

SPRINT PLANNING SPRINT 1

FISIO FIND - Grupo 6 - #DP

Alberto Carmona Sicre, Antonio Macías Ferrera, Benjamín
Ignacio Maureira Flores, Francisco Capote García, Daniel Alors
Romero, Daniel Fernández Caballero, Daniel Ruiz López,
Daniel Tortorici Bartús, Daniel Vela Camacho, Delfín Santana
Rubio, Guadalupe Ridruejo Pineda, Julen Redondo Pacheco,
Miguel Encina Martínez, Francisco Mateos Villarejo, Pablo
Fernández Pérez, Ramón Gavira Sánchez, Rafael Pulido
Cifuentes

20/02/2025

Índice

1. OBJETIVOS DEL SPRINT	3
2. SPRINT BACKLOG	4
Épica 1: Formación	4
Épica 2: Gestión usuarios	4
Épica 3: Videollamada	5
Épica 4: Landing page	6
Épica 5: Cita/Calendario	6
3. METODOLOGÍA INTERNA	7
3.1. Gestión de Tareas en GitHub Project	7
3.2. Flujo de Trabajo	
3.3. Flujo de desarrollo	8
3.4. Definición de Hecho (DoD) de una Historia de Usuario	9
3.5. Gestión de la Configuración	9
3.6. Gestión del Cambio	10
3.7. Gestión de los Riesgos	10
3.8. Uso de la Inteligencia Artificial	10

Ficha del documento

• Nombre del Proyecto: FISIO FIND

• Número de Grupo: Grupo 6

• Entregable: #DP

 Miembros del grupo: Alberto Carmona Sicre, Antonio Macías Ferrera, Benjamín Ignacio Maureira Flores, Francisco Capote García, Daniel Alors Romero, Daniel Fernández Caballero, Daniel Ruiz López, Daniel Tortorici Bartús, Daniel Vela Camacho, Delfín Santana Rubio, Guadalupe Ridruejo Pineda, Julen Redondo Pacheco, Miguel Encina Martínez, Francisco Mateos Villarejo, Pablo Fernández Pérez, Ramón Gavira Sánchez, Rafael Pulido Cifuentes.

• Autores: Antonio Macías Ferrera

• Fecha de Creación: 20/02/2025

• Versión: v1.0

20/02/2025

Histórico de Modificaciones

Fecha	Versión	Realizada por	Descripción de los cambios
20/02/2025	v1.0	Antonio Macías Ferrera	Elaboración de la primera versión del documento.

Participantes

Nombre completo	Rol	Contacto
Antonio Macías Ferrera	Scrum Master, analista, programador	antmacfer1@alum.us.e
Delfín Santana Rubio	Secretario, analista, programador	delsanrub@alum.us.es
Guadalupe Ridruejo Pineda	Analista, programadora	guaridpin@alum.us.es
Miguel Encina Martínez	Representante grupo 3, analista, programador, QA	migencmar@alum.us.e
Ramón Gavira Sánchez	Representante grupo 2, analista, programador	ramgavsan@alum.us.e
Rafael Pulido Cifuentes	Representante grupo 1, analista, programador	rafpulcif@alum.us.es

1. OBJETIVOS DEL SPRINT

El propósito de este informe es definir los objetivos a lograr durante el Sprint #1 y describir la metodología para alcanzarlos.

■ Sprint Goal: CORE USE CASES (Casos de uso principales)

Los siguientes **objetivos** del *Sprint* harán referencia a las épicas desglosadas en la plataforma *GitHub Project*.

- ☑ **Objetivo 1:** Formar al equipo
- 🛮 **Objetivo 2:** Implementar una gestión de usuarios básica
- M Objetivo 3: Implementar las funcionalidades correspondientes a los casos de uso 'core'.
- M **Objetivo 4:** Desplegar una 'landing page' estética y accesible para posicionar y mostrar al público nuestra aplicación.

Historia Épica	Historias de Usuario
Formación	HA-002
Gestión usuarios	HF-001, HF-002, HI-001, HI-002, HP-001, HP-002, HP-003, HP-006, HA-001
Videollamada	HF-010, HF-019
Landing page	HA-003
Cita/Calendario	HP-005, HF-003, HF-004

2. SPRINT BACKLOG

Épica 1: Formación

HA-002: Formación del equipo

Como administrador de la plataforma,

Quiero poder formar a mi equipo de desarrollo en las tecnologías decididas por el equipo de planificación. **Para** asegurar un buen arranque del proyecto.

Épica 2: Gestión usuarios

HF-001: Registro como fisioterapeuta

Como fisioterapeuta, **Quiero** poder registrarme en la plataforma proporcionando mis datos personales y profesionales, **Para** validar mi perfil y comenzar a ofrecer mis servicios. Los datos requeridos para el registro son: - Nombre - Apellidos - Correo electrónico - Contraseña - Colegio profesional - Número de colegiado

HF-002: Personalización del perfil de fisioterapeuta

Como fisioterapeuta, una vez registrado en el sistema, **Quiero** poder personalizar mi perfil modificando la siguiente información, **Para** que los pacientes puedan conocer mejor mis servicios y experiencia. Los datos editables incluyen: - Foto de perfil - Especialidad - Descripción (bio) - Información del título - Cursos y certificaciones - Teléfono de contacto - Código postal - Clínica (si aplica) - Número de cuenta bancaria para recibir ingresos de consultas - Disponibilidad horaria - Precios de consulta (incluyendo la opción de ofrecer la primera consulta gratis) - Tipos de servicios y bonos (Ejemplos:) - Consulta de valoración (opcionalmente gratuita) - Sesiones semanales durante 3-6 meses - Dos sesiones por semana durante X meses - Una sesión cada quince días durante X meses - Archivos personalizados, como cuestionarios y herramientas específicas para el tratamiento de los pacientes

HI-001: Acceso como paciente invitado

Como usuario invitado, **Quiero** poder acceder a la plataforma de Fisio Find y realizar búsquedas de fisioterapeutas que se adapten a mis necesidades sin necesidad de estar registrado, **Para** explorar opciones de profesionales y disponibilidad horaria antes de crear una cuenta.

HI-002: Acceso como fisioterapeuta invitado

Como usuario invitado, **Quiero** poder acceder a la información de los servicios que ofrece la plataforma de Fisio Find,

Para valorar si me interesa registrarme como fisioterapeuta y ofrecer mis consultas a los pacientes.

Comentarios: Vacío intencionadamente.

HP-001: Búsqueda avanzada

Como usuario, **Quiero** poder buscar al mejor fisioterapeuta basándome en: - Palabras clave introducidas en la búsqueda - Especialidad - Código postal (información del perfil) - Valoraciones del fisioterapeuta - Precio **Para** encontrar un fisioterapeuta que se ajuste a mis necesidades.

HP-002: Registro en Fisio Find

Como usuario invitado, **Quiero** poder registrarme en la plataforma, **Para** facilitar mis datos a los fisioterapeutas al reservar una cita y acceder a todas las funcionalidades de Fisio Find.

HP-003: Reserva de citas como usuario registrado

Como usuario registrado, **Quiero** una vez he seleccionado el fisioterapeuta idóneo para mi patología, quiero poder escoger mediante un calendario la fecha y hora que más me convenga para la cita, **Para** gestionar mi disponibilidad de manera eficiente.

HP-006: Mi perfil

Como paciente, **Quiero** poder consultar mi información y modificar cualquier parámetro permitido por la aplicación, **Para** mantener mis datos actualizados y personalizados según mis necesidades.

HA-001: Administración de sistema

Como administrador,

Quiero poder gestionar los usuarios, fisioterapeutas, citas y configuración general del sistema, **Para** asegurar el correcto funcionamiento del servicio y garantizar una buena experiencia tanto para los fisioterapeutas como para los pacientes.

Épica 3: Videollamada

HF-010: Videollamada

Como fisioterapeuta,

Quiero poder iniciar la consulta con un paciente desde mi agenda de citas,

Para iniciar la videollamada.

HF-019: Chat

Como fisioterapeuta,

Quiero tener acceso a un chat durante la videollamada con el paciente,

Para poder garantizar una comunicación fluida y eficiente en caso de problemas técnicos, aclaraciones o envío de indicaciones sin interrumpir la sesión verbalmente.

Épica 4: Landing page

HA-003: Landing page

Como administrador de la plataforma,

Quiero poder disponer de una landing page para poder indexar en los motores de búsqueda, y que al iniciar sesión redirija a la plataforma, **Para** asegurar un buen posicionamiento en el SEO.

Épica 5: Cita/Calendario

HP-005: Mis citas

Como paciente, **Quiero** poder consultar mis futuras citas en un apartado de mi perfil y/o en un calendario interactivo con recordatorios dentro de la aplicación, **Para** gestionar mis consultas de manera organizada y evitar olvidos.

HF-003: Agenda y calendario

Como fisioterapeuta, **Quiero** poder acceder a un calendario donde se muestren mis citas agendadas y tener la posibilidad de modificar mi disponibilidad horaria **Para** gestionar mi agenda de manera eficiente.

HF-004: Aceptación, rechazarla y modificación de citas

Como fisioterapeuta,

Quiero poder consultar el estado de una cita solicitada y poder aceptarla, rechazarla o solicitar una modificación de fecha y hora, notificando al paciente sobre cualquier cambio.

Para gestionar de manera eficiente mi agenda.

3. METODOLOGÍA INTERNA

En el siguiente apartado se resumirá la metodología interna seguida por el equipo de desarrollo. Para consultar la metodología con más detalle ver el *Sprint Planning General*.

3.1. Gestión de Tareas en GitHub Project

El equipo utiliza *GitHub Project* como herramienta de gestión de tareas donde las actividades están organizadas en distintas columnas que reflejan su estado dentro del flujo de trabajo. Esta herramienta cuenta con un **tablero Kanban** para facilitar el seguimiento de las tareas, generación de **gráficas Burn-down** que nos serán útiles en las retrospectivas, y asignación y **estimación de tareas** además de otras funciones que procurarán una buena organización del trabajo.

3.2. Flujo de Trabajo

La organización del trabajo, dado el gran número de participantes del proyecto, se ha llevado a cabo siguiendo una estructura doble: por un lado, una **división horizontal** en 3 subgrupos, y por otro lado, una **división transversal** en función de las tareas a realizar. Para ver en más detalle la división del trabajo, consultar el *Plan de Recursos Humanos*.

La **organización horizontal** está compuesta por tres grupos de trabajo, en los que cada uno tiene un representante y un secretario. Cada miembro del equipo será responsable de gestionar el estado de sus tareas ateniéndose al siguiente procedimiento:

GRUPO 2	GRUPO 3
ANTONIO MACÍAS FERRERA (Scrum Master)	DANIEL TORTORICI BARTUS
BENJAMÍN I. MAUREIRA FLORES	DANIEL VELA CAMACHO (secretario)
DELFÍN SANTANA RUBIO (secretario)	FRANCISCO CAPOTE GARCÍA
GUADALUPE RIDRUEJO PINEDA	Francisco Mateos Villarejo
JULEN REDONDO PACHECO	MIGUEL ENCINA MARTÍNEZ (representante)
	ANTONIO MACÍAS FERRERA (Scrum Master) BENJAMÍN I. MAUREIRA FLORES DELFÍN SANTANA RUBIO (secretario) GUADALUPE RIDRUEJO PINEDA

GRUPO 1	GRUPO 2	GRUPO 3
RAFAEL PULIDO CIFUENTES (representante)	RAMÓN GAVIRA SÁNCHEZ (representante)	

Por otro lado, la **organización transversal** a lo largo de los equipos asignará distintos **roles** a los miembros del equipo para realizar tareas más ajenas al desarrollo de la aplicación. Estas serán tareas de planificación, documentación, publicidad...:

RRSS Y PUBLICIDAD	PLANIFICACIÓN	SECRETARIOS	QA
ANTONIO MACÍAS	ANTONIO MACÍAS	ALBERTO CARMONA	BENJAMÍN I. MAUREIRA
FRANCISCO CAPOTE	GUADALUPE RIDRUEJO	DANIEL VELA	DANIEL ALORS
FRANCISCO MATEOS	MIGUEL ENCINA	DELFÍN SANTANA	FRANCISCO MATEOS
GUADALUPE RIDRUEJO	PABLO FERNÁNDEZ		MIGUEL ENCINA
PABLO FERNÁNDEZ	RAFAEL PULIDO		
RAFAEL PULIDO	RAMÓN GAVIRA		
DANIEL RUIZ			

PRESENTACIONES	TIEMPO	IA	FORMACIÓN
ANTONIO MACÍAS	ALBERTO CARMONA	DANIEL FERNÁNDEZ	RAFAEL PULIDO
GUADALUPE RIDRUEJO	RAFAEL PULIDO	DANIEL RUIZ	RAMÓN GAVIRA

3.3. Flujo de desarrollo

1. Inicio de la Tarea

- El desarrollador selecciona una tarea de la columna "Product Backlog" y la traslada a "Todo".
- Esta acción indica que la tarea ha sido priorizada para su ejecución.

2. Trabajo en Progreso

- Cuando se comienza a trabajar en la tarea, se mueve a la columna "In Progress".
- Se debe registrar el tiempo de trabajo en Clockify de acuerdo al protocolo y la política de nombrado especificada en el Plan De Gestión De La Configuración.

3. Revisión de Código: Revisión por pares

- Al finalizar la implementación, el responsable de la tarea crea una *Pull Request (PR)* y traslada la tarea a la columna "In Review".
- El otro miembro del equipo asignado se encarga de analizar el código y verificar su calidad.
- Si la revisión es satisfactoria, el revisor aprueba la PR y fusiona los cambios.
- Si se identifican errores o mejoras necesarias, la tarea se devuelve a "In Progress", notificando los ajustes requeridos.
- Por norma general, el testing será realizado también acorde a la revisión por pares.

3.4. Definición de Hecho (DoD) de una Historia de Usuario

Para que una historia de usuario (HU) se considere terminada, debe cumplir con los siguientes requisitos:

- La funcionalidad **debe** estar completamente desarrollada y *cumplir con los requisitos* especificados en la *HU*.
- Se deben satisfacer las expectativas del producto en términos de comportamiento y usabilidad.
- El código debe seguir las buenas prácticas establecidas por el equipo.
- Se debe garantizar la legibilidad, mantenibilidad y escalabilidad del código fuente.
- Todo el código debe ser revisado por al menos un miembro distinto al desarrollador original.
- El revisor debe verificar que el código funciona correctamente y cumple con los estándares definidos.
- Cada issue debe contar con al menos **un comentario positivo** de otro miembro del equipo antes de su aprobación final.

3.5. Gestión de la Configuración

Desde la **política de versionado** de documentos y de código, hasta la **política de nombrado de ramas**, pasando por el **criterio de mensajes de commits** y el **flujo** de trabajo **GitHub Project - GitHub - Clockify** se encuentra definido en detalle en el **Plan De Gestión De La Configuración**.

3.6. Gestión del Cambio

Los cambios no pueden ser implementados de manera arbitraria, sino que deben de seguir un proceso que cubra las fases de registro, análisis, aceptación, implantación, evaluación y seguimiento. La gestión del cambio se hará tal y como se describe en el documento *Plan de Gestión del Cambio*.

3.7. Gestión de los Riesgos

La gestión del riesgo se hará tal y como se describe en el documento *Plan de Gestión de los Riesgos*. En este documento, entre otras cosas, se explica que se deberá de hacer seguimiento a los riesgos y actualizar el registro de riesgos periódicamente.

3.8. Uso de la Inteligencia Artificial

El uso de la inteligencia artificial estará regulado por el *Acuerdo de IA* y se deberán de hacer informes periódicos de su uso. Uno de los puntos a destacar de este acuerdo es la importancia de la intervención humana en la aplicación de soluciones IA en el proyecto.

Aprobado por:

Scrum Master: Antonio Macías Ferrera **Rol:** Scrum Master, analista, programador

Representante grupo 3: Miguel Encina Martínez

Rol: Representante grupo 3, analista, programador, QA

Representante grupo 2: Ramón Gavira Sánchez **Rol:** Representante grupo 2, analista, programador

Representante grupo 1: Rafael Pulido Cifuentes **Rol:** Representante grupo 1, analista, programador