

Manual de Usuario para Repetier Host







### Índice

Configuración
Repetier Host
Slic3r

Conociendo la Interfaz Gráfica
Navegación del entorno 3D
Opciones del modelo 3D
Slicer
Print Preview



# Configuración

Después de instalar el software, lo primero que se debe hacer es realizar la configuración de la impresora tanto en Repetier Host como en Slic3r. A continuación se presentan los pasos a seguir para la configuración en ambos softwares:

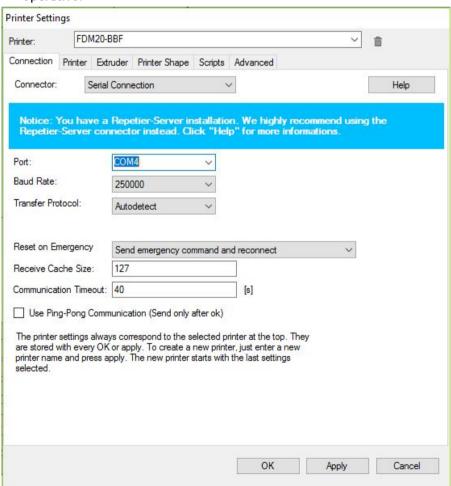
### Repetier Host

En Repetier Host seleccionar del menú "Config" -> "Printer Settings" o dar click en el botón

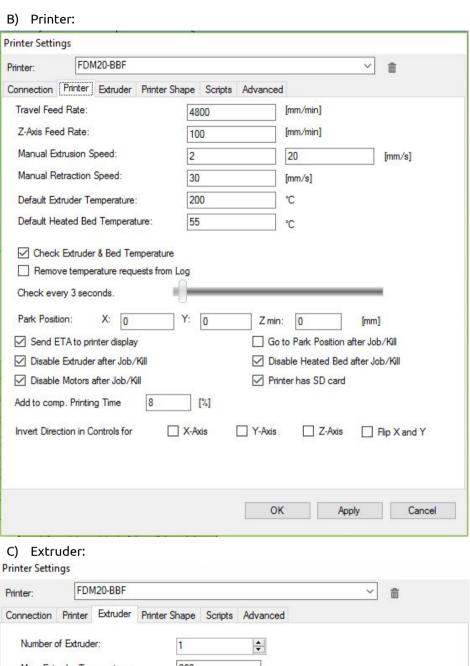
Printer Settings

Al hacerlo aparecerá el siguiente recuadro con distintas opciones. Es necesario contar con las mismas configuraciones mostradas en los recuadros.

A) Connection: Aquí la opción del Puerto de comunicación dependerá del sistema operativo.



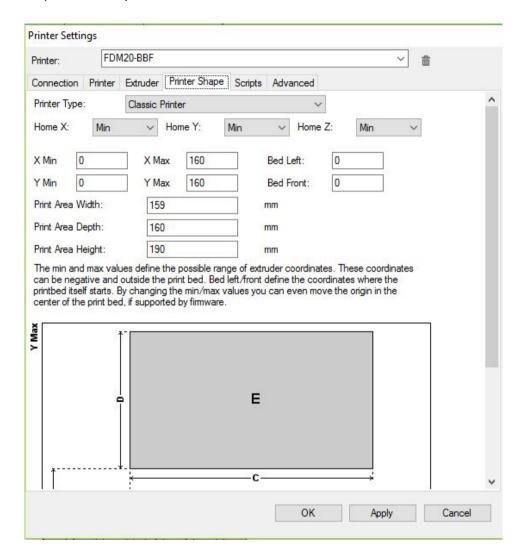




260 Max. Extruder Temperature: Max. Bed Temperature: 120 12 Max. Volume per second [mm<sup>3</sup>/s] Printer has a Mixing Extruder (one nozzle for all colors) Extruder 1 Name: Diameter: 0.4 [mm] Temperature Offset: [°C] Color: 0 Offset X: 0 Offset Y: [mm]



#### D) Printer Shape:



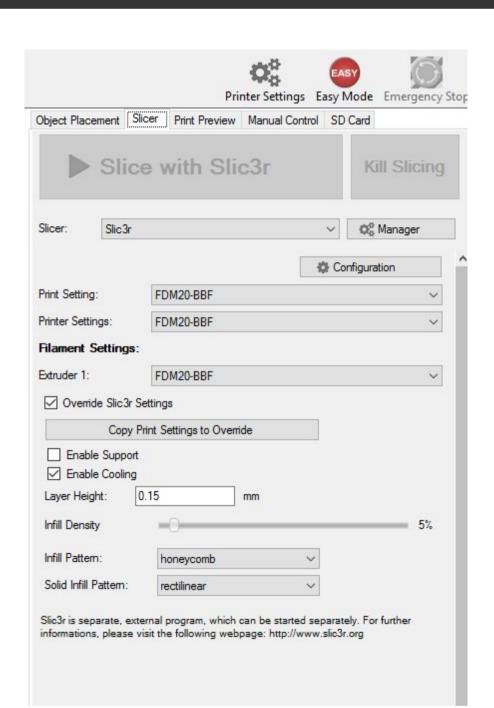
- E) Scripts: En esta pestaña no se deberá modificar la configuración por default.
- F) Advanced: En esta pestaña no se deberá modificar la configuración por default.

Una vez realizados todos los cambios es necesario apretar el botón Apply en la parte inferior del recuadro y posteriormente hacer click en el botón OK.

### Slic3r

Ahora es necesario configurar Slic3r para el correcto procesamiento de los modelos a imprimir. Para esto es necesario ir a la pestaña Slic3r del lado derecho del Software, justo debajo del botón "Printer Settings" utilizado para la configuración de Repetier Host.





Una vez en esta pestaña es necesario seleccionar en Slicer la opción Slic3r. Posteriormente se deberá abrir la configuración de Slic3r apretando el botón .

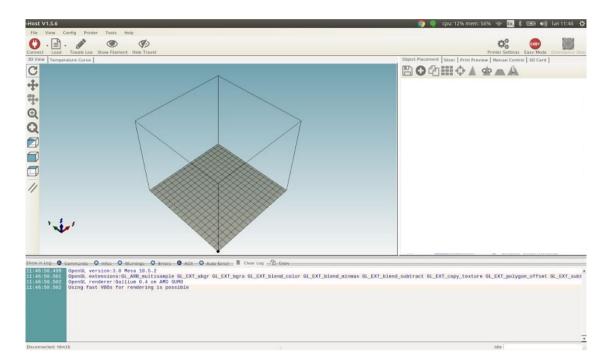
Al hacer esto se abrirá una nueva ventana de configuración del software de procesamiento Slic3r. En esta ventana, debemos de ir al menú "File" -> "Load Config Bundle" y deberemos de seleccionar el archivo de configuración FDM20.ini entregado por Proyectil durante el taller. En caso de no contar con este archivo, se podrá descargar desde la página de <u>GitHub</u>.



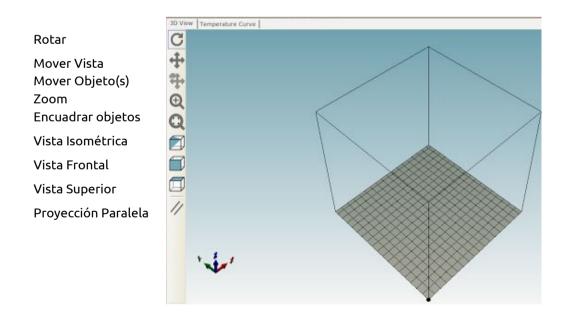
## Conociendo la Interfaz Gráfica

Al inicializar el programa se abre una ventana dividida en 3 ambientes principales:

- A) Navegación del entorno 3D
- B) Opciones de modelos 3D
- C) Log



# Navegación del entorno 3D

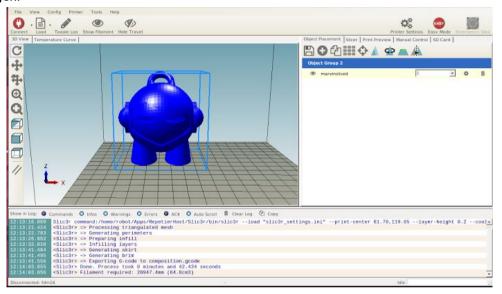




## Opciones del modelo 3D

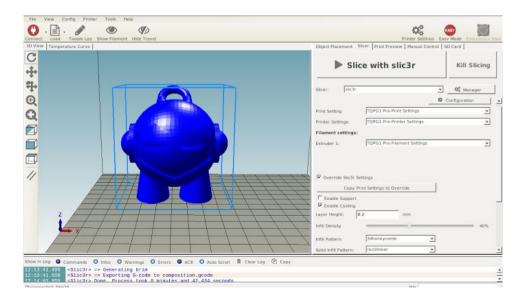
Para agregar el modelo, se cuenta con la opción Drag and Drop, o en caso se debe apretar el botón con el símbolo de más.

Al abrir un modelo, aparecerá un nuevo grupo de objetos con el modelo a modo de lista. Es posible agregar varios modelos al mismo tiempo. Además en la sección de navegación del entorno 3D se mostrará el modelo o los modelos agregados, como se muestra en la siguiente imagen.



### Slicer

Posteriormente es necesario cambiar a la pestaña de *Slicer* y verificar que las configuraciones de Proyectil Mx estén seleccionadas.



Mier y Pesado #349, Col. Del Valle, Benito Juárez, D.F. // tel. 6723 2258 // proyectil.mx // 🚮 proyectillab // 💆@proyectil\_mx



Una vez revisadas las configuraciones se debe apretar el botón Slice with slic3r.

### Print Preview

En automático, el programa comenzará con el procesamiento del modelo y al terminar se cambiará a la pestaña *Print Preview*. En esta pestaña se encuentran 4 botones en la parte superior y en la inferior se muestra información de tiempos aproximados de impresión, cantidad de material a utilizar, además de permitir la visualización de las rutas a seguir por parte de la impresora y/o las capas que conformarán el modelo impreso.

Los botones permiten iniciar la impresión si la impresora se encuentra conectada a la computadora (Print), editar el código g que se enviará a la impresora (Edit G-Code) y guardar el archivo (Save to File / Save for SD Print).

Al apretar **Save for SD Print**, en automático se agrega el código G de inicio y final que está configurado en Repetier. El botón de **Save to File**, solamente lo guarda con la finalidad de volverlo a abrir en repetier y mandar a imprimir desde la computadora.

Una vez guardado el archivo, se copia en la memoria SD, y se manda a imprimir directo en la impresora.

### Listo! Ahora ya puedes imprimir tus modelos!

#### Nota:

Si se desea conocer más sobre el funcionamiento de Repetier Host y/o alguna de sus opciones, acudir a la página de tutoriales de Repetier-Host. <a href="http://www.repetier.com/tutorials/">http://www.repetier.com/tutorials/</a>