



## **INFORME DE TIEMPO DE LA SEMANA 1 (31/01-06/02)**

FISIO FIND - Grupo 6 - #DP

Alberto Carmona Sicre, Antonio Macías Ferrera, Benjamín

Ignacio Maureira Flores, Francisco Capote García, Daniel Alors

Romero, Daniel Fernández Caballero, Daniel Ruiz López, Daniel

Tortorici Bartús, Daniel Vela Camacho, Delfín Santana Rubio,

Guadalupe Ridruejo Pineda, Julen Redondo Pacheco, Miguel

Encina Martínez, Francisco Mateo Villalba, Pablo Fernández

Pérez, Ramón Gavira Sánchez, Rafael Pulido Cifuentes

10/02/2025

## Índice

<b>1. PROYECTOS</b>	<b>3</b>
1.1. DEFINICIÓN DE CADA PROYECTO . . . . .	3
1.2. PROYECTOS REALIZADOS EN LA SEMANA . . . . .	3
1.3. PROYECTOS DESTACADOS . . . . .	4
<b>2. HORAS TOTALES</b>	<b>5</b>
<b>3. DESGLOSE</b>	<b>5</b>
3.1. DESGLOSE POR DÍAS . . . . .	5
3.2. DESGLOSE POR PROYECTOS . . . . .	5
3.3. DESGLOSE POR INTEGRANTES . . . . .	6

---

### Ficha del documento

- **Nombre del Proyecto:** FISIO FIND
- **Número de Grupo:** Grupo 6
- **Entregable:** #DP
- **Miembros del grupo:** Alberto Carmona Sicre, Antonio Macías Ferrera, Benjamín Ignacio Mau-reira Flores, Francisco Capote García, Daniel Alors Romero, Daniel Fernández Caballero, Daniel Ruiz López, Daniel Tortorici Bartús, Daniel Vela Camacho, Delfín Santana Rubio, Guadalupe Ridruejo Pineda, Julen Redondo Pacheco, Miguel Encina Martínez, Francisco Mateo Villalba, Pablo Fernández Pérez, Ramón Gavira Sánchez, Rafael Pulido Cifuentes.
- **Autores:** Alberto Carmona Sicre, Rafael Pulido Cifuentes
- **Fecha de Creación:** 10/02/2025
- **Versión:** v1.0

**Histórico de Modificaciones**

Fecha	Versión	Realizada por	Descripción de los cambios
10/02/2025	v1.0	Alberto Carmona Sicre, Rafael Pulido Cifuentes	Elaboración de la primera versión del documento.

## 1. PROYECTOS

### 1.1. DEFINICIÓN DE CADA PROYECTO

A continuación, se muestran los posibles tipos de tarea en las que pueden trabajar los integrantes del equipo, junto con una breve definición de estas:

- **Clases / Vídeos:** aquellas horas que corresponden a acudir a las clases presenciales de la asignatura, así como ver los vídeos que se ofrecen como contenido.
- **feat:** tanto este proyecto como los tres siguientes se referirán a tareas que requieran desarrollo de código en el repositorio, en concreto este proyecto abarca aquellas tareas que se relacionen con el desarrollo de código y nuevas funcionalidades.
- **docs:** todo lo relacionado con la realización de los diferentes documentos que se redactarán a lo largo del proyecto.
- **fix / refactor / style:** en este apartado entra: corrección de código erróneo, refactorización del código y estilos de visualización de la aplicación.
- **test:** tipo de tarea para realizar las pruebas correspondientes tras la integración de nuevas funcionalidades que se crean terminadas.
- **Presentaciones / Diseños:** todo lo relacionado con preparar las presentaciones semanales de la asignatura o elaborar los diseños de la aplicación tales como logos, portadas ...
- **Redes sociales:** para aquellas tareas relacionadas con la gestión de las redes sociales, posicionamiento y publicidad del proyecto.
- **Reuniones:** como su nombre indica, son aquellas tareas en las que se invierte el tiempo en reuniones del equipo de carácter general.
- **Organización:** todo lo relacionado con la organización inicial del proyecto.
- **Ideas para proyecto:** proyecto para aquellas reuniones en las que se debaten diferentes ideas de proyectos.
- **Acuerdo de compromiso:** relacionado con la elaboración del documento Acuerdo de Compromiso en la etapa inicial del proyecto.

### 1.2. PROYECTOS REALIZADOS EN LA SEMANA

En esta semana de trabajo se ha trabajado en los siguientes proyectos:

1. docs

2. Presentaciones / Diseños
3. Reuniones
4. Clases / Vídeos
5. Clases presenciales
6. Organización
7. Planificación
8. Ideas para proyecto
9. Documentación
10. feat
11. Acuerdo de compromiso

### 1.3. PROYECTOS DESTACADOS

Entre los proyectos destacados de la semana, aquellos en los que se ha invertido más tiempo, encontramos los siguientes:

- **docs:** 22:50:29
- **Presentaciones / Diseños:** 18:17:34
- **Reuniones:** 17:11:11

Esto debido a la naturaleza de las **fases iniciales** de los proyectos software, donde las reuniones, la documentación y la exposición de la idea son fundamentales.

## 2. HORAS TOTALES

Para la primera semana de trabajo, el tiempo total dedicado al proyecto ha sido de **118 horas**, 42 minutos y 30 segundos.

## 3. DESGLOSE

Para una mejor visualización del tiempo dedicado, se realiza un desglose por días, proyectos e integrantes.

### 3.1. DESGLOSE POR DÍAS

Ordenado de manera cronológica:

- **Viernes 31/01:** 25:10:00
- **Sábado 01/02:** 00:00:00
- **Domingo 02/02:** 00:00:00
- **Lunes 03/02:** 44:15:36
- **Martes 04/02:** 21:22:47
- **Miércoles 05/02:** 11:12:06
- **Jueves 06/02:** 16:34:01

### 3.2. DESGLOSE POR PROYECTOS

Ordenado de mayor a menor tiempo dedicado en cada proyecto:

- 1. docs:** 22:50:29
- 2. Presentaciones / Diseños:** 18:17:34
- 3. Reuniones:** 17:11:11
- 4. Clases / Vídeos:** 15:58:47
- 5. Clases presenciales:** 15:30:00
- 6. Organización:** 12:58:46
- 7. Planificación:** 08:39:56

**8. Ideas para proyecto:** 03:39:00

**9. Documentación:** 02:09:25

**10. feat:** 01:00:00

**11. Acuerdo de compromiso:** 00:27:22

### **3.3. DESGLOSE POR INTEGRANTES**

Ordenado por orden alfabético:

- 1. Alberto Carmona Sicre** - 08:10:54
- 2. Antonio Macías Ferrera** - 09:02:45
- 3. Benjamín Ignacio Maureira Flores** - 05:09:25
- 4. Daniel Alors Romero** - 00:45:21
- 5. Daniel Fernández Caballero** - 02:00:00
- 6. Daniel Ruiz López** - 11:06:23
- 7. Daniel Tortorici Bartús** - 02:00:00
- 8. Daniel Vela Camacho** - 09:02:00
- 9. Delfín Santana Rubio** - 10:08:44
- 10. Francisco Capote García** - 03:28:04
- 11. Francisco Mateos Villarejo** - 06:20:00
- 12. Guadalupe Ridruejo Pineda** - 19:48:57
- 13. Julen Redondo Pacheco** - 02:13:00
- 14. Miguel Encina Martínez** - 08:07:28
- 15. Pablo Fernández Pérez** - 07:35:00
- 16. Ramón Gavira Sánchez** - 08:00:00
- 17. Rafael Pulido Cifuentes** - 05:44:29

---

**Aprobado por:**

**Scrum Master:** Antonio Macías Ferrera