

FISIO FIND - Grupo 6 - #X

Alberto Carmona Sicre, Antonio Macías Ferrera, Benjamín
Ignacio Maureira Flores, Francisco Capote García, Daniel Alors
Romero, Daniel Fernández Caballero, Daniel Ruiz López,
Daniel Tortorici Bartús, Daniel Vela Camacho, Delfín Santana
Rubio, Guadalupe Ridruejo Pineda, Julen Redondo Pacheco,
Miguel Encina Martínez, Francisco Mateo Villalba, Pablo
Fernández Pérez, Ramón Gavira Sánchez, Rafael Pulido
Cifuentes

10/02/2025

## Índice

1. PROYECTOS	3
1.1. Definición de cada proyecto	3
1.2. Proyectos realizados en la semana	3
1.3. Proyectos destacados	4
2. HORAS TOTALES	4
3. DESGLOSE	4
3.1 Desglose por días	4
3.2 Desglose por proyectos	5
3.3 Desglose por integrantes	5

## Ficha del documento

• Nombre del Proyecto: FISIO FIND

• Número de Grupo: Grupo 6

• Entregable: #DP

 Miembros del grupo: Alberto Carmona Sicre, Antonio Macías Ferrera, Benjamín Ignacio Maureira Flores, Francisco Capote García, Daniel Alors Romero, Daniel Fernández Caballero, Daniel Ruiz López, Daniel Tortorici Bartús, Daniel Vela Camacho, Delfín Santana Rubio, Guadalupe Ridruejo Pineda, Julen Redondo Pacheco, Miguel Encina Martínez, Francisco Mateo Villalba, Pablo Fernández Pérez, Ramón Gavira Sánchez, Rafael Pulido Cifuentes.

• Autores: Alberto Carmona Sicre

• Fecha de Creación: 10/02/2025

• Versión: v1.0

# Histórico de Modificaciones

Fecha	Versión	Realizada por	Descripción de los cambios
10/02/2025	v1.0	Alberto Carmona Sicre	Elaboración de la plantilla del documento.

## 1. PROYECTOS

## 1.1. Definición de cada proyecto

A continuación, se muestran los posibles tipos de tareas en las que pueden trabajar los integrantes del equipo, junto con una breve definición de estas:

- Clases / Vídeos: aquellas horas que corresponden a acudir a las clases presenciales de la asignatura, así como ver los vídeos que se ofrecen como contenido.
- **feat:** tanto este proyecto como los tres siguientes se referirán a tareas que requieran desarrollo de código en el repositorio. En concreto, este proyecto abarca aquellas tareas que se relacionen con el desarrollo de código y nuevas funcionalidades.
- **docs:** todo lo relacionado con la realización de los diferentes documentos que se redactarán a lo largo del proyecto.
- **fix / refactor / style:** en este apartado entra: corrección de código erróneo, refactorización del código y estilos de visualización de la aplicación.
- **test:** tipo de tarea para realizar las pruebas correspondientes tras la integración de nuevas funcionalidades que se crean terminadas.
- **Presentaciones / Diseños:** todo lo relacionado con preparar las presentaciones semanales de la asignatura o elaborar los diseños de la aplicación tales como logos, portadas, etc.
- **Redes sociales:** para aquellas tareas relacionadas con la gestión de las redes sociales, posicionamiento y publicidad del proyecto.
- **Reuniones:** como su nombre indica, son aquellas tareas en las que se invierte el tiempo en reuniones del equipo de carácter general.
- Organización: todo lo relacionado con la organización inicial del proyecto.

#### 1.2. Proyectos realizados en la semana

En esta semana de trabajo se ha trabajado en los siguientes proyectos:

- 1. docs
- 2. Presentaciones / Diseños
- 3. Reuniones
- 4. Clases / Vídeos

- 5. Clases presenciales
- 6. Organización
- 7. Planificación
- 8. Documentación
- 9. feat

## 1.3. Proyectos destacados

Entre los proyectos destacados de la semana, aquellos en los que se ha invertido más tiempo, encontramos los siguientes:

• proyecto: 22:50

• proyecto: 18:17

• ..

Esto debido a ...

## 2. HORAS TOTALES

Para esta semana de trabajo, el tiempo total dedicado al proyecto ha sido de **X horas** Y minutos.

## 3. DESGLOSE

Para una mejor visualización del tiempo dedicado, se realiza un desglose por días, proyectos e integrantes.

## 3.1 Desglose por días

Ordenado de manera cronológica:

• Viernes dd/mm: hh:mm

• Sábado dd/mm: hh:mm

• Domingo dd/mm: hh:mm

• Lunes dd/mm: hh:mm

• Martes dd/mm: hh:mm

• Miércoles dd/mm: hh:mm

• Jueves dd/mm: hh:mm

## 3.2 Desglose por proyectos

Ordenado de mayor a menor tiempo dedicado en cada proyecto:

1. docs: hh:mm

2. Presentaciones / Diseños: hh:mm

3. Reuniones: hh:mm

4. Clases / Vídeos: hh:mm

5. Clases presenciales: hh:mm

**6. Organización:** hh:mm

7. Planificación: hh:mm

8. Documentación: hh:mm

9. feat: hh:mm

## 3.3 Desglose por integrantes

Ordenado por orden alfabético:

- 1. Alberto Carmona Sicre hh:mm
- 2. Antonio Macías Ferrera hh:mm
- 3. Benjamín Ignacio Maureira Flores hh:mm
- 4. Daniel Alors Romero hh:mm
- 5. Daniel Fernández Caballero hh:mm
- 6. Daniel Ruiz López hh:mm
- 7. Daniel Tortorici Bartús hh:mm
- 8. Daniel Vela Camacho hh:mm
- 9. Delfín Santana Rubio hh:mm
- 10. Francisco Capote García hh:mm

- 11. Francisco Mateo Villalba hh:mm
- 12. Guadalupe Ridruejo Pineda hh:mm
- 13. Julen Redondo Pacheco hh:mm
- 14. Miguel Encina Martínez hh:mm
- 15. Pablo Fernández Pérez hh:mm
- 16. Ramón Gavira Sánchez hh:mm
- 17. Rafael Pulido Cifuentes hh:mm

**Aprobado por:** 

Scrum Master: Antonio Macías Ferrera