

 <b>UPT</b> UNIVERSIDAD POLITÉCNICA TLAXCALA	<b>SOLUCIONES EMPRESARIALES CON TI</b> <b>PROYECTO SISTEMA BANCARIO PARA UPTLAX</b> Descripción de Actividades
Puesto:	Programador
Nombre Completo:	Yair Whuiler Angulo Cote Nancy Huerta Zenteno

No.	Actividad	Descripción	Objetivo	Fecha Inicio	Fecha Entrega	¿Se alcanzó el objetivo?
1	Tarea de Investigación: Sistemas Bancarios para Universidades.	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Investigar qué es, características, especificaciones, etc.</li> <li>- Donde se está usando, como funciona.</li> <li>- Traer ejemplo de portales web (capturas de pantallas)</li> <li>- Traer propuestas, que les llamó la atención, ideas innovadoras.</li> </ul>	Conocer lo suficiente sobre el tema para presentar propuestas.	31-ene-14	6-feb-14	
2	Tarea de Investigación: Documento de Especificación de Requerimientos	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Investigar sobre el documento de Especificación de Requerimientos IEEE 830-1998</li> <li>- Que es, características, etc.</li> <li>- Investigar si existen nuevas versiones.</li> <li>- Traer un resumen y el formato para analizarlo.</li> </ul>	Conocer y manejar el llenado del documento que se va a utilizar en el proyecto.	31-ene-14	6-feb-14	
3	Estudio: Patrón de Diseño MVC	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Investigar ampliamente sobre el Patrón de Diseño MVC (Modelo Vista-Controlador).</li> <li>- Que es, características, como se desarrolla, etc.</li> <li>- Traer un resumen y el ejemplo documentado para explicarlo.</li> </ul>	Conocer y manejar el patrón de diseño que se va a utilizar en el proyecto.	31-ene-14	6-feb-14	
4	Estudio: Programación Algoritmia.	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Revisar apuntes sobre bases de Programación.</li> <li>- Investigar sobre bases de Algoritmia.</li> <li>- Realizar ejercicios.</li> <li>- Traer un breve resumen sobre los temas en general.</li> </ul>	Desarrollar su capacidad para resolver problemas.	31-ene-14	6-feb-14	