

UNIVERSIDAD POLITÉCNICA SALESIANA

COMPUTACIÓN

SOFTWARE LIBRE

Nombre: Jhonny Velasco

Fecha: 01/07/2020

Tema: Investigar y probar conceptos y funciones de GIT y GitHub

- **Objetivo:**

Identificar y aplicar comandos que son utilizados frecuentemente en Git para las configuraciones en funcione a lo que se desea realizar en un repositorio tanto local como remoto.

- **Actividad a realizar:**

- **Crear una página de README dentro del repositorio.**

Un archivo README, junto con una licencia de repositorio, pautas de contribución y un código de conducta, te ayudan a comunicar las expectativas y a administrar las contribuciones para tu proyecto.

Un archivo README suele ser el primer elemento que verá un visitante cuando entre a tu repositorio. Los archivos README habitualmente incluyen información sobre:

- Qué hace el proyecto.
- Por qué el proyecto es útil.
- Cómo pueden comenzar los usuarios con el proyecto.
- Dónde pueden recibir ayuda los usuarios con tu proyecto
- Quién mantiene y contribuye con el proyecto.

JhonnyVelascoM / Proyecto-Integrador-5to

Unwatch 1 Star 0 Fork 0

<> Code Issues Pull requests Actions Projects Wiki Security Insights Settings

Branch: master

Go to file Add file Clone

File	Action	Time
LICENSE	Create LICENSE	4 days ago
README.md	Create README.md	25 minutes ago

README.md

Proyecto-Integrador-5to

Situación epidemiológica coronavirus en Castilla y León

About: Situación epidemiológica coronavirus en Castilla y León

Readme

GPL-3.0 License

Releases: No releases published. Create a new release

Packages

Si se coloca un archivo README en la raíz de tu repositorio, docs, o en el directorio oculto .github, GitHub lo reconocerá y automáticamente expondrá tu archivo README a los visitantes del repositorio.

➤ **Investigar sobre el archivo “.gitignore” y cuál es su función.**

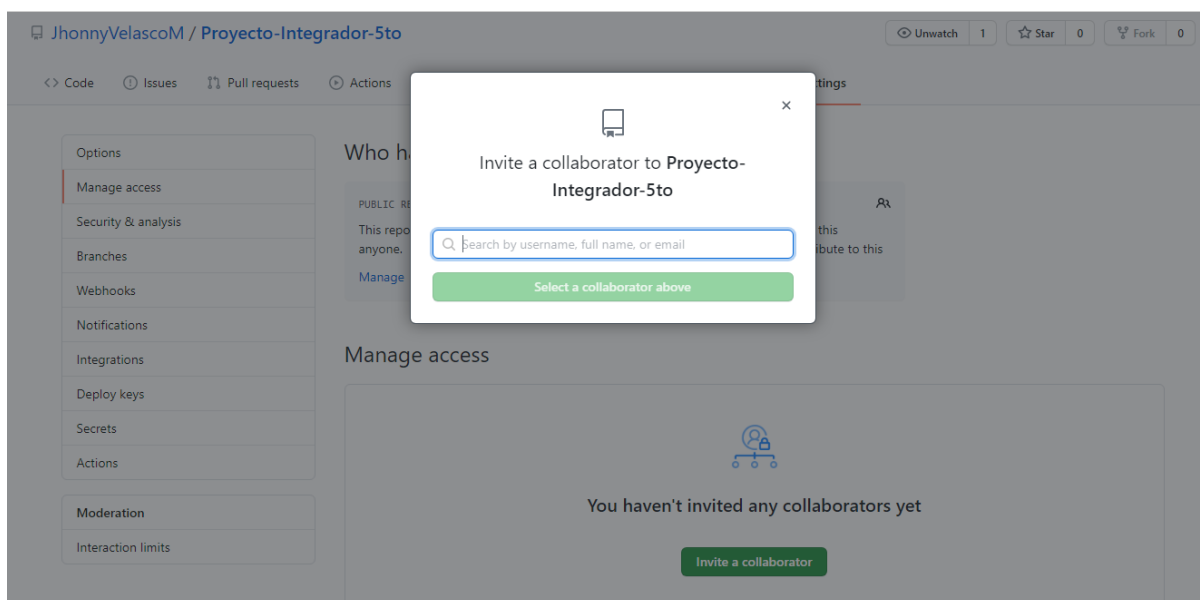
El archivo gitignore es para decirle a Git qué archivos o directorios completos debe ignorar y no subir al repositorio de código. No hay motivo para no usarlo en cualquier proyecto y para cualquier nivel de conocimientos de Git que tenga el desarrollador. Únicamente se necesita crear un archivo especificando qué elementos se deben ignorar y, a partir de entonces, realizar el resto del proceso para trabajo con Git de manera habitual.

En el gitignore se especificarán todas las rutas y archivos que no se requieren y con ello, el proceso de control de versiones simplemente ignorará esos archivos.

En los proyectos de software, `.gitignore` generalmente contiene una lista de archivos y / o directorios que se generan durante el proceso de compilación o en tiempo de ejecución. Las entradas en el archivo `.gitignore` pueden incluir nombres o rutas que apuntan a:

- Recursos temporales, por ejemplo, cachés, archivos de registro, código compilado, etc.
- Archivos de configuración local que no deben compartirse con otros desarrolladores.
- Archivos que contienen información secreta, como contraseñas de inicio de sesión, claves y credenciales

➤ **Agregar más participantes al repositorio GitHub.**

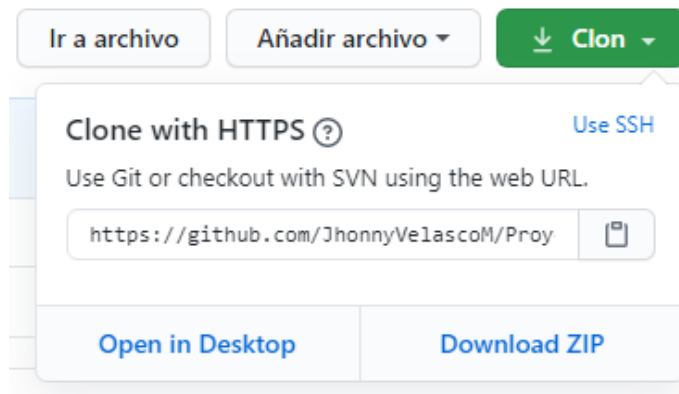


Repositorio / Settings / Manage Access / Invite a collaborator

➤ **Investigar el comando git clone.**

- Gitclone, clonado de un repositorio, el proceso que tienes que hacer cuando quieres traerte el código de un proyecto que está publicado en GitHub y lo quieres restaurar en tu ordenador, para poder usarlo en local, modificarlo, etc.

➤ **Configurar el repositorio remoto de un compañero y realizar actualizaciones.**



➤ **Investigar las herramientas de su IDE favorito para trabajar con Git y GitHub.**

Uno de los más utilizados es Eclipse con el plugin de egit.

GitHub es donde se almacenan los proyectos de los usuarios utilizando el gestor de versiones. Los desarrolladores avanzados son capaces de utilizar esta herramienta desde un terminal, pero para un usuario medio, esto puede ser una verdadera pesadilla debido a la gran cantidad de comandos que existen para manejar esta plataforma. La forma más sencilla de poder programar en Git sin quebraderos de cabeza es hacerlo desde un IDE que trabaje de forma sincronizada con los repositorios seleccionados.

- **Conclusiones**

- GitIgnore de manera alternativa en un nuevo proyecto se puede considerar una generación automática de un archivo de inicio utilizando una herramienta en línea para realizar clonaciones, copias y modificaciones de un proyecto.
- La creación de un repositorio remoto permite la obtención del código de un programa en desarrollo y así poder descargarlo y poder realizar modificaciones a través de un repositorio local

- **Recomendaciones**

- De manera fácil para agregar un participante o colaborador para el desarrollo de un proyecto en el repositorio remoto directamente se encuentra esa función en la opción de configuraciones en GitHub.
- Se necesita una dirección exacta de la dirección de GitHub para empezar la colaboración en el desarrollo de un proyecto en el repositorio.

- **Bibliografía**

- <https://help.github.com/es/github/creating-cloning-and-archiving-repositories/about-readmes>
- <https://riptutorial.com/es/git/example/885/ignorando-archivos-y-directorios-con-un-archivo--gitignore>
- <https://desarrolloweb.com/articulos/git-clone-clonar-repositorio.html>
- <https://www.redeszone.net/2013/03/14/como-configurar-y-utilizar-git-en-eclipse/>