

EVALUACIÓN 4 TALLER DE APLICACIONES

Documentación de la Aplicación - Código Fuente y su Ejecutable

NOMBRE: Diego Aguilera, Mitchel Bustamante, Alexis Meneses.

CARRERA: Ingeniería en informática.

ASIGNATURA: Taller de desarrollo de apps. Profesor: Mauricio Alberto Daza Ródenas.

FECHA: 22-07-2024



Introducción

Este informe presenta el desarrollo de una aplicación para la gestión de un taller de confección de ropa, siguiendo un modelo n-capas para mejorar la organización y mantenimiento del software. La aplicación se desarrolló en el marco del Taller de Desarrollo de Aplicaciones, parte de la carrera de Ingeniería en Informática.

El objetivo principal fue crear una aplicación eficiente para gestionar usuarios, productos y categorías. El trabajo se dividió en cuatro actividades principales:

- Diseño de interfaces de los mantenedores: Se desarrollaron módulos para la autenticación de usuarios, gestión de datos y servicios adicionales, utilizando el modelo n-capas para estructurar estos módulos.
- 2. Conexión a la base de datos y operaciones CRUD: Se estableció la conexión con la base de datos y se realizaron pruebas exhaustivas para validar las operaciones CRUD y la comunicación efectiva con la base de datos.
- 3. **Diseño de interfaces transaccionales**: Se construyeron interfaces para la gestión de inventario y compras, y se llevaron a cabo pruebas integrales para asegurar su correcto funcionamiento.
- 4. **Documentación de la aplicación**: Se generó documentación detallada de las clases del proyecto, un manual de instalación y un manual de usuario, garantizando que cualquier persona pueda entender, instalar y utilizar la aplicación.

Cada una de estas actividades fue fundamental para el éxito del proyecto. A continuación, se detalla el proceso seguido en cada actividad, describiendo los pasos específicos y los resultados obtenidos.

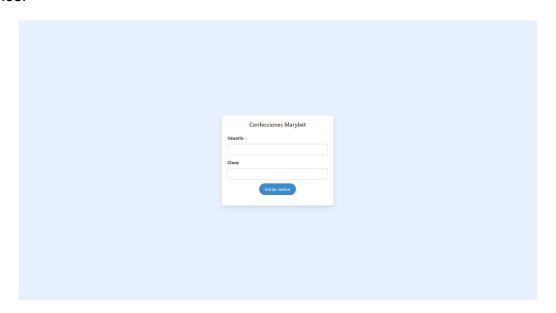


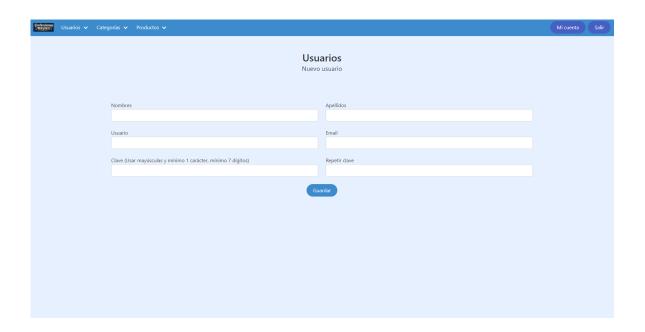
Actividades

Actividad 1: Diseñar interfaces de los mantenedores de la aplicación.

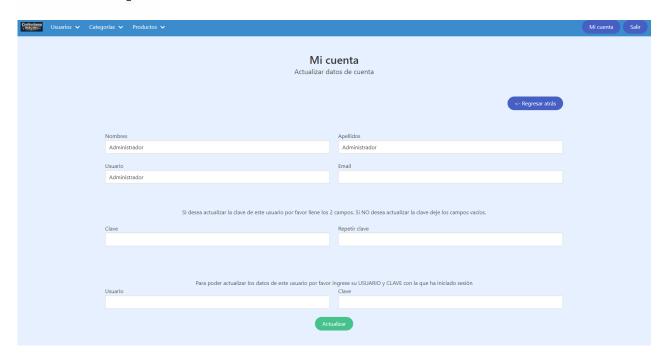
Paso 1: Desarrollar los módulos de la aplicación.

Módulo de Usuario/Autenticación: Maneja registro, inicio de sesión y gestión de usuarios.





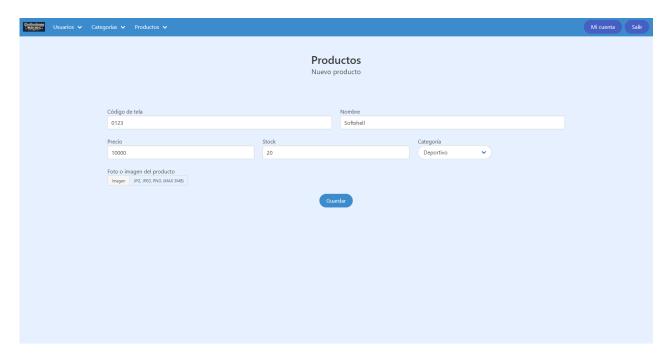




Módulo de gestión de datos: Ingresa, modifica y elimina datos (CRUD) y maneja la interacción con la base de datos.

(EJEMPLO INGRESO DE NUEVO PRODUCTO)

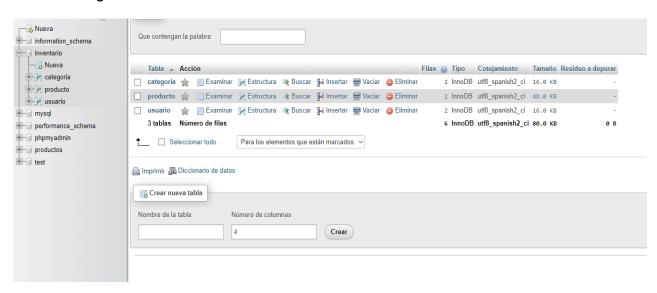
1. Se visualiza el ingreso de los datos.





(INTERACCIÓN CON BASE DE DATOS)

2. Se ingresa a una de las tablas.

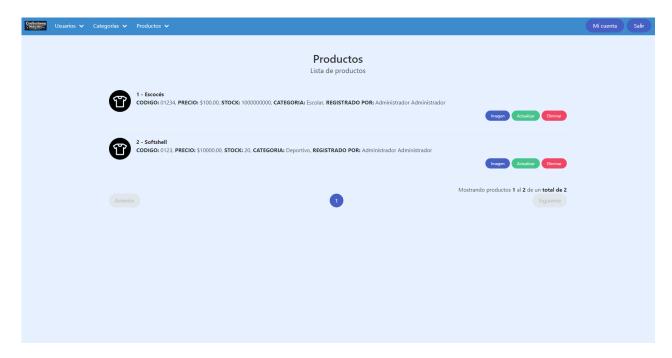


3. Se visualiza la modificación en la base de datos.



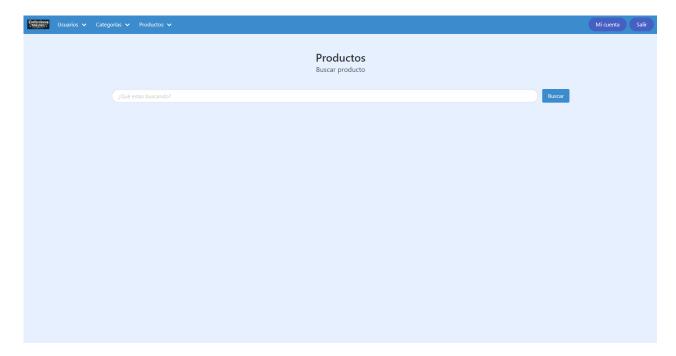


Módulo de servicios: Proporciona funcionalidades adicionales como la visualización a tiempo real de los productos ingresados, los precios, la categoría y la ubicación de estos además de proporcionarnos el usuario que hizo el registro.

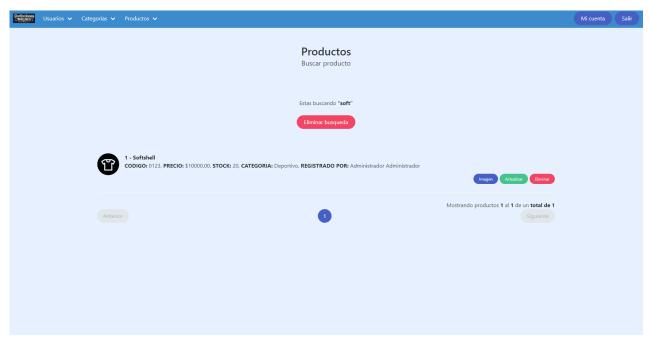


Módulo de búsqueda: Proporciona la funcionalidad de buscar entre los productos del taller filtrado tanto por categoría como por nombre. Esta funcionalidad está también integrada en las categorías.

Ejemplo búsqueda de producto:



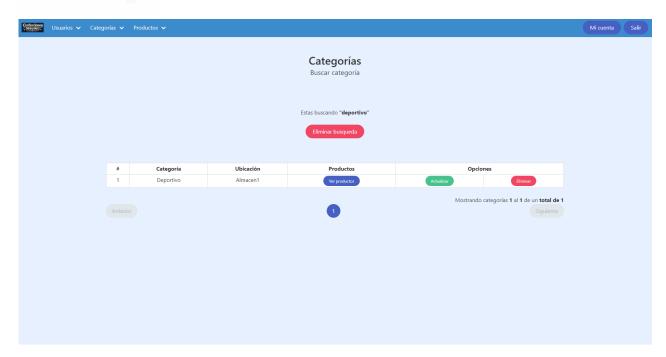




Ejemplo búsqueda por categorías:







Paso 2: Usar modelo de capas para la creación de los mantenedores de la aplicación

- Capa de Presentación (UI):
 - Responsabilidad: Interfaz de usuario y manejo de la interacción con el usuario.
 - **Tecnologías**: HTML, CSS, JavaScript, el framework como bulma.
 - Ejemplo: Diseñar formularios y vistas para la gestión de usuarios, productos y categorías.
- Capa de Negocio (BL o BLL):
 - Responsabilidad: Lógica de negocio y reglas de la aplicación.
 - **Tecnologías**: Lenguajes de programación como JavaScript, HTML, CSS y PHP.
 - **Ejemplo**: Implementar validaciones, cálculos y procesamiento de datos.
- Capa de Acceso a Datos (DAL):
 - **Responsabilidad**: Comunicación con la base de datos.
 - Tecnologías: SQL.
 - **Ejemplo**: Crear funciones para insertar, actualizar, eliminar y recuperar datos.
- Capa de Datos (Database):
 - Responsabilidad: Almacenamiento y gestión de los datos.
 - Tecnologías: Sistemas de gestión de bases de datos como MySQL.
 - Ejemplo: Diseño de tablas y relaciones entre ellas.



Paso 3: Diseñar interfaces con los debidos componentes que permitan el CRUD para las tablas de parámetros

Tablas que necesitan CRUD:

- 1. Usuarios.
- 2. Categorías.
- 3. Productos.

Lenguajes usados:

Frontend: HTML, CSS, JavaScript, PHP.

Backend: PHP.

Base de Datos: SQL.

Los siguientes pantallazos son una pequeña fracción del código back end realizado para interactuar con la base de datos.

INSERT

Usuario

Producto

```
/*** Guardando datos ==*/

$quarda_groducto-conexton();

$quarda_groducton();

$quarda_groducto-conexton();

$quarda_groducton();

$quarda_groducton();

$quarda_groducton();

$quarda_gro
```



Read

Usuario

Producto

```
### Scounding dates "MIRCET Count (products _16) HOW products DANKE COUNTY States ACC LINE STATE ACC LINE STATE ACC LINE STATE
```

```
if(isset($busqueda) && $busqueda!=""){

$ consulta_datos="SELECT * FROM categoria WHERE categoria_nombre LIKE '%$busqueda%' OR categoria_ubicacion LIKE '%$busqueda%' ORDER BY categoria_nombre ASC LIMIT $inicio,$registros";

$ consulta_total="SELECT COUNT(categoria_id) FROM categoria WHERE categoria_nombre LIKE '%$busqueda%' OR categoria_ubicacion LIKE '%$busqueda%'";

}else{

$ consulta_datos="SELECT * FROM categoria ORDER BY categoria_nombre ASC LIMIT $inicio,$registros";

$ consulta_datos="SELECT * FROM categoria ORDER BY categoria_nombre ASC LIMIT $inicio,$registros";

$ consulta_total="SELECT COUNT(categoria_id) FROM categoria";

$ consulta_total="SELECT COUNT(categoria_id) FROM categoria";

}
```



Update

Usuario

```
/*== Actualizar datos ==*/
$actualizar_usuario=conexion();
$ac
```

Producto

```
/*** Actualizando datos ==*/
$ctualizar_productoscenezion();
$
```

```
/*== Actualizar datos ==*/

$actualizar_categoria=conexion();
$actualizar_categoria=$actualizar_categoria->prepare("UPDATE categoria SET categoria_nombre=:nombre, categoria_ubicacion=:ubicacion WHERE categoria_id=:id");

$marcadores=[

":nombre"=>$nombre,

":ubicacion"=>$ubicacion,

":id"=>$id

];
```



Delete

Usuario

```
eck_usuario->rowCount()==1){
             $check_productos=conexion();
$check_productos=$check_productos->query("SELECT usuario_id FROM producto WHERE usuario_id='$user_id_del' LIMIT 1");
              if($check_productos->rowCount()<=0){</pre>
                  $eliminar_usuario=$eliminar_usuario->prepare("DELETE FROM usuario WHERE usuario_id=:id");
                           <div class="notification is-info is-light">
28
29
                           <div class="notification is-danger is-light">
                      <div class="notification is-danger is-light">
                         <strong>¡Ocurrio un error inesperado!</strong><br>
                      El USUARIO que intenta eliminar no existe
```



Producto

```
if($check_producto->rowCount()==1){
    $datos=$check_producto->fetch();
   $eliminar_producto=conexion();
$eliminar_producto=$eliminar_producto->prepare("DELETE FROM producto WHERE producto_id=:id");
    $eliminar_producto->execute([":id"=>$product_id_del]);
    if($eliminar_producto->rowCount()==1){
        if(is_file("./img/producto/".$datos['producto_foto'])){
            chmod("./img/producto/".$datos['producto_foto'], 0777);
unlink("./img/producto/".$datos['producto_foto']);
            <div class="notification is-info is-light">
                 <strong>;PRODUCTO ELIMINADO!</strong><br>
                 Los datos del producto se eliminaron con exito
            <div class="notification is-danger is-light">
                 <strong>¡Ocurrio un error inesperado!</strong><br>
        <div class="notification is-danger is-light">
            <strong>¡Ocurrio un error inesperado!</strong><br>
            El PRODUCTO que intenta eliminar no existe
```

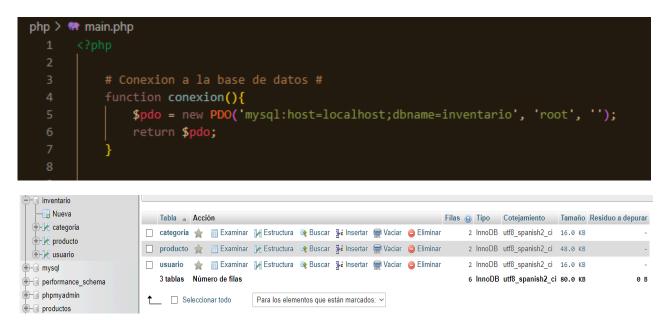




Actividad 2: Efectuar la conexión a la base de datos y efectuar las operaciones CRUD.

Paso 1: Probar las conexiones a la base de datos.

Se realizaron pruebas de conexión para asegurar la comunicación efectiva entre la aplicación y la base de datos.



Paso 2: Validar los datos de entrada a través de las interfaces.

Se implementaron validaciones para garantizar que los datos ingresados a través de las interfaces sean correctos y completos.

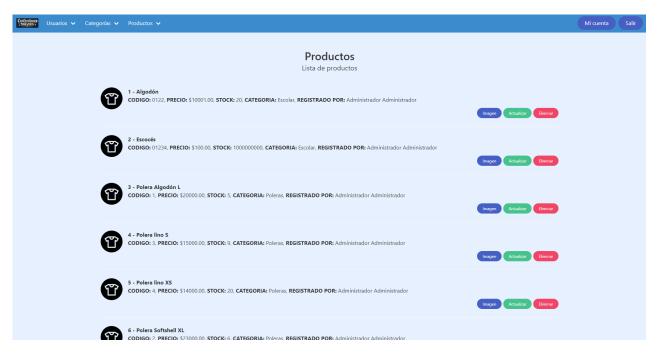
		luctos producto		
¡PRODUCTO REGISTRADO! El producto se registro con exito				
Código de tela		Nombre		
0122		Algodón		
Precio	Stock		Categoría	
10001	20		Escolar	•
Foto o imagen del producto Imagen JPG, JPEG, PNG, (MAX 3MB)	Gu	iardar		



Actividad 3: Diseñar las interfaces de procesos transaccionales.

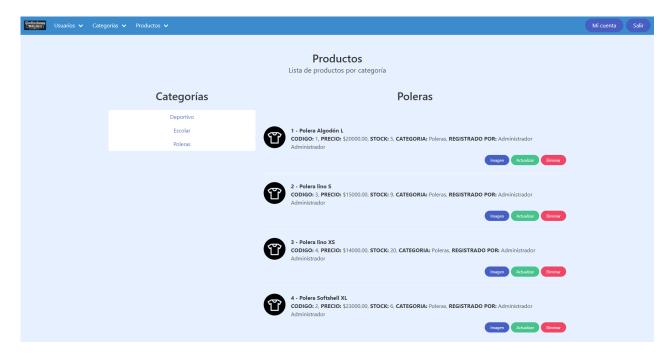
Paso 1: Construir las interfaces que permitan la transacción de los procesos de negocio.

Se desarrollaron interfaces que permiten realizar transacciones relacionadas con la gestión de inventario y compras.



Paso 2: Efectuar pruebas integrales con datos ficticios.

Se llevaron a cabo pruebas integrales utilizando datos ficticios para asegurar el correcto funcionamiento de las transacciones.





Paso 3: Validar el almacenamiento en la base de datos mediante reportes.

Se generaron reportes para validar que los datos se almacenan correctamente en la base de datos.





Actividad 4: Documentar la aplicación.

Clases del proyecto

1. Clase Usuario

Descripción: Maneja el registro, inicio de sesión y gestión de usuarios.

Atributos:

1. id: Identificador único del usuario.

2. Nombre: Nombre del usuario.

3. correo: Correo electrónico del usuario.

4. contraseña: Contraseña del usuario (almacenada de forma segura).

Métodos:

1. registrar(): Registra un nuevo usuario en el sistema.

2. iniciarSesion(): Permite a un usuario iniciar sesión.

3. **gestionarUsuario()**: Permite la gestión de usuarios (actualización y eliminación).

4. **gestionarInventario()**:Permite la gestión del inventario(ingreso,actualización,eliminación).

-Nombre:string -correo: string -contraseña: int +registrar() +iniciarSesion() +gestionarUsuario() +gestionarInventario()



2. Clase Producto

Descripción: Gestiona los productos del taller de confección.

Atributos:

- 1. **id:** Identificador único del producto.
- 2. Nombre: Nombre del producto.
- 3. **Precio**: Precio del producto.
- 4. Categoría: Categoría a la que pertenece el producto.
- 5. UsuarioRegistro: Usuario que registró el producto.

Métodos:

- 1. IngresarProducto(): Ingresa un nuevo producto en el sistema.
- 2. ModificarProducto(): Modifica la información de un producto existente.
- 3. EliminarProducto(): Elimina un producto del sistema.
- 4. **BuscarProducto()**: Busca productos en el sistema por nombre o categoría.

-id: Int -Nombre: String -Precio:nt -Categoría: String -UsuarioRegistro: String +IngresarProducto(): +ModificarProducto(): -EliminarProducto(): +BuscarProducto():



3. Clase Categoría

Descripción: Gestiona las categorías de los productos.

Atributos:

1. Nombre: Nombre de la categoría.

2. **Ubicación:**Ubicación de la categoría en el inventario.

Métodos:

- 1. NuevaCategoria(): Crea una nueva categoría en el sistema.
- 2. ModificarCategoria(): Modifica la información de una categoría existente.
- 3. EliminarCategoria(): Elimina una categoría del sistema.
- 4. BuscarCategoria(): Busca categorías en el sistema.

Categoria
Nombre: String Ubicación: String
+NuevaCategoria(): +ModificarCategoria(): -EliminarCategoria(): +BuscarCategoria():



4. Clase servicio

Descripción: Proporciona funcionalidades adicionales como la visualización en tiempo real de los productos, precios, categorías y usuarios.

Atributos:

- 1. **Productos:** Lista de productos registrados.
- 2. **Usuarios:** Lista de usuarios registrados.

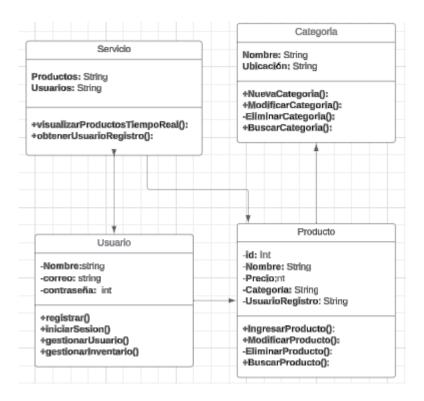
Métodos:

- 1. **visualizarProductosTiempoReal():** Muestra en tiempo real los productos ingresados, sus precios, categorías y ubicaciones.
- 2. **obtenerUsuarioRegistro():** Devuelve el usuario que registró un producto específico.

Productos: String
Usuarios: String
+visualizarProductosTiempoReal():
+obtenerUsuarioRegistro():



Relación entre las clases del proyecto:





Paso 2: Generar manual de instalación si corresponde.

Se creó un manual de instalación detallado para facilitar la implementación de la aplicación.

- Requisito de uso (IMPORTANTE):
 - XAMPP
- Pasos de Instalación:
 - Copiar/Mover la Carpeta
 - Copie o mueva la carpeta INVENTARIO previamente extraída de INVENTARIO.ZIP a "C:\xampp\htdocs".
- Creación de Base de Datos
 - Abra XAMPP, darle click a "start" a Apache y MySQL.
 - Acceda a phpMyAdmin desde http://localhost/phpmyadmin.
 - Cree una base de datos con el nombre "inventario".
 - Seleccione la base de datos creada e importe el archivo de la base de datos que se encuentra en la carpeta DB dentro de "INVENTARIO".
- Iniciar gestor de inventario
 - Ir a su navegador preferido (Preferencia chrome), y en la barra de búsqueda escribir "localhost/INVENTARIO/"
- Iniciar sesión
 - Inicio de sesión predeterminado:
 - Usuario: Administrador
 - Contraseña: Administrador



Manual de Usuario

Esta aplicación permite agregar, modificar y eliminar usuarios, productos y categorías.

Uso de la Aplicación : Inicio de Sesión

Ingresa tus credenciales y haz clic en "Iniciar Sesión".

Gestión de cuenta:

- Modificar datos de cuenta:
 - Seleccionar "Mi cuenta" en la esquina superior derecha → Rellenar datos que se requieran modificar, seleccionar el botón "Actualizar"

Gestión de Usuario:

- Navega a la sección "Usuarios".
- Creación de nuevo usuario:
 - Usuarios → Nuevo → Ingresa las credenciales y haz clic en "Guardar".
- Ver lista de usuarios:
 - Usuarios → Lista
- Modificación de usuarios:
 - Usuarios → Lista → Actualizar → Modificar los nuevos datos del usuario siguiendo los pasos que indica la página.
- Eliminar usuario:
 - Usuarios → Lista → Eliminar usuario.
- Buscar usuarios:
 - Usuarios → Buscar → Buscar por nombre, apellido, usuario, o correo (Cualquiera de las opciones es válida).

Gestión de Categorías:

- Navega a la sección "Categorías".
- Agregar nueva categoría:
 - Categorías → Nueva → Agregar nombre de categoría y ubicación (Almacenes).
- Ver lista de categorías:
 - Categorías → Lista.
- Modificación de categorías:
 - Categorías → Lista → Actualizar → Modificar nombre y ubicación de categoría y seleccionar "Actualizar".
- Eliminar categoría:
 - Categorías → Lista → Eliminar categoría.
- Buscar categorías:
 - Categorías → Buscar → Insertar el nombre de la categoría y seleccionar "Buscar".



Gestión de Productos:

- Navega a la sección "Productos".
- Agregar nuevo producto:
 - Productos → Nuevo → Ingresar datos del producto y seleccionar "Guardar".
- Ver lista de productos:
 - Productos → Lista.
- Eliminar producto:
 - Productos \rightarrow Lista \rightarrow Eliminar producto.
- Buscar productos por categoría:
 - Productos → Por categoría → Seleccionar categoría.
- Buscar productos:
 - Productos → Buscar → Insertar nombre del producto y seleccionar "Buscar".