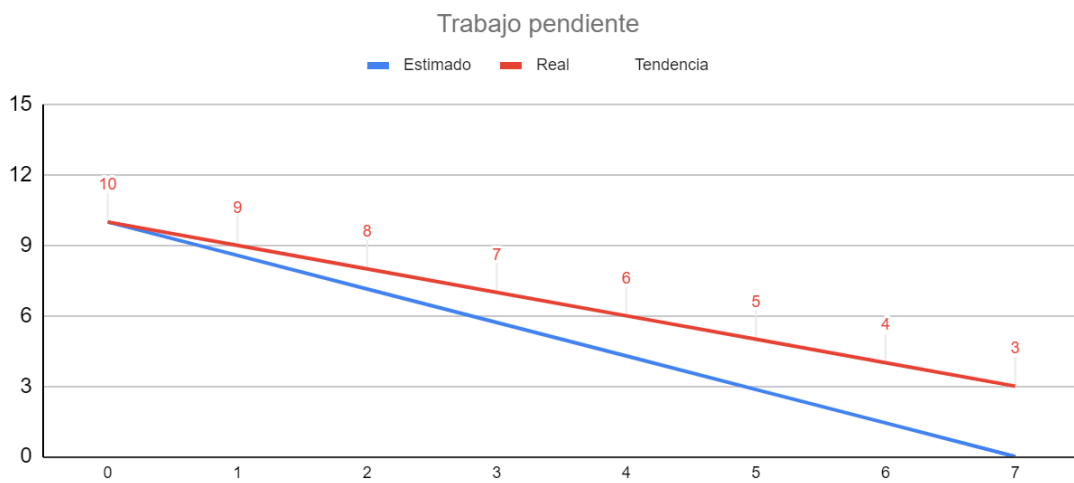
3BF



## 15vo sprint



## 16vo sprint





## Acta de reuniones:

22/07:

- Ian Villero
- Mathias Rodriguez
- Santiago Abrines
- Franco Garcia

Duracion: Hora, 20 minutos

Descripción: Preguntas sobre la letra del proyecto y observaciones sobre los tiempos de cada uno, avisos de falta por médico.

29/07:

- Ian Villero
- Mathias Rodriguez
- Santiago Abrines
- Franco Garcia

Duracion: Hora, 15 minutos

Descripción: Configuración y explicación del Excel que nos enseñó Luis, Organización de tareas y cuantificación de las mismas.

02/08(agosto):

- Ian Villero
- Mathias Rodriguez
- Santiago Abrines
- Franco Garcia

Duracion: Hora, 6 minutos

Descripción: Js de la página web del proyecto, excel y observaciones y ayudas de las tareas de cada uno



12/8

- Ian Villero
- Mathias Rodriguez
- Franco Garcia

Duración: 55 minutos

Descripción: ayuda con dudas varias, observaciones y avisos de inactividad por médico.

19/8

- Ian Villero
- Mathias Rodriguez
- Santiago Abrines
- Franco Garcia

Duración: hora y 10 minutos

Descripción: preguntas sobre formación empresarial, sociología y programación, además de ayudas en respectivas áreas.

26/8

- Ian Villero
- Santiago Abrines
- Franco Garcia

Duración: hora y 25 minutos

Descripción: charla sobre la fecha del proyecto, problemas y soluciones varias y conversaciones fuera del proyecto.

2/9(septiembre)

- Ian Villero
- Mathias Rodriguez

**ShovelWare**

**ISBO**

**3BF**



- Santiago Abrines
- Franco Garcia

Duración: 40 minutos

Descripción: tareas pendientes, tareas ya hechas y temas fuera del proyecto (problemas y demás).

6/9(septiembre)

- Ian Villero
- Mathias Rodriguez
- Santiago Abrines
- Franco Garcia

Duración: 58 minutos

Descripción: Tareas pendientes y revisión de tareas ya concluidas.

13/9

- Ian Villero
- Mathias Rodriguez
- Santiago Abrines

Duración: 42 minutos

Descripción: Sin contar lo externo al proyecto, Santiago pidió ayuda para formación.



20/9

- Ian Villero
- Mathias Rodriguez
- Santiago Abrines

Duración: 49 minutos

Descripción: Nos estuvimos preguntando que le había pasado a Franco Garcia además de ir mejorando la base de datos parcialmente después de algunos errores que Ian se había salteado.

27/9

- Ian Villero
- Mathias Rodriguez
- Santiago Abrines
- Franco Garcia

Duración: 22 minutos.

Descripción: Vimos que estábamos haciendo entre todos y que nos faltaba.

4/10 (octubre)

- Ian Villero
- Mathias Rodriguez
- Santiago Abrines
- Franco Garcia

Duración: 30 minutos.

Descripción: Ian pidió ayuda a Mathias en diseño y programación web debido a que su computadora andaba mal.



11/10

- Ian Villero
- Santiago Abrines
- Franco Garcia

Duración: 33 minutos.

Descripción: El problema de la computadora persiste, franco ayudó a santiago con una cosa de formación.

18/10

- Ian Villero
- Mathias Rodriguez
- Santiago Abrines
- Franco Garcia

Duración: 37 minutos.

Descripción: Se hablaron de cosas ajenas al proyecto, debido a que no había ninguna pregunta ni drama.

25/10

- Ian Villero
- Mathias Rodriguez
- Santiago Abrines
- Franco Garcia

Duración: 53 minutos.

Descripción: Ian soluciono el problema de la computadora y está asistiendo a Mathias con el código cambiado por el.

1/10 (noviembre)

- Mathias Rodriguez
- Santiago Abrines
- Franco Garcia



Duración: 23 minutos.

Descripción: Mathias tuvo complicaciones con el código y no sabe si podrá terminarlo a tiempo todo lo requerido, le pedirá ayuda a ian después, ya que el anda muy mal en general por halloween.

## Historias de usuario:

Ian Villero:

Como	Coordinador
Quiero	completar este proyecto de la mejor manera posible aunque las cosas salgan mal y mejorar en mis habilidades en general
Para	tener mayor experiencia, un mejor año estudiantil y salir con la cabeza en alto

Requisitos de historia de usuario:

- El proyecto tiene que salir bien
- Presentar una mejoría en el transcurso del proyecto

Mathias Rodriguez:

Como	Sub-Coordinador
Quiero	Mejorar el nivel general del proyecto en respecto a calidad de trabajo y calidad de comunicación
Para	Desarrollar experiencia en el sector de trabajo en equipo y supervisión de rangos más bajos

Requisitos de historia de usuario:

- Mejora en el transcurso del año estudiantil
- Química entre integrantes de equipo para correcta comunicación

Santiago Abrines:





Como	1er integrante
Quiero	Aportar conocimientos y ayuda en todo lo posible dentro de mis capacidades para el proyecto
Para	Tener más conocimientos en materias que no sean mi principal fuerte, experiencia tanto individual como grupal.

Requisitos de historia de usuario:

- Capacidad suficiente de conocimientos aptos para el proyecto
- Capacidad de respuesta ante cualquier necesidad de otro integrante del grupo

Franco Garcia

Como	2do integrante
Quiero	Mejorar mi capacitación para aplicarlo en lo laboral
Para	Tener más oportunidades de trabajo y poder extender mis conocimientos de lenguajes de programación

Requisitos de historia de usuario:

- Mejoría laboral notable en el transcurso del proyecto

## Retrospectivas:

### de los sprints:

**Ian Villero:**

Le pareció muy importantes las mismas, además de gustarle la dinámica de 1 sprint semanal, además de que la duracion no le restringe mucho el horario del trabajo.

**Mathias rodriguez:**

Le pareció entretenidas debido a las charlas fuera del proyecto que aunque breves le parecieron divertidas, aunque el horario podía llegar a complicar un poco las cosas .

**ShovelWare**

**ISBO**

**3BF**



**Santiago Abrines:**

Le pareció funcionales, además de ayudarlo estás en la organización tanto del grupo como individual.

**Franco Garcia:**

Le gusto bastante el tenerlas cada semana, pero se le podía llegar a complicar un poco el horario seleccionado de comienzo a las 18hs y recomendó uno más temprano (16hs).

**Del resultado del proyecto:**

**Ian Villero:**

Aunque nos pudo haber quedado mucho mejor, admito que el intento se mantuvo aún con todos los problemas tanto dentro como fuera del proyecto y nos pudo haber ido mucho peor, aunque si me queda mucho por aprender debido a mis errores previos en las primeras entregas del proyecto y en varias revisiones de parte de terceros, tengo un camino muy largo de recorrer pero es uno el cual estaré dispuesto a hacer por mi futuro como persona, este proyecto me a ayudado mucho para mejorar en mis habilidades en equipo.

**Mathias rodriguez:**

“Si” \*signos de mano incomprensibles\* (citado textualmente).

**Santiago Abrines:**

En general nos fue bien aunque nos pudo haber quedado mejor, hubo un buen trabajo individual y en equipo, y aunque no se me ocurra decir nada más admito que de mi parte trate lo mejor que pude.

**Franco Garcia:**

Personalmente pienso que el desarrollo de este proyecto fue una experiencia bastante retadora que nos permitió poner en práctica lo aprendido estos últimos años,

también creo que esta experiencia nos dejó enseñanzas no solo a la hora de presentarse ante trabajos de índole grupal sino que también nos permitió aprender de nosotros mismos,

cómo organizamos nuestro tiempo, establecemos prioridades, nos comunicamos y organizamos con nuestros compañeros.

Mientras que no es la primera vez que realizo un trabajo grupal de este estilo, soy consciente de que debo de mejorar muchos factores de mi persona,

tanto como el cómo me relaciono con mis compañeros y enfocarme más a la hora de realizar las tareas.



Espero poder aprender de mis errores y mejorar no solo como estudiante sino como persona adulta.

Soy consciente de que usualmente tiendo a procrastinar tareas y ponerme trabas a mi mismo, busco mejorar especialmente en estos aspectos.

En conclusión pese a las dificultades, y el desafío de sacar este proyecto adelante, considero que fue una experiencia académica

que aporta al cómo enfrentar dificultades a nivel laboral, busco aplicar lo aprendido para poder crecer como persona y poder ser un modelo a seguir para otras.



## GITHUB

<https://github.com/ProyectISBO2024/proyecto-UTU-ISBO-.git>



**ShovelWare**

**ISBO**

**3BF**